AMIGA JOKER

1/92

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr. 1 Januar 1992

GNADENLOS AKTUELL!

TESTS VON DER ÜBERHOLSPUR

POPULOUS 2

MORE LEMMINGS

DOUBLE DRAGON III

TURTLES II

HEIMDALL

PREISAUSSCHREIBEN
STARKE KONSOLEN
ZU GEWINNEN!

BRANDNEU!
SPACE ACE II
&
GUY SPY

FRISCH AUS DER MS-DOSE:
MAD T.V.

FRISCH AUS DER SZENE:
TRAINER

FRISCH AUS DER RETORTE:
TOT GEKLONT

WER BOXT BESSER?
FINAL BLOW
4D SPORTS BOXING

KNOW HOW
TIPS * PLÄNE * LÖSUNGEN
* More Lemmings *
Apidya * Leander
Double Dragon II
The Oath
u.v.a.

RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Ⓐ Karasoft, Darius Ⓒⓗ Thali AG

CELTIC LEGENDS

• Ein Spiel, welches sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene begeistern und verführen wird!

• Ein Archipel aus 23 Inseln, jede mit eigentümlichen und besonderen Charakteristiken.

• Eine Mischung aus Strategie und Zauberei: wenden Sie zahlreiche Zaubersprüche an, bauen Sie Schlösser, bewegen Sie Truppen...

• Spielmöglichkeiten: 1 oder 2 Spieler und mit didaktischer Option.
• Ein Hauch von Rollenspiel: erfinden Sie Figuren, erwerben Sie Pluspunkte...

UBI SOFT
Entertainment Software

CELTICA, das von den Göttern begnadigte Königreich ist in Gefahr seitdem der weise Oberzauberer gestorben ist.
Der Streit bricht aus zwischen seinen Zauberschülern, SOGROM dem Roten, der sich mit der Macht des Bösen verbunden hat, und ESKEL dem Blauen, der den Rat der Weisen vertritt.
Benutzen Sie Ihre magischen Kräfte zum Besten und zeigen Sie, daß Sie ein feiner Stratege sind: Gewinnen Sie den Endsieg auf dem Rochebrume-Archipel!





TOTGESAGTE LEBEN LÄNGER!

Meine Güte, schreiben wir wirklich schon 1992, geht der Amiga Joker tatsächlich bald in sein viertes Modelljahr? War es nicht gerade erst 1989, ist es wahrhaftig schon so lange her, daß wir mit viel Bangen und Hoffen eine brandneue Idee ins Leben gerufen haben? Viele von Euch haben das Heft ja erst kennengelernt, als es bereits eine „altehrwürdige" Institution war – aber in den Gründertagen war allein der Gedanke an ein Entertainment-Magazin für nur einen einzigen Computertyp noch eine kleine Revolution! Tja, in der Zwischenzeit haben sich bereits einige Kollegen eine dicke Scheibe vom Joker-Konzept abgeschnitten (und mal unter Brüdern: nicht nur vom Konzept…). Ich weiß auch nicht, aber wenn ich so in der Erstausgabe blättere, kann ich mich eines Anflugs von Sentimentalität halt nicht erwehren. Ich bitte um Nachsicht.

Und genau wie sich alle Pessimisten gründlich geirrt haben, als sie dem Joker ein frühes Ableben prophezeiten, lagen auch all jene daneben, die den Amiga bereits für tot erklärt haben. Nein, unsere „Freundin" ist nach wie vor wohlauf und hat vergangene Weihnachten wieder zigtausende neue Verehrer gefunden! Sicher, ohne die mit großem Werbeaufwand gepuschten Konsolen wären es vielleicht noch ein paar mehr gewesen. Freilich, dank VGA und Soundkarten ist aus so manchem Amigianer in spe letztlich doch ein PCler geworden. Aber was soll's, letzten Endes kann der Amiga zuversichtlich in die Zukunft blicken!

Denn: Festplatten, Speichererweiterungen, Zusatzlaufwerke und andere Nützlichkeiten werden praktisch täglich besser und gleichzeitig erschwinglicher. Denn: Das CDTV mag Anlaufschwierigkeiten haben, aber in Sachen Technologie setzt es Maßstäbe wie seinerzeit der A1000. Denn: Der A500 Plus ermöglicht nun den großen Amiga-Spaß zum kleinen Preis. Und nicht zuletzt wird die Software-Palette immer umfangreicher – nein, dieser Computer ist noch lange nicht am Ende, schon eher in der Blüte seiner Jahre!

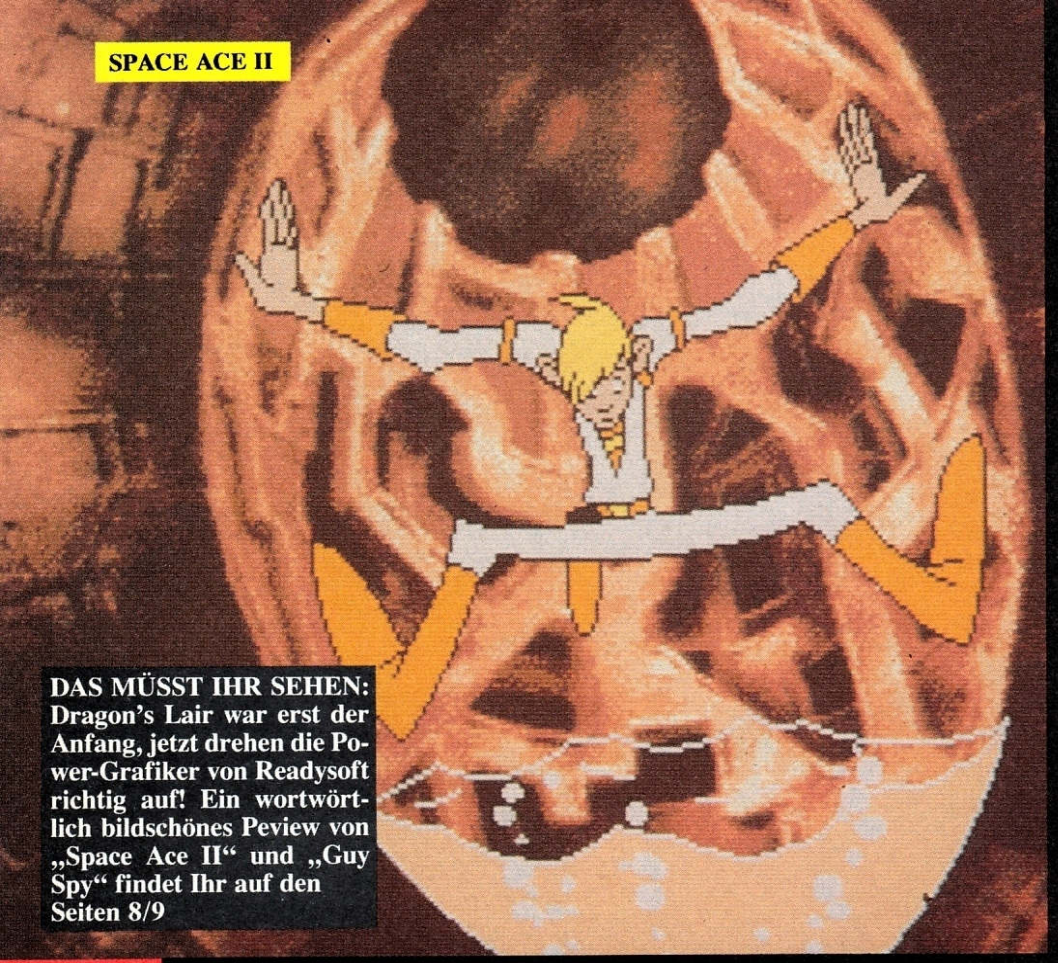
Und was für den Amiga gilt, gilt untrennbar auch für den Amiga Joker. Wovon Ihr Euch auf den nächsten 123 Seiten selbst überzeugen könnt – viel Spaß dabei und ein frohes 1992 wünscht Euch,

Euer Michael





EDITORIAL



SPACE ACE II

DAS MÜSST IHR SEHEN: Dragon's Lair war erst der Anfang, jetzt drehen die Power-Grafiker von Readysoft richtig auf! Ein wortwörtlich bildschönes Peview von „Space Ace II" und „Guy Spy" findet Ihr auf den Seiten 8/9

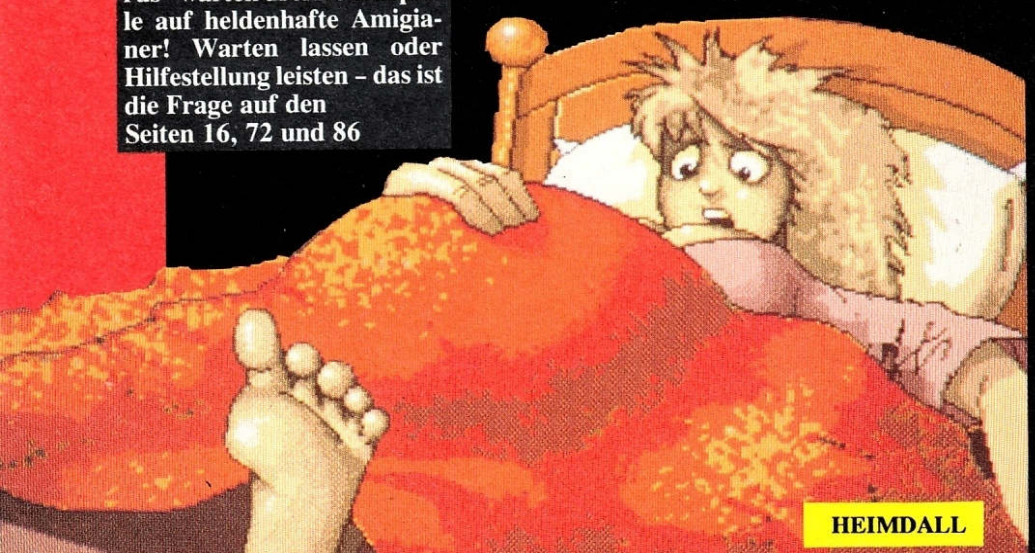


LEANDER

DA MÜSST IHR ZIELEN KÖNNEN: Mit Tests zu „Alien Breed", „Smash T.V.", „Leander" und „Starrush" haben wir wieder für reichlich Action gesorgt! Zoff & Zielwasser warten auf den Seiten 36, 66, 67 und 81

DAS MÜSST IHR MANAGEN: Einen Fernsehsender bei „Mad TV", eine Luxusabsteige mit dem „Steigenberger Hotelmanager" oder einen Industriebetrieb in „Manager". Aber wo macht's Spaß? Steht alles auf den Seiten 52, 60 und 62

DA MÜSST IHR DURCH: Mit „Heimdall", „Space 1889" und „Projekt Ikarus" warten drei Rollenspiele auf heldenhafte Amigianer! Warten lassen oder Hilfestellung leisten – das ist die Frage auf den Seiten 16, 72 und 86



HEIMDALL

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	
Space Ace II	8
Guy Spy	9
Mailbox	20
PD-Box	38
Crack!	40
Up & Down	42
Preisausschreiben:	53
ECS Konsolen-Competition	
Joker-Comic	56
Joker-Galerie	58
Klassiker:	87
Emerald Mine	
Computer-ABC	88
Ruhmeshalle	90
Seitenhiebe	91
Brork-Comic	92
Know How	93
Know How Index	98
Kleinanzeigen	104
Impressum	112
Rockus-Comic	112
Postspiel:	113
Der Kicker-Cup	
Story:	114
Totgeklont	
User-Club:	
Amiga Profi Know-How	116
Tecno Plus MIDI Connector	117
Joker-Index	118
Stromausfall:	120
Extrablatt	
Robin Hood	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Heimdall	16
Magnetic Scrolls Collection	78
Projekt Ikarus	86
Sanctuary	66
Space 1889	72

Action

Alien Breed	36
Barbarian II	48
Cisco Heat	18
Deathbringer	81
Double Dragon III	14
Fantastic Voyage	45
First Samurai	28
Leander	67
Robozone	77
Smash T.V.	66
Starrush	81
Turtles - The Coin-Op	12

Geschicklichkeit

Fuzzball	70
Sky Cabbie	85
Supaplex	84
Volfied	30

Simulation

Fighter Command	64
Formula 1 Grand Prix	46
Mad TV	60
Manager	62
Moonfall	44
Rules of Engagement	76
Steigenberger Hotelmanager	52

Sport

4D Sports Boxing	33
Final Blow	32
Microprose Golf	85
World Class Rugby	62

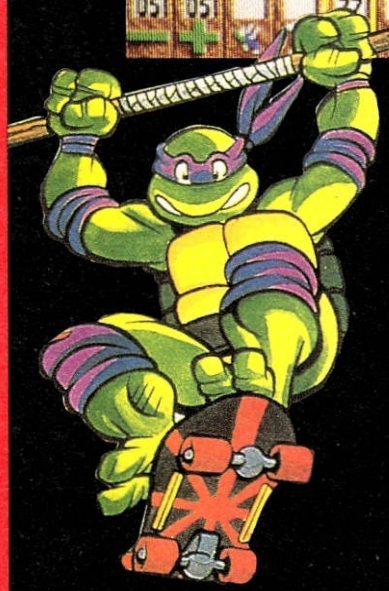
Strategie

Clik Clak	30
Conquestador	82
Drop It	86
Fort Apache	84
Populous II	10
Sliding Skill	70

Verschiedenes

Bug Bomber	80
Exodus 3010	50
Magic Garden	80
More Lemmings	18
PD-Games	38
Strike Fleet	74





DA MÜSST IHR NOCH FITTER SEIN: Wer sich erfolgreich durch „Turtles - The Coin-Op“, „Double Dragon III“, „First Samurai“ oder gar „Barbarian II“ kloppen will, sollte seinen Stick schon im Griff haben. Und natürlich unsere Tests lesen! Zu finden auf den Seiten 12, 14, 28 und 48

DAS MÜSST IHR SPIELEN: Keine Frage, an „Populous II“ und der „Lemmings-Zusatzdisk“ führt für den Fan nun wirklich kein Weg vorbei! Der erste Weg sollte allerdings zu den Tests führen, und zwar auf den Seiten 10 und 18



DAS MÜSST IHR LESEN: In der Story „Totgeklont“ leuchten wir aus, warum man uns so oft alte Games als neue andrehen will, und Dr. Freak hat seinen Szenebericht diesmal ganz auf Trainer abgestellt. Heiße Infos für kühle Köpfe auf den Seiten 40 und 114



DAS MÜSST IHR HABEN: Gemeint ist ein Mega Drive. Oder auch eine PC-Engine. Oder auch ein Game Gear. Oder ein Spiel Eurer Wahl. Alles, was Ihr dazu braucht, ist ein bißchen Glück! Und natürlich die „ECS Konsolen-Competition“ auf Seite 53



DA MÜSST IHR FIT SEIN: Schlappe Sportler haben nämlich weder bei „Final Blow“ noch bei „4D Sports Boxing“ eine Chance. Und beim „Formula One Grand Prix“ oder „Microprose Golf“ schon gar nicht! Das Training beginnt auf den Seiten 32/33, 46 und 85

Betriebsgeheimnis

Heute haben wir die große Ehre, den König der Cheats, den planlosen Planer aller Pläne sowie den Fürsten der Tips und Tricks zum Kurzinterview zu bitten. Und zwar alle in einer Person! Bühne frei für Mr. Know How, Vorhang auf für Werner, den Listenreichen!!!



?: *Na, war das eine Einleitung oder was?*
W: Doch, war ganz in Ordnung.
?: *Oh, wie bescheiden! Vielleicht geruhen Eure Majestät ihren Untertanen huldvoll zu verraten, wieviele Know How Zusendungen pro Ausgabe etwa eintrudeln?*
W: Gottseidank sind das wirklich sehr viele, einige Tausend würde ich sagen. Freilich gehen viele Zuschriften mehrfach ein, die Codewörter für Lotus II haben wir z.B. gleich hundertfach bekommen!
?: *Wer kassiert in so einem Fall die Prämie? Alle?*
W: Natürlich nicht – stell dir mal vor, was Michael da sagen würde! Nein, die Kohle geht an denjenigen, der dann auch namentlich genannt wird. Das wäre entweder der Erste oder (in komplizierteren Fällen) der Exakteste bzw. der, der den Tip am vollständigsten abgeliefert hat.
?: *Also schnell und genau sollten die Zuschriften sein, wie überprüfst du das? Unter Brüdern, checkst du wirklich und wahrhaftig alle Einsendungen auf Funktionstüchtigkeit?*
W: Allerdings! Jedenfalls alle, die in die engere Wahl kommen – erst wühle ich mich durch den Berg, dann prüfe ich die interessantesten Beiträge, und am Schluß geht's ans Schreiben.
?: *Und was ist mit Lösungshilfen zu Klassikern?*
W: Die kommen natürlich auch rein, im Interesse der Leser erhalten jedoch Beiträge zu aktuellen Games den Vorzug.

Nach diesem ungewohnt informativ und vernünftig verlaufenem Mini-Interview können wir Euch für die nächste Ausgabe einen besonderen Leckerbissen versprechen, dann stellen wir nämlich unsere Neuzugänge vor – Namen, die Ihr schon gehört haben dürftet! Bis dahin wünschen wir viel Spaß mit der ersten Teststatistik des neuen Jahres.

ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% – 10%) =	0
KATASTROPHE	(11% – 20%) =	1
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% – 30%) =	3
ZUM VERGESSEN	(31% – 40%) =	3
MUSS NICHT SEIN	(41% – 50%) =	11
NIX BESONDERES	(51% – 60%) =	5
IN ORDNUNG	(61% – 70%) =	6
SCHWER IN ORDNUNG	(71% – 80%) =	8
ERSTE SAHNE	(81% – 90%) =	3
MEGASTARK	(91% – 100%) =	1
HIT-AUSBEUTE	=	3

SOCCER - MANAGER

DIEGO

(1 MB SPEICHER NÖTIG !)

ICE HOCKEY - MANAGER

POWERPLAY

Für Ihren AMIGA zum Superpreis, zwei voll Mausgesteuerte Sport-Manager Spiele die an Spielspaß, Komplexität und Wirklichkeitsnähe zu den besten ihrer Art gehören. Mit folgenden FEATURES :

DIEGO

- EDITOR zur Änderung aller Team- und Spielernamen und TRIKOTFARBEN, die alle im Original vorliegen und nach Belieben veränderbar sind !.
- ANIMIERTE SPIELSEQUENZ - Spieler mit Original Trikotfarben !
- AUTOMATISCHE TEAMSTEUERUNG d.h. auch die vom Computer gesteuerten Teams haben ihre Einnahmen u Ausgaben und sind auf dem Transfermarkt tätig !
- Unübertroffene STATISTIKEN- Vielfalt und BESTLEISTUNGEN mit EWIGER TABELLE
- TRANSFERS mit allen Teams möglich
- SP.-VERTRÄGE - Altersbed. RÜCKTRITTE
- Stadionbau - Eintritt - Training -
- Bankkredite - Werbeverträge
- SOUND und BILDER z.T digitalisiert

...und...und...und

- **Zum PREIS von NUR 49 DM**

POWERPLAY

- 1-2 Spieler Modus
- ANIMIERTE SPIELSEQUENZ
- Grafiken z.T. digitalisiert
- In 3 Ligen spielen die besten Teams aus NHL, BRD, UDSSR usw.
- Original Spielernamen
- Editor zur Änderung aller Team- u Spielernamen (mehr als 600 !)
- TRANSFERS in allen Ligen möglich
- Riesen STATISTIKEN und Spielerwettbewerbe z.B Scorerkönig, Torjägerpokal, bester Goalie usw.
- Stadionbau - Eintritt - Training
- Bankkredite - Werbeverträge
- Ewige Tabelle

...und...und...und

- Für ALLE AMIGAS
- **Zum PREIS von NUR 39 DM**

- oder BEIDE Spiele zusammen zum PREIS von 79 DM ! -
Versandkosten 4 DM (NN + 6 DM)

Beide Programme sind komplett in Deutsch inkl. Anleitung !.

Zu Bestellen bei : SAYONARA SOFTWARE
Jo Seitz
Altenstädterstr. 14
8351 Niddatal 4

TELEFON
06187 / 25498



Casio-News

Habt Ihr zu Weihnachten nur nützliche Sachen, wie Spiele, Joker-Abos und warme Pullover bekommen? Dann könnt Ihr Euren Nachholbedarf an Unnützem jetzt bei Casio stillen!

Bereits für lächerliche 399,– DM gibt's die „VDB-1000", eine Multifunktionsuhr von erlesener Häßlichkeit. Andererseits hat der Wecker als Weltneuheit einen Touchscreen, mit dem sich ein Telefonregister, eine Datenbank und sogar ein elektronisches Notizbuch durch Begrabschen (also ohne Knöpfchen und Rädchen) hervorzaubern lassen.
Wer noch einen Hunni drauflegt, bekommt das „Car-TV-Set", um zukünftig auch im Auto die Lindenstraße sehen zu können. Es handelt sich dabei um einen Mini-Fernseher mit LCD-Farbschirm, der in verschiedenen Ausstattungen erhältlich ist – fünf Bildschirmgrößen etwa (mit Diagonalen von 5.5 bis 10.2 cm), Adapter für die Autobatterie, etc. Wer da nicht zugreift, der mag auch sonst keine Lindenstraße!

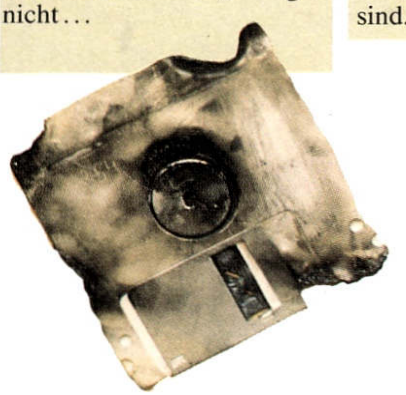




Leser-News

Also, einige von Euch haben wirklich einen rabenschwarzen Humor! Ihr wollt Beweise? Sollt Ihr haben:

Beim ersten handelt es sich um ein Foto, das ein gewisser Sokrates aus Soest von sich gemacht haben will. Es soll als Beleg dienen, daß er der alleinige Inhaber des Guiness-Rekords im Dauer-Zocken ist – mit exakt 21912 Stunden und 32 Minuten! Dagegen sind die 166 Stunden des offiziellen Rekordhalters nun wirklich popelig, zumal der ja noch Pausen zum Essen eingelegt hat...
Die Gebrüder Moser aus Wolfsbach haben hingegen den ultimativen Virenkiller entwickelt, „Firepower". Die abgebildete Disk wurde damit behandelt, und tatsächlich konnten wir keinen Virus darauf finden! Aber wer weiß, ob zuvor überhaupt ein Virus drauf war – vielleicht funktioniert's also gar nicht...



Commo-News

Drei Neuigkeiten gibt es von der „Mutter-Company" zu berichten, zwei nette und eine nicht so schöne. Fangen wir mit den guten Nachrichten an:

1. Wer das Game „The Simpsons" besitzt, kann sich beim Commodore-Händler bis zum 31. Januar eine Teilnahmekarte für die „Deutsche Amiga-Meisterschaft" besorgen. Da trägt er seinen Highscore ein, und falls das einer der 128 höchsten ist, nimmt er im April an der Endausscheidung in Berlin teil, wo es einen A3000, A2000, ein CDTV und Überraschungspreise zu gewinnen gibt.
2. Wer „The Simpsons" nicht besitzt, kann es zur Zeit als „Meisterschaftspaket" für nur 899,– DM erwerben! Ach ja, im Preis ist ein 500er samt Speichererweiterung enthalten...
3. Es hat sich leider gezeigt, daß der neue Amiga 500 Plus mit manchen Spielen nicht zusammenarbeiten will! Tröstlich immerhin, daß viele Hersteller jetzt Versionen nachschieben, die zum Power-500er kompatibel sind.

Rolli-News

Interessieren Euch die aktuellen Ergebnisse der „Deutschen Abenteuer Spiel Auszeichnung"? Nein? Uns doch egal, hier kommen sie trotzdem:

Als bestes Computer-Rollenspiel wurde „Ultima VI" ausgezeichnet, gefolgt von „Champions of Krynn" und „Buck Rogers". Zur Computer-Simulation Nummero Uno hat man „Wing Commander" gekürt, deutlich vor „Railroad Tycoon" und „Silent Service II". Dann gab es noch Preise für „Shadowrun" als bestes Rollenspiel und für „Die Chronik der Drachenlanze 1" als schönsten Fantasy-Roman. Ganz recht, das ist die Geschichte der AD&D-Welt Krynn, mittlerweile umfaßt sie bereits 18 Bände. Diese Goldmann-Taschenbücher von Margaret Weis & Tracy Hickman sind übrigens für 8,80 DM bzw. 9,80 DM praktisch überall erhältlich.



SPACE ACE II

Unter den Fittichen von Empire holt Readysoft nun zum Power-Grafik-Doppelschlag aus: Zunächst gibt's ein Comeback des Weltraum-Helden Dexter, und kurz darauf feiert der Welt schönster Bildschirm-Agent seinen Einstand am Amiga - Guy Spy.

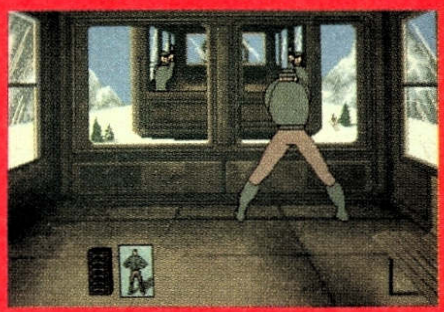
Man ahnt es schon: Beide Spiele sind lupenreine Vertreter der „Dragon's Lair" Tradition, also Programme, die wieder einen neuen Höhepunkt in Sachen Präsentation setzen werden. Was vor vielen Jahren mit einem Laserdisk-Automaten in der Spielhalle begann, findet nun also am Amiga seine fünfte bzw. sechste Fortsetzung - wenn man neben „Space Ace" auch die drei bisher erschienenen „Dragon's Lair" Games mitzählt. Man braucht kein Prophet zu sein, um vorherzusagen, daß sich auch diesmal wieder die Geister scheiden werden; wer schon immer von den Programmierkünsten eines Randy Linden in Verbindung mit den Zeichentrick-Animationen des Ex-Disney-Starzeichners Don Bluth fasziniert war, wird es bestimmt auch jetzt wieder sein. Und das sind nicht wenige! Allerdings sind auch diejenigen nicht gerade eine Minderheit, die sich von solchen Programmen aufgrund der eingeschränkten Spielbarkeit mit Grausen abwenden. Es stellt sich also erneut die Gewissensfrage: Handelt es sich hier um repräsentative Meilensteine oder doch nur um überteuerte Grafikdemos?

Von Space Ace II ist jedenfalls bestimmt keine Verschiebung in den Fronten zu erwarten, denn das Spiel ist eine typische Fortsetzung. Die Handlung beginnt da, wo der Vorgänger aufgehört hat, wir erinnern uns: Dexter hatte soeben seine Freundin Kimberley aus den Klauen Commander Borfs befreit und den Bösewicht mit seiner eigenen (Wunder-) Waffe, dem Infantilitäts-Strahl, geschlagen. So knuddelig und harmlos Borf als Baby auch war, der segensreiche Zustand ist nicht von Dauer - seine Helfershelfer, die Goons, behandeln ihn erneut mit dem „Infanto-Ray", und das gesamte Universum zittert nun vor Borfs Rache. Weshalb das Spiel auch folgerichtig den Untertitel „Borf's Revenge" trägt...



Wer erneut auf einen spielbaren Zeichentrickfilm mit genialen Animationen und digitalisiertem Sound vom Allerfeinsten hofft, wird also bestimmt nicht enttäuscht werden. Wer jedoch meint, diesmal gäbe es etwas mehr zu tun, als nur den Joystick im richtigen Moment in die richtige Richtung zu drücken, der meint verkehrt: Space Ace II ist halt wie gesagt eine reinrassige Fortsetzung. Gaaaanz anders soll es da angeblich bei Guy Spy aussehen, verspricht der Hersteller hier doch uneingeschränkte Spielbarkeit bei gleicher Präsentations-Power!

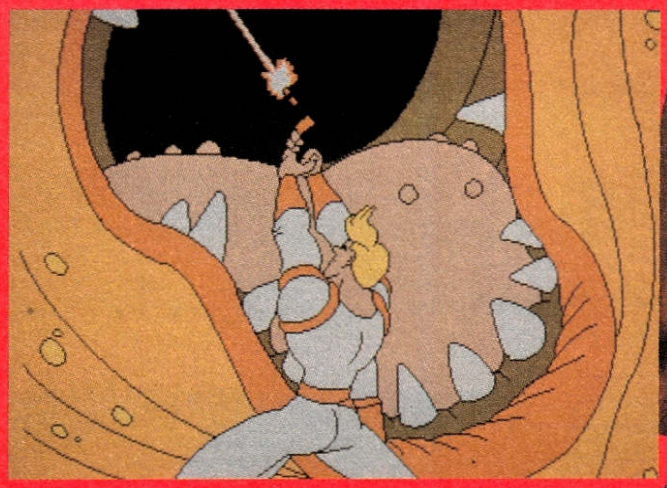
Falls alles klappt wie es soll, wird der Spieler den Helden voll unter Kontrolle haben, genau, wie man das von „herkömmlichen" Actiongames gewöhnt ist. Damit die Gänsefüßchen über „herkömmlich" auch ihre Berechtigung haben, kommt das Spiel auf sechs Disketten daher, randvoll mit 6 MB Grafik, wobei satte 1500 Einzelbilder butterweiche Animationen garantieren sollen. Mit Guy Spy will Readysoft einen neuen Standard bei 16 Bit-Spielen setzen, und warum auch nicht? Der Look von „Dragon's Lair" gepaart mit echter Spielbarkeit - das wäre wirklich eine kleine Sensation! Ich meine, guckt Euch nur mal die Bilder an und stellt Euch die Animationen vor...

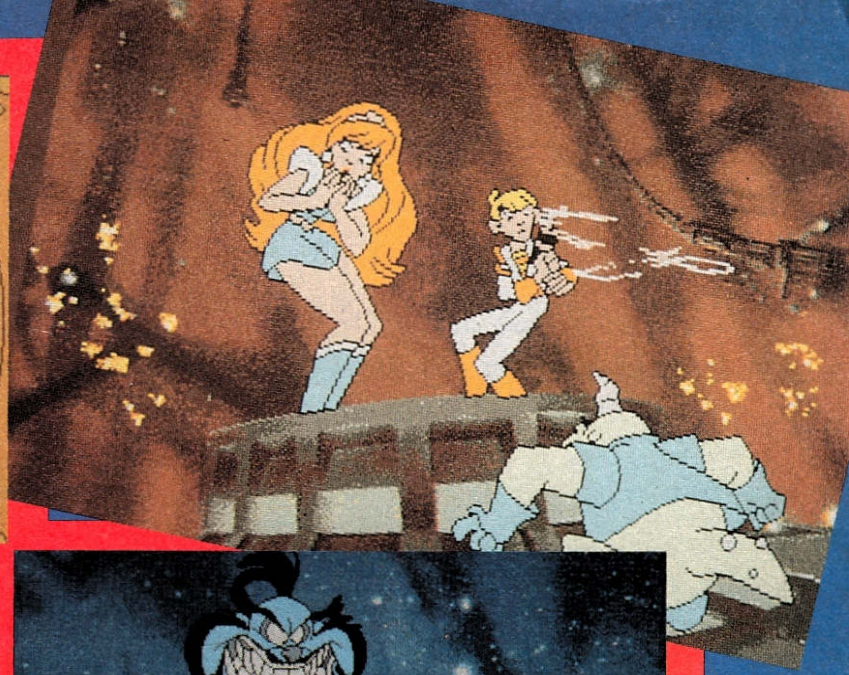


Jedoch sind derlei vollmundige Ankündigungen ja stets mit Vorsicht zu genießen, wie die Erfahrung oft genug gezeigt hat. Und auch die Story von Guy Spy läßt keineswegs auf sensationelle Neuerungen schließen, eher im Gegenteil - bis auf den Background scheint sie mit „Dragon's Lair" oder auch „Space Ace" absolut austauschbar zu sein: Von Berlin aus (!) bedroht der Obermiesling Von Max (bestimmt ein naher Verwandter unseres Haarer Obermieslings gleichen Namens...) mit seiner Weltuntergangs-Maschine die Menschheit. Nur ein paar mickrige Kraftkristalle fehlen ihm noch, dann kann's losgehen. Von diesen wiederum hat eine Gruppe von Terroristen (Von Max' Verbündete, vermutlich Richy und Joachim...) Wind bekommen, und die würde mit den Klunkern gar zu gerne eine großangelegte Erpressungsaktion starten. Damit dürfte schon ziemlich klar sein, was Superagent Guy Spy hier erwartet, stimmt's?

So altbacken sich das auch anhören mag, so vielversprechend sehen die ersten Bilder aus. Daß auch Guy Spy mit High-End-Digi-Sound aufwarten kann, bedarf wohl keiner speziellen Erwähnung. Tja, so ungern ich es zugebe, letztlich sind auch wir nicht schlauer als Ihr: Man möchte halt zu gerne glauben, daß hier das Versprechen eingelöst wird und ein Game auf uns zukommt, das in punkto Präsentation *und* Spielbarkeit Maßstäbe setzt. Ganz genau werden wir es alle miteinander im Frühjahr wissen, wenn wir Euch einen Test zu Guy Spy liefern können. Space Ace II sollte zwar schon zur nächsten Ausgabe vorliegen, aber da erwarten uns ja eigentlich keine großen Überraschungen. Naja, man nimmt's halt wie's kommt... (ml)

GUY SPY

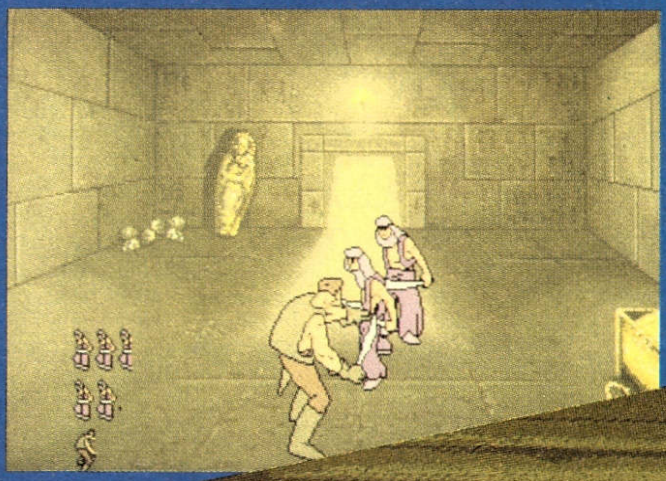


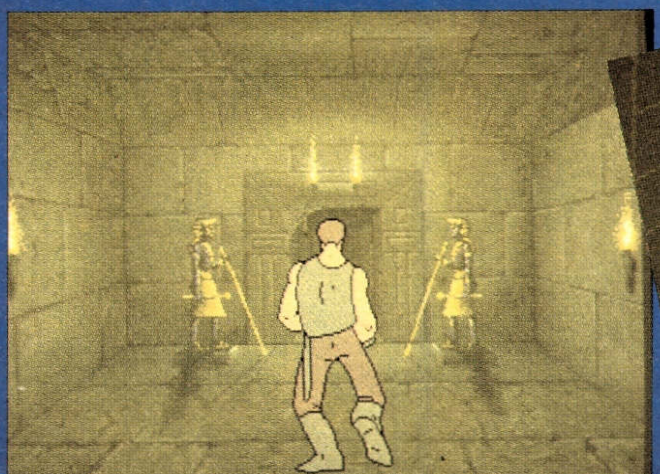


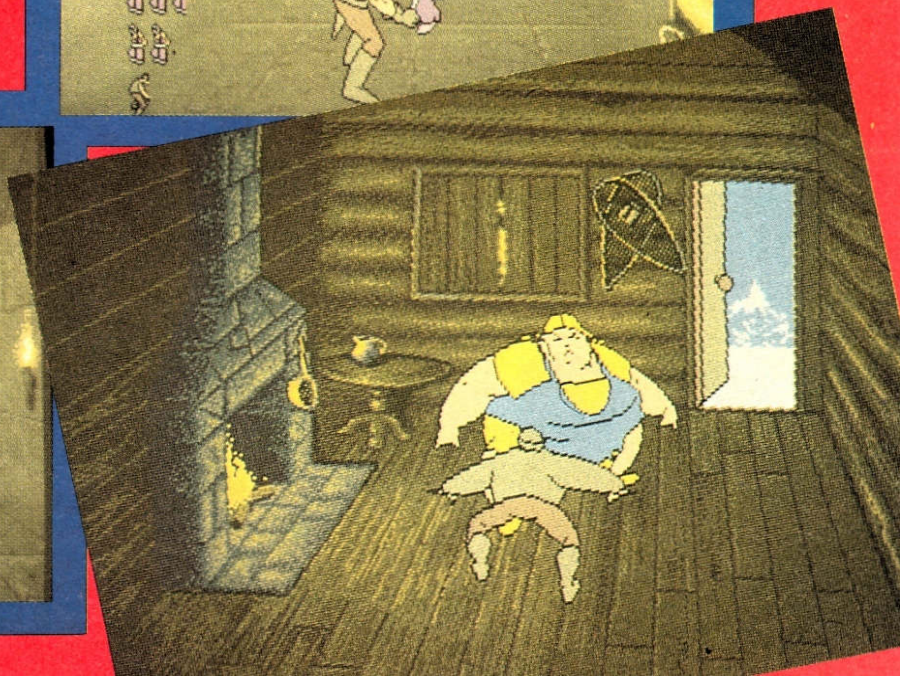








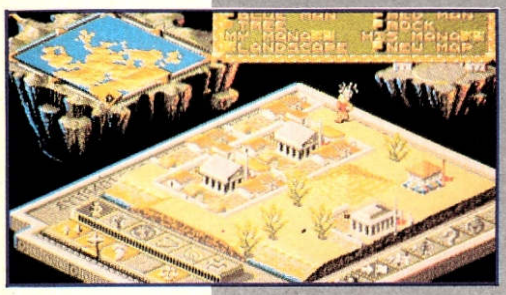




Wenn Götter mal 'ne Pause machen, dann aber gründlich - endlose drei Jahre hat Bullfrog die „Populanten" auf den heiß ersehnten Nachfolger warten lassen. Vergeben und vergessen, jetzt machen wir uns die Erde wieder Untertan!

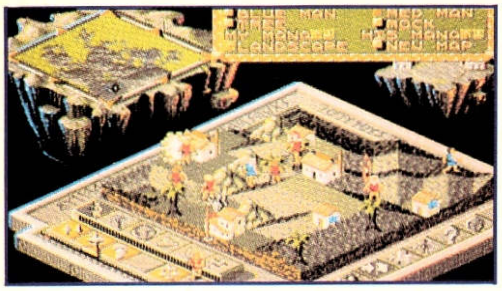
POPULOUS II

Diesmal geht's zurück ins alte Griechenland, wo wir uns als Sohn von Götterpapi Zeus betätigen. Die Aufgabenstellung ist denn auch eines Gottes würdig: Runde 1.000 Digi-Welten umfaßt das Herrschaftsgebiet, doppelt so-



viele wie beim Vorgänger! Wer hat da gerade „Bäh, spätestens nach den ersten zwei-, dreihundert wird's langweilig" gesagt? Das wäre nämlich glatt gelogen, haben die „Ochsenfrösche" doch das Gamedesign kräftig umgekrempelt - neue Strategien braucht der Olymp!

Der Amiga Joker meint:
Populous 2 - so sieht ein wahrhaft unsterbliches Strategical aus!



Zwar gibt es immer noch die beiden Spielmodi „Conquest" und „Custom", genau wie die vier verschiedenen Landschaftstypen (Wüste, Eis usw.) doch sind jetzt einige hochinteressante Features hinzugekommen: Einmal darf man zu Beginn an der eigenen Identität stricken, dann hängt das Katastrophen-Gewerbe jetzt nicht mehr allein vom Mana-Vorrat ab - erfolgreiche Götter erhalten Erfahrungspunkte, die sich gezielt zur Ausbildung einzelner Fähigkeiten einsetzen lassen. Die Zahl der möglichen „Betriebsunfälle" wurde nämlich drastisch erhöht, das Spektrum reicht nun von Windböen über Wirbelwinde und Feuerregen bis hin zu tödlichen Seuchen und Flutwellen (die guten alten Erdbeben und Vulkanausbrüche gibt's freilich noch immer). Um das eigene Volk vor Ungemach zu schützen, können jetzt auch Wälle errichtet werden, wer zudem fleißig Straßen baut, ist dem Feind vielleicht einen Schritt voraus.
Dazu kommen allerlei Verbesserungen im Detail, etwa daß nun Bauwerke nicht mehr abgerissen werden müssen, um an neue Kolonisten zu kommen, oder daß in manchen Welten gegnerische Siedlungen nicht mehr angezeigt werden, was die Götterdämmerung deutlich anspruchsvoller macht. Auch die Ritter haben nun ausgedient, dank sechs sehr unterschiedlicher Helden (Achilles, Herakles, etc.) wird hier wesentlich differenzierter gekämpft. Ihr seht also, die Zeiten, da ein Gott nicht viel mehr zu tun hatte, als ein bißchen (Bau-) Land einzuebnen, sind endgültig Geschichte! Ach ja, selbstverfreilich dürfen auch wieder zwei menschliche Götter gegeneinander antreten...

Trotz der vielen neuen Features und Handlungsmöglichkeiten ist die Bedienung sogar einfacher geworden, da nun nicht mehr so viele Icons gleichzeitig am Screen sind. Die gesamte (Maus-) Steuerung ist wunderbar logisch, die Handhabung der Übersichtskarte fast schon genial. Der Sound und vor allem die Grafik haben ebenfalls zugelegt, alles ist super animiert (es laufen jetzt Männlein *und* Weiblein herum), die Gebäude sind im Stil der griechischen Antike gehalten, das Scrolling ist blitzsauber wie eh und je - einfach ein optischer Genuß. Ach was, Populous 2 ist rundum ein Genuß, ein göttlicher Geniestreich, der die Strategie-Konkurrenz reichlich irdisch aussehen läßt! (mm)



Populous 2

Grafik:	87%
Sound:	78%
Handhabung:	89%
Spielidee:	84%
Dauerspaß:	94%
Preis/Leistung:	85%
Red. Urteil:	91%

Für Fortgeschrittene



Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Bullfrog/ Electronic Arts
Genre: Strategie
Spezialität: Gute deutsche Anleitung, Spielstände speicherbar, (Null-) Modem-Option.





proudly presents

A320

A·I·R·B·U·S

A new generation of flightsimulators.

TURTLES

The Coin-Op

Ob als Film, Comic oder Computerspiel – in Deutschland wollte sich einfach keine rechte Begeisterung für die „Teenage Mutant Hero Turtles“ einstellen. Im zweiten Anlauf suchen die schlagfertigen Schildkröten ihr Heil nun in einer Arcade-Umsetzung.

Nach ihrem eher mißratenen Bildschirm-Debut vor knapp zwei Jahren sind die Kampf-Kröten jetzt also in der Amigaversion des gleichnamigen Konami-Automaten zu bestaunen – und der war ja so übel nicht. Die Frage lautet also: Wieviel vom Spielspaß konnte Image Works auf die „Freundin“ herüberretten? Die Antwort: leider nicht genug!

Wo in der Spielhalle die Story noch als toller Comic-Vorspann über den Screen flimmerte, muß sich der Amigianer mit drei animierten Bildchen und einer schlecht übersetzten Anleitung begnügen. Daraus ist zu erfahren, daß die Starreporterin April erneut vom schurkischen Shredder und seinem Foot-Clan entführt wurde, was natürlich wiederum unsere gepanzerten Teenager auf den Plan ruft. Allerdings braucht Ihr dazu Euren Vier-Spieler-Adapter gar nicht erst hervorzukramen, im Gegensatz zum Automaten kommen hier nur zwei Zocker zum Zug. Immerhin darf man sich mit seiner persönlichen Lieblingskröte von links nach rechts (und ein bißchen in die Bildschirmtiefe) prügeln, jeder der Helden beherrscht drei unterschiedliche Schlag- und Trittvarianten.

Zunächst muß ein brennendes Haus gestürmt werden, in dem April festgehalten wird. Dort trifft man auf schwergewichtige Eisenkugeln, schlagkräftige Ninjas und appetitanregende Bonuspizzas, die wieder die volle Krötenkraft zurückgeben. Dann werden auf der Straße allerlei Bösewichte ausgeschaltet, die plötzlich hinter Reklameschildern hervor- und aus Gullis herausspringen. Als nächstes folgt die Kanalisation, die von Fieslingen, Minirobotern und freundlich grinsenden Raketen gesäubert wird. So geht das zehn Level lang: Ein Karateka hier verkloppt, ein Robbi dort, mehr als ein halbes Dutzend verschiedene Feind-Sprites sind aber nicht vorhanden. Extrawaffen wurden auch nicht entdeckt, Endgegner dafür schon – obwohl die ihren Namen kaum verdienen, so locker sind sie besiegt. Überhaupt ist das Game (vor allem im Zwei-Spieler-Modus) ziemlich leicht und mit drei Leben bzw. ebensovielen Continues flott durchgespielt. Vorausgesetzt, man kommt mit der etwas konfusen Steuerung zurecht, die wohlgezielte Tritte und Sprünge oft zum Glücksspiel macht.

Spielerisch sind die Turtles also keine Offenbarung, leider kann auch die Präsentation nicht überzeugen: Zwar sind sowohl Hintergründe als auch Sprites ordentlich gezeichnet, aber ruckelig animiert; gescrollt wird ebenfalls nicht gerade sanft und das nur abschnittweise. Wenigstens wurden ein paar der optischen Gags des Automaten übernommen, z.B. die witzigen Auftritte der Endgegner. Musik ist jedoch dem Titelbild vorbehalten, während des Spiels dröhnen etwas merkwürdige Echo-Effekte aus dem Lautsprecher. Tja, insgesamt eine mittlere Enttäuschung für Arcade- und Turtle-Fans gleichermaßen ... (rl)

Noch mehr Schildkrötensuppe





Teenage Mutant Hero Turtles

Grafik:	60%
Sound:	49%
Handhabung:	52%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	44%
Preis/Leistung:	42%
Red. Urteil:	44%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Image Works
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Pausefunktion, aber keine Highscoreliste.

OH NO! MORE Lemmings™



OH NO!
More Lemmings
liegt nun bei ihrem Händler bereit, für Amiga und Atari ST zum Preis von DM 84.95*, für IBM PC und Kompatible zum Preis von DM 99.95*.

Sonderangebot – Für Besitzer des originalen **Lemmings** gibt es beim Händler eine Datendisketten-Version (mit voller Verpackung usw.), zum speziell reduzierten Preis von DM 64.95* für Amiga und Atari ST und DM 84.95* für IBM PC und Kompatible.
*Unverbindlicher Richtpreis.

100 brandneue Abenteuer mit den Lemmings™

Gerade als Sie dachten, sie wären endlich in Sicherheit, tappen diese grünen haarigen Schafsköpfe arglos auf und davon zu neuen und größeren Gefahren.

PSYGNOSIS

Für Amiga, Atari ST, IBM PC und kompatible Systeme erhältlich.

Vor rund drei Jahren schwang „Double Dragon“ am Amiga mehr schlecht als recht die Fäuste. 12 Monate später feierten die fetzigen Drachen ein furioses Comeback. Und jetzt ist wieder Prügel-Zeit!

Ist's schon Frühling – die Drachen schlagen aus!

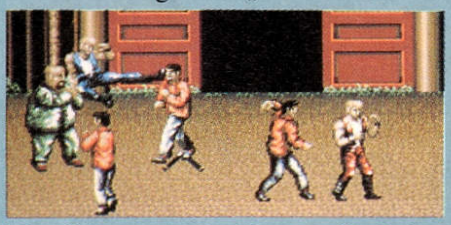
Der Amiga Joker meint:
Double Dragon III – eine Abreibung, wie man sie sich gerne gefallen läßt!

DOUBLE DRAGON III

Sind alle guten Dinge drei? Ist der dritte Teil wieder eine Top-Klopperei? Jawollo, er ist! Schließlich hat sich Sales Curve der AutomatenVorlage angenommen, also jene Jungs, denen wir Action-Knaller wie „Silkworm“ und „Ninja Warriors“ verdanken – warum sollte da ausgerechnet Double Dragon III aus der Art schlagen?



Erstaunlicherweise wurde diesmal auch keine Freundin entführt, stattdessen sollen die streitbaren Lee-Brüder den wertvollen Rosetta-Edelstein aus Ägypten holen. Der Weg zu den Pyramiden ist weit, besonders, wenn man sich wie hier quer durch Amerika, Asien und Europa prügeln muß. Inhaltlich also doch wenig Neues: Genau wie im zweiten Teil der Schläger-Saga wollen fünf Missionen überstanden sein, noch immer kämpft man vor horizontal scrollender Kulisse gegen ein Zeitlimit, beinharte Motorradrocker und schnittige Samurais. Die obligatorischen Oberbosse fehlen ebensowenig wie der tolle Zwei-Schläger-Simultanmodus. Wer da jetzt das große Gähnen befürchtet, darf sich wieder abregen, denn alle Mankos des Vorgängers wurden behoben. Die Zahl der Gegner bleibt hier stets überschaubar, ohne jedoch den Spieler zu unterfordern, die Steuerung ist ebenfalls prima – es gibt drei Tritt- bzw. Schlagvarianten, die sich sehr gezielt einsetzen lassen. Zudem sind die Feinde teilweise schon sehenswert, neben den obligaten Punks machen nun auch ausrangierte Mumien und wandelnde Mutanten-Bäume Ärger. Ja, später muß sogar ein bißchen geknobelt werden, denn es wartet ein originelles „Wörterrätsel“ …



Ebenfalls neu ist der Extrawaffenladen mit dem großen Angebot: Außer Nunchakus, Messern, Energieduschen und Spezialschlägen gibt es sogar ausgewachsene Kämpfer zu kaufen! Je nach Level darf man ein Leben lang die Rolle eines extragroßen Schlägers übernehmen, eines gewichtigen Sumos oder eines schlagfertigen Karatekas. Ein zu heftiger Anfall von Einkaufswut läßt das mickrige Startkapital aber schnell dahinschmelzen, dann fehlt womöglich die Kohle für ein dringend benötigtes Extraleben! Alles bestens also, weniger toll hingegen, daß sich jetzt Fässer, Kisten und ähnliches Gerümpel nicht mehr als Wurfgeschoße mißbrauchen lassen.

Macht aber fast nix, denn technisch ist das Game vom Feinsten: Die Sprites sind groß und schön animiert, die Hintergrundgrafiken abwechslungsreich, und ein minimales Ruckeln beim Scrolling ist lediglich im Zwei-Spieler-Modus zu entdecken – und auch da nur selten. Dazu gibt's hörenswerte Musikstücke und knackige FX. Wer also gern zuschlägt, darf bedenkenlos bei Double Dragon III zuschlagen! (rl)



Double Dragon III

Grafik:	78%
Sound:	76%
Handhabung:	67%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	73%
Red. Urteil:	74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Storm
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, leider keine Highscores, dafür Pausefunktion und deutsche Anleitung.













LEANDER

Thanatos lauert in seinem Versteck und badet sich in der stärkespendenden Lebenskraft, die er Prinzessin Lucanna aussaugt.

Prinzessin Lucanna liegt im Sterben: Gefangen in der Kugel der Entleerung geht ihre Kraft zu Ende.

Unterdessen kniet Leander – Kapitän der Wache – vor seinem Meister und sucht Rat. Dies wird ihm gesagt: *Die Prinzessin ist das Zünglein an der Waage zwischen Gut und Böse, wenn sie stirbt, stirbt das Gute und das Böse wird das Land verschlingen.*

Mit dem Anwachsen von Thanatos' Macht unterliegt die Welt seinem bösen Griff; Leander muß nun Gefahren entgegentreten und überwinden, die er nicht in den dunkelsten Alpträumen zu träumen gewagt hätte, bevor er die Prinzessin befreien und das Land retten kann.

*Sie spielen die Rolle der Prinzessin, die in der Kugel der Entleerung herumhängt und darauf wartet, daß Leander sie befreien kommt. Wird er es schaffen? Oder werden Sie das ganze Spiel damit verbringen, nichts anderes zu tun als sich Ihre Lebenskraft aussaugen zu lassen?

Leander: Wo selbst Helden nicht herumkugeln!

* Psygnosis behält sich das Recht vor, diesen Teil der Story leicht zu ändern.

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755

PSYGNOSIS





„Torvak", „Car-Vup" und zuletzt „Thunderhawk" – unter Joystickartisten genießt Core Design völlig zurecht einen guten Ruf. Bei den Rollenspielern sieht's da schon anders aus, denn „Corporation" war nicht jedermanns Sache. Und das ist Heimdall leider schon gar nicht!



Traurig aber wahr, was in der Vorabversion noch so vielversprechend erschien, ist als Endprodukt nur noch halb so schön: Zu umständlich ist die Misch-Steuerung aus Maus, Joystick und einem separaten Menüscreen, zu unfair das actionbetonte Kampfsystem, wo immer nur ein Charakter zur Zeit fighten darf und noch dazu vor *jedem* Schlag erst neu zum Schwert greifen muß! Auch Grafikfehler machen keinen guten Eindruck, es kommt z.B. vor, daß bei Bewegungen der Screenhintergrund nicht mehr aufgebaut wird, so daß sich aus dem Party-Sprite eine lange „Krieger-Schlange" entwickelt, an deren Spitze sich der „wirkliche" Held befindet. Dann werden Requester nur teilweise gelöscht, es gibt reichlich Diskettenwechselei und beim Laden von Spielständen sogar gelegentlich einen Systemabsturz. Kurz und schlecht, die Programmierer haben bereits so sehr geschlampt, daß die mies eingedeutschten Screentexte, das lückenhafte Handbuch und die schwerfällige Codeabfrage kaum noch ins Gewicht fallen ...

Das ist umso trauriger, zumal die Story hier nach wie vor ausgesprochen originell wäre: Heimdall ist ein gestandener Wikinger, den die nordischen Götter ins Leben gerufen haben, weil ihnen die Waffen geklaut wurden. Die Welt der Menschen, Riesen, und auch die der Götter selbst muß nun von ihm abgegrast werden, um Thors Hammer, Odins Schwert und Freys Speer wieder aufzutreiben. Damit Wicky den mannigfaltigen Gefahren nicht mutterseelenalleine ins Triefauge blicken muß, darf er sich noch fünf (vorgefertigte) Kollegen aussuchen. Und falls er zuvor bei drei witzigen Actioneinlagen (z.B. Schweinefangen!) besonders gut abschneidet, erweitert sich der Kreis der Partykandidaten noch um ein paar besonders schwere Brocken.



Per Mausklick auf eine schöne Landkarte können nun viele Inselchen besucht werden, die sich allesamt als verzwickte Dungeons in isometrischem 3D entpuppen; nicht ganz so detailliert gezeichnet wie bei „Cadaver", aber mit noch größeren Bildern und recht hübschen Animationen. Optisch ist Heimdall also sehr gelungen, speziell das Intro ist eine Augenweide. Daß die Gegner aber nur dumm rumstehen, bis man sich mit ihnen befassen mag, ist etwas befremdlich; dafür kann man über die Rätselnüsse nicht meckern. Ja, des öfteren sind sogar Kreuzfahrten von einer Insel zurück zu einer früheren erforderlich. Schließlich hören sich auch die zwei Titelmelodien wirklich schön an, darüberhinaus bietet der Sound nur spärliche FX.

Tja, wenn man gewillt ist, drei bis vier Augen zuzudrücken, könnte Heimdall durchaus Spaß machen – aber wer hat schon so viele Augen? (jn)

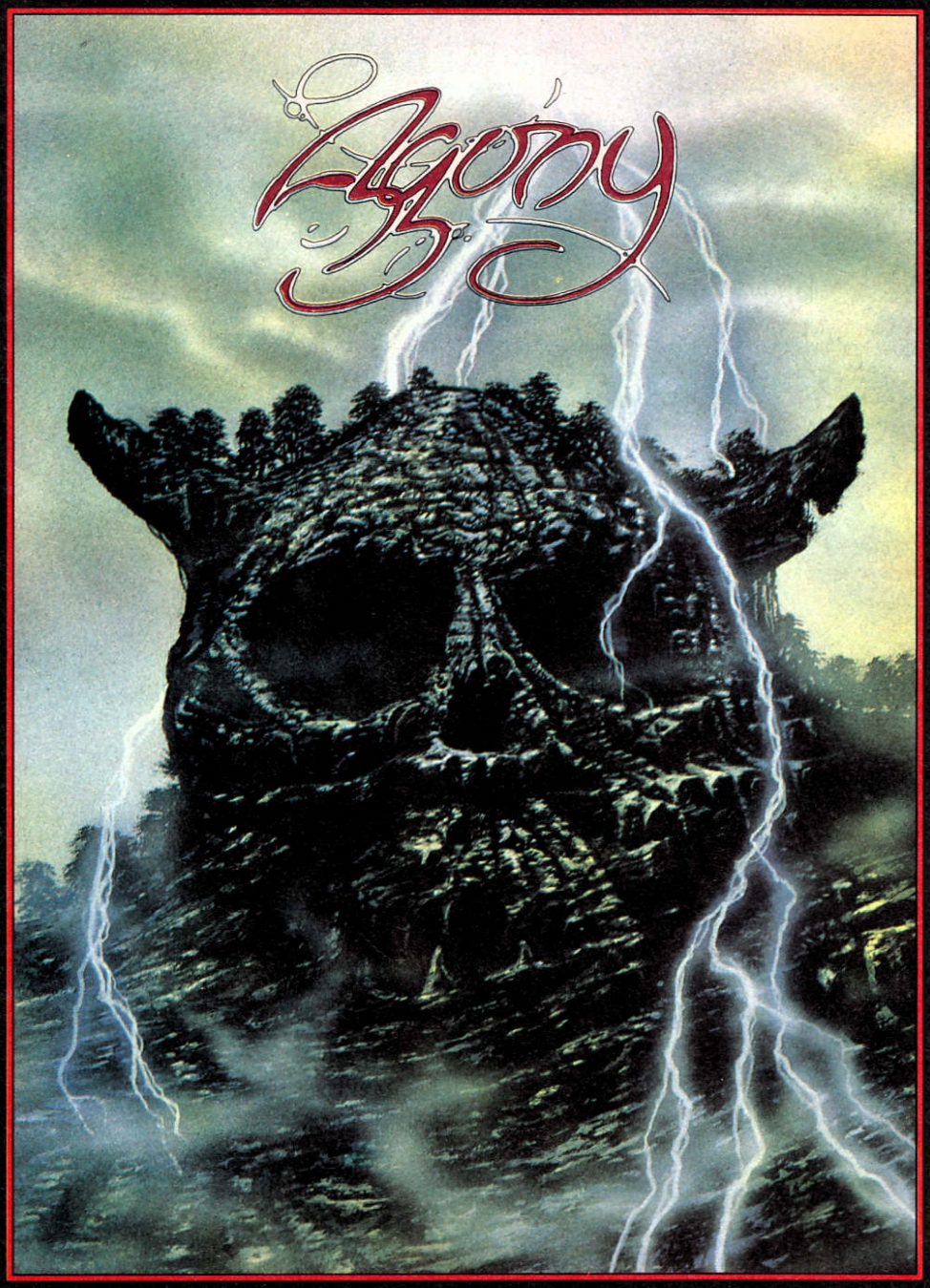


Heimdall

Grafik:	80%
Sound:	61%
Handhabung:	30%
Spielidee:	85%
Dauerspaß:	46%
Preis/Leistung:	42%
Red. Urteil:	46%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Core Design
Genre: Abenteuer

Spezialität: Fünf Disketten, 1 MB sowie Maus und Stick erforderlich. Eine hübsche Karte der drei Welten liegt bei.











AGONY

Messen Sie Ihre magischen Kräfte an einer gleichen, doch entgegengesetzten mystischen Macht. Benutzen Sie Zauberei und Kampfgeschick, um sich durch sechs grafisch exzellente Niveaus hindurchzuschlagen, jede von ihnen vollgepackt mit Horden wundervoll bewegter, magisch heraufbeschworener Kreaturen.

Sammeln Sie Tränke und Zaubersprüche, die Ihnen bei Ihrem heroischen Streben nach dem Geheimnis der Kosmischen Stärke helfen.

Erleben Sie vier Ebenen unglaublich weichen parallaxen Rollens, Zeichentrickhintergründe, eine massives Spielzone, Hunderte von Bildschirmfarben, ein unglaubliches Spiel und einen exorbitanten Soundtrack, alles fachmännisch gemixt und sorgfältig geschnitten, um Ihnen einen faszinierenden Cocktail von Computerspiel-Action ins Haus zu bringen.

Erleben Sie *Agonie* ohne Schmerz!

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755

PSYGNOSIS

OH NO! MORE LEMMINGS

Nicht preiswert – aber seinen Preis wert!

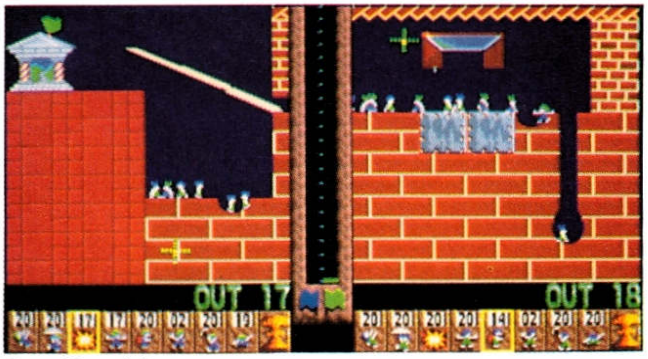
Der Amiga Joker meint: Unbedingt zugreifen: More Lemmings – more Fun!

Oh yes! Selten wurde eine Zusatzdisk von sooo vielen Leuten sooo sehr herbeigesehnt wie diese, jetzt ist es endlich soweit: 100 nigelnagelneue Level voller nigelnagelneuer Gefahren müssen von den selbstmörderischen Wühlern durchwandert werden.

Ganz billig kommt der Spaß allerdings nicht, ca. 69,– DM muß man für das neue Gruppenerlebnis Marke Psygnosis berappen – unseres Wissens der höchste Preis, der je für eine Datadisk verlangt wurde! Dafür braucht man aber auch nur einen Zehner mehr zu investieren, wenn man eine selbständig lauffähige Version haben möchte. In diesem Fall gibt's eine Bootdisk dazu, NICHT aber das ursprüngliche Hauptprogramm mit all seinen Leveln. Nur, damit keine Mißverständnisse entstehen ...

Doch nun zu den neuen Abenteuern, die hier auf unsere gruppendynamischen Selbstmordkandidaten warten: Der augenfälligste Unterschied gegenüber dem Original besteht in der grafischen Gestaltung der einzelnen Level. Manche spielen in Eislandschaften, andere im Dschungel und wieder andere in vollends exotischen Umgebungen. Der Sound (Musik und das berühmte „Oh No!") ist primo wie gehabt, auch in punkto Spielablauf ist alles beim alten geblieben (Funktionen, Steuerung, etc.). Aber daran gab es ja auch beim besten Willen nichts zu verbessern! Interessanter ist da schon, ob die neuen Aufgaben reizvoll genug sind. Sie sind's, die Problemstellungen sind durchwegs herrlich fies und traumhaft tückisch. Dies gilt allerdings nicht so sehr für den Zwei-Spieler-Modus, bei dem die Herausforderungen nun zwar abwechslungsreicher, aber eigentlich kaum schwieriger als im Hauptprogramm ausgefallen sind.

Fazit: Wenn eine Zusatzdisk jemals ein Muß war, dann diese! Das werden sich die Hersteller wohl auch bei der Preisgestaltung gedacht haben. Andererseits habt Ihr bestimmt noch nie so gern zuviel Geld ausgegeben ... (mm)



Sie wühlen wieder ...

CISCO HEAT

Das Geheimnis von Twin Peaks

Frei nach Jalecos Automatenvorlage hat Image Works das Polizisten-Rennen quer durch San Franzisko nun auf dem Amiga inszeniert – wer wird der „Schnellste Cop der Stadt"? Und vor allem: Warum sollte das überhaupt jemand werden wollen?

Die Frage ist durchaus berechtigt, kann Cisco Heat der Rennspiel-Konkurrenz doch eigentlich in keinem Punkt die Schlußlichter zeigen. Das beginnt schon mit der Auswahl des Boliden: Zwei stehen zur Verfügung, Unterschiede im Fahrverhalten sind aber kaum auszumachen, und beide gibt's ausschließlich mit unhandlicher Zweigangschaltung. Ähnlich „abwechslungsreich" ist auch der Rest des Games, egal ob man über die Golden Gate Bridge, durch Chinatown oder Twin Peaks (ausnahmsweise ohne Laura Palmer und Konsorten ...) düst, spielerisch kann keiner der fünf Level überzeugen – viel Verkehr und die üblichen Ölpfützen auf der Fahrbahn halt. Weder läßt sich die Route an den Kreuzungen frei bestimmen, noch die Karre nachträglich aufrüsten, allein, daß die Hupe so manchen Pistenrowdy verscheucht, ist ein bißchen originell. Auch sind die unfair hinter Bergkuppen versteckten Straßensperren echte Bleifuß-Killer, das Zeitlimit schmilzt wie Schnee in der Sonne, und selbst die drei Continues sind schnell verbraucht. Es gibt also reichlich sehenswerte Crashs zu sehen – sooo sehenswert, daß man sie sooo oft sehen möchte, sind sie allerdings auch wieder nicht!

Ja, die 3D-Grafik ist generell hübsch gezeichnet, jedoch arg ruckelig animiert. Auch die Titelmusik klingt ganz gut, nur während des Spiels fallen sowohl Musik als auch Effekte eher unterdurchschnittlich aus. Alles in allem versprüht Cisco Heat den Charme eines Kolbenfressers ... (rl)



Hol mal einer die Polizei ...



Cisco Heat

Grafik:	63%
Sound:	47%
Handhabung:	50%
Spielidee:	32%
Dauerspaß:	38%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	42%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Imageworks
Genre: Action

Spezialität: Pausefunktion, Highscores werden nicht gespeichert.

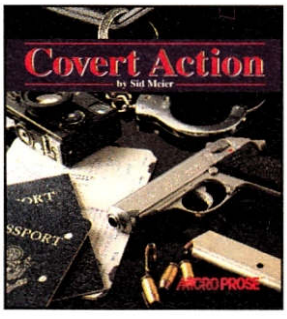
Es geht klar aus diesen Beweisen hervor,...



daß wir Sid Meiers "Covert Action" Spielen sollten.

Setzen Sie Ihre Fähigkeiten in logischen Folgen ein, um Terroristen, Spionen und Kriminellen in der ganzen Welt einen Strich durch die Rechnung zu machen.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE



Covert Action, für IBM PC-kompatible Geräte, Commodore Amiga und Atari ST von den Schöpfern von **Railroad Tycoon** und **Civilization**. MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tel: 0666 504 326

MAILBOX

Leserbriefe

Wir haben es ernsthaft versucht: Im neuen Jahr wollten wir nur noch originelle und hochinteressante Zuschriften abdrucken, auf die uns geistreiche, witzige und dennoch gehaltvolle Antworten einfallen. Warum trotzdem alles beim alten geblieben ist? Na, weil eine halbe Seite Mailbox halt ein bißchen arg dürftig wäre ...

Hexenkessel

Wie man einen Zaubertrank auch ohne Kräuter zusammenbraut ...
1. Man nehme eine tolle Idee: ein Amiga Magazin, das einzig und allein den Spielefreaks gewidmet ist.
2. Man füge eine gehörige Portion Exklusivität hinzu.
3. Man würze mit einer Menge Witz und Spritzigkeit.
4. Man schmecke mit einem guten Bewertungssystem ab.
Wenn man das alles genau nach Rezept erledigt, kann eigentlich nichts mehr schiefgehen! So ist es dann auch: der Joker ist fast perfekt. Wie bitte, nur FAST perfekt?
Naja, ich frage mich jedenfalls, wie man Wertungen bis auf ein Prozent genau festlegen kann. Wären Teilwertungen in 5%-Abständen nicht viel reeller? Die Endwertungen könnten ja weiterhin so exakt sein, aber ich wüßte wirklich nicht, ob z.B. ein Sound jetzt 82% oder gar 83% verdient hat. Andererseits könnte die Beurteilung der Schwierigkeitsstufe exakter sein. Ein Vorschlag:
Für Schwachsinnige (alternativ: für Kleinkinder), für Anfänger, mittel, für Fortgeschrittene, für Experten und natürlich: variabel.
Was denken die anderen Leser? Außerdem ist es häufig der Fall, daß gleich zu Anfang des Heftes fast alle Hits zu finden sind. Nachher ist man enttäuscht, wenn die anderen getesteten Games diese Qualität nicht mehr erreichen. Wäre es nicht angemessener, die Hits über das ganze Heft zu verteilen?
schlägt uns Jan Effler aus Lennestadt vor.

Wir sind unsere Rezeptur wieder und wieder durchgegangen, haben die Haarer Magier-Gilde und unsere hauseigenen Hexenmeister befragt. Hier das Ergebnis: Je detaillierter die Prozentangaben, desto genauer kann der Tester werten! Wenn Dir persönlich „Fünfersprünge" lieber sind, was hält Dich davon ab, auf- bzw. abzurunden? Unsere Erlaubnis hast Du jedenfalls. Die Verteilung der Hits ist hingegen eher zufällig, denn weiter vorne im Heft plazieren wir beabsichtigt eigentlich nur besonders aktuelle Tests (vorliegende Ausgabe möge als Beweis dienen). Über eine feinere Unterteilung des Schwierigkeitsgrades kann man durchaus nachdenken - wer dafür ist, hebt die Hand (oder schreibt).

Beschämend ...

In der Ausgabe 11/91 stand im Know How Inhaltsverzeichnis unter „Cheats und Tips" groß und fett „Menace", aber wo steht denn da ein Cheat oder Tip? Hä? Ja, schämt Euch nur!
Jetzt muß ich Euch noch mit ein paar Fragen nerven:
1. Auf Euren Screenshots sieht man manchmal, daß Ihr an Stellen eines Spiels, wo ich nur noch mit einem Cheat weiterkomme, noch mit allen Leben dasteht. Spielt Ihr so wahnsinnig gut oder bekommt Ihr von den Firmen, die Euch die Spiele schicken, Cheats mitgeliefert? Wenn ja, warum veröffentlicht Ihr sie nicht?
2. Wann ungefähr kommt Wing Commander für uns Amigianer angedüst?
will Swen Berbett aus Teningen wissen.

Wir schämen uns wirklich: Aus unerfindlichen Gründen waren die drei Klassiker-Tips verschwunden und sind erst in der Dezember-Ausgabe wieder aufgetaucht - zusammen mit unserer Entschuldigung für diese Schluderei! Zum Trost verraten wir Dir ein Geheimnis: Um in akzeptabler Zeit optimale Tests liefern zu können, versorgen uns die Programmierer tatsächlich manchmal mit einer speziellen Presseversion inklusive Cheat. Aber, was würde es nützen, diesen Cheat zu veröffentlichen, wenn er in der Verkaufsversion nicht mehr enthalten ist? Und gelegentlich spielen wir ja auch wirklich ganz gut ...
Ach ja, zum Thema „Wing Commander": Der Veröffentlichungstermin wird vom Hersteller so ziemlich alle fünf Minuten verschoben - fest steht nur, daß das Game nach wie vor umgesetzt werden soll.

He, Ihr da!

Ihr merkt, der Gruß war nicht sehr freundschaftlich, und das liegt daran, daß dies bereits mein vierter Leserbrief ist und ich immer noch nicht in die Mailbox gekommen bin!
Es ist eine bodenlose Frechheit, King's Quest 5 so schlecht zu bewerten. Das Spiel wurde einfach vom PC konvertiert, na und? Alle Sierra-Spiele werden das! Und ich erinnere mich an Conquests of Camelot, da wart Ihr zufrieden! Die Grafik von King's Quest 5 ist nicht 78%, sondern mindestens 90% wert, wenn Monkey Island schon 83% bekommen hat. Als ob Monkey Island oder andere Spiele großartig von der PC Version abgeändert wurden!
Zugegeben: Der Sound ist sch... - aber bei Euch scheint es sich noch nicht herumgesprochen zu haben, daß man den amigasnd. gegen amiga3snd. austauschen kann. Gegen Ende hören sich die Klänge dann sogar richtig geil an. Und auch acht Disketten sind doch nicht weiter schlimm, KQ hat eben viele Räume und super Grafiken!
Auch Rise of the Dragon hätte besser abschneiden können. Ich wette, daß wenn Indiana Jones 4 (bestimmt auch 8 Disketten) erscheint, Ihr es in den höchsten Tönen lobt. Naja, wahrscheinlich wissen 2-jährige (übrigens: herzlichen Glückwunsch!) bei Adventures noch nicht so genau Bescheid ...
vermutet Tobias Wallat aus Bad Bevensen

Ausdauer macht sich bezahlt: Willkommen in der Maulbox! Du scheinst uns ja ein echter Sierra-Fan zu sein, genau wie wir. Warum hast Du also nur die Wertungen angeguckt, anstatt den kompletten Test zu lesen? Dann wäre Dir näm-

lich aufgefallen, daß uns die Grafik auch sehr gut gefallen hat – sie war uns bloß zu langsam, und das schlägt sich halt in der Note nieder. Genau wie das eingeschränkte Gameplay; mit der PC-Konvertierung (und da gibt es sehr wohl welche, die auf die Eigenheiten des Amigas Rücksicht nehmen und welche, die das weniger tun!) oder gar der Anzahl der Disketten hat das Endergebnis nur am Rande zu tun. Jetzt guck Dir bitte auch den „Rise of the Dragon" Artikel mit seiner Doppelbewertung unter diesem Aspekt nochmal an, während wir Babies uns wieder unserer Rassel zuwenden ...

Zu teuer?

Ich wollte Euch ja schon immer schreiben, jetzt habe ich endlich einen Grund: Eure Preiserhöhung! Ich kann mich noch gut erinnern, da habt Ihr geschrieben: Besser Qualität statt Quantität. Das stimmt aber mit Eurer blöden Rechnerei von wegen 5,5 Pfennige statt 5,9 Pfennige nicht überein. Übrigens verlangt eine Konkurrenzzeitschrift nur 3,9 Pfennige pro Seite ...
Und daß Ihr plötzlich 126 statt 110 Seiten hinkriegt, ist ja auch kein Wunder, Ihr habt mehr Inserate, macht überflüssige Eigenwerbung, und die Kleinanzeigen sowie das Up & Down wurden erweitert. Das Coin Op könntet Ihr Euch auch sparen – kein Mensch, der einen Amiga hat, wird sein Geld an Spielautomaten verschwenden. Das Gleiche gilt für den Stromausfall. Wann fällt schon jemals der Strom aus? Wenn Ihr diesen Brief nicht veröffentlicht, ist das nur ein Beweis, daß Ihr die Wahrheit vertuschen wollt ...
unterstellt uns Andreas Wamser aus Tieringen

Wir vertuschen nix, deshalb: Kapelle bitte einen Tusch! Gutes Wortspiel, was? OK, Deine Rechnung könnten wir nicht besser kommentieren als das Dirk im nächsten Brief tut, deshalb noch ein (hoffentlich endlich letztes) Wort zur Werbung im Joker. Es ist Jahr für Jahr das gleiche Spiel, vor Weihnachten nehmen die Inserate zu, ab dem Frühjahr wieder ab. Da die Anzahl der Seiten (übrigens ganz im Gegensatz zur Konkurrenz) bei uns aber nie ab, sondern höchstens gelegentlich zu nimmt, sind ohnehin alle Rechnungen Kokolores, die nicht vom Jahresdurchschnitt ausgehen – auch die von Michael. Und mit der Qualität hat das sowieso alles nichts zu tun. Genau wie die Tatsache, daß Dir persönlich manche Rubriken nicht so gefallen; damit muß man leben, bist schließlich nicht allein auf der Welt!

Zu billig?

Erstmal das obligatorische Lob: Neue Aufmachung toll, Tests toll, alles toll!
Eure Rechnung, von wegen 0,4 Pfennige Ersparnis pro Seite läßt sich auch anders aufschlüsseln. In der Ausgabe 10/91 gab es insgesamt 73 Seiten, die aus Eurer Feder stammen. Das macht bei einem Preis von 6,50 DM 8,904 Pfennige pro Seite. In der 11/91 sind insgesamt 85,5 Seiten auf Eurem Mist gewachsen (nicht negativ gemeint!), das macht 8,187 Pfennige pro Seite. Also beträgt die Ersparnis nicht nur 0,4 sondern 0,717 Pfennige pro Seite. Jubel!!
Achso, meine Fragen:
1. Ich habe mir den PC Joker gekauft und möchte nun gerne wissen, ob und ab wann es die Spiele Black Gold, Larry 5, Mad TV und Sim Earth auch auf dem Amiga gibt?!
2. Englische Computermagazine kosten (in England) umgerechnet ca. 4,50 DM. Trotz des supergünstigen Preises liegt den Heften oft eine Diskette bei, warum sind die Magazine trotzdem so billig? Könnt Ihr nicht auch eine Diskette beilegen?
3. In jedem AJ gibt es ca. 3 bis 4 Preisausschreiben mit jeweils einem anderen Kennwort. Muß man die Postkarten getrennt zu Euch schicken, oder kann man die

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
11 - 19.30 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	-
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	-
A Mouse (Rotec)	-	44,95	-
A 1MB Speichererweiterung +	-	89,95	-
A 1MB + Kick Off 2	-	109,-	-
A 1MB+Dungeonmaster+Chaos	-	149,-	-
Infrarotjoystick	-	49,95	49,95
Airbus 320 ++	i.V.	89,95*	89,95*
Abandoned Places ++	84,95*	72,95*	72,95*
Alcatraz +	72,95*	69,95*	69,95*
Altered Destiny +	72,95	72,95	-
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-
Bards Tale 3 +	72,95	69,95	-
Bards Tale Construction Set +	79,95*	i.V.	-
B.A.T. 1 ++	72,95	72,95	84,95
B.A.T. 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Battle Isle ++	84,95*	69,95	69,95*
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	i.V.
Black Crypt ++	i.V.	69,95*	-
Black Gold +	72,95*	69,95	69,95*
Black Sect ++	84,95*	69,95*	69,95*
Buck Rogers 1	69,95	69,95	-
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95*	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	69,95*	69,95	69,95*
Bundesliga Man. Editor ++	i.V.	i.V.	i.V.
Cadaver ++	84,95*	69,95	69,95
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	-
CDTV inc. Lemmings,FB ++	-	1399,-	-
Celtic Legends +	72,95*	69,95*	69,95*
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back ++/+	-	69,95	69,95
Conquestador ++	72,95*	72,95*	72,95*
Cruise for a Corps ++	69,95*	69,95	69,95*
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Death Knights of Krynn	72,95	69,95	-

	PC	Amiga	ST
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Deuteros ++	-	72,95	72,95*
Die Kathedrale ++	84,95	84,95	84,95*
Dragonflight Special Ed. ++	84,95*	69,95	69,95
Dragonwars +/++	69,95	59,95	-
Double Double Bill +	-	84,95	-
Dungeon Master +/+/++	89,95*	69,95	69,95
Elvira 1 ++	89,95	72,95	72,95
Elvira 2 ++	89,95*	72,95*	72,95*
Eye of the Beholder 1	69,95	59,95	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95*	69,95*	-
F-15 Strike Eagle 2 +	84,95	79,95	79,95
Face Off	i.V.	69,95	69,95
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95*
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	79,95*	74,95*	74,95*
Gateway to Savage Frontier	72,95	69,95*	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	-
Gauntlet 3 +	-	67,95	67,95*
Ghengis Khan ++/+	84,95	79,95	-
Gods +	72,95*	65,95	65,95
Great Courts 2 ++	69,95	69,95	69,95
Hard Nova +	72,95	69,95	69,95
Heart of China ++	89,95	i.V.	-
Heimdall +	84,95*	69,95*	69,95*
Indiana Jones 3 ++	72,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95
James Pond 2 Robocod +	-	64,95	64,95*
Jetfighter 2	84,95	i.V.	-
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95
Kings Quest 1 (neue Version)+	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 +	99,95	84,95	84,95*
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95*	84,95*
Larry 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Larry 5 +	89,95	84,95*	84,95*
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

Über 800 lieferbare Spiele

1. Might & Magic 3
2. Bundesliga Manager 2
3. Silent Service 2
4. Battle Isle
5. Wing Commander 2
6. Gunship 2000

Maniacs Verkaufs Charts

7. Their Finest Hour 2
8. Railroad Tycoon
9. Fate
10. Midwinter 2
11. Larry 5
12. Wizardry 6

HOTLINE 2
030/6937245
11 - 18.30 h Laden

Software Maniacs proudly presents.....

DIE TRAUMFABRIK
Nicht von dieser Welt

Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
50m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 150 Regalmeter Software vom Feinsten
Software zum Anfassen Montag - Freitag : 11 - 18.30 h Samstag : 10 - 13.30 h
Demnächst auch in: Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

Game Gear Mega Drive CDTV CD ROM Game Boy Master System NES C64 Lynx Joysticks Hintbooks
030/6944156
Info Anrufbeantworter
030/6944256
Fax 1 mc

	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 Zusatzdisketten +	i.V.	54,95	54,95*
Lemmings 2 +	79,95*	59,95	59,95*
Lord of the Rings 1 +	84,95	69,95*	i.V.
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95
M1 Tank Platoon +	84,95	72,95	72,95
Mad TV ++	84,95*	72,95*	72,95*
Magnetic Scrolls Collection +	84,95	72,95	72,95
Manchester United Europe ++	69,95*	69,95	69,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95
Megatraveller 2 +	84,95	i.V.	i.V.
Microprose Golf +	84,95*	79,95	79,95
Midwinter 2 ++	84,95*	79,95	79,95
MIG 29 Super Fulcrum +	89,95	89,95	89,95
Might & Magic 2	72,95	72,95	-
Might & Magic 3	84,95	69,95*	-
Might & Magic 3 ++	i.V.	i.V.	-
Mike Ditka Football +	84,95	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2	79,95*	i.V.	i.V.
M.U.D.S. ++	72,95	65,95	65,95
No. 1 Collection ++	72,95*	72,95	72,95*
PGA Tour Golf +	72,95	65,95	-
Pirates +	59,95	59,95	59,95
Planets Edge	84,95*	69,95*	-
Pools of Darkness	72,95	69,95*	-
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95*
Police Quest 3 +	89,95	i.V.	i.V.
Populous 2 +	i.V.	69,95*	69,95*
Powermonger +	72,95*	59,95	59,95
Powermonger Data Disk +		39,95*	39,95*
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	89,95*
Railroad Tycoon +/+/++	82,95	79,95	79,95
Reach for the Skies +	84,95*	84,95*	84,95*
Red Baron ++	99,95	89,95*	-
Riders of Rohan ++	84,95	72,95*	72,95*
Rings of Medusa 2 ++	72,95	65,95	65,95
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	-

	PC	Amiga	ST
R-Type 2 +	-	69,95	69,95*
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Shadowsorcerer ++	84,95	72,95	72,95
Shanghai 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Silent Service 2 +	79,95	79,95	79,95
Sim City/Populous +	72,95	72,95	72,95
Sim City Architecture I o. 2 +	39,95	39,95	39,95*
Sim Earth ++	89,95	72,95*	72,95*
Space Quest 1 (neue Version)+	89,95	84,95*	84,95*
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Space Quest 4	89,95	89,95*	89,95*
Spirit of Adventure ++	72,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	72,95	69,95	69,95*
Starflight 2	69,95	69,95	i.V.
Star Treck - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	-
Steigenberger Hotel ++	69,95*	59,95	59,95
Suspicious Cargo +	i.V.	69,95*	69,95*
The Godfather +	-	72,95*	72,95*
Their Finest Hour 1 +	72,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
Thunderhawk +	84,95*	72,95	72,95
Turrican 2 ++	-	59,95	59,95
TV Sports Baseball +	84,95*	69,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95	?	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	69,95*	-
Twilight 2000 +	84,95*	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95	72,95	72,95
Ultima 6 The False Prophet +	79,95	72,95*	72,95*
UMS 2 +	84,95	72,95	72,95
Utopia ++	i.V.	72,95	72,95
Virtual Reality +	84,95	74,95	74,95
Vroom +		69,95*	69,95
Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	-
Whirlwind Snooker +	i.V.	72,95	72,95
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	i.V.?
Winzer ++	72,95	69,95	69,95
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95	79,95	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 300 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Diskettenlist + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (25.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch selbst in unserem Ladengeschäft abholen. Inhaber: Gurpel Hirling Pyk GbR

Tel.: 05235/7792
4933 Blomberg
1A SOFT
Fax: 05235/2794
Lemgoer Str. 9
FACHVERSAND FÜR AMIGA SOFT + HARDWARE

Laufwerke:
3,5" extern nur noch ..... 149,00 DM
3,5 intern A 2000 ..... 129,00 DM
5,25" extern ..... 209,00 DM

Jede 1 A Soft-Disk nur 4,00 DM
Fordern Sie unser Info an!
Bestellannahme rund um die Uhr.

1 A SOFT SERIE DER SPITZENKLASSE

01: WIZZY'S QUEST gutes Spiel (1 MB)
02: TEXT Textverarbeitung
03: SYS Spiel mit 50 Leveln
04: DISK SORT III Disketten verwalten
05: VIDEODATEI Ordnung für Videos
06: DRUCKER TOOLS braucht man
07: STAR TREK Super Spiel auf 2 Disks
08: BILLARD Simulation
09: GAG DISK lustige Programme
10: PLATTEN + CD verwalten
11: MANDEL MOUNTAINS Mandelbrot Progr.
12: GELDSPIELAUTOMAT fesselndes Spiel
13: VIRUS-DISK Virenkiller
14: COPY-DISK verschiedene Copys
15: RETURN TO EARTH Strategiespiel
16: DATENBANK Daten aller Art
17: DIA PRINT druckt Etiketten
18: HAUSHALTSBUCH verwaltet Konten
19: RISIKO Strategiespiel
20: GALACTIC WORM Spiel
21: MECHFIGHT Kampf der Roboter
22: BLACK JACK Kartenspiel
23: DOWNHILL Ski-Simulation
25: MONOPOLY beliebtes Brettspiel
26: LABELPAINT Etiketten malen
27: THE DEATH ein Superspiel
28: SPIELE 50 50 Spiele 45,00 DM
35: IMPERIUM sehr gutes Spiel
37: ATLANTIS Rollenspiel
41: MEGABALL macht süchtig
44: CHINA CHALLENGE einfach Klasse
45: MISSILE COMMAND Actionspiel
47: C64 EMULATOR simuliert C64
50: MOONBASE Weltraumspiel
51: SCHACH sehr spielstark
52: KNIFFEL gute Umsetzung
57: GLÜCKSRAD PD Version
58: GALGENVÖGEL Super Ratespiel
63: TEXTKID neue Textverarbeitung
74: DRAGON CAVE absoluter Hit 1 MB
81: SKAT spielstark
82: PETERS QUEST Superspiel
83: TRUCKING Handelssimulation
87: ASTRO Blick in die Sterne
91: ERDKUNDE super gemacht

NEU: 2 MB Erweiterung für A500 Akku u. Schalter 269,00 DM

PUBLIC DOMAIN SERIEN:
AMOK ..... 1 - 49
BAVARIAN ..... 1 - 240
FRED FISH ..... 1 - 550
FRANZ ..... 1 - 120
ANTARES ..... 1 - 81
KICKSTART ..... 1 - 420
CACTUS ..... 1 - 42
TAIFUN ..... 1 - 170
PREISE: JEDE PD ..... nur 1,80 DM
ab 100 Stück ..... nur 1,70 DM

LEERDISKETTEN:
2 DD 135 TPI harderror free
10 Stück nur ..... 8,30 DM
50 Stück nur ..... 40,00 DM
100 Stück nur ..... 77,00 DM

Unsere Versandkosten:
Nachnahme: 8,00 DM
Vorkasse: 5,00 DM
ab 5 kg nach Gewicht

AMIGA-SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB erweitert den Amiga 500 mit neuem Agnus auf 2.5 MB ..... DM **222,00**
512 KB erweitert den Amiga 500 auf 1.0 MB ..... DM **49,00**
1.0 MB erweitert den Amiga 500 plus auf 2.0 MB Chip-Memory ..... DM **159,00**
2.0 MB erweitert die ext. Festplatte A 590 auf 2.0 MB Fast-Memory ..... DM **198,00**
2.0 MB erweitert den Amiga 2000 intern um 2.0 MB erweiterbar auf 8.0 MB ..... DM **298,00**

Hardware-Design **Udo Neuroth** Tel. 02041/20424
Essener Str. 4 W-4250 Bottrop Fax 02041/25736

Megapower-Soft
Soft & Hardware-Entwicklungen
Inh. B. Grillo
53 Bonn 1
Breitestr.61
Tel. 0228-637658

SONDERANGEBOT
80 Mb Harddisk incl. Controller für A500 1098.-DM

SONDERANGEBOT
125 Mb Harddisk incl. Controller für A500 1289.-DM

alle Festplattensysteme sind anschlussfertig & formatiert
Lieferung per UPS NN. 10.-DM
andere Artikel auf Anfrage

ext. Laufwerke ab 109.-DM
HP-Deskjet 1049.-DM
3.5 Disk's 10 St. 11.50DM

At-Bus Controller für A500 398.-DM
At-Bus Controller für A2000 333.-DM
SCSI Controller für A500 498.-DM
SCSI Controller für A2000 398.-DM

Einbau von 500ern in TOWER auf Anfrage

Postkarten in einem Briefumschlag an Euch senden? Wenn ja, an welche Adresse?
erkundigt sich Dirk Schröder aus Hamburg

1. Michael hat Dich offiziell zum Mathematiker des Jahres ernannt, herzlichen Glückwunsch!
2. Den Test zu „Mad TV" findest Du in dieser Ausgabe, an den Umsetzungen von „Black Gold" und „Sim Earth" wird zur Zeit gerade gestrickt, und „Larry V" wird – genau wie seine Vorgänger – bestimmt auch bald kommen.
3. Das Lohnniveau und damit die Herstellungskosten eines Magazins liegen auf der Insel deutlich unter deutschen Verhältnissen – that's it. Und da wir für den Joker eben keinen unerschwinglichen Preis verlangen wollen (müssen), sind Demos bei uns halt „nur" für Abonnenten reserviert.
4. Wenn Du einzelne Postkarten mit den entsprechenden Kennwörtern schickst (wichtig!), kannst Du gerne Porto sparen. Einfach alle in einen Umschlag stecken, das Kennwort „Preisausschreiben" draufmalen, und es kann nichts schiefgehen.

Oder doch zu teuer?

Zunächst das Positive: Eure Heftverschönerung ist wirklich gelungen, aber das mit der Erhöhung der Seitenzahl ist so eine Sache. 16 Seiten mehr ist ja nicht schlecht, aber da sind ja auch 7 Seiten Werbung dabei. Ihr steigert also Eure Einnahmen gleich doppelt: 50 Pfennige mehr Verkaufspreis und mehr Werbung!
Wenn man bei Euch alte Hefte nachbestellt, zahlt man dafür den vollen Ladenpreis plus Versandkosten. Muß das sein? In den Kleinanzeigen werden die alten Hefte oft für 3 bis 4 Mark verkauft. Denkt mal drüber nach...
rät uns Oliver Daniels aus Hamburg
Grübel... grübel... ah, jetzt haben wir's! Gebrauchte Hefte sind halt billiger als druckfrische, hast Du darüber schon nachgedacht? Aber man ist ja hilfsbereit, extra für Dich und alle anderen Geizkrägen haben wir die Aktion mit den „Joker-Packs" gestartet!

Haushalts-Loch

Ihr seid Blutsauger, habgierige Schufte!! Warum? Ganz einfach, heute sitze ich im Bus und halte dieses Blatt in der Hand anstatt des neuen Amiga Jokers. Und das kam so: Beim Zeitschriftenhändler schnappte ich mir die neue Ausgabe und ging zur Kasse, meine abgezählten 6,50 DM in den Klauen, die dem Joker schon vor lauter Vorfreuden die Luft abschnürten. Kurz bevor ich dran war, schaute ich mir das Cover noch einmal genauer an, und was sah ich? 7 DM!! Nachdem mein Puls die kritische Phase überwunden hatte (er war wieder unter 200) durchsuchte ich krampfhaft mein Portemonnaie, kam aber nur auf die kümmerliche Summe von 6,81 DM. Was blieb mir anderes übrig, als noch ein paar Beruhigungstabletten zu schlucken, den Joker zurück ins Regal zu stellen (schluck, schnief) und meinen Zeitschriftenhändler ohne das neue Heft zu verlassen (schluck, schnüff, seufz)? Durch diese Preiserhöhung sehe ich mich zu drastischen Schritten veranlaßt, ich werde also nie wieder das Impressum lesen! Tja, und wenn Ihr jetzt aus dem Fenster springt, habt Ihr es nicht anders verdient...
beschwert sich bitter Helmut aus Oggersheim

Helmut aus Oggersheim? Ja, erhöhen Sie doch einfach mal wieder die Diäten, Herr Bundeskanzler! Sehr vernünftig finden wir, daß Sie sich entschlossen haben, nochmals die Schulbank zu drücken – ist die Englischlehrerin nett? Auch, daß Sie den Bus benutzen, gibt diesen, Ihren Untertan... äh, Mitbürgern ein gu-

tes Beispiel. Wenn Sie jetzt noch Ihren Konsum an Saumagen und Valium einschränken, sind die fehlenden 19 Pfennige bald eingespart! Sollte es sich hier wider Erwarten um einen anderen Helmut handeln: Nimm's leicht Junge, Deine Drohung zieht nicht - unsere Hundehütte hat gar keine Fenster!

Dreierpack

Ich wage es hiermit, untertänigst drei Fragen an den unumstrittenen Kaiser aller Software-Magazine zu richten:
1. Ist es normal, daß bei mir und meinen Freunden, die ebenfalls Lotus und Super Cars 2 besitzen, Eure Cheats nicht funktionieren?
2. Immer wieder lese ich mit Verwunderung, daß Actionspiele bei der Spielidee oft wesentlich schlechter abschneiden als Flugsimulatoren, obwohl bei beiden Arten ja fast immer dieselbe Spielidee dahintersteckt. Wieso?
3. Bitte lacht mich jetzt nicht aus, aber ich bin der Meinung, daß es auch auf dem C 64 einige spaßige Games gibt und gab. Deshalb möchte ich mir ein 5.25"-Laufwerk kaufen, um solche spielen zu können. Brauche ich dazu ein spezielles Laufwerk und besondere Hard- und Software? Wenn ja, welche?
erkundigt sich Mark Bachmann

Huldvoll erweisen wir Dir die Gnade der Beantwortung:
1. Was ist schon normal? Die Cheats funktionieren ungelogen einwandfrei - vielleicht brauchst Du andere Freunde?
2. Ein reines Ballerspiel ist schonmal prinzipiell eine simplere Angelegenheit als eine (gute) Simulation, überhaupt kann man die Genres eigentlich nicht miteinander vergleichen - bei einem Ballerspiel steht das Ballern im Vordergrund, bei einer Flugsimulation eben das Fliegen. Aber die Spielidee-Note soll ohnehin aufzeigen, wie originell ein Programm INNERHALB seiner Spezies ist!
3. Wer lacht? Dein Wunsch ist mehr als verständlich, nur leider unerfüllbar. Um 64er-Programme am Amiga laufen zu lassen, brauchst Du einen Emulator, bloß funktioniert das selbst mit Textverarbeitungen nicht ganz zufriedenstellend - mit Games so gut wie gar nicht. Kauf Dir doch einfach zusätzlich einen „Brotkasten", die Dinger werden heutzutage schon unter 250 Märkern verschleudert.

Das große Sterben

Nun ist es wohl soweit: Der Amiga, egal ob normaler 500, 500+, 2000, 3000 oder CDTV - der Amiga ist tot! Nachdem es erst den C 64 und dann den Atari ST erwischt hat, ist nun wohl der Amiga dran! Die Spieler werden enttäuscht von Software-Firmen, die festgestellt haben, daß sich aufwendige PC-Simulationen besser verkaufen lassen als Games für den Amiga, enttäuscht von Verlagen, die sich eigentlich vorgenommen hatten, eine reine Amiga-Zeitschrift herauszugeben, dann aber auch zum PC übergelaufen sind (hallo Joker!). Also wird demnächst dem sterbenden Amiga auch die bisher einzig gute Amiga-Zeitschrift (hallo Joker!) in die Versenkung folgen. Besonders in Amerika sind Amiga-Konvertierungen einfach nicht mehr angesagt.
Machen wir uns also nichts vor: Spiele wie Wing Commander, Red Baron, Secret Weapons of the Luftwaffe, Space Quest 4, Larry 5 etc. werden den Sprung auf den Amiga nicht mehr schaffen. Konnten wir uns bis vor kurzem noch hämisch darüber freuen, daß kaum noch ST-Spiele erscheinen, so sind es jetzt wir, über die gelacht wird. Es bleiben uns also zwei Möglichkeiten: entweder wir freuen uns wenigstens über Railroad Tycoon auf dem Amiga, oder wir verkaufen den Kasten schnellstens für ein Butterbrot und investieren über 3000,- DM in einen High-End PC mit 300 MB Fest-



02151 / 390071
Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,00, bei Nachnahme + DM 8,00.
Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden
OHNE ANRUFBEANTWORTER
Fax 02151/390072
Bestellung schriftlich:
FROG-SOFT R. GUTOWSKI,
Martinstr. 77a, 4150 Krefeld

Produkt	Preis
4D-Sports Boxing	64,50
5 Int. Strategy Games	64,50
50 Great Games	64,50
7 Colours	59,50
A.T.F. 2	29,50
Action Master	79,50
Action Pack	74,50
AD&D Collectors Edition	82,50
Air Combat Aces	79,50
Air Land and Sea	89,50
Air Sea Supremacy	79,50
Alien Breed	64,50
Ancient Games	29,50
Axels Magic Hammer	29,50
Baal	29,50
Baby Jo go Home	64,50
Big Deal	64,50
Bloodwych	29,50
Blues Brothers	64,50
Board Genius	79,50
Boston Bomb Club	64,50
Breach 2	79,50
Bubble Bobble	29,50
Budokan	39,50
Builderland	59,50
Cabal	29,50
Capcom Collection	79,50
Captain Fizz	29,50
Captain Planet	64,50
Cardinal of Kremlin	64,50
Champion Driver	64,50
Champion of the Raj	69,50
Chart Attack	79,50
Cisco Heat	64,50
Conflict Europe	34,50
Conquestador	a.A.
Crossword	42,00
Deathbringer	64,50
Dragon Fighter	64,50
Dragon Ninja	29,50
Driller	29,50
Elf	64,50
Enforcer	29,50
F.O.T.I.	89,50
Face Off	64,50
Falcon Classic Collection	90,50
Fighter Command	79,50
Final Blow	64,50
First Samurai	79,50
Formula 1 Grand Prix	19,95
Fort Apache	79,50
Fruit Machine	29,50
Gauntlet 3	64,50
Goldrush Collection	64,50
Great Napoleonic Battles	79,50
Heimdall	89,50
Heroes of the Lance	29,50
Hostages	29,50
Hydra	64,50
Ilyad	74,50
Infestation	29,50
Interceptor	64,50
James Bond Collection	64,50
Klax	29,50
Last Battle	64,50
Last Ninja 3	65,50
Lemmings Add On	54,50
Lemmings Boot & Add On	64,50
Lotus Esprit Turbo Challenge 2	64,50
Mag Comp 1	82,50
Magic Serpent	54,50
Match Pairs	29,50
Matrix Marauder	29,50
Max Pack Compilation	79,50
Medieval Warriors	64,50
Mega Lo Mania	79,50
Menace	29,50
Metal Mutant	64,50
Microprose Golf	89,50
MIG 29 Super Fulcrum	97,50
Moonfall	64,50
Necronom	69,50
Neverending Story 2	64,50
Nevermind	29,50
Nitro	29,50
Pitfighter	64,50
Quest & Glory	79,50
Quest for Glory 2	89,50
Robo Zone	64,50
Robocod	64,50
Rugby Coach	64,50
Rugby World Cup	64,50
Rules of Engagement	64,50
Sanctuary	64,50
Scenery Coll. A	98,50
Sindbad	34,50
Sliding Skill	49,50
Smash TV	64,50
Sorcerer	34,50
Space 1889	79,50
Spot	64,50
Star Collection	57,50
Strike Fleet	64,50
Supa Plex	64,50
Super Cars 2	74,50
Super Soccer	73,90
Super Space Invaders	64,50
Swap	64,50
Terminator 2	65,50
The Beast	29,50
The Beast 2	89,50
Think Cross	54,50
Thunderhawk	79,50
Thunderjaws	57,50
Traders	69,50
Under Pressure	64,50
USS John Young 2	64,50
World Class Rugby	64,50
Wing Commander	a.A.

HARDWARE: AMIGA 2000

AMIGA 2000	1498,—
2 MB bis 8 MB erweiterbar (BSC)	449,—
3,5" Diskettenlaufwerk intern	159,—
3,5" Diskettenlaufwerk extern	169,—

HARDWARE AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung (Uhr + abschaltbar)	89,—
1,8 MB komplett bestückt	289,—

MÄUSE

High Res Maus incl. Mousepad	69,—
Optische Maus (Golden Image)	119,—

KOMPLETTLÖSUNGEN

Z, B, Powermonger (29.80 mit allen Karten), Bane of the Cosmic Forge, Eye of the Beholder, Bard's Tale III, Fate Gates of Dawn, Spirit of Adventure, Buck Rogers u.v.a.

CDTV

CDTV GRUNDGERÄT	**1599,—**
CDTV GRUNDPAKET	**1789,—**

Game	Preis
Advanced Military Simulator	69,50
All Dogs go to Heaven	89,50
All Point Bulletin	94,50
American Heritage Dictionary	149,50
American Vista	164,50
Battle Chess	82,50
Battlestorm	94,00
Benjamin Bunny	98,50
Case of Cautious Condor	88,90
Chaos in Andromeda	79,50
Classic Board Games	89,50
Cubulus & Magic Serp.	65,90
Defender ot the Crown	94,50
E.S.S. Mega	89,50
F 16 Falcon	124,50
Garden Plants	99,50
Heather Hits Home	94,50
Holiday Maker	84,90
Hounds of Baskerville	94,00
Jones in the Fast Lane	114,90
Lemminge	94,50
Long Hard Day	94,50
Power Pinball	89,50
Pro Tennis	89,50
Psychokiller	79,50
Science and Innovation	109,50
Sim City	94,50
Snoopys Missing Blanket	89,50
Space Wars	69,50
Spirit of Exkalibur	82,50
Stadt der Löwen	82,50
Team Yankee	109,50
Terminator	89,50
Wing Commander	119,50
Woman in Motion	94,50
Wrath of Demon	94,50

SOFTWARE - ANGEBOTE

X COPY PROFF V 5.01 D — HARDWARE FÜR NUR: 75,00 DM

MARK II SOUND SYSTEM: 59,00 DM

PAGESTREAM DTP PD PAKET :
ÜBER 40 FONTS ! VIELE DTP GRAFIKEN !
8 DISK FÜR NUR 39,00 DM

PD KNÜLLERPAKET 10 DISK: 15,00 DM

4 UND 1 KATALOGDISK 10,00 DM

HARDWARE - ANGEBOTE

A 500: 512 KB, UHR, SCHALTER: 75,-

3,5 LW, SCHALTER, BUS, EXTERN: 138,-

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5,00 DM
NACHNAHME 7,00 DM, AB PAKET NACH GEWICHT

PD Service: Sven Brüggemann
Danziger Str. 8, 6900 Heidelberg
Tel / BTX: 06221 / 782763

KEIM-SOFTWARE

SMILE

Super-Spiel mit abspeicherbarer
Highscoreliste, mit ausführlicher deutscher Beschreibung und
verschiedenen Schwierigkeitsgraden.
SMILE DICH DURCH 50 LEVEL.
Aber bedenke: hier zählt nicht nur schnelle Reaktion, sondern
auch taktisches Handeln. Also: erst überlegen.
NUR 24.95 DM

Briefkopf + ED

Erstellen Sie Briefe mit professionellem Briefkopf.
Mit integrierter Adressenverwaltung und einem guten Texteditor,
der alles beherrscht (löschen, einfügen etc.)
24.95 DM

3-D-Think

Eine dreidimensionale Herausforderung an alle Denk-Profis.
Natürlich mit abspeicherbarer
Highscoreliste und deutscher Beschreibung.
24.95 DM

Peter Keim
Vogelsanger Str. 34, 5000 Köln 30
Tel. 0221/520765

Versandkosten:
Vorkasse/Scheck: 4.- DM
Nachnahme: 7.- DM
Vorkasse Ausland: 15.- DM

platte und zigtausend VGA-Farben...
soviel Trübsal bläst Jan-Hendrich Petersen aus Ahrensburg

Entschuldige, aber es muß einfach raus: SO EIN QUATSCH! Nach wie vor werden jeden Monat mehr Amigas verkauft, nach wie vor werden praktisch alle Programme für diesen Rechner umgesetzt, nach wie vor ist der Amiga Joker ein reines Amiga-Magazin (was zum Kuckuck hat das mit dem PC Joker, einer völlig eigenständigen Zeitschrift zu tun?). Diese ewige Panikmache geht uns langsam aber tierisch auf den Keks, hast Du schonmal nachgerechnet, wieviele Games es für den Amiga gibt, die es für den PC nicht gibt? Eben! Wir stehen hinter dem Editorial: Totgesagte leben wirklich länger!

Zuviel des Guten?

Vor einigen Monaten gab ich bei Euch eine private Kleinanzeige auf, und schon zwei Tage nach Erscheinen des Heftes waren alle meine Games weg. Ein Lob an Euch, denn ich gab auch in anderen Zeitschriften Inserate auf, die jedoch nie erschienen sind, oder es ging nur ein kleiner Teil weg. Das ist O.K.
Jedoch kamen nach einigen Tagen 9 Raubkopierer-Angebote und 11 Softwarewerbungen an! Es ist zwar keine Werbung für Euch, aber druckt dies bitte. Ihr denkt jetzt, wenn ich nicht auf solche Briefe antworte, ist doch alles in Ordnung, stimmt ja auch, aber die Versuchung war doch sehr groß. Also hiermit möchte ich Euch auffordern, nur noch Telefonnummern zu veröffentlichen. Ich hoffe, Ihr folgt meinem Rat, denn Ihr seid wirklich gut.
schreiben uns Scot.dos und Sir Karl.

Drucken wir gerne, ist es doch weder Werbung noch Anti-Werbung für uns, sondern ganz einfach: Wenn Du Deine Adresse in den Kleinanzeigentext schreibst – tja, dann wird sie selbstverständlich abgedruckt! Was immer daraufhin geschieht, liegt nicht in unserer Hand, wir können doch nicht eigenmächtig Eure Kleinanzeigen abändern, oder?

Annahmeverweigerung

Ich möchte mal gerne wissen, was Ihr von Versandhändlern haltet? Ich zumindest nicht viel, denn als ich das letzte Mal ein Computerspiel bei einem Händler bestellte und dieses nicht annahm, weil ich es schon im Laden gekauft hatte, bekam ich ein Schreiben, in dem stand:
„Da Sie Ihre Bestellung nicht storniert haben, möchten wir gerne wissen, was wir davon halten sollen usw.. Wir geben Ihnen 10 Tage Gelegenheit, sich schriftlich zu äußern." Sollte ich das nicht tun, wurde mir mit dem Rechtsanwalt gedroht. Also wirklich, nur weil man einmal eine Annahme verweigert hat!
Ansonsten habe ich Euch nichts zu sagen, Ihr seid super, Eure Tests sind perfekt, und am meisten liebe ich den Kicker Cup.
teilt uns Klaus Quabeck aus Gladbeck mit.

Du scheinst ein netter Kerl zu sein, weshalb wir Dir gerne etwas Netteres antworten würden, aber leider: Wozu bestellst Du erst bei einem Versandhändler, wenn Du das Game dann anderswo kaufst? Und warum bist Du nicht mal so fair, dies dem Versender rechtzeitig mitzuteilen (Storno)? So bleibt der arme Kerl auf seinen Versandkosten samt der happigen Rückgabegebühren der Post sitzen – wundert es Dich da ernsthaft, wenn er sauer reagiert?!

Der Weisheit letzter Stuß

Ich bin zwar nur selten ein

Joker-Leser (Schande über mich), doch ich glaube trotzdem, meinen Senf dazugeben zu können. Ihr sprecht mit dem Joker jetzt (früher war das anders) nur noch mediengeile Farbenfanatiker an, die alles, nur nicht nachdenken wollen. Wenn man sich vor Euer Blatt setzt, hat man eigentlich einen Fernseher vor der Linse: schöne große bunte Bilder – und bei den Texten, die von einem lockeren schließlich in einen kindischen Stil verfallen sind, muß man nicht mehr denken. Euer Niveau ist tiieef gesunken!
Und noch was zu dem Thema „Ist der Amiga tot?" Er ist es! Ohne Wenn und Aber! Ich möchte mich ET voll anschließen. Der Hinweis auf die erhöhten Verkaufszahlen zeugt da schon von gewisser ('tschuldigung) Unkenntnis. Es geht hier nicht um die quantitative sondern die qualitative Einordnung. Weil der Amiga immer billiger wird, kaufen ihn vor allem C 64 User. Da der C 64 ja schon lange tot ist (da widerspricht mir ja wohl keiner), kommen da auch keine wirklich guten Leute nach. Die steigen vom Amiga auf den PC um.
„belehrt" uns der weise Jabba the Hut of the U.C.S.

So so, und PCs werden nicht immer billiger? Ach, es gibt gute und weniger gute Leute unter denen, die sich einen Amiga kaufen? Aha, alle, die zuvor einen C 64 hatten, sind automatisch nix wert? Ehe wir das erschreckend hohe Niveau einer solchen These erklimmen, bleiben wir doch lieber das Fachmagazin für ungute, denkfaule, mediengeile und kindische Farbfanatiker. Und das mit Überzeugung, oh weiser Jabba!

Warum ist die Banane krumm?

Ich finde den Joker oberaffentittenturbomegasuperstark! Aber auch ich habe ein paar Fragen:
1. Was heißt PD? Plöd und doof? Pflaumen und Datteln, oder was?
2. Wann kommt der Test zu Lotus Turbo Challenge 2, der für's Jubiläumsheft versprochen war?
3. Warum opfert Ihr dem CDTV so viele Seiten? Ich glaube nicht, daß sich viele Amigianer solch ein Gerät anschaffen. In AJ 11/91 hättet Ihr dieses Kapitel zwei Seiten kürzer machen und dafür mehr Spieletests bringen können. Vielleicht hätte es dann sogar zu einem Hit gereicht?!
4. In AJ 10/91 schreibt Ihr wörtlich: Im Vergleich zu Thunderhawk ist die Heli-Konkurrenz Gunship nicht nur uralt, sondern sieht auch so aus. Wollt Ihr die Gunship-Fans unter den Joker-Lesern etwa rausekeln?
5. Warum testet Ihr nicht mal Indiana Jones 3 oder Zak McKracken?
will Steffen Reckmann aus Ofterdingen wissen.

1. PD, hmmm... Vielleicht heißt's Polar Dromedar? Vielleicht auch Plattdeutsche Dollars? Vielleicht sogar Public Domain, wer weiß das schon so genau?
2. Der Lotus hatte einen Platten und hat's daher erst zur Weihnachts-Ausgabe geschafft, Pech.
3. In diesem Heft steht praktisch nix über's CDTV, dafür gibt's Hits. Das hat zwar eigentlich nichts miteinander zu tun, aber wie gesagt: Wer weiß das schon so genau?
4. Jaaa, alle „Gunship" Fans müssen raus! Besonders wir selber – bloß dürfen wir leider nicht!
5. Weil wir „Indy 3" vor über zwei Jahren getestet haben und „Zak McKracken" ein sicherer Kandidat für eine der nächsten Klassiker-Seiten ist.

Unlogische Logik

Ich lese den Joker, seit ich einen Amiga mein eigen nenne, genauer: seit drei Monaten. Ich finde, daß sich Eure Artikel gut lesen lassen, im Vergleich zur Konkurrenz sogar am besten!
Doch wenn ich dann die Bewertungen lese, schüttel ich verständnislos den Kopf. Wie kommt Ihr auf Euer Gesamtergebnis? Vielleicht

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	**Tel.: 089-4 48 93 89**
1000 Berlin 12	Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmersdorferstr.)	**Tel.: 030-3 12 46 42**
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	**Tel.: 07 11-55 66 01**
6000 Frankfurt 1	Töngesgasse 4	**Tel.: 069-1 31 03 61**
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	**Tel.: 04 21-30 23 45**
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	**Tel.: 06 62-87 28 33**

Megastark in AMIGA-Software

Air Combat Aces	75,00	Megalomania	75,00
Barbarian 2	59,00	Pegasus	59,00
Deuteros	75,00	Robocod	59,00
Knights of the Sky	79,00	Shadow Sorcerer	75,00
Lotus Esprit 2	59,00	Strike Fleet	65,00
Master Golf	79,00	Terminator 2	59,00
Max Pack Compilation	75,00	The Oath	59,00

Wir führen auch GAME BOY, SEGA MEGA DRIVE, MS-DOS, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CDTV.



...ist megastark!

GNADENLOS
DER KONSOLEN- und SOFTWARESPEZIALIST
MIT DEN GNADENLOSEN TIEFSTPREISEN
069-2977647 & 089-488074 & 0161-2830778

AMIGA SOFTWARE

4D Sports Boxing	50,90
Air Sea Supremacy	63,90
Alien Storm	50,90
Barbarian 2	50,90
Battle Isle	63,90
Blues Brothers	50,90
Brat	50,90
Bundesliga Man. Pro	63,90
Cadaver	58,90
Cadaver Levels	33,90
Capcom Collection	63,90
Captain Planet	50,90
Cruise for a Corpse	55,90
Death Knights Krynn	63,90
Deuteros	63,90
Die Kathedrale	75,90
Double Double Bill	75,90
Exile	50,90
Eye of the Beholder	63,90
F-15 Strike Eagle II	72,90
Face Off Icehockey	50,90
Fate	63,90
Fighter Command	58,90
Final Fight	50,90
Flames of Freedom	67,90
Flight of Intruder	75,90
Football Crazy	50,90
Gods	55,90
Golden Axe	58,90
Great Courts 2	58,90
Hard Nova	50,90
Kings Quest 5	75,90
Last Ninja 3	58,90
Lemmings	55,90
Lettrix	55,90
Lotus Esprit 2	50,90
Magic Pockets	50,90
Manchester United E.	50,90
Mastergolf	67,90
Megalomania	63,90
Nebulus 2	50,90
Outrun Europe	50,90
Powermonger	58,90
Panza Kick Boxing	63,90
Pegasus	50,90
PGA Tour Golf	50,90
Railroad Tycoon	72,90
Rainbow Collection	41,90
Red Storm Rising	58,90
R-Type 2	58,90
Robin Hood	55,90
Robocod (James Pond 2)	50,90
Robozone	58,90
Rodland	50,90
Shadow Sorcerer	63,90
Silent Service 2	67,90
Speedball 2	65,90
Starflight 2	50,90
Stellar 7	39,90
Stormball	50,90
Strike Fleet	55,90
Terminator 2	50,90
The Oath	50,90
Thunderhawk	63,90
Tip Off	50,90
Traders	58,90
Utopia	63,90
Zone Warrior	50,90
512 Kbyte + Uhr	65,90

WEITERE SPIELE AUF ANFRAGE LIEFERBAR.
Lieferung erfolgt per NN + DM 9,50 Versand.
Amiga Spiele z.T. m. dt. Anleitung bzw. in Deutsch
Irrtum, Druckfehler, Preisänderung und Lieferung vorbehalten
Gnadenlos Elektronik Vertriebs GmbH
Boschetrieder Str. 28
8000 München 70
KEIN LADENVERKAUF

ist das wieder so eine Sache, für die ich mit meinen fast 16 Jahren zu klein bin (wie immer). Es ist doch einfach logisch, daß man als Gesamtergebnis den Durchschnitt aller Teilwerte nimmt. Dann wären gute Spiele noch leichter zu erkennen und keiner könnte Euch so leicht eine Sympathie für bestimmte Softwarefirmen vorwerfen. Wenn man z.B. bei Mig 29 Super Fulcrum die Durchschnittsnote ausrechnet, kommt man auf 61,1666667. Der Unterschied zur tatsächlichen Gesamtnote ist 3,8333331%, da kann man nicht mehr von Objektivität sprechen – besonders, wenn diese Unterschiede bei fast jedem Spiel zu erkennen sind.
erklärt uns „Waldi" aus Engers.

Logo wäre eine Durchschnittsberechnung logisch, bloß würde sie halt ein völlig falsches Testergebnis widerspiegeln! In der Steinzeit, also bei den ersten Ausgaben, haben wir die Gesamtnote noch so berechnet, mußten uns jedoch (völlig zurecht) von den Lesern eines Besseren belehren lassen. Es ist doch so, nicht für jedes Spiel sind alle Kriterien gleich wichtig. Nehmen wir mal „Ultima IV": Schwache Grafik, mieser Sound, aber eine irre Motivation – das Durchschnittsergebnis würde der Qualität des Games in keiner Weise gerecht werden! Nicht umsonst heißt die Gesamtnote daher bei uns „Redaktions-Urteil" und wird in einer Konferenz aller Redakteure unabhängig, überparteilich und demokratisch gefällt.

Wer zahlt, schafft an!

Die Kritik, die ich gleich üben werde, bezieht sich eigentlich gar nicht auf den Joker selbst, sondern auf die Art, wie Ihr mit normaler Kritik normaler Leserbriefschreiber umgeht: Ich muß jeden Monat mit Ärger feststellen, wie Ihr ernstgemeinte Kritiken in der Mailbox ins Lächerliche zieht, um Euch um ein ehrliches Statement zu drücken. Zum Beispiel:
AJ 12/91, Dr. Dee, alias Dirk: „Euer Facelifting ist gut gelungen, aber bei Eurer Farbauswahl solltet Ihr vorsichtiger sein, denn die Seitenhiebe waren bei geringfügig schlechterer Beleuchtung unlesbar." Euer Kommentar: „Wir verraten Dir auch nicht, wo in Deinem Zimmer der Lichtschalter ist, und Du mußt weiter im Dunkeln lesen." Haha, ist zwar sehr witzig, aber hier völlig unangebracht. Das Problem ist doch nicht, daß Dirk kein Licht im Zimmer hätte, sondern daß Eure Schrift schlecht lesbar ist. Darauf wollte Dirk nur aufmerksam machen und wird gleich durch den Kakao gezogen.
AJ 12/91, Ole Brandenburg: „Strengt Euch mal ein bißchen an, immerhin verdient Ihr jetzt ja 50 Pfennige mehr pro Heft." Darauf Ihr: „Sorry, für die 50 Pfennig Mehrverdienst haben wir uns alle schon Einfamilienhäuser gebaut." Ole wollte Euch doch nur nett bitten, seinen Brief schnell zu beantworten, da Ihr ja jetzt noch mehr Geld von uns bekommt. Die Liste der Beispiele läßt sich beliebig fortsetzen.
Ihr macht das alles mit Humor, und das ist auch gut so, doch Ihr solltet bei ernsten Kritiken auch ernsthaft Stellung nehmen. Ihr seid einfach zu keiner Kritik bereit! Schließlich soll der Joker doch so werden, wie wir ihn am liebsten haben wollen. Und deshalb schreiben wir Euch doch auch, und nicht weil wir irgendeine dumme Antwort lesen wollen. Es geht ja um uns und nicht um Euch – wir kaufen den Joker, und wir bezahlen Euch!
schreibt uns Gunnar Esser aus Köln.

Hat der Mann recht? Ja, aber nur teilweise: Es stimmt schon, daß letztlich Ihr bestimmt, wie das Heft auszusehen hat. Aber wer uns und den Amiga Joker schon etwas länger kennt, also seine Entwicklung miterlebt hat, der weiß, daß wir Kritik wollen, ernstnehmen und auch umsetzen. Daß im Index jetzt Bewertungen stehen, daß das Up & Down komplett umgestaltet wurde, daß die Girl-Seite nun Seitenhiebe heißt (und endlich unlesbar ist...), daß es mehr Seiten gibt, ja, eigentlich JEDE Veränderung seit der Erstausgabe geht allein auf Leseranregungen zurück! Und auch, daß wir ernstgemeinte Fragen nicht ernsthaft beantworten würden, stimmt einfach nicht – wie Du zwischenzeitlich wohl bemerkt hast. Trotzdem, Spaß MUSS einfach sein, manchmal sogar auf Eure Kosten und öfter noch auf unsere, warum auch nicht? Wer mit unserem Humor nicht klarkommt, hat Pech gehabt, der ist nämlich nicht verkäuflich. Schon gar nicht für popelige sieben Märker...

Die ganze Wahrheit...

...ist, daß es uns völlig schnurz ist, warum Ihr uns schreibt, Hauptsache Ihr schreibt! Ob Ihr nun auf unsere dummen Antworten steht, Euch darüber beschweren, Lob, Kritik oder Fragen anbringen wollt – wir lesen alles, wir beantworten alles. Nur RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) solltet Ihr beilegen, Euren Absender nicht vergessen und genug Humor haben, um einen eventuellen Abdruck nebst ironischem Kommentar wegstecken zu können! Die Adresse unserer Altpapiersammlung lautet wie immer:

Joker Verlag
Mailbox
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

ELSI SOFT
Inh. Thorsten Elsinger

6070 Langen, Tel.: 06103/27918
29724
24 STD. SERVICE

...wünscht ein gutes Neues Jahr!

DPaint 4	295.-	Kick Off II	55.80	Thunderhawk	74.80
Out Run Europa	68.80	James Pond	63.80	Terminator II	64.80
Kengi	64.80	Pirates	63.80	Kardinal of Kremlin	64.80
Lemmings	64.80	Battle Chess II	59.80	Flames of Freedom	81.80
Blues Brother	64.80	Hägar	63.80	Cruis of a Corpse	72.80
Navy Seals	66.80	Tower Fra	76.80	Wild West World	95.00
Battle Isle	76.80				
Duck Tales	71.80				
Lord of the Rings	68.80				
Earl Weaver Baseb. 2	78.80				
Silent Service II	79.80				
Elf	76.80				

...UND VIELE VIELE MEHR !!!

Außerdem lieferbar
+ NINTENDO NES + GAME BOY + SEGA GAME GEAR +
+ SEGA MEGA + COMMODORE CDTV +

+ ANWENDERSOFTWARE + LERNSOFTWARE + LÖSUNGSBÜCHER +

AKTUELLE PREISLISTE GEGEN 2.- SCHUTZGEBÜHR UND FRANKIERTEN RÜCKUMSCHLAG

Versandkosten 8,-/NN; 5,-/Vorkasse, 10,-/Ausland - EC

Für Druckfehler keine Gewähr

das ultimative Abheber-Abo!

Die Silvester-Rakete steigt: Alle Neuabonnenten bekommen 10 Ausgaben zum Preis von 9, ein sehenswertes Demo von „Airbus“ plus ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ und noch die Möglichkeit, bei unserem Abo-Lotto jeden Monat ein Game zu gewinnen!



BRANDNEU: AB SOFORT MIT ABO-LOTTO!!!

Keine falsche Bescheidenheit: Für 1992 haben wir das Abo praktisch neu erfunden! Erstmal kriegt Ihr alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres für lächerliche 63,– DM (Ausland: 75,– DM), also gegenüber dem Kiosk-Preis um exakt ein Heft billiger. Dann bringt Euch der Briefträger Euren Amiga Joker nicht nur wetterfest verpackt, sondern in aller Regel ein paar Tage, ehe das Magazin in den Handel kommt. Und das ist erst der Anfang, denn jetzt wird abgehoben:

Zum einen gibt's zu jedem neuen Abo ein gaaanz tolles Demo von „Airbus“, Thalions einzigartiger Simulation eines Passagierflugzeugs. Zum anderen bekommt Ihr noch ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ obendrauf!! Und selbst ein Rundflug im Microprose-Doppeldecker ist noch nicht das Ende der Fahnenstange: Ab sofort verlosen wir unter allen Abonnenten in jeder Ausgabe drei brandheiße Games!!!

Das Abo-Lotto ist denn auch die Nachricht des Tages für alle „Altabonnenten“ unter Euch, ausgelost werden die Spiele nämlich unter *sämtlichen* Kundennummern – Ihr seid daher jeden Monat live dabei! Also, Coupon ausfüllen und gleich im nächsten Heft die Ruhmeshalle checken. Wer weiß, vielleicht bist gerade Du unter den ersten Gewinnern?

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:

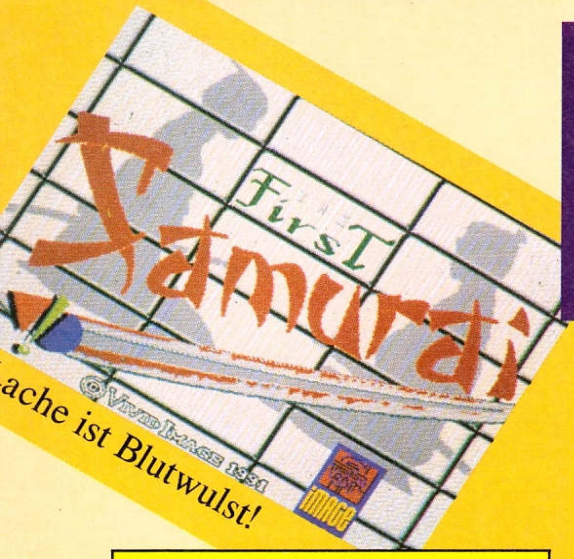
Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

(AJ)

Bitte einsenden an:
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr.67 D-8013 Haar bei München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.



Wer oder was ist das Gegenteil vom letzten Ninja? Na, der erste Samurai natürlich! Zwar ist Image Works Asien-Fighter mindestens ebenso ein Raufbold wie der von System 3, doch macht er einen sehr viel unverbrauchteren Eindruck...

Der Amiga Joker meint:
First Samurai – zur Zeit die ultimative Asien-Prügelei!

...was ja auch kein Wunder ist – der „Last Ninja" prügelt sich nun schon seit Jahren durch die Computer-Szene, während unser First Samurai gerade sein Bildschirm-Debut gibt. Die Gründe für sein Auftauchen sind auch hier im alten Japan zu suchen: Gerade hat der junge Mann noch zusammen mit seinem Lehrmeister Akira friedlich Steuern eingetrieben, als plötzlich ein Dämonenkönig auftaucht, die gesamte Gegend verwüstet und den altehrwürdigen Meister zu seinen Ahnen schickt. Schweinerei! Um die schnöde Tat zu sühnen, sind vier futuristische Landschaften zu durchqueren (die für Prügelspiele fast schon obligate U-Bahnfahrt fehlt natürlich ebensowenig wie mannigfaltige Widersacher), um am Ende den bösen Obermotz in seinem Wolkenkratzer zu stellen.

Wer jetzt meint, daß sich das alles nicht gerade waaahnsinnig originell anhört, der meint natürlich richtig. Aber First Samurai besticht denn auch weniger durch eine innovative Idee als durch technische Brillanz und hervorragendes Gameplay. Das beginnt bereits bei der Steuerung: Der Held läuft, klettert und hüpft in alle Himmelsrichtungen, beherrscht die unterschiedlichsten Schläge bzw. Tritte und ist zudem fit im Umgang mit allerlei herumliegenden Waffen wie Schwert, Messer, Wurfaxt oder Shuriken. Das ist auch bitter nötig, denn von lästigen Fledermäusen über Riesenratten bis zu gigantischen Steinmonstern wartet das Action-Adventure mit einer ansehnlichen Feindesschar auf. Dazu gibt es unterwegs massenhaft Boni wie Schatztruhen und Freßkörbe zu finden; auch halten versteckte Extras, ein paar knifflige Puzzles und ein ausgekochtes Leveldesign den Spieler von Anfang bis Ende bei der Stange.

Dabei ist all das erst die halbe Miete, First Samurai ist ein echter Genuß für Auge und Ohr: Die Grafik ist herrlich bunt, steckt voller liebenswerter Details (wie edel z.B. das Schwert funkelt!) und kann mit astreinem Parallaxscrolling, fantasievoll animierten Sprites und einer sehr beeindruckenden Explosion, wenn der Held über den Jordan geht, aufwarten. Dazu gesellen sich eine hübsche On-Game-Musik und jede Menge verrückte Effekte (Kampfgeschrei, Fanfaren und und und). Keine Frage, rein programmiertechnisch gesehen ist Image Works hier ein echtes Meisterstück geglückt! Wir können daher allen enttäuschten Ninjas und müden Shadow Dancern nur raten, sich an First Samurai schadlos zu halten – den Programmierern ist es gelungen, aus einem überstrapazierten Genre das letzte an Spielspaß herauszukitzeln. Wer nach diesem Game noch eine Asien-Klopperei an den Mann bringen will, wird sich tüchtig ranhalten müssen... (C.Borgmeier)





First Samurai

Grafik:	88%
Sound:	87%
Handhabung:	78%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	82%
Preis/Leistung:	80%
Red. Urteil:	82%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,– DM
Hersteller: Image Works
Genre: Action

Spezialität:
Zwei Disks, Zugangscode für jeden Level.





WORLD OF WONDERS

COMPUTERSHOP OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

TOP AKTUELL		DM
4 D Sports Boxing	DA	64,90
7 Colors	DA	59,90
Abandoned Places		V.B.
AD&D Collectors	DA	76,90
Adrenalyn		V.B.
Air Combat Aces	DA	76,90
Air, Land & Sea	DA	82,90
Air Sea Supremacy	DA	76,90
Alien Breed (1 MB)	DA	64,90
Alien Storm		64,90
Altered Destiny	DA	76,90
Amnios	DA	64,90
Apidya		V.B.
Baby Jo	DA	64,90
Barbarian 2	DA	64,90
Battle Isle	DA	64,90
Black Gold	DV	76,90
Blade Warrior	DV	69,90
Blues Brothers	DA	64,90
Booly	DA	64,90
Boston Bomb Club	DA	64,90
Bug Bomber		V.B.
Builderland	DA	59,90
Bundesliga Manger prof.	DV	76,90
Capcom Collection	DA	76,90
Captain Planet	DA	64,90
Celtics Legends		V.B.
Centerbase		V.B.
Chart Attack	DA	76,90
Cisco Heat		64,90
Conquestador		V.B.
Cruise for a Corpse	DV	69,90
Deathbringer	DA	64,90
Death Knights of Krynn	DV	76,90
Deuteros	DV	76,90
Double Dragon 3	DA	64,90
Dragon Fighter	DA	64,90

TOP AKTUELL		DM
Drop it		V.B.
Exodus 3010		V.B.
Face Off		64,90
Far West	DA	59,90
Fighter Command	DA	76,90
Final Blow	DA	64,90
Final Fight	DA	64,90
First Samurai		76,90
Formula One Grand Prix		V.B.
Fort Apache	DA	76,90
Gauntlet 3	DA	69,90
Gardians		V.B.
Hard Nova	DA	64,90
Heart of China	DA	82,90
Heimdall (1 MB)	DV	76,90
Hudson Hawk	DA	64,90
James Pond 2	DA	64,90
Kengilon		V.B.
Kings Quest 5	DA	89,90
Knights of the Sky (1 MB)	DA	82,90
Last Battle	DA	64,90
Last Ninja 3	DA	64,90
Leander	DA	76,90
Lemming Data Disk	DA	59,90
Lord of the Rings		V.B.
Lotus Turbo Challenge 2	DA	64,90
Mad TV		V.B.
Magic Garden	DA	64,90
Magic Pockets	DA	64,90
Magnetics Scroll Coll.		V.B.
Medieval Warrior		64,90
Mega lo Mania	DV	76,90
Mega Twins		V.B.
Micropose Golf	DA	82,90
Mig 29 Super Fulcrum	DA	99,90
Moonfall	DA	64,90
Moonstone	DA	76,90

TOP AKTUELL		DM
Necronom	DA	69,90
Nebulus 2	DA	64,90
Out Run Europe	DA	64,90
Pegasus	DA	64,90
Pit Fighter	DA	64,90
Realms	DV	76,90
Rise of the Dragon	DV	82,90
Robozone	DA	64,90
Rugby World Cup	DA	64,90
Rules of Engagement		64,90
Shadow Sorcerer	DA	69,90
Simpsons	DA	64,90
Sliding Skill	DA	44,90
Smash TV		64,90
Space 1889		76,90
Spot (1 MB)	DA	64,90
Starbyte Supersoccer	DV	69,90
Starflight 2	DA	64,90
Starrash		V.B.
Steigenberger Hotel	DV	59,90
Stratego	DA	64,90
Strike Fleet	DA	64,90
Strip Poker Deluxe 2	DA	64,90
Supaplex	DA	64,90
Super Space Invaders	DA	64,90
Suspicious Cargo	DA	64,90
The Oath	DA	64,90
Think Cross	DA	59,90
Thunderjaws		64,90
Traders	DA	69,90
Trex Warrior		V.B.
Under Pressure	DA	64,90
U.S.S. John Young 2	DA	64,90
Utopia	DA	76,90
Whirlwind Snooker	DA	76,90
WWF Wrestling	DA	64,90

Bestellungen ab 100,– DM versandkostenfrei · nur für lieferbare Artikel gültig · **Bestellungen ab 100,– DM versandkostenfrei**

Ihr World of Wonders-Team wünscht ein frohes Neues Jahr!

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/8 47 47 Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie einen Bonusstern. Für 15 Sterne erhalten Sie einen Joystick Com. Pro.....Gratis.....!

SIE ERHALTEN DM RABATT!

2,–

Wenn Sie sich bei der Bestellung auf diese Zeitschrift beziehen!

LÖSUNGSBÜCHER je 29.90

Bane of the Cosmic Forge	Elvira
Bards Tale 1	Eye of the Beholder
Bards Tale 2	Future Wars
Bards Tale 3	Indiana Jones
Bloodwych Data Disk	Larry 1
Buck Rogers	Larry 2
Cadaver	Larry 3
Cadaver Pay Off	Legend of Fairghail
Champion of Krynn	Loom
Codename Iceman	Maniac Mansion
Conquest of Camelot	Monkey Island
Cruise for a Corpse	Operation Stealth
Curse of the Azure Bonds	Powermonger
Death Knights of Krynn	Space Q.3
Dragonflight	Spirit of Adv.
Dragon Wars	
Dungeon Master	andere Bücher a.A.

Für Druckfehler keine Haftung.

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME 9,–
VORKASSE 4,–
SERVICELEISTUNGEN:
EXPRESS 7,– AUFPREIS
KARTON 3,– AUFPREIS
SPIEL TESTEN 2,–
DA= DEUTSCHE ANLEITUNG
DV= DEUTSCHE VERSION

VIDEOPREISLISTE

Bestellen Sie unsere Videopreisliste: Auf einer VHS-Videocassette werden die wichtigsten Neuerscheinungen je ca. 3 Minuten lang vorgestellt.

90 Minuten nur DM 24,90

Gesucht werden:

Franchise-Partner

Wenn auch Sie ein World of Wonders-Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen wollen, oder schon einen Laden besitzen, rufen Sie uns an! Händleranfragen erwünscht!

WORLD OF WONDERS Wir sind für Sie da in...

NORDRHEIN-WESTFALEN	HESSEN	BAYERN	SCHLESWIG-HOLSTEIN	BADEN-WÜRTEMBERG
Versand & Abholung	Versand u. Ladengeschäft	Versand u. Ladengeschäft	Versand & Abholung	Versand + Abholung
Ansprechpartner: Thomas	Marktplatz 39	Kilianstr. 9	Ansprechpartner:	7500 Karlsruhe 1
02195-7758	6231 Schwalbach/Ts.	8752 Gunzenbach	Markus	0721/2 18 67
Mo-Fr 14 -21 Uhr	06196-84747	06029-7192	0461-93796	Mo-Fr 16-19 Uhr
Sa 14-17 Uhr	Fax: 82467	Fax: 7192	Mo-Fr 17-21 Uhr	24 Std. Anrufbeantworter
	Mo-Fr 10-13 u. 15-21 Uhr	Mo-Fr 10-21 Uhr		
	Sa 10-13 Uhr	Sa 10-14 Uhr		

Das (Zahn-) Rad neu erfunden?

CLIK CLAK

Trotz des Namens ist Idea nicht unbedingt für originelle Ideen berühmt, grundsolide Actiongames liegen der italienischen Company schon eher. Aber für ihren Ausflug ins Tüftelgenre haben sich die Leute doch tatsächlich was einfallen lassen!

Zwölf weltberühmte Bauwerke wie Eiffelturm oder Big Ben sollen mit einem Uhrwerk ausgerüstet werden, der Spieler übernimmt die Rolle des Architekten. Jede dieser „zeitlosen" Sehenswürdigkeiten besteht aus mehreren Screens mit je zwei Zahnrädern, die miteinander verbunden werden sollen. Dazu muß man (vom Rechner vorgegebene) Räder verschiedener Größe so plazieren, daß der Kontakt zum Nachbarrad nicht verlorengeht, teilweise über Abgründe hinweg oder um Hindernisse herum. Versehentlich falsch gesetzte Rädchen können mit Bomben wieder weggesprengt werden, allerdings machen zwei wild umherspringende Knubbelmännchen die Zahnis rostig und damit laufunfähig. Mit einem Anti-Rostmonster-Schuß oder der Ölkanne läßt sich das zwar verhindern, aber beide Nützlichkeiten sind, genau wie die Bomben, nur begrenzt vorrätig. Wer jedoch seine Zahnräder in einer bestimmten Farbreihenfolge plaziert hat, kann an einem einarmigen Banditen zusätzliche Punkte, Bomben, Ölkannen und Schüsse gewinnen.

Die Gehirnwindungen werden hier erst in den höheren Leveln strapaziert, die Finger gleich zu Beginn: Die Steuerung ist ziemlich gewöhnungsbedürftig. Zudem sind Grafik und Musik (FX wahlweise) genretypisch nur höchst durchschnittlich ausgefallen, aber ein knappes Zeitlimit sorgt dennoch für gepflegte Hektik. Für einen neuen Grübelklassiker reicht's bei Clik Clak somit nicht, für gehobenen Durchschnitt aber allemal! (rl)



Clik Clak

Grafik:	41%
Sound:	50%
Handhabung:	52%
Spielidee:	71%
Dauerspaß:	60%
Preis/Leistung:	59%
Red. Urteil:	58%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Idea
Genre: Strategie

Spezialität: Codewörter zur Levelanwahl, Highscores werden nicht gespeichert, deutsche Anleitung.



Alter Hut in neuem Look

VOLFIED

Wer „Quix" kennt, kennt auch Volfied – und wer kennt diese klassischen Action-Tüfteleien nicht? Das Spielprinzip war also schon längst passé, als vor anderthalb Jahren der gleichnamige Taito-Automat auftauchte . . .

. . .was Empire aber nicht daran gehindert hat, das Teil nun für den Amiga umzusetzen. Und es gibt sogar eine Vorgeschichte: Bitterböse Aliens haben den Planeten Volfied verwüstet, weshalb man nun als Raumschiff-Commander in die Katakomben der Ruinenwelt vordringt, um ein paar Überlebende zu retten.

Spieltechnisch hat man sich das so vorzustellen, daß der Kreuzer vom Screenrand ausgehend Linien über den Schirm zieht und dadurch Teilflächen „ausschneidet". Deren Grafik ändert sich nachfolgend, weil gewissermaßen schon der nächste Level durchscheint. Die herumwuselnden Aliens (Schlangen, Insekten usw.) können durch „Einmauern" gekillt werden, wehren sich aber nach Kräften: Wer per Schuß oder Berührung erwischt wird, während er Zäune zieht, darf eins der drei Leben in den Wind schreiben. Sind aber (anfänglich) 80 Prozent des Screens „befreit", geht es auch schon in die nächste der 16 Ebenen. Natürlich sind allerlei Waffen und Boni zu haben (Extraleben, Schildenergie oder gar die Möglichkeit, seine Feinde einzufrieren), man muß dafür jedoch die richtigen Stellen ausschnipseln . . .

Die futuristischen Hintergründe sind ebenso hübsch wie bunt, die Gegner schnell, geruckelt wird nur selten. Auch die Sticksteuerung ist bounty, der Sound hingegen nervt recht bald. Nur: Wenn man erstmal weiß, *wie* am besten geschnitten wird, hat das verstaubte Gamedesign bloß noch Fleißarbeit zu bieten! (jn)



Volfied

Grafik:	70%
Sound:	40%
Handhabung:	65%
Spielidee:	28%
Dauerspaß:	39%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	42%

Variabel
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Empire
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Nach dem „Game Over" darf man im zuletzt geschafften Level anfangen, Highscores werden nicht gesaved.

Wial Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
☎ 08142/9011 & 08142/8273
☎ 08142/8070
Telefax: 08142/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL.	59,90
7 COLORS DT.	54,90
AD&D COLLECTION	75,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT.	54,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT.	95,90
AIR LAND SEA COMPIL. DT. ANL. INCL. 688 ATT. SUB / INDY 500 / F-18 INT.	79,90
AGONY DT. *	59,90
ALIEN STORM	59,90
ALTERED DESTINY	69,90
AMNOIS DT.	59,90
AMOS 3D	74,90
AMOS COMPILER	69,90
ANTARES KOMPL. DT. 1 MB	69,90
BABY JOE DT. *	65,90
BANE OF COSMIC FORGE 1 MB	89,90
BARBARIAN 2 - PSYGNOSIS - DT.	59,90
BARDS TALE 3 DT.	65,90
BATTLECHESS 2 DT.	59,90
BATTLEISLE	65,90
BIG BUSINESS DT.	54,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK GOLD KOMPL: DT.	69,90
BLUES BROTHERS DT.	59,90
BOSTON BOMB CLUB	59,90
BREACH 2	69,90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.	54,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL: DT.	69,90
CADAVER KOMPL. DT.	65,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90
CAPTAIN PLANETE DT.	59,90
CASH - WIRTSCHAFTSIMULATION	59,90
CELTIC LEGENDS DT. *	72,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT.	59,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CHAOS ENGINE DT. *	65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT.	59,90
CISCO HEAT	59,90
CONFLICT IN MIDDLE EAST 1 MB	69,90
CONQUESTATOR DT. *	65,90
COVERT ACTION DT. 1MB	72,90
CRUISE FOR A CORPS DT.	65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
DAS BOOT DT.	69,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DEUTEROS DT.	75,90
DOUBLE DOUBLE BILL	85,90
DOUBLE DRAGON 3 *	59,90
DUNGEON MASTER KOMPL. DT. 1 MB	65,00
ELITE DT.	65,00
ELF	59,90
ELVIRA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
EXECUTIONER	59,90
EXILE	59,90
EYE OF THE BOHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90
FACE OFF ICEHOCKEY ENGLISCH	49,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIGHTER COMMAND	65,90
FINAL FIGHT	59,90
FIRST SAMURAI DT. *	69,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT.	59,90
FLIGHT OF THE INTRUDER DT. 1 MB	75,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. *	72,90
FORT APACHE	75,90
GHENGIS KHAN DT.	89,90
GODFATHER *	69,90
GODS DT.	65,90
GOLF MICROPROSE DT.	75,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90
HARD NOVA DT.	59,90
HÄGAR DER SCHRECKLICHE DT.	65,90
HEIMDALL DT. VERS.	75,90
HERO QUEST BRETTSPIEL DT.	59,90
HUNTER DT.	65,90
IMPERIUM DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INTELIGENT GAMES DT. ANL.	65,90
JAMES BOND COLLECTION DT. ANL.	65,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	25,90
KICK OFF RETURN TO EUROPE	24,90
KINGS BOUNTY 1 MB	69,90
KINGS QUEST 5 1 MB	85,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LAST NINJA 3 DT.	65,90
LEANDER DT. *	69,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DT.	59,90
LEMMINGS DATA TAXING/MAYHEM	59,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90
LOGICAL DT.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69,90
LOTUS TURBO 2	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV DT. 1 MB	75,90
MAGIC GARDEN DT. ANL.	59,90

AMIGA Programme

MAGIC POCKETS DT.	59,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	75,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MAX PACK INCL. TURRICAN 2	75,90
MEGA TRAVELLER 2 DT. *	69,90
MEGALOMANIA DT.	69,90
MERCHANT COLONY DT.	69,90
MERCS	59,90
MIG 29 SUPER FULCRUM DT.	89,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MOONFALL DT. ANL.	59,90
M.U.D.S. DT.	65,90
NEBULUS 2 DT.	59,90
OIL IMPERIUM DT.	54,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	69,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PANZA KICK BOXING DT.	69,90
PEGASUS DT.	59,90
PGA TOUR GOLF DT.	59,90
PINBALL MAGIC DT.	49,90
PIRATES DT.	65,90
PITFIGHTER	65,90
POLICE QUEST 2 1 MB	89,90
POOL OF DARKNESS 1 MB *	69,90
POOL OF RADIANCE DT. 1 MB	59,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. *	65,90
POPULOUS 2 -CLUEBOOK- INCL. DISK *	29,90
PORTS OF CALL DT.	59,90
POT PANIC DT.	65,90
POWERMONGER DT.	65,90
POWERMONGER DATA DISK DT. *	39,90
POWER UP COMPIL.	72,90
P.P. HAMMER DT.	54,90
PREHISTORIC	65,90
PROFLIGHT 1 MB	85,90
PROJECT PROMETHEUS KOMPL. DT.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74,90
R B I 2 BASEBALL	74,90
REALMS DT. ANL.	69,90
RED BARON 1 MB	79,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT.	69,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB	85,90
RISKANT DT.	47,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 -	59,90
ROBOCOP 3 *	59,90
RBOZONE DT. ANL.	65,90
RODLAND DT.	59,90
ROLLING RONNY DT.	65,90
R-TYPE 2 DT.	69,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	59,90
SHADOW DANCER	69,90
SHADOW SORCERER	59,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	74,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	75,90
SIM EARTH DT. *	59,90
SIMPSONS	59,90
SMASH TV	69,90
SPACE 1889	85,90
SPACE QUEST 4 1 MB *	65,90
SPEEDBALL 2 DT.	69,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	59,90
STARFLIGHT 2 DT.	65,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STORMBALL DT.	59,90
STRATEGO	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
SUPAPLEX DT. ANL.	59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT.	59,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	59,90
SUSPICOUS CARGO	59,90
S W A P DT.	59,90
TEAM YANKEE DT.	65,90
TERMINATOR 2	59,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	75,90
THE OATH DT.	59,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
THUNDERJAWS	59,90
TIP OFF DT.	59,90
TOWER FRA DT. 1 MB	69,90
TRADERS DT.	65,90
TURRICANE 2 DT.	54,90
TURTLES 2	65,90
ULTIMA 5	79,90
ULTIMA 6 1 MB	75,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
VROOM *	65,90
WARLORDS	65,90
WARZONE	49,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB *	69,90
WETTEN DAS.....?	47,90
WILD WHEELS	59,90
WILLY BEAMISH 1 MB *	79,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90
WOLFPACK DT. 1 MB	74,90
WONDERLAND 1 MB	74,90
W.W.F. WRESTLING *	65,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90

PREISHITS AMIGA

3 D POOL BILLARD	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ANCIENT GAMES	29,90
A.P.B.	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
BLAZING THUNDER	24,90
BLOOD MONEY	29,90
BLOODWYCH	29,90
BMX SIMULATOR	19,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CABAL	29,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CASTLE MASTER	24,90
CLOUD KINGDOM	29,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CONTINENTAL CIRCUS	24,90
CONQUEROR	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DRAGON NINJA	29,90
DRAGON SPIRIT	29,90
DYNASTY WARS	29,90
E - MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
EXTERMINATOR	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
FANTASY WORLD DIZZY	19,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FLOOD	29,90
F.O.F.T.	29,90
FULL CONTACT	29,90
GAUNTLET 2	24,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
HARD DRIVIN	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEAD OVER HEELS	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
HOSTAGES	24,90
IMMORTAL DT. 1 MB	29,90
IMPOSSAMOLE	29,90
IMPOSSIBLE MISSION 2	24,90
INDIANA JONES ACTION	29,90
INTERCEPTOR	29,90
INTERN. KARATE PLUS	29,90
IRON LORD	29,90
JET - SUBLOGIC	29,90
JUMPING JACKSON	29,90
JUNGLE JIM	29,90
KEEF THE THIEF	29,90
KID GLOVES	29,90
KING OF CHICAGO	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEGEND OF FAIRGHAIL ENGL.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
LOOPZ	29,90
LOST PATROL	29,90
MAGIC FLY	29,90
MATCH PAIRS	29,90
MEAN MACHINE	29,90
MIAMI CHASE	29,90
MIDNIGHT RESISTANCE	29,90
MIG 29 CODEMASTERS	24,90
MIGHTY BOMBJACK	24,90
MOONWALKER	24,90
MYSTICAL	24,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OPERATION HARRIER	24,90
OUTRUN	24,90
PANG	29,90
PASSING SHOT	29,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
PROJECTILE	29,90
PRO BOXING	29,90
RAMBO III	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROBOCOP 2	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCK STAR	17,90
RODEO GAMES	29,90
R-TYPE	24,90
RVF HONDA	29,90
SCOOBI DOO	29,90
SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHINOBI	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90

PREISHITS AMIGA

SILENT SERVICE 1	34,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	24,90
SINDBAD	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	29,90
SKY HIGH STUNT MAN	29,90
SPEEDBALL	29,90
STARFLIGHT	29,90
STELLAR 7	39,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
SUPERCARS 1	29,90
SUPER GRAND PRIX	24,90
SUPER GRID RUNNER	24,90
SUPER HANG ON	24,90
SWORD OF TWILLIGHT	29,90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	29,90
TENNIS CUP	29,90
TESTDRIVE 2	29,90
THREE STOOGES	29,90
THUNDERBLADE	24,90
TOOBIN	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 1	24,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
TYPHOON THOMPSON	29,90
WATERLOO	29,90
WINGS OF DEATH	29,90
WINGS OF FURY	29,90
WISHBRINGER	29,90
WIZBALL	24,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
XENON 1	24,90
XYBOTS	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!
Lösungshilfen für viele Adventures und Rollenspiele 14,90

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
INFRAROT FERNBEDIENUNG F.JOYSTICK	69,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MAXI AMIGA BREMSE AMIGA 500	65,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFIK 105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI	319,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
TRACKBALL	119,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 880 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMLINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	139,90
5,25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	189,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR	79,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

LEERDISKETTEN

3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

MÄUSE

GOLDEN IMAGE MOUSE INCL. PAD	59,90
MOUSE SET HAUS/HALTER/PAD	19,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. *
Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Euroscheck plus 15,00 DM Versand

FINAL BLOW

So ist das Leben: Da wartet unsereins nun tagein, tagaus auf zwei Fäuste zur gleichen Zeit angeflogen. Das schreit

Das Spektakel verspricht spannend zu werden, denn unterschiedlicher könnten die Kontrahenten kaum sein: Storms finaler Schlag ist ein Spielhallen-Import reinsten Wassers (für Historiker: Wir haben den Automaten in unserer Erstausgabe getestet!), während man bei Mindscape die Vektor-Männchen nach einem halben Jahr PC-Training nun endlich in den Amiga-Ring geschickt hat. Aber genug der Vorrede – gleich ertönt der Gong, die Fighter sind schon mitten in der Vorbereitung ...

Das Aufwärmen

Die zehn Fertig-Boxer von Final Blow haben's hier relativ leicht, denn sie sind einfach da und warten bloß noch darauf, daß sich der Spieler einen von ihnen aussucht – die restlichen sind dann die Gegner. Man muß sich lediglich zwischen Demo-, Knock Out- und Turniermodus entscheiden, falls zwei menschliche Kontrahenten aufeinander eindreschen wollen, bleibt sogar nur der Knock Out-Modus übrig.
Ganz anders sieht's da beim 4D-Boxen aus, wo der/die Spieler bereits zu Anfang mit Optionen und Einstellmöglichkeiten überschüttet werden. Man kann seine(n) Kämpfer selberstricken oder aus der Retorte beziehen, im Trainingsraum schwitzen lassen, zu Schaukämpfen oder auf den langen Marsch durch die Weltrangliste schicken. Es dürfen -zig Sachen festgelegt, ausgewählt und angeschaut werden – Grafikdetailgrad, Statistiken, Kamerastandpunkte, Szenenwiederholung, der ganze Technikkram (Spielstände, Musik/Effekte, etc.) und und und. Damit ist schon klar, wer hier als Champion in den Ring steigt ...





Der Kampf

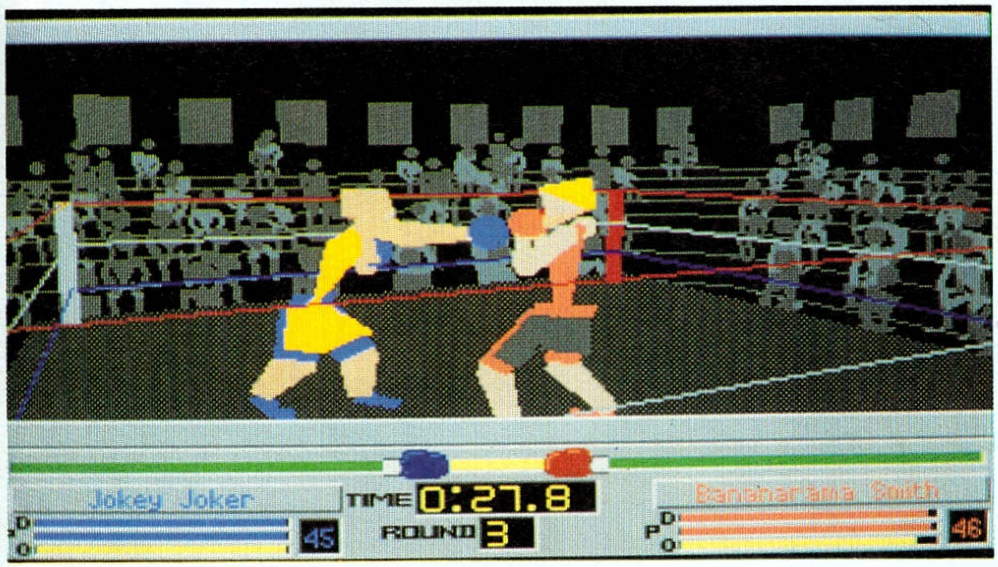
Wie nicht anders zu erwarten, bietet Final Blow klassische Prügelaction – seine Spielhallenvergangenheit kann und will es nicht verleugnen. Tatsächlich war der Taito-Automat ja auch nicht übel, wer also gerne schnell zur Sache kommt und mit Begeisterung einen Gegner nach dem anderen auf die Bretter schickt, liegt hier goldrichtig. Der Schwierigkeitsgrad ist recht niedrig angesiedelt; bei den meisten Widersachern genügt es, sie nach rechts in die Seile zu drängen und dann immer feste draufzuhalten – ein KO-Sieg ist so beinahe unvermeidlich!
Bei 4D Sports Boxing stellt sich die Situation auch hier wieder völlig anders dar: Was man bei den Fights zu sehen kriegt, erinnert zuerst mehr an Geometrie-Unterricht als an Boxen. Die Kämpfer sind nämlich aus Vielecken (Polygonen) zusammengesetzt, und der Ring besteht aus zwei, drei bunten Strichen und viel schwarzer Fläche. Dafür kann man sich den Kampf von allen Seiten anschauen, besonders eindrucksvoll ist dabei die Sicht „durch das Auge des eigenen Boxers". Umgeschaltet wird zwischen den insgesamt neun Perspektiven einfach mit den Funktionstasten, was gelegentlich aber schon etwas dauern kann.

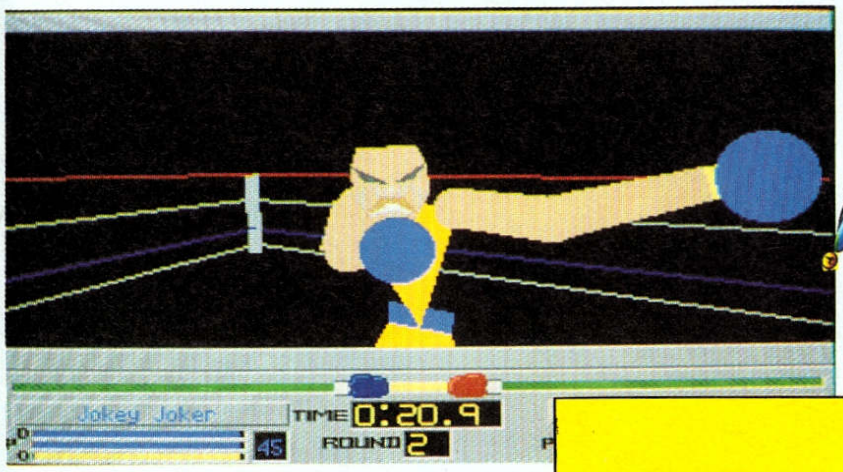


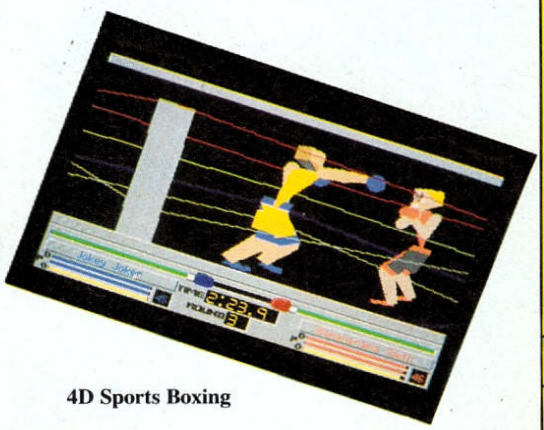
Final Blow

4D SPORTS BOXING

ein vernünftiges Boxspiel – und dann kommen plötzlich gleich ja geradezu nach einem Vergleichskampf . . . äh, -test!







4D Sports Boxing

Die Entscheidung

Sie fällt hier leicht, denn angesichts des jeweils Gebotenen war der Sieg von 4D Sports Boxing praktisch vorprogrammiert. Gleichauf liegen die beiden Games eigentlich nur beim Sound: Hier wie dort gibt's etwas Sprachausgabe, eine passende Geräuschkulisse und wenig aufregende Titelklänge. Die abstrakte Grafik von 4D Sports Boxing muß man natürlich mögen, sie ist nett animiert aber weder besonders detailreich noch wahnsinnig schnell. Rein vom Anschauen her kommt die Optik von Final Blow zunächst besser rüber, man hat außerdem auch kleine Gags eingebaut, z.B. fliegt ab und zu mal ein herausgeschleuderter Gebißschutz durch die Gegend. Aber die riesigen Sprites sind farbarm und nur bescheiden animiert, auch fehlt es an Abwechslung – Hintergrund und Kämpfer ähneln sich von der ersten bis zur letzten Runde.

Dank der vielseitigen Steuerungs- und Einstellmöglichkeiten sind die Vektor-Champs den rein actionorientierten Kollegen also klar überlegen. Und bei aller Komplexität ist die Handhabung von 4D Sports Boxing nicht mal wesentlich schwieriger, in beiden Fällen haben auch Leichtgewichte am Stick gute Karten. Die Ringrichter waren sich daher einig wie selten: Ein klarer Sieg nach Punkten für die Boxer aus der vierten Dimension! (C. Borgmeier/ mm)



	FINAL BLOW	4D SPORTS BOXING
Grafik:	60%	66%
Sound:	60%	60%
Handhabung:	60%	77%
Spielidee:	38%	71%
Dauerspaß:	40%	72%
Preis/Leistung:	45%	68%
Red.Urteil:	45%	70%
Für Anfänger		
Preis:	69,-DM	89,-DM
Hersteller:	Storm	Mindscape
Genre:	Sport	Sport
Spezialität:		
Pause- und Escape-Funktion, Highscores werden nicht gesaved.		Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, 1 MB erforderlich. Laaange Nachladezeiten!

THE MARK

CRUISE FOR A CORPSE



AMIGA



CRUISE FOR A CORPSE

Erfüllen Sie Ihre Aufgabe in einem mysteriösen Mord auf hoher See!

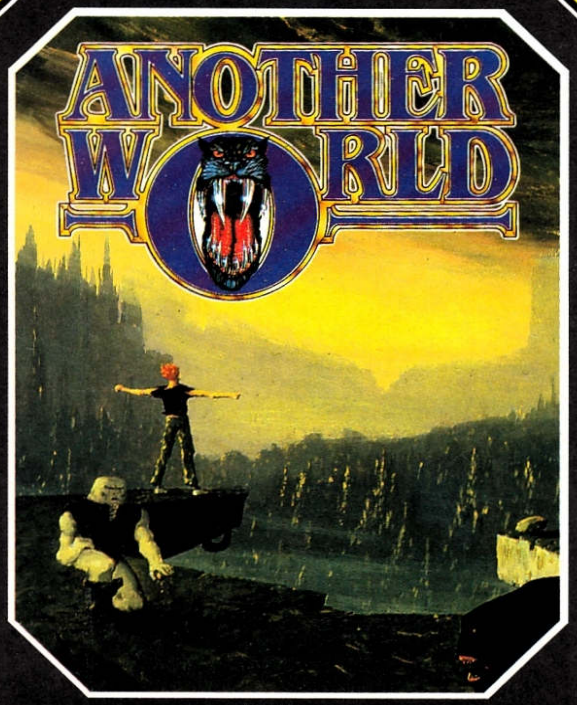
Als Inspektor Raoul Dusentier nehmen Sie an einer Traum-Reise durch das Mittelmeer teil. Doch kaum hat die Kreuzfahrt begonnen, werden Sie aufgefordert, ein skandalöses Verbrechen aufzuklären: Den Mord an Ihrem Gastgeber!

- *Befragen Sie andere Personen im Stil der echten Agatha Christie.*
- *Ad-Lib-und Roland-Sound Karten MS/PC-Dos-Version.*

ERHÄLTLICH FÜR: Amiga, Atari ST & PC (EGA, CGA, VGA, Tandy, Ad-Lib™ & Roland™).

© 1991 DELPHINE SOFTWARE. Alle Rechte Vorbehalten. Cinématique ist eingetragenes Warenzeichen der Delphine Software.

ANOTHER WORLD



ATARI ST



ANOTHER WORLD

- *Entwickelt und programmiert von Eric Chahi, Schöpfer des Bestsellers Future Wars.*
- *2 Jahre Entwicklungszeit für die neue revolutionäre Polygon-Animationstechnik, die einen flüssigen, fließenden Bewegungsablauf von Personen und Objekten ermöglicht.*
- *"Filmähnlicher" Spielabiauf durch Spezialeffekte wie:*
  - *Zoomfunktion • Panorama-Ansicht • Nahaufnahmen.*
- *Hervorragender Sound: mixed und recorded in den Tonstudios von Delphine.*

ERHÄLTLICH FÜR: Atari ST, Amiga & PC (EGA, VGA, Tandy, Ad-Lib™ & Roland™)

© 1991 Delphine Software Ltd. Alle Rechte Vorbehalten.

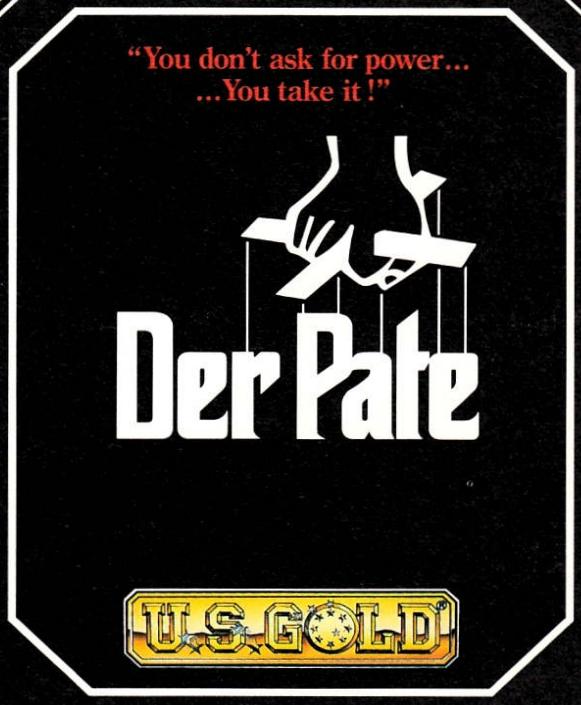
Cinématique™ DELPHINE SOFTWARE U.S. GOLD® DELPHINE SOFTWARE

U.S. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

OF A WINNER

THE GODFATHER™ – ACTION GAME

"You don't ask for power...
...You take it !"



AMIGA



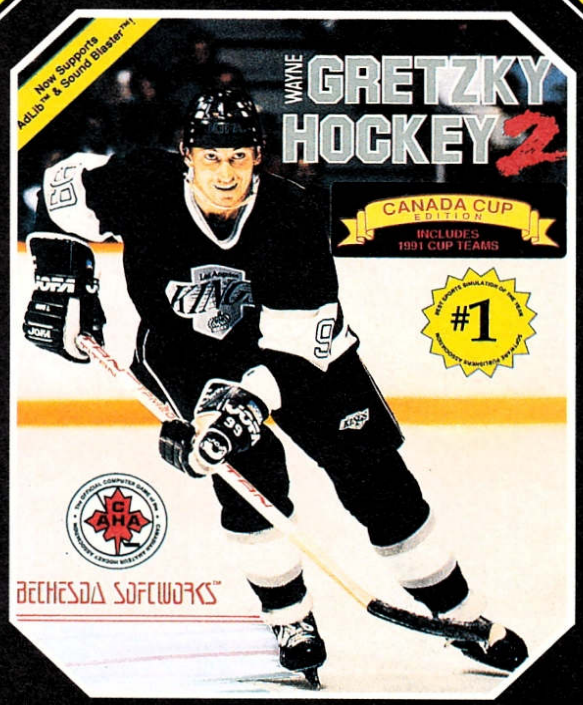
THE GODFATHER™ - THE ACTION GAME

- *Mit vielfältigen digitalen Sound-Effekten.*
- *Mit erstaunlich detaillierten und echt wirkenden Farben-Bitmaps.*
- *Einmalige grafische Interaktionsszenen.*
- *Harte Arcade-Action, die schnelle Entschlußkraft fordert.*
- *Ausgefeilte "Inter-Level" - Folgen.*
- *Mit umfangreichen "Offenbarungen" und versteckten Features.*

ERHÄLTLICH FÜR: Atari ST, Amiga & PC (VGA 256 Farben).

TM und © 1991 Paramount Pictures. Alle Rechte Vorbehalten. THE GODFATHER, ist ein eingetragnes markenzeichen von Paramount Pictures. U.S. Gold ist autorisiert.

WAYNE GRETZKY'S HOCKEY 2



PC



WAYNE GRETZKY HOCKEY 2

- *Mit Stereo-Sprachausgabe, verschiedenen Schwierigkeitsstufen, Übungsmodus, einstellbarer Spiellänge u.v.a.*
- *Kontrolle über jeden beliebigen Spieler möglich. Coachen Sie die Mannschaft oder überlassen Sie Wayne Gretzky die Trainerrolle.*
- *Spielfeldansicht aus der bewährten Vogelperspektive.*
- *Mit dem neu geschaffenen PlayEditor™ können 16 verschiedene Spieltaktiken erstellt werden.*
- *Auswahl des Schiedsrichters je nach Typ und Temperament.*
- *Automatische Zeitlupenwiedergabe der besten Torszenen am Ende eines Spiels.*
- *Die besten Spiele können mit der Zeitlupen-Save-Funktion abgespeichert werden.*
- *Mit umfangreichen Statistiken über alle Teams, die am Canada Cup 1991 teilgenommen haben.*

ERHÄLTLICH FÜR: Amiga & PC

© 1988-90 BETHESDA SOFTWORKS. Alle Rechte Vorbehalten.

Screen shots are only intended to be illustrative of the gameplay and not the screen graphics which may vary considerably between different formats in quality and appearance and are subject to the computers specification.

Paramount
A Paramount Communications Company

U.S.GOLD®

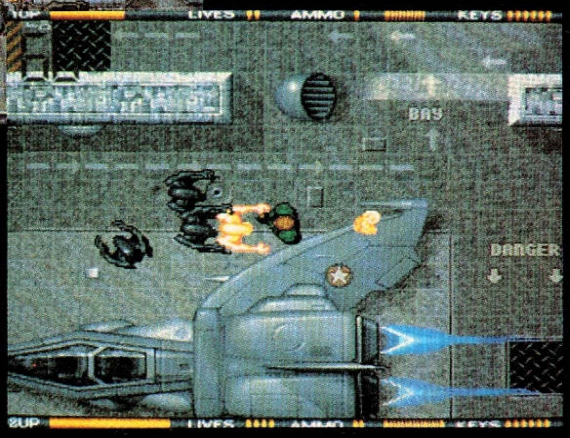


ALIEN BREED



Erstlingswerke sehen ja oft genug aus wie . . . naja, wie Erstlingswerke eben. Aber was die Newcomer-Truppe von „Team 17“ hier ausgebrütet hat, ist meilenweit davon entfernt, amateurhaft zu wirken – ihre Action-Brut überzeugt selbst den Feinschmecker!





Der Amiga Joker meint:
Alien Breed – ein Actionspektakel der Ballerklasse „Extra-Fein“!

Auf der ersten von insgesamt drei Disks wartet allerdings noch keine Brut, sondern ein ellenlanges Intro mit Werbung für's nächste Game und einer nichtssagenden Vorgeschichte: Zwei Piloten einer Spezialeinheit bemerken bei einem Routineflug, daß mit der Raumstation, die sie gerade passiert haben, irgendetwas nicht stimmt. Nach der Landung erhärtet sich ihr Verdacht – die Station wurde von Aliens übernommen! Tja, und damit wären wir auch schon bei Disk Nr. 2 und dem Spiel selbst gelandet:
Man sieht die verschiedenen Etagen der Raumstation und die ein bzw. zwei heldenhaften Piloten (Zwei-Spieler-Modus) stets aus der Vogelperspektive. Gleiches gilt natürlich auch für die außerirdische Brut, die hier in rauhen Mengen herumwuselt, dazu kommen noch etliche Fundsachen zum Einsammeln und ein paar Computerterminals. Die Aliens knallt man einfach ab (was sonst?), mit dem übrigen Zeug verhält es sich jedoch etwas komplizierter. Da wäre einmal zusätzliche Munition (kein Problem: aufsammeln und glücklich sein), dann gibt's Erste-Hilfe-Kästen, Schlüssel für besonders gesicherte Türen und Geld. Ja, und mit der Kohle könnte es tatsächlich Schwierigkeiten geben, allerdings bloß, wenn man zu zweit unterwegs ist: Entweder entscheidet man sich im Hauptmenü für gerechtes Aufteilen fifty-fifty, egal, wer wieviel davon zusammengerafft hat; oder jeder sammelt für sich allein – dann entwickelt sich die Geschichte aber leicht zu einem Wettrennen um das gute Bare. Der schnöde Mammon wird nämlich dringend benötigt, um ihn an besagten Computerterminals gegen bessere Waffen, eine Übersichtskarte oder andere leckere Extras einzutauschen. Umsonst ist hier nur der Tod, zwei drei Infos sowie eine Partie „Pong“. Genau, jenes Uraltgame aus der Steinzeit des Gewerbes.
Höllisch originell ist Alien Breed also nicht gerade, sieht man mal davon ab, daß in jedem Stockwerk eine Aufgabe gelöst werden muß, ehe man den Aufzug in die nächste Etage benutzen kann (einen bestimmten Gegenstand finden und so was). Alles übrige kennt man bereits auf die eine oder andere Art von Spielen wie „Leavin' Teramis“, „Crackdown“ oder eben dem Genre-Ahnherren „Gauntlet“. Dennoch vermag hier die technische Umsetzung zu begeistern: Sauberes Scrolling, perfekte Joysticksteuerung, eine atmosphärische Geräuschkulisse plus Sprachausgabe, dazu die umfangreichen und gut designten Level – recht viel mehr kann man von einem Actiongame dieser Sorte kaum verlangen! Doch, die Gegner hätten ein bißchen fantasievoller ausfallen können, aber wir wollen jetzt nicht kleinlich werden – besonders, da Alien Breed Laune macht. Ganz besonders im Zwei-Spieler-Modus! (C. Borgmeier)

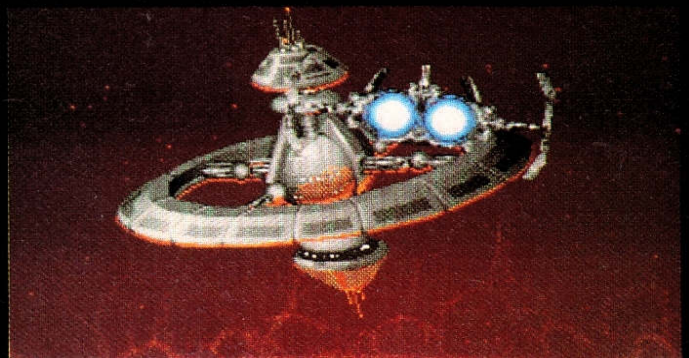


Alien Breed

Grafik:	79%
Sound:	75%
Handhabung:	79%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	78%
Preis/Leistung:	76%
Red. Urteil:	78%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Team 17
Genre: Action

Spezialität: 1MB erforderlich, PAL-Overscreen, Pause-Funktion, die Highscores werden nicht gesaved.



SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, Risk, Broker, Paranoid, Lucky Loser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner spiel, Latein, ROM, Star Trek, Core Wars, Label, Amiga-Paint, Giroman, Blizzard, Virus Control, Tetnix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, DSort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Labelpaint.

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Komplettpreis für alle Programme **79,- DM**

VORSICHT

vor Billigangeboten unserer Programmsammlungen von nicht autorisierten Händlern!

Nur bei uns erhalten Sie die jeweils aktuelle Version mit allen Service-Vorteilen (Support usw.)

PD-SHOP

PUBLIC-DOMAIN/SHAREWARE LOW-COST-SOFTWARE



Das bieten wir:

- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- versandgerechte Verpackung
- **Einsteigerdiskette mit Tips und Tricks sowie Antivirus-Programm liegt jeder Bestellung bei!**

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme – die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-500/1000/2000-Besitzer! Alle Programme sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, deutsche Beschreibungen! Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket: Da Vinci ein erstklassiges Malprogramm, Business-Paint Daten grafisch darstellen, Geo Erdkunde, Analysis Funktionen berechnen, Video Videoverwaltung, AmiDat Dateiverwaltung, PowerPacker Programme komprimieren, Diskspeed Geschwindigkeitstest, Rechentrainer Lernprogramm, Boulder kennen Sie Boulder Dask?, Roll On ein tolles Geschicklichkeits-Spiel, Lucky Loser Geldspielautomat, Berserker optimaler Virenkiller, Dir Utility vereinfacht den Umgang mit dem CLI, Diskcat katalogisieren Sie Ihre Disketten, Disk-Label-Druck Labels drucken, Pit Dry Gen erstellen Sie Ihren Druckertreiber, Drip das absolute Superspiel, Maze Man Pac Man-Spiel, Noch Eins ein tolles Breakout-Spiel, Ahoi! Schiffe versenken, MS-Text leistungsfähige Textverarbeitung, Elements das Periodensystem, SD-Backup Festplattensicherung, Professionel D eins der besten Kopierprogramme, PCopy ein weiteres Kopierprogramm, GPrint ein Grafikdruckprogramm, Steinschlag Tetris-Variante, 3D-Labyrinth, Exyptian Run ein interessantes Actionspiel, Icon Assembler eigene Icons erstellen (bewegt), Pointer-Animator erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, Fast Disk optimiert Disketten, Mastermind das bekannte Spiel, Chess Schachspiel, Boot Intro Bootblock-Laufschrift, WB-Pic Bilder als Workbenchhintergrund, Deluxe Hamburger lustiges Ballerspiel, Mega WB Riesen-Workbench, Sonix-Musik, und weitere 60 Programme aus allen Bereichen!

NEU! *Jetzt aktualisierte Zusammenstellung*

100 Programme mit deutschen Anleitungen **nur 99,– DM**

SPIELESAMMLUNG

NEU! *Jetzt noch mehr Programme!* *Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen*

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder Gesellschaftsspiel – ein Muß für jeden Spielefan!
Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, Pythagoras eine tolle Handelssimulation für 1-4 Spieler, Tetris – bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, Faxen ein lustiges Puzzlespiel, Ball + Pipes eine besondere Variante von "Vier gewinnt", Hiruris ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art, Blox ordnen Sie herabfallende Steine, Spacebattle ein Ballerspiel, Drive Wars ein weiteres Ballerspiel, Disc Glücksspielsimulation, Clowyns ein deutsches Textadventure, Drip ein besonders gutes Actionspiel, Mykene spannendes Strategiespiel, Roll On tolles Labyrinthspiel, Obsess eine weitere besonders gute Tetris-Variante, Paranoids ein lustiges Gesellschaftsspiel, SYS Labyrinthspiel mit lustiger Spielidee, Miniblast ein Helicopter-Spiel, Car ein Autorennspiel, Hubert, lustiges Hüpfspiel, Glücksrad, bekanntes Quizspiel, Hearts + Spades tolles Kartenspiel
Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet **nur 39,- DM**

SUPERPACK II PLUS

Artikel-Nr. PDA002

Ausgesuchte Spitzenprogramme, die für jeden Amiga-Anwender interessant sein dürften: Banner II, Power Packer, Sonix-Player mit Musik, Xytronic, ASDG-Ram-Disk, Fußballmanager, Steinschlag. MR-Backup, Bibel-Quiz, Boulder 1,3, RollOn, Tumbler Street, Labelprint, Thundercopy, Trucking, SchreibM, Hyperadress, Ultrapaint, Quizmaster, Pinball, Database, Workbench-Programme.

NEU im Paket: Spielesammlung mit 10 Programmen für jeden Spielefan: Mensch freu dich doch, Gladiator, Pac-Mac, Brainstorm, Dungeon-Castle, Sculptor, Waltermat, Jumper, Bodorynth, Duell; und 3 unentbehrliche Anwenderprogramme im Wert von 70 DM; Briefkopfdruck mit Text-Editor und Serienbrieffunktion, VideoPro; umfangreiche Videoverwaltung, DSortPro; umfangreiche Programmverwaltung!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen!

Komplettpreis für alle Programme **nur 79,- DM**

MUSIKPAKET

Intui Tracker – grafisch sehr gut aufgemachter Soundtrackerplayer mit Kontrollinstrumenten, Sequencer schnell und einfach mit Samples Musikstücke komponieren, MED ein toller Musikeditor, Beatstompec simuliert einen Drumcomputer. Außerdem enthält das Paket eine Riesenmenge ausgewählter Soundtracker-Musikstücke zum anhören und bearbeiten. Das ideale Paket für jeden Musikfan zum Komplettpreis von

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen **nur 39,- DM**

BÜROPACK

professionell Art.-Nr. PDA019

Wer sagt denn, mit dem Amiga könne man nur spielen? Dieses Paket zeigt deutlich, daß Sie Ihren Amiga selbstverständlich auch professionell im Büro nutzen können! Büropack professionell ist eine Softwaresammlung besonderer Art, die für jeden Kaufmann oder Privatanwender interessant sein sollte, der nicht gleich tausende von D-Mark für ein Personal-Computer-System mit sündhaft teurer Software ausgeben will! Das Paket enthält folgende Programme: Oase 101 Fibu deluxe+. Dieses Programm erledigt Ihre Buchhaltung und schreibt Ihre Rechnunen! Oase 109 Steuer 1991. Jetzt können Sie Ihre Steuererklärungen schnell und einfach selber erledigen (mit preiswertem Update-Service für spätere Versionen); Oase 105 Superdate deluxe. Universell einsetzbare Dateiverwaltung, die sehr einfach zu bedienen ist; Personal Write. Eine überaus professionelle Textverarbeitung, die dennoch sehr einfach zu bedienen ist (Test Amiga Special: sehr gut!). Außerdem enthält die Sammlung noch drei kleine ausgesprochen gute PD-Programme: Oase 26 Giroman verwaltet Ihre Girokonten; Oase 60 Businesspaint erstellt Präsentationsgrafiken von statistischen Werten (z. B. Umsatzerlöse usw.). Oase 63 Tabellenkalkulation!

Alle Programme sind ausführlich in deutsch beschrieben!

Der Komplettpreis für dieses Profipaket beträgt nur **199,- DM**

Übrigens: Wir sind OASE-Depot-Händler und haben alle OASE-Titel am Angebot!

SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Chemie: **Elemente** das Periodensystem, **Moleküledatenbank** mit grafischer Darstellung, Mathematik: **R.O.M** umfangreiches Mathematikprogramm, **Mandelbrot** Apfelmännchengrafiken, Physik: **ABACUS** umfangreicher Elektronik-Grundlagenkurs, **Fields** elektrische Felder, Sprachen: **Perfect English** und **Latein** zwei Vokabeltrainer, Allgemein: **Schreibkurs** Maschinenschreiben, **Quizmaster** Abfragespiel mit Editor für eigene Fragen, **Stundenplan-Designer** Stundenpläne erstellen.

Alle Programme komplett deutsch

Komplettpreis für alle Programme **nur 39,- DM**

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7, 2177 Wingst
Tel. 04777/8356 oder 04778/7294
BTX: *Pawlowski#

Bestellen Sie einfach mit dem Bestellcoupon oder formlos per Brief oder Postkarte. Sie können Ihre Bestellung selbstverständlich auch telefonisch oder per Fax aufgeben. Die Angebote sind freibleibend. Druckfehler und Irrtum sind vorbehalten. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post.
Versandkosten: Vorauskasse (bar oder Scheck) DM 5,00, Nachnahme DM 8,00
Die Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorauskasse zzgl. DM 15,00 möglich!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem Sortiment: (bitte ankreuzen)

- O TOP 100
- O Superpack 50
- O Superpack II plus
- O Spielesammlung
- O Musikpaket
- O Schulpaket
- O Büropack
- O _____
- O _____
- O _____

O Ich bezahle per Vorauskasse
O Ich bezahle per Nachnahme

Außerdem erhalte ich die Einsteigerdiskette mit Anti-Virus-Programm sowie Ihren gedruckten Katalog!

Name: _____
Straße: _____
Ort: _____
Datum: _____ Unterschrift: _____

PD-BOX

Fische, Lamas und Mambas findet man im Zoo, für Megabälle und Reversi könnte die Spielwarenabteilung zuständig sein. Aber alles zusammen und noch viel mehr? Unmöglich? Ach was, dem Redakteur ist nix zu schwör!

Wer bei der Einleitung gut aufgepaßt hat, der ahnt es schon – wir haben mal wieder Fred Fishs Aquarium durchsiebt. Zunächst mal wünschen wir aber „Mister PD" alles Gute und weiterhin viel Erfolg, denn seine Diskettensammlung hat mittlerweile die 500-Stück-Flutmarke überschritten! Daher erneut unsere Frage: Are you ready for Freddy?

Ready solltet Ihr schon sein, denn gleich auf der **Nr. 477** beschert uns der Mann ein Game der Superlative. Nicht nur, daß es **Mega Ball** heißt, es ist auch megamäßig, und das, obwohl es sich „nur" um die 1134ste Breakout-Variante handelt. Aber wichtig ist halt immer, *wie* ein alter Stiefel präsentiert wird, und da hätten wir hier z.B. Feinheiten wie unsichtbare Steine. Oder Gravitationsbälle, die auf gekrümmten Bahnen fliegen. Oder superduperbreite Paddles, die dem Breakouter das Umgehen unerwünschter Extras oft ganz schön schwer machen. Dazu sorgt massenhaft Musik für beschwingte „Breakdance-Stimmung", die Grafik macht auch keinen schlechteren Eindruck als bei den 1133 Vorgängern. Und das alles dürft Ihr auch zu zweit erleben, daher: Die Mauern müssen fallen!

So, von den Mauern zu den Bauern. Und jetzt gleich weiter zum Brettspiel „Shogun", dieser entfernt schachähnlichen Veranstaltung, bei der sich je ein König und seine sieben Ritter gegenüberstehen. Wer es kennt, der weiß, daß hier ein genial konstruiertes System aus kleinen Magneten und Anzeige-Skalen dafür sorgt, daß – abhängig vom jeweiligen Standort – die erlaubten Züge der Figuren immer wieder anders sind. Das ist bei **Lord of Hosts** auf **Fish 488** prinzipiell natürlich genauso, nur halt ohne Magnete. Zwar braucht Ihr auch hier einen befreundeten Feind als Gegner, weil sich der Computer ganz heraushält, aber immerhin werden die Könige digital viel preiswerter mattgesetzt (es sei denn, Ihr würdet Euch extra hierfür den Amiga zulegen...). Grafik und Handhabung via Maus bzw. Stick gehen in Ordnung, und Sound gibt es beim Original schließlich auch keinen.

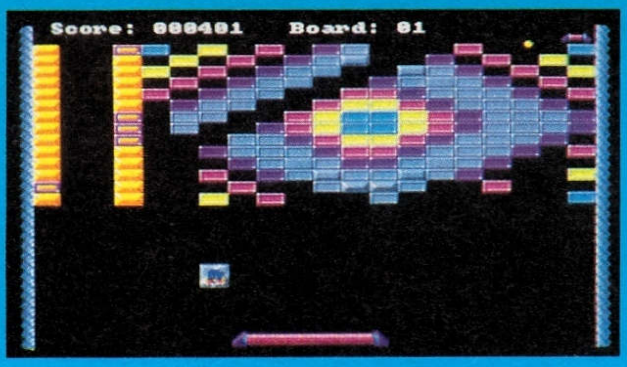
Nach diesem exotischen Hirntrainer nun zu einer noch exotischeren Kuriosität: Auf **Fish 537** findet man in der **Boot Games**-Schublade zwei Minispielchen, die tatsächlich auf einen Bootblock passen (einzeln natürlich) und dann beim Laden der entsprechend behandelten Disk zum Vorschein kommen – unabhängig vom sonstigen Inhalt der Scheibe! Ihr habt die freie Wahl zwischen Breakout und Squash, jede der beiden netten Vorschalt-Zockereien frißt nur ein paar Hundert Bytes Speicherplatz. Darüberhinaus ist hier **Paul-Copy** mit von der Partie, ein Kopierprogramm, das vom CLI aus gestartet

Boot Games – öfter mal was Neues...



Llamatron – wirklich schade, daß es noch keine Sound-Fotos gibt...





Mega Ball: Neue Mauern sind im Land!



Lord of Hosts: Knackt den König!

wird und dann eine ganze Diskette auf einmal in den 1MB-Speicher lutscht. Zwar dupliziert es bloß DOS-Disks, aber besser als das Workbench-Tool ist es allemal, besonders für Leute mit nur einer Floppy.

Nun aber zu einer Kultfigur der Computer-Zoologie: Kamel-Fan und Defender-Vater Jeff Minter hat erneut zugeschlagen! Offenbar ist er aber derweil auf Lamas umgestiegen – jedenfalls spielt ein solches die Hauptrolle in seiner Baller-Komödie **Llamatron** auf **Nr. 541**. Es gibt eigentlich nichts weiter zu tun, als Level für Level mit dem Blockgrafik-Lama kleine Ziegen oder Schafe aufzusammeln und gleichzeitig mit wohlgezielten Schüssen Gegner wie Coladosen, Space Invaders, Hamburger, Joysticks und andere Wunder der Natur zu entleiben. Daß das einen Heidenspaß macht, liegt denn auch weniger an der Grafik als vielmehr an den genialen FX: Wer einmal all die Mähs, Muhs, Uuhhs und sonstigen Urschreie gehört hat, ohne sich dabei scheckig zu lachen, ist vermutlich schon tot (oder zumindest todkrank). Selbst unser halbtoter äh, -tauber Oskar votierte für eine Soundnote von 90 Prozent! Die Sticksteuerung funktioniert übrigens auch wie sie soll.

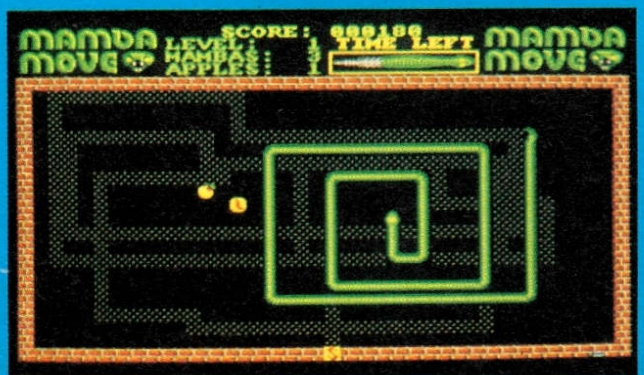
Verweilen wir noch einen Moment in der Tierwelt. Die nächste Viecherei findet sich nämlich bereits auf der **Nr. 548 – Mamba Move** ist ein Geschicklichkeitstest für Schlangenbeschwörer. Eine grüne Mamba brettert mit verkehrswidrigem Tempo über die Screens, wobei das stick- oder (besser) tastengesteuerte Kriechtier alle plötzlich auftauchenden Äpfel und Extras (Zeitbonus, Extraleben, Levelausgang) in sich hineinfrißt. Dadurch wird sie mit beängstigender Geschwindigkeit länger und länger, kommt es zu Kollisionen, hat sich's ausgeschlängelt. Der Sound verdient auch hier ein Sonderlob, und sogar die Grafik kann man anschauen, nur das gute alte „Nibbly"-Prinzip ist halt buchstäblich schon „sattsam" bekannt. Trotzdem: Selten wurde das große Fressen so flott inszeniert!

Mit einer Brettspielumsetzung haben wir zwar nicht angefangen, dafür möchten wir aber mit einer aufhören: **Reversi** auf **Fish 549** bietet nämlich... na, was wohl? Richtig, dies ist eine spielstarke Digital-Variante des bekannten Wechsel-dich-Gerangels um möglichst viele Steinchen der eigenen Farbe. Angenehme Handhabung (Maus), saubere Optik, einstellbare Bedenkzeit für den Computergegner und kein Sound – mehr braucht ein echter Geistesriese ja auch nicht.
Was aber Riesen und Zwerge gleichermaßen brauchen, das ist die Adresse, wo man all die schönen Disketten bestellen kann. Bittesehr, Gabi macht's möglich:

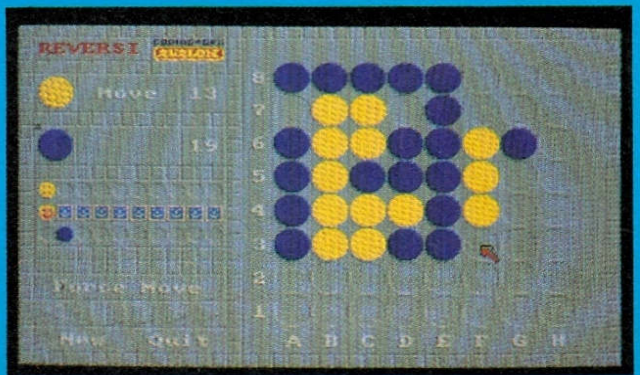
Gabis PD-Kistchen
Bahnhofstr. 26
3180 Wolfsburg 12
Tel.: 05362/62072

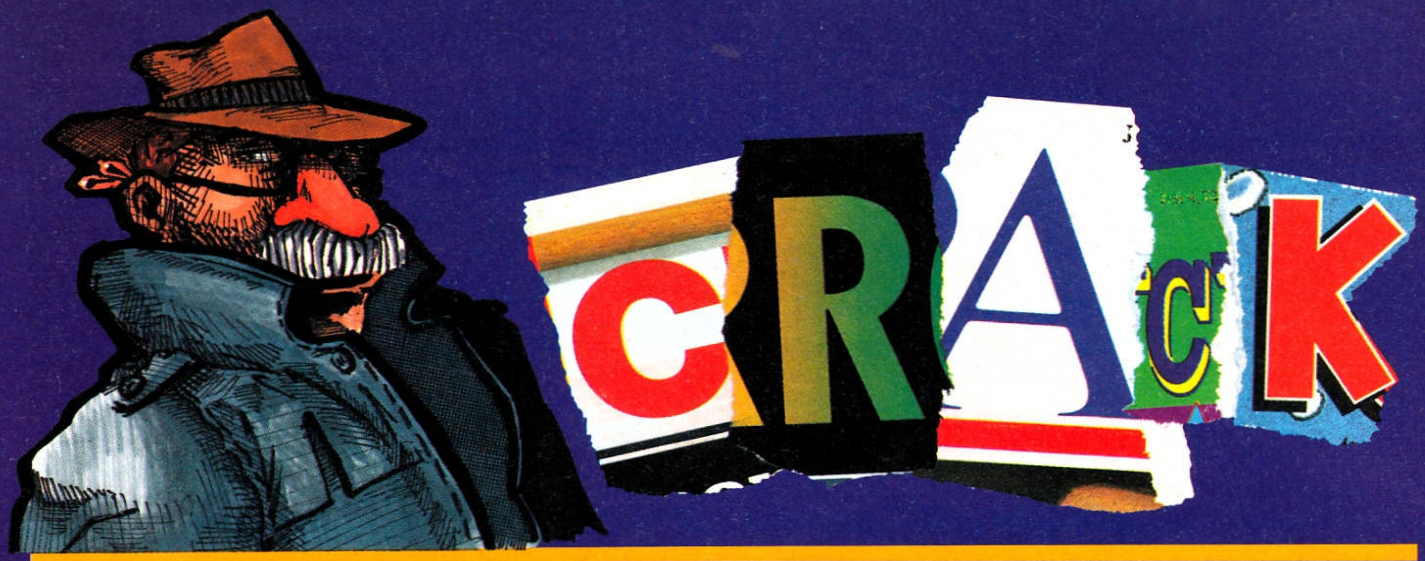
Bei Bestellungen unter 10 Stück kommen 3,50 DM pro Disk ins Kistchen, bei gröberen Ordern macht's Gabi auch billiger. Die Versandkosten schlagen stets mit 5,– DM zu Buche, außer Ihr bestellt per Nachnahme und sponsert die Bundespost direkt. (jn)

Mamba Move, der Gaudiwurm in der Schlangenhaut



Reversi: Aufgedreht, umgedreht – nie zu spät!





Boris Becker hat einen, Steffi Graf natürlich auch. Mike Tyson wäre wahrscheinlich ziemlich hilflos ohne ihn, und der FC Bayern hat im Lauf der Jahre sogar etliche von der Sorte verschlissen – wir sprechen natürlich von Trainern. Was das mit der Szene zu tun hat? Na, das weiß doch jedes Kind!

Tja Freunde, diese Situation kennen die Actionspieler unter Euch wahrscheinlich besser, als ihnen lieb ist: Endlich erscheint das sagenhafte Oberendschlußmonster, die schweißnasse Hand klammert sich noch stärker um den ächzenden Joystick, jetzt oder nie... oh nein, Game Over!! Sowas kann einem problemlos den Tag ruinieren, vom aus lauter Frust zertrampelten Stick ganz zu schweigen...

Wie oft habt Ihr Euch eigentlich schon darüber geärgert, daß viele Baller- oder Prügelgames in den höheren Leveln fast unspielbar schwierig werden? Das Problem existiert beinahe ebensolange wie die Computerspiele selbst. Auf dem C 64 gab und gibt es dagegen die Wunderwaffe POKE. Darunter muß man sich mehr oder weniger lange Zahlenkombinationen vorstellen, nach deren Eingabe das „gepokte" Spiel unendlich Leben oder sonst etwas Feines aufweisen kann. Der Schönheitsfehler dabei ist die relativ umständliche Eingabeprozedur. Das gilt ebenfalls für die vornehmlich am Amiga verbreiteten Cheats – also jene hilfreichen Schummeleien, die von den Spiele-Programmierern höchstpersönlich zu Testzwecken eingebaut (und dann vergessen...) wurden. Nun existiert aber nicht für jedes Game ein Cheat, und wenn mal einer da ist, muß er ja auch erst rausgeknobelt werden. Da man aber zum Knacken eines Kopierschutzes ohnehin ein bißchen knobeln muß, ergibt sich daraus ganz zwanglos die Möglichkeit, selber Cheats einzubauen – einfach jene Programmteile abändern, in denen die Anzahl der verfügbaren Leben festgelegt ist, und fertig ist das „getrainte" Spiel!

Eine der ersten Crackergruppen, die auf diesen Trichter gekommen ist, war übrigens TRIAD, und das noch zu seligen 64er-Zeiten. Prima Sache, um in den Trainer-Modus zu gelangen, mußte der Spieler nur eine bestimmte Taste drücken, während das Intro lief, schon war Unsterblichkeit kein Traum mehr. Aber es gibt ja noch viel mehr erstrebenswerte Dinge, etwa unendlich Zeit oder direkte Levelanwahl. So wurde aus dem einfachen Tastendruck schon bald ein komplettes Trainer-Menü mit allen möglichen Optionen. Natürlich fand sich diese Form von „Kundenservice" dann auch auf den ersten Amiga-Cracks wieder, so wie es überhaupt lange Zeit eine Selbstverständlichkeit war, daß derjenige, der das Spiel gecrackt hatte, es auch gleich mit einem Trainer versah. Doch der Konkurrenzdruck führte bald zum Entstehen spezialisierter Trainer-Gruppen, die sich gegenseitig mit immer noch ausgefeilteren und umfangreicheren Optionsmenüs überboten. Besonders hervorgetan hat sich in dieser Beziehung die Gruppe SUBWAY mit ihren „Megatrainern". Sie führten auch die sogenannten „Keyfunctions" ein; der ebenfalls gebräuchliche Ausdruck „In-Game-Keys" sagt schon etwas deutlicher, worum es dabei geht: die einzelnen Optionen waren damit nun auch während des Spiels an- und wieder abwählbar, was natürlich eine wesentlich flexiblere Lösung darstellt als ein Intro-Menü.

Bald darauf setzte eine wahre Inflation von immer noch mehr Optionen ein, was durch eine an den Titel des getrainten Spiels angehängte Zahl ausgedrückt wird: „Xenon 2 + 35" heißt also, daß hier 35 verschiedene Optionen zur Verfügung stehen. Den Rekord in dieser Beziehung hielt lange Zeit „Midnight Resistance + 38", wo sogar neue Waffen miteingebaut wurden. Richtig ausgeufert ist die Entwicklung dann mit dem Aufkommen der diversen Freezer-Module wie Nordic Power oder dem Action Replay Cartridge. Seither findet man oft schon 30 Minuten nach dem Erscheinen eines gecrackten Games auch den dazugehörigen Trainer in den Boards. Und was die Optionsvielfalt angeht – das derzeitige Maximum bietet hier „Xenon 2 + 281"! Da fragt man sich schon nach dem Sinn, denn bei dermaßen „durchtrainierten" Games geht der Spielspaß unweigerlich flöten. Das hält die Szene aber nicht davon ab, weiterhin fleißig alles und jedes zu trainieren – selbst die *Demoversion* von „Populous 2" mußte bereits daran glauben! Und damit ja niemand etwas versäumt, produziert die Gruppe LEGEND sogar wöchentliche Trainer-Compilations...

Das bringt mich auf das Thema des nächsten Monats, da werde ich nämlich über Szene-Legenden berichten – laßt Euch überraschen! Bis dann,

Euer

Dr. Freak

Joker Verlag
„Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball", „Tie Break" und „Manchester United". Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!



Amiga Joker 7/90
Abenteuerlich: „Antheads", „Chrono Quest II" und „Pirates!". Außerdem ein satirischer Blick auf das TV-Programm des Jahres 2000!



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wongs" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 10/90
Bunt gemixt: „Beast II", „Operation Stealth" und das „Große Sierra-Special". Desweiteren Profi-Tips für eigene Bildschirmfotos!



Amiga Joker 1/91
Lang erwartet: „Elvira", „Monkey Island" und „Ultima V". Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!



Amiga Joker 4/91
Große Namen: „Railroad Tycoon", „Back to the Future III" und „Jonathan". Weiters die Möglichkeit, aus seinem 500er einen 2000er zu machen!



Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure", „Flight of the Intruder", „Wonderland", „Prehistorik" plus „10 neue Compilations" und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show"!



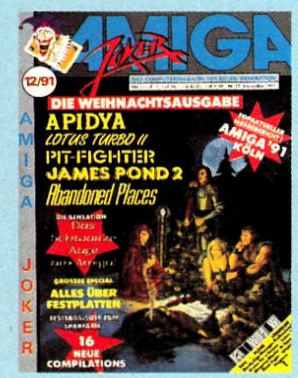
Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II", „Return of Medusa", „Eye of the Beholder", allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom"!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!



2. Sonderheft: Poster & Lösungen
10 megastarke Riesenposter (DIN A2) plus 10 geprüfte Komplettlösungen zu brandaktuellen Rollenspielen bzw. Adventures. Mit Plänen!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,– DM. Das Sonderheft: Poster & Lösungen gibt's schon für 6,– DM, für das Sonderheft: Rollenspiele müßt Ihr 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 4,– DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

UP&DOWN

Na, alle guten Vorsätze

für 1992 bereits ad acta gelegt? Nie mehr durchzockte Nächte vor dem Monitor, nur noch Vitamingesöff statt Kaffee - alles schon vergessen? Prima, dann können wir uns ja um die aktuellen Charts kümmern...

Schließlich und endlich hätten wir uns die viele Mühe auch nur sehr ungern umsonst gemacht! Denn: Würde sich ein vitaminstrotzender Vielschläfer für die ersten amtlichen Wahlergebnisse des Jahres im Bereich Amiga-Zockware auch gebührend interessieren? Naja, vielleicht. Hier kommen sie jedenfalls schon:

Bei den Top Twenty gab es schonmal kaum Überraschungen - zwar sind mit „Silent Service II" und „Fate" zwei Neulinge mit von der Partie, und auch der „Hunter" ist wieder auf der Jagd, aber unter Überraschungen stellen wir uns halt doch was anderes vor. Selbst die Flops zieren lauter alte Bekannte, wenn man mal von „Reach for the Stars" absieht, das gewiß alle Voraussetzungen für eine große Karriere in dieser Rubrik mitbringt. Last not least frönen sogar die Top Seller der weihnachtlichen Lethargie, wollte es doch nur dem superflotten „Lotus II" gelingen, in die Charts vorzustoßen. Bei den großen Zehn (die beliebtesten Games aus zwei Joker-Jahren, ermittelt und fortwährend aktualisiert nach Euren Leser-Charts, wobei jeder erste Platz fünf Punkte wert ist, jeder zweite vier, usw.) liegen die Lemminge nun knapp hinter dem Urvater aller Götter-Games und besitzen zusammen mit „Monkey Island" die besten Voraussetzungen, selbst Sid Meiers Piraten-Olymp zu stürmen.

Und jetzt wird es ganz unerwartet doch noch überraschend, denn wir dürfen Euch frisch, fröhlich, fromm, frei und freudig die Spiele mit der originellsten Idee vorstellen - in mühevoller Handarbeit aus den Bewertungen der bisher erschienenen Joker-Hefte filtriert, wobei im Falle von identischen Noten das jüngere Programm den Vorzug erhielt. Für den Februar haben wir uns unter dieser Rubrik mal was Abenteuerliches vorgenommen - nämlich die zehn schönsten und spannendsten Adventures!

Schließlich noch ein paar Worte zu den Personal Five. Wenn man es genau nimmt, müßte Richys Liste eigentlich so lauten: „Apidya", „Apidya" und zur Abwechslung noch „Apidya". Das war uns jedoch fast schon zu abwechslungsreich, also haben wir es nicht ganz so genau genommen. Joe andererseits wollte uns uralte Kamellen wie „Empire", „Elite" und „Ports of Call" andrehen. Gut, er ist wirklich nicht mehr der Jüngste, aber man muß es ja nicht gleich übertreiben! Für die kommende Ausgabe sortieren übrigens schon Tricky Werner und Björn Borg, äh, Carsten (Borgi) Borgmeier ihre Softsammlung.

Tja, und da Ihr Eure Pappenheimer sicherlich kennt, wißt Ihr auch, daß jetzt nur noch unsere traditionelle Verlosung fehlt. Und damit für Euch das Jahr auch wirklich gut anfängt, verlosen wir diesmal so geniale Games wie:

1 x Midwinter 2
1 x Altered Destiny
1 x Silent Service 2

Dazu gesellen sich, ganz wie gewohnt, drei todschicke Sammelordner. Um in den Genuß dieser Wohltaten zu kommen, müßt Ihr praktisch nichts tun! Na gut, fast nichts. Lediglich ein Kärtchen solltet Ihr Euch schnappen, Eure persönlichen Lieblings- und Horrorgames darauf vermerken und an folgende Adresse schicken:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

TOP FLOPS



1.	DAS HAUS	(1)
2.	NUCLEAR WAR	(2)
3.	PROSOCCER 2190	(4)
4.	DAS MAGAZIN	(3)
5.	POKER STAR	(8)
6.	MATCH PAIRS	(-)
7.	TETRIS	(9)
8.	JUNGLE JIM	(7)
9.	WEB OF TERROR	(-)
10.	REACH FOR THE STARS	(-)

DIE GROSSEN 10



1.	PIRATES!	55
2.	SIM CITY	36
3.	POPULOUS	32
4.	LEMMINGS	29
5.	SECRET OF MONKEY ISLAND	28
6.	INDIANA JONES (ADV.)	25
7.	POWERMONGER	25
8.	KICK OFF II	25
9.	XENON II	18
10.	IT CAME FROM THE DESERT	11

TOP TWENTY



1.	SECRET OF MONKEY ISLAND	(1)
2.	LEMMINGS	(2)
3.	PIRATES!	(7)
4.	ELVIRA	(10)
5.	TURRICAN 2	(4)
6.	POWERMONGER	(13)
7.	RAILROAD TYCOON	(5)
8.	SPEEDBALL 2	(8)
9.	EYE OF THE BEHOLDER	(9)
10.	KICK OFF II	(3)
11.	SIM CITY	(6)
12.	SILENT SERVICE II	(-)
13.	GREAT COURTS II	(11)
14.	FATE - GATES OF DAWN	(-)
15.	SPIRIT OF ADVENTURE	(14)
16.	F-15 STRIKE EAGLE II	(17)
17.	HUNTER	(-)
18.	BATTLE ISLE	(15)
19	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(18)
20.	TOKI	(12)

TOP SELLER



1.	SILENT SERVICE II	(2)
2.	FLIGHT OF THE INTRUDER	(3)
3.	BATTLE ISLE	(5)
4.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(4)
5.	LOTUS TURBO CHALLENGE II	(-)
6.	EYE OF THE BEHOLDER	(1)
7.	MIDWINTER II	(8)
8.	DIE KATHEDRALE	(9)
9.	FATE - GATES OF DAWN	(6)
10.	F-15 STRIKE EAGLE II	(1)

PERSONAL FIVE:

1. SIM CITY
2. FATE – GATES OF DAWN
3. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. RAILROAD TYCOON
5. POPULOUS

Papa Joe





PERSONAL FIVE:

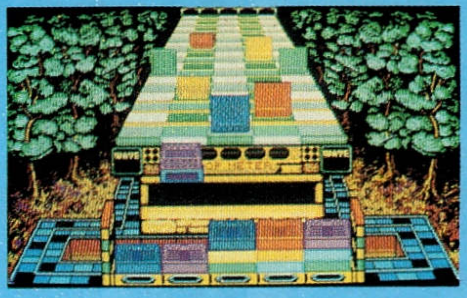
1. APIDYA
2. LOTUS TURBO CHALLENGE II
3. TURRICAN
4. MARBLE MADNESS
5. KNIGHTS OF THE SKY

Shooty Richy





DIE ORIGINELLSTEN SPIELIDEEN



1.	KLAX	(97%)
2.	LEMMINGS	(96%)
3.	POWERMONGER	(95%)
4.	DRAGON´S BREATH	(95%)
5.	ISHIDO	(94%)
6.	PIRATES!	(94%)
7.	BATTLE ISLE	(93%)
8.	ULTIMA V	(93%)
9.	WONDERLAND	(92%)
10.	RAILROAD TYCOON	(92%)



MOONFALL

Handelsspiele gibt es viele: Egal, ob Reederei oder Kohlebergbau, fast jeder Wirtschaftszweig hat inzwischen seine eigene Simulation. Das gilt natürlich auch für Weltraumkaufleute – bloß, daß die nun wieder eine mehr haben ...

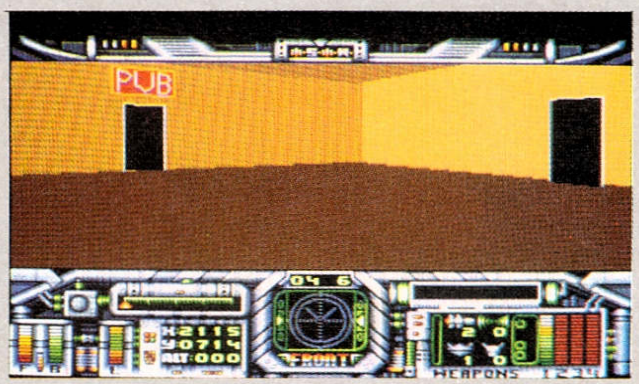
Der Amiga Joker meint:
Moonfall ist guter Stoff für Elite-Junkies!

...und zwar nicht die schlechteste! Denn, ob man sich nun das nahezu unspielbare „FOFT" ansieht, das unsägliche „STAG" oder das actionbetonte „Awesome" (wo der mickrige Handelsteil nur als Vorwand für zünftige Weltraumschlachten herhalten mußte), nie wurde auch nur annähernd die Klasse des Genre-Ahnherren „Elite" erreicht. Sicher, das schafft auch Moonfall nicht so ganz, aber es setzt die Tradition doch sehr ansprechend fort!



Dabei beschränkt sich das Geschehen hier auf einen einzigen Mond. Der befindet sich in einem weit entfernten Sonnensystem, das von den ersten menschlichen Raumpionieren zur Besiedlung auserkoren wurde. Als ihr „Generationenschiff" nach jahrhundertelanger Reise am Ziel ankommt, ist die Enttäuschung groß: Der Siedlungsplanet wurde inzwischen von außerirdischen Bergleuten in viele, kleine Meteoriten zerbröselt. Tja, und zu allem Überfluß wurden die Kolonisten dann auch noch gefangengenommen und mußten fortan auf besagtem Mond Sklavendienste verrichten. Flucht ist unmöglich, Kampf ist ausgeschlossen, also wird das Gestirn halt kurzerhand gekauft. Dazu muß der Spieler (der einzige Mensch mit Handelslizenz) nach und nach alle Fabriken, Kraftwerke oder gar Siedlungen erwerben. Ähnlich wie bei „Elite" läßt sich der größte Profit durch Handel mit vier unterschiedlich spezialisierten Stationstypen und deren Produktionsgütern erzielen. Das eigene Raumschiff kann hier auch gleich vollgetankt bzw. mit Zusatzlasern, Solarzellen und anderen Extras bestückt werden; auch halten die ansässigen Barkeeper und Wissenschaftler gegen bare Münze nützliche Informationen bereit. Wer lieber raubt als handelt, kann einem der zwischen den Stationen pendelnden Frachtraumern auflauern und ihn per Laserbeschuß um die kostbare Ladung erleichtern. Ebensogut ist es aber möglich, selbst zum Opfer von Space-Piraten zu werden. Ohne Zusatzbewaffnung stehen die Chancen dann schlecht, denn die Schutzschilde halten nur wenige Treffer aus, und das einzige Leben ist bald dahin. Nur gut, daß sich bis zu zehn Spielstände saven lassen!

Optisch sieht das alles sehr ordentlich aus: Die 3D-Vektorgrafik ist bunt, flott, und ausreichend detailliert, sogar die Sicht läßt sich nach hinten und zur Seite umschalten. Auch die Handhabung ist prima, ein praktischer Navigationscomputer und eine unkomplizierte Steuerung garantieren problemlose Orientierung. Und die ist wichtig, denn das Spielareal ist groß, allein die Stationen sind bereits so verzweigt, daß man sich leicht verlaufen kann. Alles in allem ist Moonfall daher eine komplexe und gut spielbare SF-Handelssimulation, bei der eigentlich nur eines fehlt: Musik. Daß die wenigen Effekte nicht gerade spektakulär sind, ist ebenfalls schade, aber was soll man machen? (rl)



Hier gibt's kühle Drinks und heiße Infos.

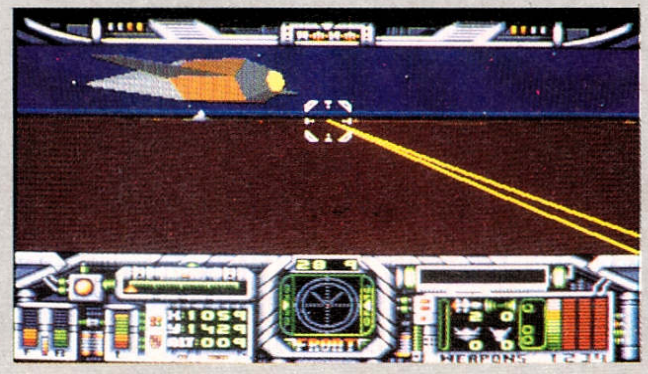


Moonfall

Grafik:	72%
Sound:	31%
Handhabung:	76%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	79%
Preis/Leistung:	73%
Red. Urteil:	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: 21st Century
Genre: Simulation

Spezialität: Pausefunktion, deutsche Anleitung und Poster.





Wir fordern: Freie Blutbahn!

FANTASTIC VOYAGE

Wo bitte geht's zum Hirn?

Filmumsetzungen sind heute beileibe nichts Besonderes mehr – es sei denn, der Streifen war bereits 1966 in den Kinos zu sehen! Zum Amiga war die „Fantastische Reise" also eine ziemlich lange Reise . . .

Wie aus den mittlerweile unzähligen TV-Wiederholungen bekannt, dreht sich hier alles um den Wissenschaftler Jan Benes bzw. dessen Blutgerinsel im Kopf. Um es zu zerstören, wird das U-Boot „Protheus" miniaturisiert, wir klettern an Bord und steuern das Gefährt per Joystick durch den Körper des Schwerverletzten zum Bestimmungsort. Ist doch easy, oder?

Ja und nein, denn am Screen erweist sich die fantastische Reise als ein horizontal scrollendes Ballergame in der Zeitlupen-Version. Der Startpunkt ist die Halsschlagader des siechen Wissenschaftlers, von wo aus man sich schön langsam zum Gehirn vorkämpft. Dabei liegt die Betonung auf langsam – die bei Actiongames allgemein übliche Hektik tritt nur sehr selten auf. Dann nämlich, wenn sich gerade mal wieder ein paar Gegner (Krebszellen, weiße Blutkörperchen und so'n Zeug) in die Nähe unseres U-Boots verirren. Dafür gibt's in jedem der insgesamt drei Level etliche geschicklichkeitsorientierte Abschnitte, wo man seinen Arterien-Fighter ganz vorsichtig durch Engstellen oder stark gewundene Passagen bugsieren muß. Die Steuerung geht dabei durchaus in Ordnung, nur ein bißchen gewöhnungsbedürftig ist sie halt.

Bloß: Vom Grafischen her ist Fantastic Voyage eine ziemlich fade Angelegenheit, die Soundeffekte und die wahlweise angebotene Sphärenmusik sind da kaum besser. Und last not least ist das gesamte Gameplay auf Dauer eher ermüdend – es tut sich einfach zu wenig in diesem leidgeplagten Körper . . . (od)



Fantastic Voyage

Grafik:	38%
Sound:	51%
Handhabung:	66%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	44%
Red. Urteil:	42%

Für Fortgeschrittene
Preis: noch offen
Hersteller: Centaur
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt.



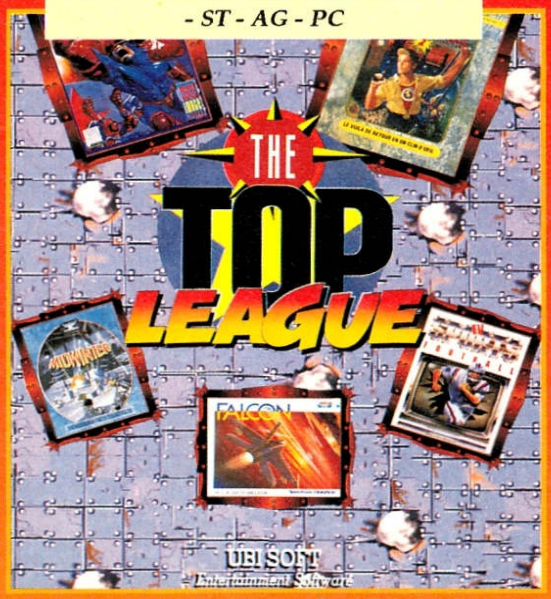
AG

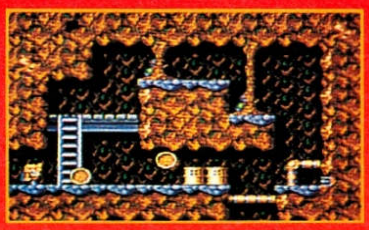
SPEEDBALL 2 *(außer IBM PC)*

Übernehmen Sie das Kommando über Brutal Deluxe und machen Sie aus jedem Einzelnen einen wahren Champion.

FUN AUF ALLEN LEVELN

The TOP LEAGUE KOMPILATION
- ST - AG - PC





ST

RICK DANGEROUS 2

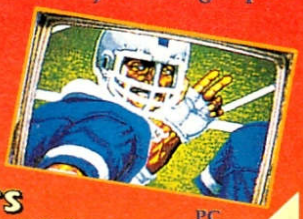
Eine gute Prise Humor und digitalisierte Soundeffekte sorgen in jedem Level für jede Menge Spaß.



PC

FALCON

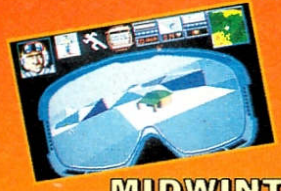
Vom Trainingsflug bis zum Luftkampf bleiben Sie als Flugzeugführer Herr über Ihre F-16.



PC

TV SPORTS FOOTBALL

Ein sehr realistisches Arcade/Action-Game, Angriff ist hier ebenso wichtig wie Verteidigung.



AG

MIDWINTER

Überlebende haben sich auf dem letzen bewohnbaren Flecken dieser Erde eingefunden, die Insel Midwinter.

"SCREEN SHOTS ON DIFFERENT FORMATS. OTHER FORMATS MAY VARY."

RICK DANGEROUS 2 © CORE DESIGN © MICROSTYLE. FALCON © MIRRORSOFT. MIDWINTER © MICROPROSE. TV SPORTS FOOTBALL © ADDICTIVE GAMES. SPEEDBALL 2 © the Bitmap Brothers © Mirrorsoft. ATARI ST is a trademark of Atari Corporation. AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga Inc. IBM is a registered trademark of International Business Machines.

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

HOTLINE – 02101/63757
Dienstag und Donnerstag zwischen 15h und 19h Uhr
Wollen Sie unser komplettes Angebot kennenlernen? Gegen Einsenden von DM 5,– Schutzgebühr (in Briefmarken) erhalten Sie unsere neueste Preisliste

Name
Straße
PLZ/Ort

RUSHWARE GmbH
Bruchweg 128 – 132
4044 Kaarst 2

Formula One Grand Prix

Sucht Ihr ein flottes Autorennen für eine Runde Gas und Spaß zwischendurch? Dann kauft Euch „Lotus 2“ und blättert weiter. Ach so, Ihr wollt endlich eine richtige Renn-Simulation mit allem drum und dran – na, dann seid Ihr hier natürlich goldrichtig!





Formula One Grand Prix

Grafik:	81%
Sound:	80%
Handhabung:	87%
Spielidee:	80%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	85%

Variabel
Preis: ca. 104,– DM
Hersteller: Microprose
Genre: Simulation

Spezialität: Deutsche Anleitung, Spielstände sind speicherbar.



Der Amiga Joker meint:
Formula One Grand Prix ist mehr als nur ein Rennspiel – eine waschechte Simulation!

Alleine der Name des Designers läßt Rennspiel-Fans schon das Wasser im Munde zusammenlaufen: Geoff Crammond. Ja, genau jener Geoff Crammond, der bereits am 64er mit „Revs“ begeisterte und dem der Amiga den Klassiker „Stunt Car Racer“ zu verdanken hat! Diesmal hat der Mann eine komplette Formel I-Saison simuliert, alle offiziellen Grand Prix-Kurse wie Hockenheim, Silverstone, Monaco usw. sind vorhanden. Aber Fahren allein ist nicht alles, man kann hier auch Änderungen an Bremsen, Gangschaltung, Spoilern, Bereifung etc. vornehmen. Deshalb werden am Saisonende sogar zwei Trophäen verteilt: eine für den besten Rennfahrer und eine für den besten Konstrukteur.

Dennoch, wer Weltmeister werden will, muß ziemlich gut fahren können! Damit dabei auch Einsteiger nicht auf der Strecke bleiben, existieren fünf Schwierigkeitsgrade, wobei man im leichtesten nur selber lenken muß, alles andere funktioniert automatisch (wer will, kann sich sogar die Ideallinie durch einen weißen Streifen auf der Fahrbahn anzeigen lassen). In verschiedenen Übungsmodi hat man Gelegenheit, sich entweder alleine oder zusammen mit den lieben Kollegen an eine neue Strecke zu gewöhnen; wem die komplette Meisterschaft zu viel ist, für den besteht auch die Möglichkeit, nur an einzelnen Rennen teilzunehmen – dafür gibt's dann halt keine WM-Punkte. Aber vor den Punkten kommt ohnehin die Qualifikation und danach eine ganze Reihe typischer Probleme, mit denen sich Formel I-Fahrer so herumschlagen müssen: das Wetter wechselt, gelegentlich passieren Unfälle (meist ist man aber selbst dran schuld . . .), und oft muß vor der Zielgeraden noch ein Boxenstopp eingelegt werden, um die Feineinstellung der Bremsen, Spoiler etc. zu verbessern. Solche Änderungen wirken sich auch tatsächlich auf die Handhabung des Fahrzeugs aus, nicht zum Spaß findet man ausführliche technische Hinweise in der Anleitung.

Optisch hat Formula One Grand Prix einiges zu bieten – die 3D-Vektorgrafik ist sehr detailliert und dennoch flott, es gibt eine Replay-Funktion und, ähnlich wie bei einer Flugsimulation, Perspektiven nach Wahl: Blick nach vorne, hinten, rechts oder links, ja, man kann das Geschehen sogar aus der Sicht eines Rivalen betrachten. Der gute Eindruck setzt sich auch beim gelungenen Motorensound fort, der je nach Zustand der Maschine etwas anders klingt. Überhaupt fällt es schwer, bei dieser Microprose-Simulation ein Haar in der Suppe zu finden – Tempo, Handhabung, Optionsvielfalt, Realismus, hier stimmt einfach alles. Kurz und (sehr) gut: Ein Muß für jeden Rennsportfan, egal ob er nun ein Anfänger, Fortgeschrittener oder Ayrton Senna persönlich ist! (Kate Dixon)





Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, **8933 Lagerlechfeld**

Tel: 082 32 / 64 09 **Fax: 0 82 32 / 85 77**

TITEL	AMIGA	ATARI
3 D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sup dt.	60,00	
Adventures dt. (4 Spiele)	57,00	57,00
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomb.	79,50	79,50
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Antares kpl. dt.	59,90	
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B.A.T. kpl. dt.	76,00	88,00
Back to the Future 2 dt.	58,50	58,50
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Badlands dt.	56,00	56,00
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge	69,50	
Bards Tale 3 dt.	63,00	
Battle Chess II dt.	59,50	59,50
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a. A.
Battle Master dt.	66,00	66,00
Battle Storm dt.	59,50	59,50
Betrayal dt.	69,50	69,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billiard Ii Simulator dt.	59,50	59,50
Billy the Kid dt.	59,50	59,50
Blitzkrieg Ardennen 1 MB	74,50	
Blitzkrieg May 1940	60,00	
Blue Max dt. 1 MB	69,50	
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Book of Games Vol. 1	79,00	79,00
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Burn out Volume 1 dt. (4 Spiele)	58,00	58,00
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver Leveldiskette (dt.)	38,50	
Cardinal of Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Centurion Defender of Rome dt.	58,50	58,50
Champions of Krynn dt.	64.00	a. A.
Champion of the Raj dt.	64,00	64,00
Chaos Strikes Back 1 MB kpl. dt.	57,00	59,50
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess Champion 2175 dt.	69,50	69,50
Chessmaster 2100	69,50	69,50
Chuck Rock dt.	59,00	59,00
Chuck Yeager 2.0 dt.	62,00	62,00
Codename Iceman	88,00	88,00
Coin op Hits 2 (5 Sp.) dt.	69,50	69,50
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Corporation dt.	59,50	59,50
Crime Does Not Pay dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corps kpl. dt.	69,50	69,50
Cruise for a Corpse	62,50	62,50
Crystals of Arborea dt.	59,50	59,50
Cybercon III dt.	59,50	59,50
Damocles dt.	58,00	58,00
Das Boot dt. 1 MB	69,50	a.A.
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a. A.
Ditris dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	82,50	
Drachen von Laas kpl. dt.	59,50	59,50
Dragonflight kpl. dt.	69,50	69,50
Dragon's Breath dt.	69,50	69,50
Duck Tales dt.	59,90	59,90
Dungeon Master 1 MB kpl. dt.	59,50	59,50
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Emlyn Hughes Soccer	56,50	56,50
Eye of Beholder kpl. dt.	74,00	
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00
F-16 Falcon dt.	69,50	69,50
F-16 Falcon & Miss. Disk. 1+2 dt.	79,50	79,50
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00

TITEL	AMIGA	ATARI
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00
Future Basketball dt.	57,00	a. A.
Ghengis Khan dt.	77,50	
Ghost Battle dt.	62,50	62,50
Gods dt.	58,00	58,00
Goldrush (10 Spiele) dt.	44,50	
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Hero Quest dt.	57,00	57,00
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	59,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
It came from the Desert dt. 1 MB	69,80	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a. A.
James Pond Unterw. Agent dt.	57,50	57,50
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kengi dt.	59,00	59,00
Kick off 2 dt.	53,50	53,50
Killing Game Show dt.	56,50	56,50
Kings Quest 5 (1 MB)	85,00	a. A.
Last Battle dt.	62,50	a. A.
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	84,50
Lemmings dt.	57,00	57,00
Life a. Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of Chaos dt.	64,50	
Lost Patrol kpl. dt.	57,00	57,00
Lotus Esprit Turbo dt.	59,50	59,50
M-1 Tank Platoon dt.	67,00	67,00
M.U.D.S. kpl. dt.	64,00	64,00
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalomania kpl. dt.	69,50	69,50
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Merchant Colonie kpl. dt.	69,50	69,50
Mercs dt.	59,50	a. A.
Metall Masters dt.	59,50	59,50
Metall Mutant dt.	59,50	59,50
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter kpl. dt.	61,50	61,50
Midwinter 2 kpl. dt.	75,00	75,00
MiG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MiG-29 M Superfulcrum dt.	89,50	89,50
Might & Magic 2	69,50	
Milstone Compilation (4 Spiele)	68,50	
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monster Pack (3 Sp.) dt.	59,50	59,50
Murder dt.	61,50	61,50
Nam „Vietnam" kpl. dt.	67,50	67,50
Napoleon kpl. dt.	52,00	
Narc dt..	56,00	56,00
Navy Seals dt.	58,00	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambhition	99,50	
North Sea Inferno dt.	44,50	44,50
Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50
Omnicron Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Operation Stealth kpl. dt.	62,50	62,50
Out Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pirates dt.	58,00	58,00
Player Manager dt.	52,50	52,50
Populous dt.	59,50	59,50
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	64,50	64,50
Predator 2 dt.	59,50	
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
R-Type II dt.	59,50	59,50
Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	75,00	75,00
Rainbow Island dt.	57,50	51,50
Ralf Glau Edition (3 Sp.) kpl. dt.	69,50	
Red Storm Rising dt.	57,00	49,50
Reederei kpl. dt.	51,50	51,50

TITEL	AMIGA	ATARI
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa kpl. dt.	59,00	59,00
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a. A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Rodland dt.	57,00	57,00
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Elf dt.	62,50	62,50
Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Second Front 1 MB	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Shadow of the Beast 2 (mit T-Shirt) dt.	77,00	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a. A.
Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a. A.
Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Simulcra dt.	58,00	58,00
Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Soccer Manager Plus dt.	39,00	39,00
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	59,50
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Star Control dt.	64,50	
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	62,50
Storm Across Europa	74,50	74,50
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	a.A.
Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Super Cars 2. dt.	58,00	58,00
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a. A.
Supremacy dt.	69,00	69,00
SWIV (Silkworm IV) dt.	58,50	58,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Teenage Mutant Hero Turtles dt.	59,50	59,50
Terminator II dt.	62,50	a. A.
The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Miss. Disk. 1	42,50	42,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Torvak the Warrior dt.	59,50	59,50
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	72,50	72,50
UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construkt. Set	74,50	74,50
Warlords 1 MB	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
White Death 1 MB	73,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. 1 MB	69,50	69,50
Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	58,50	
Zombi dt	62,50	

Amiga Maus	**49,00**
Amiga 500 Speichererweiterung abschaltbar + Uhr + Akku	**89,00**
Amiga Laufwerk Slimline 3,5 Extern Bus + abschaltbar	**169,00**
Atari ST Laufwerk 3,5 abschaltbar	**178,00**
Nintendo Game Boy + Tetris	**154,00**

AMIGA-RESTPOSTEN

Star Blaze	19,50	Ritter kpl. dt. 1 MB	29,90
Strike Force Harrier dt.	34,50	Hollywood Poker	24,50
Treasure Island Dizzy	24,50	Las Vegas	19,90
Waterloo dt.	34,50	Sherman M-4	34,50
Winter Olympiade	24,50	North u. South	34,50
Colorado dt.	39,50	Dungeon Quest	29,50
X-Out dt.	34,50	Karting Grand Prix	19,90
Outlands	24,90	Warp dt.	24,90
P-47 Thunderbolt	29,50	Impact	19,90
Rambo 3	29,50	H-A-T-E	24,50
Run the Gauntlet	34,50	Deflector	19,90
Football Manager dt.	24,50	Photon Storm	19,90
Garrison	19,50	Prince dt.	34,50
Joker Poker	19,50	Kid Gloves	24,50
Kult	34,50	Interphase	24,50
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Bad Company	19,50
Archipelagos	24,50	Skate of the Art	24,50
The Colony dt.	39,50	Cruncher Factory	19,50
Carrier Command dt.	29,50	Crid Start	19,50
Defender o. t Crown dt.	34,50	Flip it u. Magnose	24,50
Flood	29,50	Dynasty Wars dt.	39,50
Space Harrier II	19,90	Soft Contact dt.	27,50
Operation Jupiter	29,50	Super Star Icehockey	34,50
Pyramax	19,90	The Colony	39,50
Fast Break	29,50	TV Sports Football dt.	39,50
Suicide Mission	24,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50
Space Ace dt.	49,50	Volleyball Simulator	29,50
XR-35 Fighter Mission	19,90	Stormlord	34,50
Road Blasters dt.	24,90	Conqueror	39,50
Prospector	19,90	R-Type	29,50
Pipe Rider kpl. dt.	24,90	Bards Tale 2 dt.	39,50
Nevermind dt.	19,90	Bards Tale 2	34,50
Moonwalker dt.	39,50	Beach Volley	34,50
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	Simulcra	39,50
Nuklear War	34,50	Switchblade	34,50

10 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät + Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Colums 1/2 Jahr Garantie	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	**1650,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Klax dt.	Ges	64,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt	Spo	68,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Blockout dt.	Str	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50

Sonnenschild	Zub	9.00
Tagetasche	Zub	33,00
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 Post-Nachnahme 8,00 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 0 82 32 / 64 09 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Defekte Spiele werden gratis umgetauscht!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

FÜR DEN TOTALEN DURCHBLICK !



JETZT NEU AM KIOSK !

Die Qualitätsschwankungen im Hause Psygnosis sind schon faszinierend: In lichten Augenblicken produzieren die Liverpooler Mega-Hits wie „Lemmings“ – dann gibt's plötzlich wieder Frust statt Lust!





BARBARIAN 2

Um gleich mal den schrecklichen Verdacht auszuräumen, wir würden hier ein uraltes Game testen: Mit dem gleichnamigen Palace-Produkt von 1989 hat dieser Zweitbarbar überhaupt nichts zu tun! Obwohl „überhaupt nichts“ bei genauerer Betrachtung auch nicht so ganz stimmt, fast scheint es, die Psygnosis-Jungs hätten doch ein bißchen zur Konkurrenz hinübergeschielt. Wie sonst wäre es zu erklären, daß man vom Konzept des klassischen Vorgängers so drastisch abgewichen ist? Anstatt der ungewöhnlichen, aber gut beherrschbaren Maus/Iconsteuerung wird jetzt ganz normal per Joystick gekämpft und gelaufen. Einzelne Funktionen, wie etwa das Aufsammeln von herumliegenden Schwertern, lassen sich wahlweise auch auf Maus und Tastatur legen. Was ja an sich kein Fehler ist, zumal man mit der „neuen“ Steuerung ganz gut zurecht kommt.

Auch die Vorgeschichte geht in Ordnung, ist aber für das Spiel völlig unerheblich. Beschränken wir uns daher auf das Ergebnis: Der böse Necron hat den ersten Teil wundersamerweise doch überlebt, weshalb Hegor nun durch sechs Level (Wald, Höhlen, Dorf, Schloß, Verliese, Necrons Tempel) latschen darf, um zu vollenden, was er angefangen hat. Handlung und Ausstattung des Games entsprechen dabei grundsätzlich dem gängigen Actionadventure-Standard, unser Barbar kann also laufen, springen, Salti schlagen und Leitern erklimmen. Für die diversen Fundsachen gibt's ein Inventory, wo all die Enterhaken, Seile, Tränke und Schlüssel verstaut werden. Gekämpft wird anfangs mit der bloßen Faust, später kann man sich die in der Landschaft verstreute Eisenwarenhandlung zunutze machen und mit Schwertern, Äxten, Armbrüsten, Speeren, etc. ans Werk gehen.

Bleibt die Frage, warum nie so recht Spaß aufkommen will. Das mag an den unfairen Stellen liegen oder an den Bugs des Programms: Manchmal verliert Hegor ohne ersichtlichen Grund Energie, ein anderes Mal steht er mitten in einem Gegner, ohne daß irgendetwas passiert. Außerdem umfaßt der Spielscreen gerade mal den halben Bildschirm, der Rest ist den Statusanzeigen und viel gähnender Schwärze vorbehalten. Traurig auch, daß Hegor ein ziemlicher Winzling ist, genau wie seine 50 verschiedenen Feinde, seien das nun Drachen, Krieger, Würmer oder Bären. Noch trauriger, daß nach wie vor des öfteren umgeschaltet wird, wo Scrolling vorhanden ist, ist es nicht hundertprozentig ruckfrei. Dazu gesellt sich ein weder musik- noch effektmäßig sonderlich aufregender Sound, was in der Summe doch zu einer mittelherben Enttäuschung führt.

Nein, von der Fortsetzung eines Klassikers hätten wir uns einfach mehr erwartet. Daß sich nun Waffen abnützen und gelegentlich Kobolde dem Helden seine mühsam gesammelten Goldstücke klauen, ist zwar ganz nett, kann uns aber auch nicht mehr versöhnen . . .

(mm)





Barbarian II

Grafik:	63%
Sound:	58%
Handhabung:	55%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	44%
Preis/Leistung:	48%
Red. Urteil:	46%

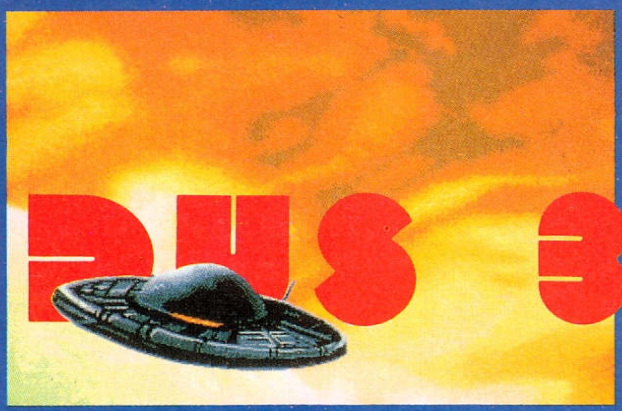
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Immerhin: 3 Disks, das Intro kann man abbrechen, Spielstände speichern, und zusätzlicher Arbeitsspeicher wird auch genutzt.

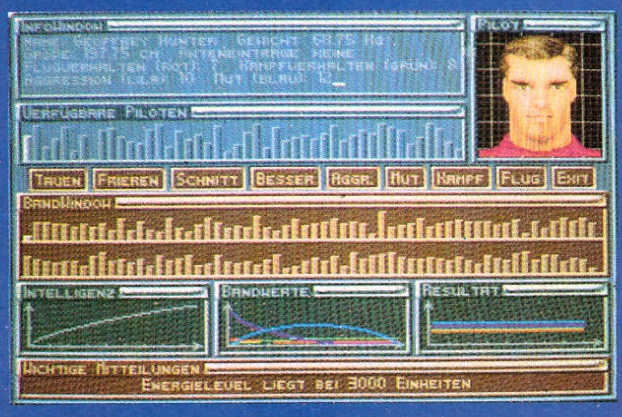
Mein Opi hat immer gesagt: „In 1000 Jahren ist alles vorbei!“ Doch erst anhand von Demonwares neuem Genremix aus Adventure, Strategie und Action ist mir klargeworden, wie recht mein Oheim doch hatte . . .

EXODUS 3010









Der Amiga Joker meint: Ein Exodus, der Spaß macht: Knackig, rätselhaft und originell!

Denn im Jahre 3010 ist die Erde soweit unbewohnbar geworden, daß den Menschen nur noch die großangelegte Auswanderung bleibt! Wie gut, daß 500 Lichtjahre entfernt ein netter, bewohnbarer Planet entdeckt wurde. Also schickt man schleunigst ein gigantisches Raumschiff voller tiefgekühlter Kolonisten auf die Reise . . .

Als Kommandant der Starlight (so heißt die kosmische Arche) hat der Spieler nun dafür zu sorgen, daß die lange Fahrt trotz Rohstoffmangels gut über die Bühne geht. Zu diesem Zweck steht zuerst ein kleines Bastelstündchen am Programm, in dessen Verlauf man sich aus den (spärlichen) bordeigenen Materialien ein Beiboot zusammenzimmert. Nun noch schnell einen Siedler aufwecken und ihm 'ne Art Hypnoschulung verpassen – schon hat man auch den geeigneten Piloten! Sobald dann draußen ein paar erzhaltige Brocken vorbeischweben, geht es ab in einen spektakulären Vektor-Kosmos à la „Elite“.

Mit Maus, Stick oder Board wird der Mini-Flitzer an den kostbaren Meteoriten herangesteuert, ein Traktorstrahl nimmt den Schatz an den Haken, nun muß er nur noch im Mutterschiff abgeliefert werden. So kommt eine Menge nützlicher Werkstoffe zusammen, aus denen sich wie bei „Millennium 2.2“ feine Sachen stricken lassen; etwa eine bessere Ausrüstung für das Beiboot – oder gar überhaupt ein zweites, drittes usw.. Insgesamt bietet die Starlight nämlich Platz für zehn Schifflein samt ihrer Piloten. Doch wird nicht nur gebaut, auch die Forschung fordert ihr Tribut: Im Labor dürfen nach Herzenslust Rohstoffe oder auch Fertigprodukte miteinander vermengt werden, vielleicht kommt ja sogar etwas Vernünftiges dabei heraus. Vielleicht gibt es aber auch nur einen großen Knall . . .

Tja, und zwischendurch trifft man recht häufig auf die kuriosesten Aliens, die ihrerseits kleine, langsam schwieriger werdende Missionen verkörpern. Entweder müssen die Händler, Piraten oder sonstigen All-Bewohner nämlich abgeschossen, ausgeraubt (einsame Erz-Depots!), oder per Multiple Choice bequatscht werden. So ein Plauderstündchen kann sich als nützlich, des öfteren auch als haarsträubend komisch erweisen. Gekämpft wird natürlich mit den (hoffentlich bewaffneten) Beibooten, wobei die grafisch atemberaubenden Fights vom Rechner gesteuert werden, und zwar je nach den Schulungserfolgen der betreffenden Piloten. Wer unbedingt will, kann aber auch einen der Jungs eigenhändig ins Gefecht führen.

Darüberhinaus besteht die Grafik hauptsächlich aus ein paar bunten Datenblätter-Menüs namens Labor, Piloten, usw.. Dazu gesellen sich ein schöner Titelsound, realistische FX und vor allem eine sehr bequeme Benutzerführung (Maus). Wie würde also mein Opa sagen: „Komm an Bord, Junge!“ (jn)



Exodus 3010

Grafik:	76%
Sound:	68%
Handhabung:	82%
Spielidee:	83%
Dauerspaß:	81%
Preis/Leistung:	83%
Red. Urteil:	80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Demonware
Genre: Mixtur

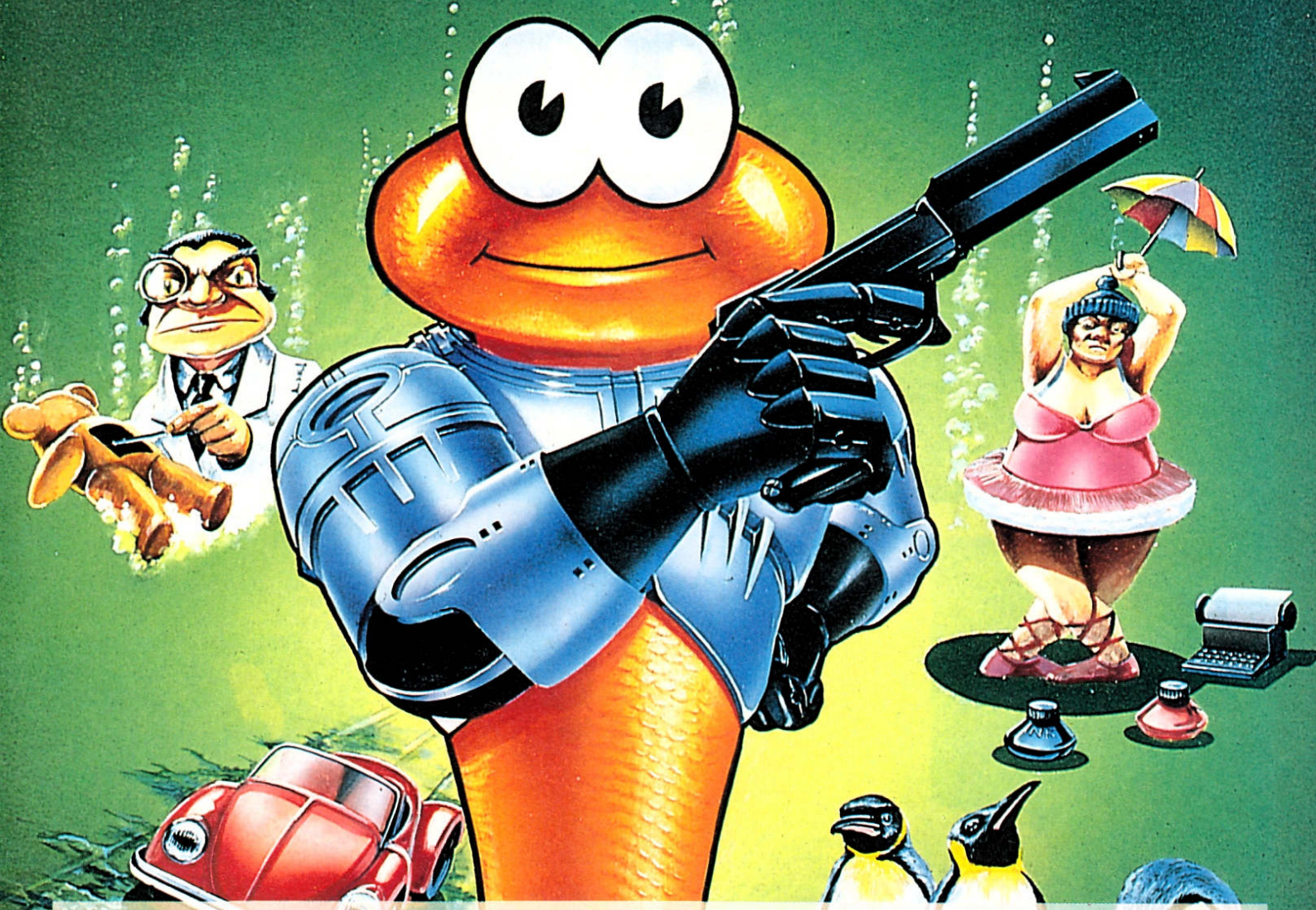
Spezialität: Das Game paßt sich automatisch dem vorhandenen Speicher an, gesaved wird auf Extradisks. Alles komplett in deutsch!

MILLENNIUM PRESENTS

JAMES POND 2

CODENAME

RoboCod



AMIGA DOS, Antje Hink: "Das englische Softwarehaus Millennium hat mit diesem niedlichen Jump'n Run seinem ohnehin sehr gut bestücktem Programm einen weiteren kleinen Diamanten hinzugefügt"

ASM-Hit, Matthias Siegk: "X-Mas liegt in seiner Hand: Pond-stahlhart, flexibel & rasend schnell!"

Power Play, Volker Weitz: "Robocod ist ein bunter, nicht allzu anspruchsvoller Geschicklichkeitstest, der sich selber nicht ganz ernst nimmt. Das macht ihn erst richtig sympatisch und auch für jüngste Spieler geeignet..."

Amiga Plus, Heinrich Lenhardt: "Robocod plündert auf liebenswerte Weise das Schatzkästlein der Jump-and-Run-Spiele und gehört zu den besten Vertretern dieses Genres auf dem Amiga."

Amiga Magazin, Michael Schmittner: "Eine witzige James Bond-Parodie mit viel Liebe zum Detail."

Der AMIGA JOKER meint: "Mit James Pond II fühlen sich Plattform-Agenten wohl wie ein ein Fisch im Wasser!"

Erhältlich für Amiga und Atari ST

MILLENNIUM

Erhältlich auch für Sega Mega Drive!

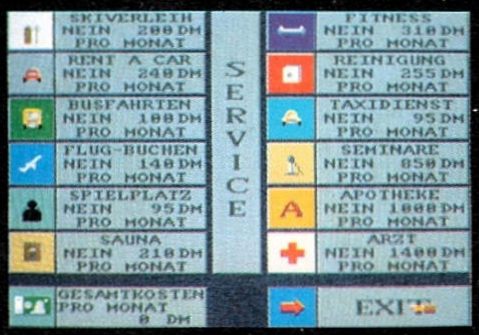
Nur das Beste für die Gäste?

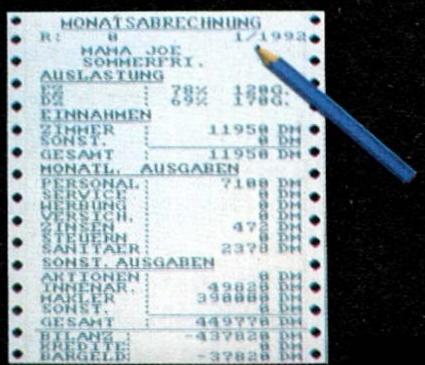
Steigenberger Hotelmanager

Was wohl dabei herauskommt, wenn ein großer Spiele-Vertrieb wie Bomico und eine weltbekannte Luxushotel-Gruppe wie Steigenberger eine Vernunftehe eingehen? Na, eine Wirtschaftssimulation natürlich! Wir haben das Neugeborene auf der Joker-Säuglingsstation untersuchen lassen.

Die Idee hört sich vernünftig an: Sachverstand in puncto Computergames plus Sachverstand in puncto Hotelmanagement – das muß doch einfach ein Prachtkind werden! Oder etwa nicht?
Für den Pflegevater, Verzeihung, für den bzw. die Spieler nimmt das Schicksal jedenfalls im Januar 1992 seinen Lauf – da macht man nämlich eine Erbschaft von immerhin 400.000 Mäusen. Was tun mit dem schnöden Mammon? Verprassen? Falsch! Auf's Konto packen? Oberfalsch! Eine süße kleine Pension kaufen? Oh, yeah! Na denn mal los: Spielziel wählen (soundsoviel Kapital, Besitz eines 5-Sterne-Hotels, festgelegte Rundenzahl, usw.), Anzahl der Mitstreiter festsetzen, dann beim Makler eine passende Immobilie erwerben. Weiterhin müssen natürlich noch die Zimmer eingerichtet werden, Personal ist vonnöten, ein paar Versicherungen wären auch nicht schlecht, und vor allem sind halt die Übernachtungspreise festzulegen. Ach ja, bei mehreren Mitspielern darf man den lieben Kollegen gelegentlich sogar (illegale) Knüppel zwischen die Beine werfen.
Haben alle Beteiligten ihre Geschäfte geregelt, dreht sich die Zeit einen Monat weiter, man wird über die prozentuale Auslastung der Zimmer sowie über Gewinn oder Verlust informiert, und der Spaß kann von vorne beginnen. In der Praxis spielt sich der Hotelmanager etwa so, wie sich das hier anhört – nicht übel, aber ein bißchen altbacken, man hätte sich einfach mehr erwartet. Auch die diversen Zufallsereignisse sind nicht so wahnsinnig originell, mal bekommt der Koch Grippe, mal bricht sich das Zimmermädchen die Hand beim Tennisspielen. Und wenn eine alte Freundin in zwei Jahren gleich dreimal ihre Schulden zurückzahlt, hat sie entweder ein sehr, sehr schlechtes Gedächtnis, oder die Programmroutinen sind etwas gar simpel ausgefallen. Wir tippen auf Letzteres...
Das Game krankt also vor allem daran, daß es viel zu durchsichtig konstruiert ist. Wer sich erstmal ein paar Extras wie Sauna usw. zugelegt hat, braucht nur noch ein bißchen herumzuprobieren, um sich dann (ohne weiteres Zutun) bis ans Lebensende dumm und dämlich zu verdienen – es sei denn, man möchte den Schuppen irgendwann gegen einen nobleren eintauschen. Aber auch das ist keine dauerhafte Herausforderung. Im übrigen würde die Sache vom Technischen her durchaus in Ordnung gehen: Saubere Maus-Steuerung, nette Begleitmusik (man kann sogar zwischen verschiedenen Tracks wählen), mehr will ja keiner. Daß die Grafik dem Genre gemäß eigentlich nur aus ein paar zweckdienlichen Menü-Screens besteht, hätten wir einem ansonsten tollen Spiel sicher nachgesehen. Aber mit einer originellen Idee alleine ist es nunmal nicht getan! (jn)











Steigenberger Hotelmanager

Grafik:	24%
Sound:	70%
Handhabung:	69%
Spielidee:	78%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	57%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Bomico
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disketten, voller PAL-Screen, komplett in deutsch.

DIE ECS KONSOLEN COMPETITION

Was gibt es Schöneres als einen Amiga? Wenig, außer vielleicht einen Amiga UND eine Konsole! Falls der Weihnachtsmann das nicht wußte – bei ECS, Deutschlands großem Konsolen-Spezialisten, weiß man es genau. Dort versucht man nun die Fehler von Herrn Nikolaus auszubügeln . . .







. . .und Euch doch noch in den Genuß einer dieser japanischen Wundermaschinchen kommen zu lassen! Schweren Herzens aber frohen Mutes haben sich die Leute von ECS nämlich bereit erklärt, den Gewinnern dieses Wettbewerbs ein feines MEGA DRIVE (inklusive „Electronic Arts Ice Hockey"), ein handliches GAME GEAR (inklusive „Mickey Mouse") sowie eine leckere PC ENGINE (inklusive „World Court Tennis") zu stiften. Na, läuft Euch schon das Wasser in den Kiemen zusammen?

Dann bremst den Speichelfluß mal ein bißchen, denn es kommt noch besser: In den 13 Ladengeschäften (drei davon in Österreich, eins in Italien) von ECS gibt's natürlich auch reichlich Amiga-Soft – und auch davon wollen Euch die spendablen Leute etwas abgeben. Und zwar nicht irgendein Game, das Ihr schon habt oder gar nicht wollt, nein, Ihr habt die freie Auswahl!!!

Werfen wir also nochmal einen kurzen Blick auf die „Preisliste", ehe wir Euch verraten, was zu tun ist, um dem unwissenden Weihnachtsmann nachträglich noch ein Schnippchen zu schlagen:

1. PREIS:
MEGA DRIVE
plus
E.A. ICE HOCKEY

2.PREIS:
GAME GEAR
plus
MICKEY MOUSE

3.PREIS:
PC ENGINE
plus
WORLD COURT TENNIS

4. - 10.PREIS:
AMIGA GAME
nach Wahl

Wow, da möchte man doch dabei sein! Verständlich und auch überhaupt kein Problem, einfach diese läppische Frage beantworten:

Wieviele Filialen hat ECS in Deutschland?

Die Antwort auf eine Postkarte schreiben und bis 20. Januar (Einsendeschluß) an unsere Adresse schicken. Wenn Ihr dann nicht auf den (ausgeschlossenen) Rechtsweg beharrt, kein Mitarbeiter des Joker Verlags oder von ECS seid und ein bißchen Glück habt, ist vielleicht schon bald eine der tollen Konsolen oder ein Gutschein für ein Amiga-Game nach Wahl am Weg zu Euch. Viel Glück, hier kommt die Adresse:

Joker Verlag
„ECS Konsolen-Competition"
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

TOP AMIGA HARD- UND SOFT

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.
Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedrucktem ABC-SOFT-LOGO !

SONDERPREIS-AKTION zum Kennenlernen!

4,-DM

beträgt der Preis pro Einzeldiskette

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

Best. Nr. DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm komplett in **deutsch**,**1 MB**
008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** komplett in **deutsch**
011 **POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer**
012 **DME-EDITOR** Text-Editor in deutsch konfiguriert !
024 **RESETFESTE RAMDISK** für Kickstart V1.2 + V1.3
026 **NOFASTMEM**, resetfest, softwarem. Abschalten des Fastrams
028 **QUICKMENU** zum Erstellen eigener Workbenchmenüs,**deutsch**
031 **DISKEY** Diskettenmonitor **mit deutscher Anleitung**
034 **LABELPRINT V3.0** ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel **mit deutscher Anleitung**
040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
041 **DFÜ-TERMINAL-DISK** enthält Acces V1.4,AZComm u. Comm
044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten
047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung **komplett in deutsch**
060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art.,komplett in **deutsch!**
066 **18UTILITIES** u.A.Fonteditor,Speicherlupe,Menüeditor, Iconbrush
067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Einfach Super!
068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
069 **DFÜ-PROGRAMME** noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden, **deutsch**
072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte, **deutsch**
073 **C64-EMULATOR**, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB !
074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten !
075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, **deutsch**
076 **PD-COPY V3** kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy,Checkdisk,Speedtest u.s.w. ! **Deutsch.Der Hit !**
077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, **mit dt. Anl.**
078 **ROAD-ROUTE** zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar,mit Fahrtroutenvorschlag !
131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** Datenbank
120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, **deutsch**

Best. Nr. SPIELE / UNTERHALTUNG

002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit **dt. Anl.**
005 **TETRIX** der Spielhallenhit ! Achtung, macht süchtig !
009 **BLIZZARD** ein Super-Ballerspiel
010 **STAR-TREK** erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke !! . **3 Disk DM 12,-**
013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor,Ports of Call, Bards Tale, **deutsch**
014 **XYTRONIC** intergalaktische Handelssimulation,**deutsch**
015 **ZATUR** ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
020 **RISK** Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspieles ,**deutsch**. 1MB
022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation,benötigt 1 MB-Speicher
023 **WERNER-GAME** das Flaschbier-Spiel
027 **STAR-TREK** Version von T.Richter mit **deutscher Anleitung. 2 Disk DM 8.-**
029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits
037 **TUNNEL-VISION** finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnliches Spiel mit **dt. Anleitg.**
039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele, **deutsche Anleitung**
046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat ,**komplett deutsch**
048 **PAMETHA** ein tolles Adventure-Spiel, **deutsch**
051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler,**deutsch**
052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft
054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele **mit deutscher Anleitung**
057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
064 **DRIP-GAME** sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
079 **ZERG** ein Fantasy Rollenspiel
080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel
081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten **PD-Hit !** Mit Spiele-Editor,**deutsch. Benötigt 1MB**
082 **MARIKO** ein interessantes neues Denkspiel,**dt.** gute Grafik
083 **EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR** bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! **Deutsch!**
084 **KNIFFEL** sehr schön gemacht, komplett **deutsch**
085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell,bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! **Absoluter Hit!**



086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel in **deutsch**
087 **EXTERMINATE** und **DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games,**deutsch**
088 **TUMBLER STREET** mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen.Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super ! **Benötigt 1MB-Speicher**
089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! **Komplett deutsch.**
090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor,**deutsch**
092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! **Deutsch**
093 **TRICKY** bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. **Mit Spieleeditor, deutsch**
094 **SKRABEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich,**deutsch, sehr spielstark !**
095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !
096 **PYTHAGORAS** Handelssimulation für 1-4 Spieler, **deutsch**
097 **MYKENE** ein spannendes Strategie-Spiel
098 **DISC** Geldspiel-Automat, **deutsch**
099 **DUNGEON KRAMPFER** die Alternative zum Original ! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubbeln. **Komplett in deutsch. Der PD-Hit !** Benötigt 1MB-Speicher
100 **DRIVE WARS** ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Mausteuerung und Animation
102 **DOWN HILL** eine sehr gute Skirennen-Simulation
103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
104 **FAXEN** ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, **deutsch** und **TETRIS** mit Zweispielermodus
105 **MECHFIGHT** ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. Mit **Spiele-Editor**
106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
108 **BOULDERCRASH V1.3** hübsche Boulderdash-Variante
109 **MÜNZEN** und **SCHLANGE** zwei Denkspiele in **deutsch**
110 **HEROS** dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln ! **Deutsch**
032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik !

ANTI-VIRUS

004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,**deutsch**
025 **ANTI-VIRUS-DISK** mit **15!** Viruskiller-Programmen
111 **LAMER SCANNER** mit **deutscher Anleitung**
112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

021 **DBW-RENDER V2.0** Ray-Tracing-Programm mit **deutscher Anleitung 2Disk DM 8,-**
113 **MCAD** sehr gutes Amiga-CAD-Programm
114 **AMIGA-DOWNLOAD-FONTS** für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts,Bilder,Screens, deutsch
115 **PRINT STUDIO** universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche,Ausdruck aller IFF-Formate,Screens,Texte, Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei,deutsch und **GRAFIK MACHINE** ein komfortabler IFF-Konverter
116 **POST** leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
117 **SUPERPRINT** druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
118 **PRINTER DISK** enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
119 **TURBO SILVER WORKSHOP , deutsch**
121 **TEX** komplettes Schriftsatz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet ! **Deutsche Anleitung** und massenweise Fonts ! **9 Disks DM 36,-**
122 **DTP-CLIPART-BILDER 10 Disks randvoll DM 40,-**
123 **DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 8,-**
124 **A500-VIDEOKURS** welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs ! Benötigt 1MB-Speicher **2 Disk DM 8,-**

HOBBY / HAUSHALT

001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**, komplett in **deutsch**
007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
042 **SUPER-LIGA** eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in **deutsch**
049 **SCHICKSAL?** religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
065 **CD- UND PLATTENLISTE** Katalogisierungsprogramm,**deutsch**
125 **ÖKO** was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt ! **Komplett in deutsch**
126 **FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG** ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, **deutsche Anleitung**
127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! **Komplett in deutsch**
128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, **deutsch**
129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., **deutsch**
130 **ORAKEL** befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen ! **Deutsch**

Best. Nr. TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

018 **MS-TEXT** sehr gute deutsche Textverarbeitung
132 **BUSINESSPAIT** erstellt Balken-,Linien-,Säulen- und Tortendiagramme aus eingebenen Daten, **deutsch**
133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt,**deutsch**
134 **FONTS** viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. **10 Disk DM 40,-**

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

045 **PERFECT ENGLISH** Vokabeltrainer komplett in **deutsch** !
050 **DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS** in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert ! Benötigt 1 MB-Speicher
058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung,**deutsch**
135 **ELEKTRONIK-KURS** Spannung- Strom- Widerstand **2 Disk DM 8,-**
136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME** (Kurven, Gleichungen usw.)
137 **CHEM V1.0** ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor !
138 **GEO** ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl,Hauptstadt,Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktvergabe ! **Deutsch.** Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert !
139 **MATHEPROGRAMME** Wurzel-,Primzahlen,Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet ! **Deutsch**

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION



006 **NEW-TEK-SOUND** Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in Ihm steckt ! **2 Disks DM 8,-**
017 **SONIX-SOUND-PAKET** 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player **DM 32,-**
030 **SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS** und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf **5 Disketten DM 20,-**
033 **ANIMATIONS** 8 Disketten mit Super-Animationen,1MB Speicher erforderlich **DM 32,-**
055 **M.E.D.** soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit **deutscher Anleitung**
140 **GRAFIKSHOW** mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW**
142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert !
143 **TURBO SILVER SLIDESHOW**, sehr gut !
144 **MIDI-PANIC** Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities,**deutsch**
145 **ART-SLIDESHOW** mit sehr schönen, gezeichneten Bildern

PROGRAMMIERSPRACHEN



036 **PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung**
146 **ZC-COMPILER** C-Compiler
147 **UTILITIES für Programmierer** z.B. Disobject,ILBM-Handler, M2-Maker
148 **FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung**
149 **LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung**
150 **HILFS- UND DIENSTPROGRAMME** für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITLER,CLITITLER,DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES , OBJIMP, WINDOWIOX
151 **PDC** ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler,Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext **3Disk DM 12,-**
152 **X-LISP V2.1** ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga

PAKET-ANGEBOTE

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programme

Komplettpreis 10 Disks 35,- DM

SUPER-PAKET

bestehend aus Textverarbeitung,CAD, Haushaltsprogramm,Anti-Virus-Disk, Spielen und nützlichen Hilfsprogrammen für die tägliche Arbeit am Amiga !



15 Disks nur 55,- DM

SPIELE-PAKET I + II

je 10 ausgewählte Disks **je Paket nur 39,- DM**

SOUNDPAKET jede Menge

Soundtracker-Musikstücke sowie folgende Musik-Programme:**Sequencer,MED,Intui Tracker, Beatstompec**

Komplettpreis 35,- DM

WARE ZU FAIREN PREISEN !

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse!

Return to Earth,Kampf um Eriador,ColorWindow,WBLander,Risk,Broker,Amiga-Stopper,Paranoid,LuckyLoser, Faktura,Clock,MS Text,Videodatei,Platten-liste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Tastenschloß,CLI-Pack,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,DiskCat,ROM,Star Trek,Core Wars,Show,Label,Amiga-Paint,Giroman, Filemaper,Printutility,Blizzard,Virus Control,Tetnix,Moria,Battleforce,Peters Quest,Super-Bilder,Billard,Einkommensteuer,D-Sort III,Fix-Disk,Universaldatei,Quickmenü,Diskey,Mandelbrot,Silver-Bilder,Astronomie,Superprint,Calc,Atlantis, Schach,Viewboot,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen KOMPLETTPREIS nur 69,- DM

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer ! Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Analysis,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed, Rechentrainer,Boulder,Roll On,Lucky Loser,Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Pit Dry Gen,Drip,Maze Man,Noch Eins,Ahoi!,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator,Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,WB-Pic,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme !

100 Programme KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Mad-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint,MED-Beatstompec,Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein, DaVinci,Diskmonitor,Schreibkurs,Quizmaster,Billard,Feldherr,Grav-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Klecks,Briefkopf,Videoverwaltung,Roulette,Datei 2.15,Etikettendruck,StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart,Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Das ideale Paket für jeden Amiga-Fan zum KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM

SUPERGAMES I

eine Spielesammlung der Extraklasse !



enthalten sind: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hiruris,Blox Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns, Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids, SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk !

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke,Boot-Intro-Maker,Mausbeschleuniger, Textverar-beitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/ Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw..

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD

neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,-
500 St. DM 360,-

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	DM	109,-
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	DM	135,-
3,5" LAUFWERK A500 intern	DM	127,-
5,25" LAUFWERK extern, abschaltb, 40/80 Tracks	DM	185,-
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	DM	65,-
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abs.	DM	269,-
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM	339,-
COMMODORE PC/AT-KARTE+5,25"LW+MSDOS4.01	DM	949,-
FLICKER-FIXER für A2000 DM 289,- für A500	DM	498,-
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi incl. Mousepad	DM	55,-
MAUS-MATTE	DM	7,-
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 3-fach	DM	55,-
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,mit V1.3 od.V1.2	DM	98,-
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	DM	59,-
KICKSTART-ROM V2.0		a.Anfrage

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95	EPSON LQ 500-850	DM 11,95

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks

1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKS
1,80 DM " " AB 50 DISKS
1,20 DM " " AB 300 DISKS

1,10 DM BEI SERIENABNAHME über 300 DISKS !

*** KOSTENLOSES INFO ANFORDERN ***
PD - ABO - SERVICE
PRO DISK 1,50 DM
3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 100 PD-TOP-Spielen !



enthalten sind z.B.:Trucking,A-Balls, Mechforce,Roboter,Würfel-Poker, Reaktor,Fußballmanager,Eishockey-manager,Treasure Search, Headgames,Taran,The JAR, Exterminate,Bandits, Kniffel,Q-Ball,Peters Quest, Raumstation,Drip-Game, Grufti,Move,Run for Gold, Zatur,Roll on,Puzzle,Stein-schlag,Harfe Partience, Halma,Tennis,Space Battle,Space War, Missile Command,Jum-py,Supersenso, Cosmoroids, Bauernskat,Quattro,Pyramide und viele andere

100 SPIELE KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte , z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER** **49,-DM**

IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten, PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **167,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zusatz kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM DELUXE V2.1 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **99,- DM**

MULTITERM PRO erweiterte Version benötigt 1MB Speicher **119,- DM**

BTX-INTERFACE zum direktem Anschluß des Amiga an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT-03) **79,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen eigener Briefköpfe **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **49,- DM**

ACHTUNG
AMIGA - PROGRAMMIERER

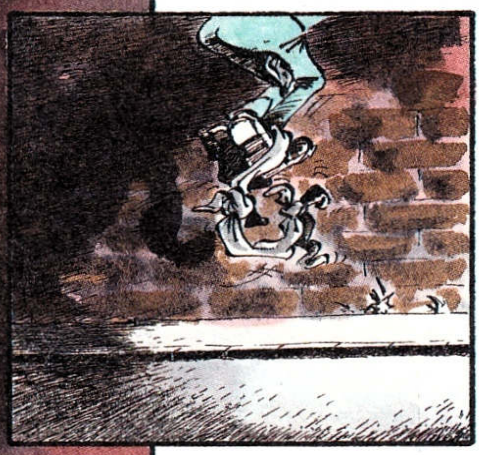
Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

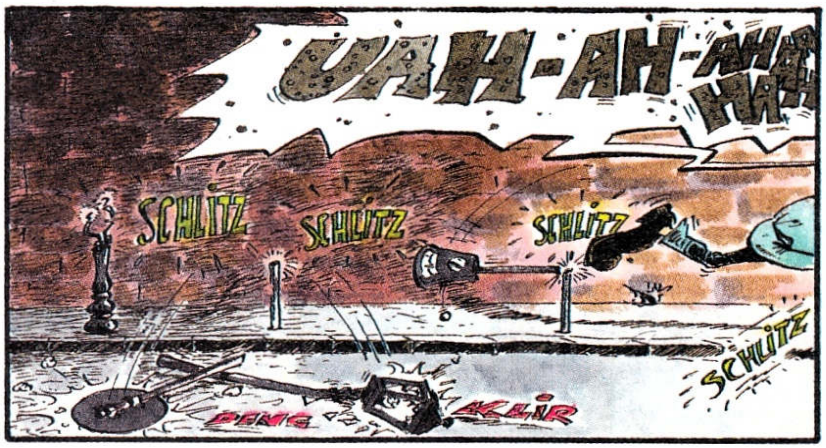
Unsere Versandkosten: bei Nachnahme DM 8,-
bei Vorkasse (bar, Scheck) DM 5,-
Ausland: DM 20,- und Lieferung nur gegen Vorkasse!
Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht.
Bitte beachten Sie: Unsere Preise sind äußerst scharf kalkuliert, deshalb müssen wir bei Bestellungen **unter einem Auftragswert von DM 15,-** eine zusätzliche Mindermengen-Bearbeitungsgebühr von **DM 3,-** erheben.

ABC-SOFT
Hangstein 16a
D-4920 Lemgo
Telefon 05261/68475
Telefax 05261/68229

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik Werbeagentur

THE UNBELIEVABLE JAMES

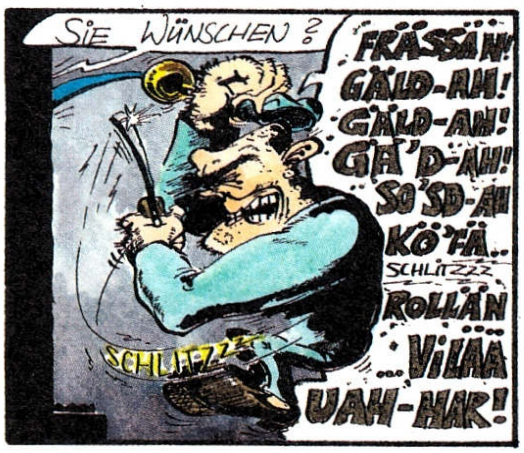


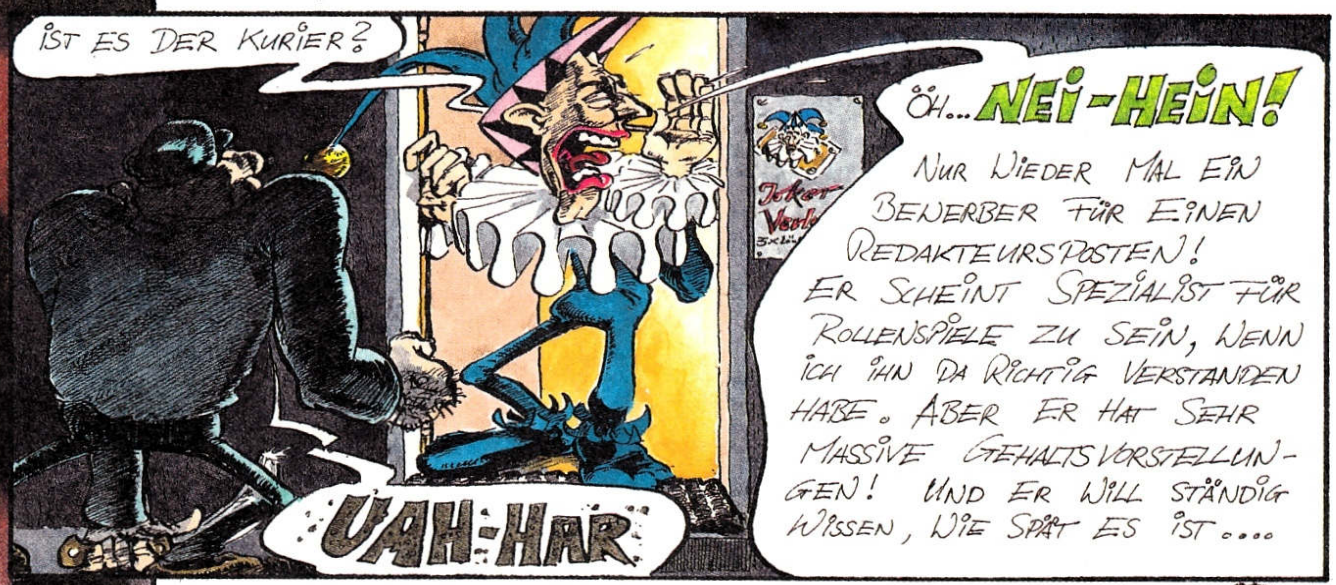












Deutsche Programme
Deutsche Anleitungen
Deutsche Handbücher



139 Intromaker
ISBN 3-86084-139-4
Mehr als 30 verschiedene Bootblock-intros können erstellt werden, mit jeweils diversen Zusatzeffekten. Individueller Text, verschiedene Scrolling-Arten, IFF-Grafiken können geladen werden, Musikeinbindung, ...! Erstellen auch Sie verblüffende Effekte in wenigen Sekunden! Super-Animationen! **DM 49,-**



Nr.131 ÜbersetzE
ISBN 3-86084-131-9
Mit dem Programm ÜbersetzE können Sie problemlos englische Texte ins Deutsche übersetzen. ÜbersetzE verarbeitet problemlos Texte beliebiger Länge und ist dank des umfangreichen mitgelieferten Wörterbuches enorm leistungsfähig. Natürlich sind die übersetzten Stücke nicht grammatikalisch fehlerfrei, aber der Sinn bleibt doch erhalten. Das Wörterbuch ist problemlos selbst erweiterbar und der registrierte Kunde wird über Updates informiert! Selbstverständlich liefern wir ÜbersetzE mit umfangreicher deutscher Dokumentation aus! **DM 29,-**



140 Supergrips
Ein Quiz-Spiel für 1-4 Spieler mit weit über 1000 Fragen zu 16 verschiedenen Themenbereichen! Mit dem mitgelieferten Editor können eigene Fragen erstellt werden. **DM 49,-**



142 Master-Adress
ISBN 3-86084-142-4
Eine komfortable deutsche Adressverwaltung. Bis zu 32000 Adressen, schnell, Filter- und Sortierfunktionen, Listen- und Adressaufkleberausdruck. **DM 29,-**



147 Amiga-Chart-Analyse
ISBN 3-86084-147-5
Ein leistungsfähiges Aktien-, Optionsschein- und Indexverwaltungsprogramm. Grafische und tabellarische Chart-Analyse. Wird mit aktuellen Kursdaten auf 2 Disketten zusammen ausgeliefert! **DM 69,-**



124 SGM Statistik-Grafik-Manager
ISBN 3-86084-124-6
Auf einfache Art und Weise können Sie mit SGM Statistik- und Präsentationsgrafiken erstellen: Balken-, Torten-, Tendenz-, Flächengrafiken. Diese Grafiken können ausgedruckt oder im IFF-Format weiterbearbeitet werden. **DM 49,-**



104 Haushaltsbuch
ISBN 3-86084-104-1
Komplettlösung zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen! Leicht bedienbar, auch für Computer-Neulinge geeignet. Unterstützung durch Demo-Dateien, frei von buchhalterischen Fachausdrücken, Funktionsüberblick: verschiedene Dateien, mehrere Kontenlisten, bis zu 10 Bilanzen, 40 freidefinierbare Konten, Suchroutinen, doppelte Buchführung, Filterfunktionen, Jahresübertrag, Mausunterst.. . (1 MB). **DM 98,-**



STEFAN OSSOWSKI'S
Schatztruhe präsentiert

Versandkosten Inland:
DM 3,- V-Scheck - DM 8,- Nachnahme
Versandkosten Ausland:
DM 8,- V-Scheck - DM 25,- Nachnahme

STEFAN OSSOWSKI
Entwicklung und Vertrieb von Software
Computer-Versicherung
Veronikastr. 33, W - 4300 Essen 1
Tel. 02 01/ 78 87 78
Fax 02 01/ 79 84 47



Nr.150 Nostradamus
ISBN 3-86084-150-5
NOSTRADAMUS ist ein professionelles deutsches Programm zur Horoskoperstellung auf wissenschaftlich fundierter Basis. Es besticht durch seine einzigartige Benutzeroberfläche und ermöglicht es auch dem Horoskop-Laien, komplizierte Berechnungen ohne Grundlagenkenntnisse durchzuführen. Es beinhaltet Standard-, Chinesische- und Runenhoroskope. Alle Horoskope können über Drucker ausgedruckt werden. Für alle Amiga-Modelle geeignet! **DM 89,-**



Nr. 151 DiskLab
ISBN 3-86084-151-3
DiskLab ist ein Programm, mit dem Sie Kopierschutzmechanismen analysieren und entfernen können. Mit DiskLab können Sie von allen Möglichkeiten des Diskcontrollers Gebrauch machen und dabei Disketten auch auf der untersten Ebene manipulieren. Die Erstellung eines eigenen Kopierschutzes sowie das Entschlüsseln von Fremdformaten ist ebenfalls möglich. DiskLab ist vollkommen mausgesteuert. **DM 69,-**



157 KontenManager
ISBN 3-86084-157-2
Ein umfangreiches Programm zur privaten Buchhaltung und Girokontoverwaltung. Sie können dieses Programm ohne buchhalterische Vorkenntnisse voll nutzen und zusätzlich sind grafische Auswertungen integriert! **DM 49,-**



158 Professional-Titler
ISBN 3-86084-158-0
Ein professionelles Video-Titel-Programm für die Commodore-Amiga-Familie. Professional Titler verfügt über mehr als 20 Überblend-Funktionen und ist trotz seiner Funktionsvielfalt einfach zu bedienen. **DM 69,-**



Nr.159 PPrint DTP **ISBN 3-86084-159-9**
PPrint ist ein DTP-Programm für den Heimbereich, Sportvereine, private Drucksachen, ... Mit PPrint können Sie Text & Grafik beliebig mischen und millimetergenaue Druckvorlagen erstellen. Mit PPrint können Sie bis zu 1024 x 1024 Punkte große Druckwerke erstellen, mit einer maximalen Ausdruckgröße von 1m x 1m. 16 bzw. 32 Farben sind gleichzeitig darstellbar und sowohl LoRes als auch HiRes und Interlace werden unterstützt. Das Programm arbeitet nach dem WYSIWIG-Prinzip, ist vollkommen mausgesteuert und multitaskingfähig! Zur Bildverarbeitung ist ein Grafikeditor und ein Farbanpasser integriert. Es besteht die Möglichkeit zur Verarbeitung von IFF-Grafiken. Zusätzlich liefern wir 4 Disketten mit Klein-Grafiken aus! **DM 99,-**



164 Label-Designer
ISBN 3-86084-164-5
Label-Designer erstellt professionelle Etiketten für 3,5"-Disketten. Text und Grafik können gemischt werden! Leicht bedienbar und flexibel! **DM 49,-**

165 Master-Virus-Killer V2.2
ISBN 3-86084-165-3
Erkennt und vernichtet mehr als 158 Boot- und Linkviren! MVK wird ständig erweitert und ist leicht bedienbar! Top-Hit! **DM 49,-**





174 AdvancE
ISBN 3-86084-174-2
Ein Englisch-Vokabeltrainer in Perfektion mit sehr guter Benutzeroberfläche, Erweiterungsmöglichkeiten und leistungsstarken Abfrageroutinen. Umfangreicher Grundwortschatz! **DM 39,-**

175 AMopoly
Die Amiga-Umsetzung des bekannten Brettspiel-klassikers für bis zu 4 Spieler. Der Computer kann beliebig viele Gegner übernehmen! Garantiert langer Spielspaß! **DM 39,-**





180 TSBackup
ISBN 3-86084-180-7
Ein leistungsstarkes und schnelles Backupprogramm für alle Festplatten. Verschiedene Backup-Modi wie Standard, komprimiert und verschlüsselt, Track etc. sind enthalten. TSBackup gewährleistet eine optimale und dauerhafte Datensicherheit. Sehr benutzerfreundlich. **DM 49,-**

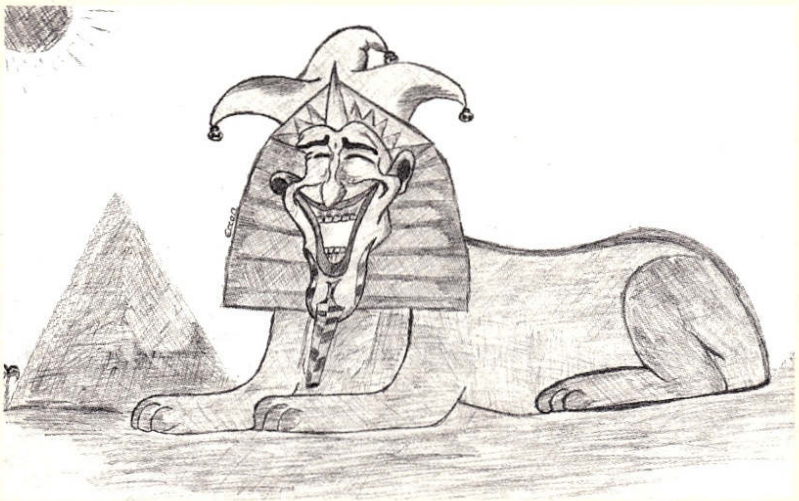
183 SoundCreator
ISBN 3-86084-183-1
Mit dem SoundCreator können Sie Ihr eigenes Sound-Labor eröffnen. IFF-Samples bis 256KB können beliebig verfremdet, manipuliert und moduliert werden. Erschöpfen Sie neue Sounds, Töne und Stimmen. Sie können verschiedene Töne überlagern, mixen und anschließend mit anderer Software weiterbearbeiten. Der Top-Hit für den kreativen User. **DM 69,-**



184 POCObase - Datenbank **ISBN 3-86084-184-X**
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken- und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen: POCObase in Stichworten: - Datenfelder mit 6 verschiedenen Feldtypen können individuell eingerichtet werden - bis zu 31 Datenbanken können gleichzeitig bearbeitet werden - fast keine Beschränkung des Datenvolumens - komfortabler Maskeneditor - verwaltet und druckt IFF-Grafiken - leistungsfähige Filter-, Such- und Sortierroutinen - Erstellung von Indizes und Relationen - kinderleichte Bedienung - hohe Geschwindigkeit. Benötigt 1MB. **DM 79,-**



JOKER GALERIE



Die Joker-Sphinx hat Ercan Vatansever aus dem österreichischen Hohenems in der (Blei-) Wüste aufgestöbert.



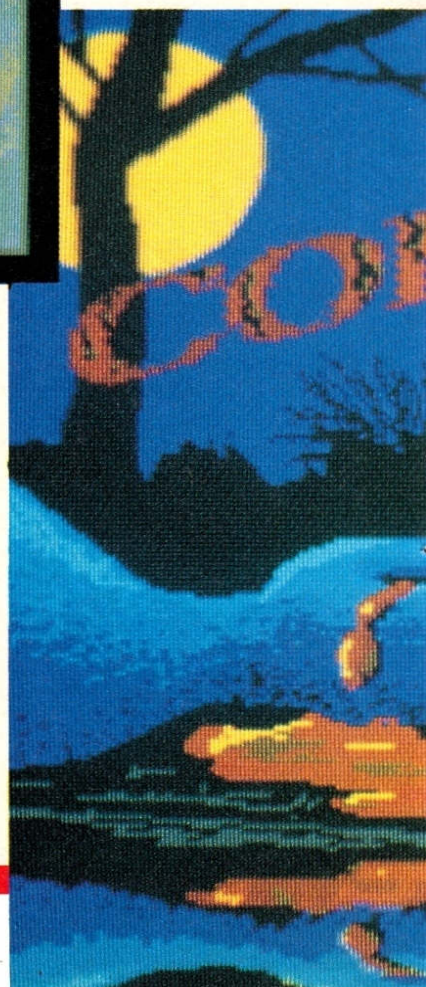
Daß diese Terminator-Variante von Adrian Remund aus Niedersch ähem, „beinahe" wie unser Oskar aussieht, ist ja fast schon Bestech Aber gut, ausnahmsweise . . .



Den güldenen Ring hat uns Philippe Werfeli aus Oberentfelden in der Schweiz geschenkt – zur Verlobung?

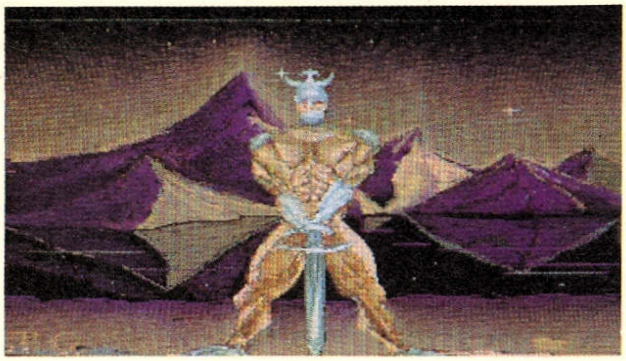


Den Truck namens „Track" hat Dietmar Assmann aus Braz in Österreich auf den Monitor gebannt.





Den fliegenden Ami-Schlitten verdanken wir den Airbrush-Künsten von Carsten Holtmann aus Leopoldshöhe.



Thomas Garten aus Rudolfstadt II hat fleißig trainiert und uns dann ein Selbstbildnis geschickt – bloß, warum heißt es „Strange Land“?

„Conan“ nach getaner Arbeit – überrascht wurde er dabei von Robert Klosko aus München.



Das Jahr fängt ja gut an: Nicht genug damit, daß wir uns gleich für den Januar einen neuen Amiga Joker mit lauter neuen Tests ausgedacht haben, nein, es gibt auch noch eine nigelnagelneue Galerie - kein einziges der alten Bilder wurde wiederverwendet!

Irre, was?

Hört das denn nie auf?

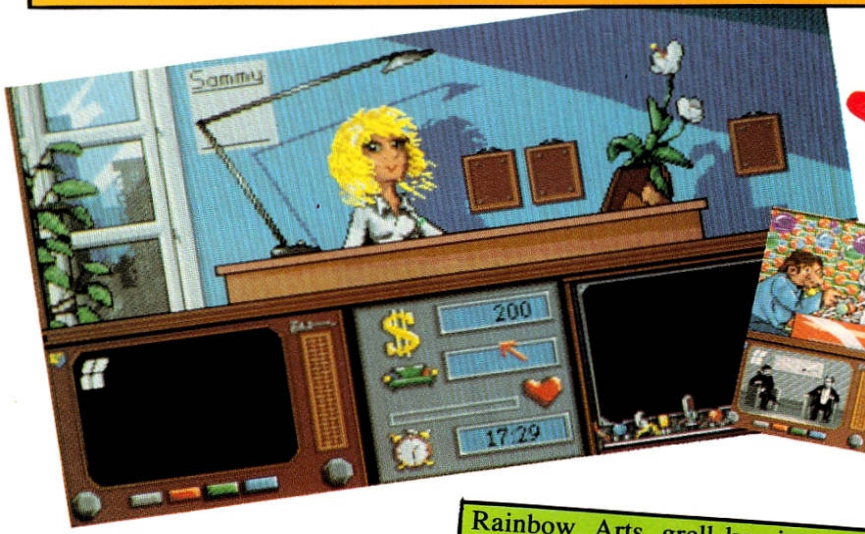
Nee, keine Chance – wir wollen Nachschub! Und zwar: Bilder, Zeichnungen, Computergrafiken und all so'n Zeug. Die Sächelchen werden dann möglicherweise hier abgedruckt, andernfalls bekommt Ihr Eure Werke schweren Herzens zurück. Falls sie veröffentlicht werden, bekommt Ihr sie auch zurück, aber etwas später. Wenn Ihr also nicht, wie so viele Künstler, Jahrzehnte auf Ruhm und Anerkennung warten wollt, dann schickt Eure unentdeckten Meisterwerke am besten noch heute an:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

MAD TV

Die schlechte Nachricht: Auf dem PC-Kanal ist das Programm längst angelaufen, unsere „Freundin“ muß sich also mal wieder mit einem Platz in der zweiten Reihe begnügen. Jetzt die gute Nachricht: Ansonsten gibt's hier wirklich nichts zu meckern!

Der Amiga Joker meint:
Mad TV macht die Glotze zum Erlebnis!









Rainbow Arts grell-komische Wirtschaftssimulation macht Glotzer-Träume wahr: Endlich kann man einmal selbst der Programmdirektor sein, endlich bestimmt man selbst, was läuft und was nicht. Aber das Fernsehparadies hat auch seine Schattenseiten. Natürlich darf und soll man hier selbständig das Sendeschema festlegen und darüber entscheiden, welche Programme eingekauft oder im eigenen Haus produziert werden, was in den Nachrichten kommt und mit wem man Werbeverträge abschließt. Aber wehe, wenn die Einschaltquoten nicht stimmen! In dieser Beziehung versteht der Boß von Mad TV überhaupt keinen Spaß, da könnte man schneller auf der Straße landen, als Opa die Fernbedienung findet...

Mad TV

Grafik:	76%
Sound:	52%
Handhabung:	78%
Spielidee:	89%
Dauerspaß:	88%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	85%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Rainbow Arts
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, Festplatteninstallation ist möglich.

Und ein Rausschmiß wäre hier doppelt tragisch, weil Archie, so heißt unser Programmdirektor, auch ein Auge auf Betty Botterblom geworfen hat, ihres Zeichens die hübscheste Sekretärin des Hauses. Somit darf man nicht nur den Sendebetrieb am Laufen halten, sondern muß sich gleichzeitig auch um Betty bemühen, was sich am einfachsten durch gelegentliche Bestechungsversuche in Form kleiner Geschenke bewerkstelligen läßt. Leider machen die (rein computergesteuerten) Programmdirektoren von Sun TV und Fun TV genau dasselbe, mit anderen Worten, hier herrscht sowohl beruflich als auch privat ein erbitterter Konkurrenzkampf! Die Nebenbuhler schrecken dabei selbst vor den miesesten Tricks und Intrigen nicht zurück, man ist daher mehr oder weniger gezwungen, es ihnen mit gleicher Münze heimzuzahlen. Dazu am besten gleich mal ein praktisches Beispiel: Hier spielt sich alles in einem 13stöckigen Gebäude ab, in dem sich unter anderem auch ein Botschaftsbüro befindet. Für dieses wiederum interessiert sich ein arabischer Terrorist geradezu brennend. Wenn Archie nun einfach die Hinweisschilder in der Eingangshalle vertauscht, könnte es durchaus passieren, daß der Bombenleger aus Versehen das falsche Büro in die Luft sprengt...

Überhaupt trieft die Handlung förmlich vor Gags, Verwicklungen und bösartigen kleinen Überraschungen, bei diesem Sender ist wirklich der Bär los. Das gilt auch für die knallbunte Grafik im feinsten Comic-Stil – nur die Handhabung, die ist ganz einfach, schlicht und simpel. Egal, ob man einen Spielfilm aus dem Archiv holen, Nachrichten zusammenstellen, Requisiten für Gameshows besorgen oder Betty bezirzen will, alles läßt sich mit ein paar kleinen Mausklicks erledigen. Trotz aller Details, Handlungsmöglichkeiten und Abwechslung verliert man jedoch nie den Überblick, dafür sorgt etwa die Infoleiste am unteren Screenrand, durch die man die wichtigsten Daten (Zuschauerinteresse, Bettys Verliebtheitsgrad, etc.) jederzeit im Blick hat. Was soll man noch mehr sagen? Das Umschalten auf Mad TV lohnt sich! (C. Borgmeier)

*1 MB-Erweiterung für Amiga — abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips — • **69,—***
*2. Laufwerk 3,5" für Amiga • **159,—***
*2. Laufwerk 3,5" & Track Display für Amiga • **189,—***
*Das Lucasfilm-Buch /dt • **29,80***
*Joystick-Adapter für 4 Spieler • **24,95***

COMPUTER-TUNING

Bachler Computersoftware



MEGA—HITS

Bundesliga Manager Professional /dt	***69,—***
Face Off /dt	***55,—***
Football Crazy Collection /dt	***60,—***
Formula One Grand Prix /dt	***79,—***
Heart of China /dt	***79,—***
Heimdall /dt	***75,—***
Leander /dt	***59,—***
Lemmings Data Disk /dt	***45,—***
Lotus Turbo Challenge 2 /dt /dt	***59,—***
Red Baron /dt	***79,—***

	Amiga
A 320 Airbus /dt	**99,—**
Advantage Tennis /dt	**54,95**
Agony /dt	**59,95**
Air Combat Aces /dt	**74,95**
Air-Sea Supremacy /dt	**74,95**
Amberstar /dt	**V.mö.**
Apocalypse /dt	**V.mö.**
Barbarian 2 /dt	**59,95**
Bard's Tale Trilogy /dt	**V.mö.**
Battle Isle /dt	**69,95**
Birds of Prey /dt	**79,95**
Black Crypt /dt	**V.mö.**
Black Gold /dt	**66,95**
Blues Brothers /dt	**59,95**
Bundesliga Manager /dt	**52,95**
Cabal	**24,95**
Captain Planet /dt	**59,95**
Castles /dt	**69,95**
Celtic Legends /dt	**74,95**
Centurion - Defender of Rome /dt	**59,95**
Chart Attack /dt	**72,95**
Cisco Heat /dt	**66,95**
Chaos Engine	**V.mö.**
Conan - The Cimmerian /dt	**69,95**
Conquestador /dt	**74,95**
Cruise for a Corpse /dt	**64,95**
Death Knights of Krynn /dt	**72,95**
Deuteros /dt	**69,95**
Die Kathedrale /dt	**89,95**
Double-Double Bill /dt	**82,95**
Double Dragon 3 /dt	**59,95**
Elf /dt	**59,95**
Elite /dt	**59,95**
Elvira II /dt	**V.mö.**
Eye of the Beholder /dt	**74,95**
Eye of the Beholder 2 *	**V.mö.**
F-15 Strike Eagle II /dt	**79,95**
F-16 Falcon Collection /dt	**74,95**
Fate-Gates of Dawn /dt	**74,95**
Final Fight /dt	**59,95**
First Samurai /dt	**66,95**
Flight of the Intruder /dt	**84,95**
Fuzzball /dt	**59,95**

	Amiga
Gateway to the Savage Frontier	**72,95**
Gauntlet III /dt	**59,95**
Gods /dt	**59,95**
GP Tennis Manager /dt	**59,95**
Great Courts 2 /dt	**66,95**
Hotelmanager /dt	**54,95**
Hudson Hawk /dt	**59,95**
Indiana Jones 3 /dt	**66,95**
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	**V.mö**
Jimmy White's Whirlwind Snooker /dt	**69,95.**
Kick Off 2 - Return to Europe /dt	**19,95**
Kick Off 2 - Winning Tactics /dt	**19,95**
King's Quest 5 /dt	**89,95**
Knights of the Sky /dt	**79,95**
Last Ninja 3 /dt	**59,95**
Lethal Excess /dt *	**66,95**
Legend of Faerghail /dt	**66,95**
Lemmings /dt	**59,95**
M1 Tank Platoon /dt	**69,95**
Mad TV /dt	**74,95**
Magic Pockets /dt	**59,95**
Magnetic Scrolls Collection /dt	**72,95**
Manchester United Europe /dt	**59,95**
Max Pack Compilation /dt	**72,95**
Mega lo Mania /dt	**66,95**
Microprose Golf /dt	**79,95**
Midwinter 2 /dt	**79,95**
Mig-29M Superfulcrum /dt	**94,95**
Might & Magic 3 *	**79,95**
Movie Premiere Collection /dt	**72,95**

	Amiga
PGA Tour Golf /dt	**59,95.**
Pirates /dt	**59,95**
Pit Fighter /dt	**59,95**
Pool of Radiance /dt	**59,95**
Pools of Darkness /dt	**V.mö.**
Populous /dt	**29,95**
Populous - Promised Lands /dt	**14,95**
Populous 2 /dt *	**69,95**
Power Monger /dt	**69,95**
Power Monger Data Disk /dt	**39,95**
R-Type 2 /dt	**64,95**
Railroad Tycoon /dt	**74,95**
Rainbow Collection /dt	**49,95**
Realms /dt	**72,95**
Return of Medusa /dt	**66,95**
Rise of the Dragon /dt	**79,95**
Robocod /dt	**59,95**
Rodland /dt	**59,95**
Secret of Monkey Island /dt	**69,95**
Secret of Monkey Island 2 /dt	**V.mö.**
Secret of the Silver Blades	**69,95**
Shadow Sorcerer /dt	**69,95**
Silent Service 2 /dt	**79,95**
Sim City & Populous /dt	**74,95**
Starbyte Super Soccer /dt	**66,95**
Star Flight /dt	**29,95**
Starflight 2 /dt	**59,95**
Super Monaco G.P. /dt	**59,95**
Teenage Mutant Hero Turtles 2 /dt	**72,95**
Terminator 2 /dt	**59,95**
Test Drive 2 Collection /dt	**74,95**
The Simpsons /dt	**59,95**
Their finest hour /dt	**69,95**
Their finest hour Mission Disk. /dt	**32,95**
Thunderhawk AH-73M /dt	**72,95**
Tip Off /dt	**59,95**
Turrican 2 /dt	**59,95**
Ultima 6 /dt *	**72,95**
Utopia /dt	**69,95**
Vroom /dt	**64,95**
Willy Beamish /dt	**89,95**
Winzer /dt	**66,95**

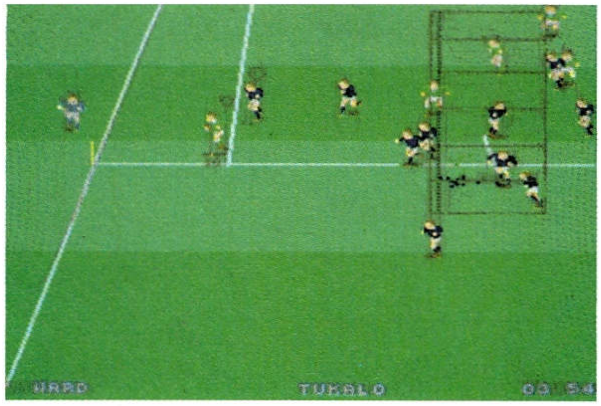
V.mö. = Vorbestellung möglich

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 5,— DM) oder **portofrei per Vorkasse** (Bar, Scheck). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Fordern Sie noch heute per Postkarte oder Brief unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an.

TELEFON 0 28 71 / 86 31 • 18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler—Computersoftware
Postfach 1113 • Blücherstr. 24
D—4290 Bocholt

Der Amiga Joker meint:
World Class Rugby ist ein Geheimtip für alle Sport-Exoten!



WORLD CLASS RUGBY

MANAGER

Seid auf der Hut, Ihr Fußballer, denn die Rugby-Aliens treiben ihre Invasion mit ungebremster Begeisterung voran. Nach Domarks Rugby-Weltcup kicken nun die Audiogenics den Eierball – und bei der Qualität könnte man glatt wirklich noch ein Fan dieser exotischen Sportart werden!

Ein weiteres Mal hetzen nun also zwei Mannschaften mit je 15 Spielern hinter dem braunen Ball her, stets wacker bemüht, ihn hinter die gegnerische Auslinie ins Try zu tragen. Aber auch ein Direktschuß auf das Tor bringt Punkte, wenn er über die Latte geht. Ja, und zwischendurch vertreiben sich die Jungs ihre Zeit mit merkwürdigen Massenaufläufen und Menschenknäueln (Scrums) – angeblich um sich die unter den Leibern begrabene Ledermurmel zu krallen...

Bei alledem bietet World Class Rugby den geneigten Balltretern Möglichkeiten über Möglichkeiten: Liga- und World-Cup-Modus oder auch nur ein einzelnes Match, bis zu 4 Spieler *gleichzeitig* (mit Joystick-Adapter), 3D-Perspektive, Zeitlupenwiederholung, diverse Taktiken beim Einwurf, und was der Tollitäten mehr sind. Sogar die Mannschaft darf ganz nach Wunsch aufgestellt werden. Ein wenig ruckeln die Recken zwar schon, aber dafür funktioniert die Sticksteuerung prima; man muß sich nur erst an die vielen taktischen Finessen gewöhnen. Ein flotter Titelsound, der auch zwischen den Begegnungen ertönt, hebt die Laune ebenso wie die gut rübergebrachte „Stadionatmosphäre". World Class Rugby wären jedenfalls mehr Fans zu gönnen, als es wegen der Thematik hierzulande finden dürfte. (jn)



World Class Rugby

Grafik:	64%
Sound:	70%
Handhabung:	74%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	72%
Preis/Leistung:	68%
Red. Urteil:	71%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Audiogenic
Genre: Sport

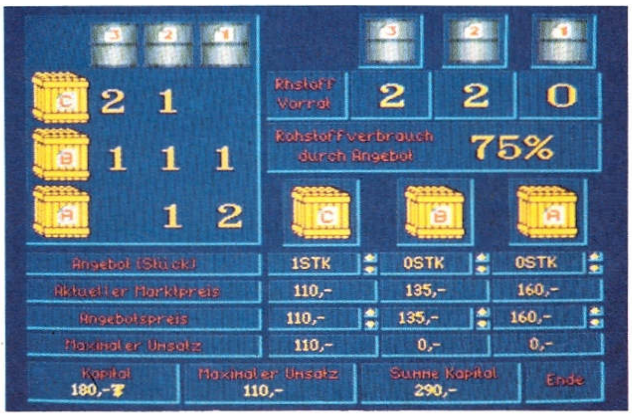
Spezialität: Gute deutsche Anleitung, leider ohne Regelerläuterung. Dauer der Partie von 4 bis 80 Min. einstellbar, Save-Option.

Die glücklichen Besitzer eines C 64 dürfen schon seit ungefähr zwei Jahren mit dem „Wirtschafts-Lehrgang" der German Design Group zocken – nun sind wir Amigianer dran. Nein, so ein Glück!

Im Einstiegsmenü warten schon mal allerlei Optionen auf uns Glückliche: Anzahl und Art der Mitmanager (zwei bis sechs, Mensch oder Rechner) wollen ebenso bedacht sein wie die Spieldauer (ein bis fünf simulierte Jahre) oder die Verzinsung eventueller Guthaben. Danach wird man Herrscher über Materialeinkauf und Produktverkauf einer großen Firma und fällt im Monatsturnus Entscheidungen von marktwirtschaftlicher Brisanz – bestelle ich nun die Rohstoffqualität 1, 2 oder 3? Und schwieriger noch, produziere ich damit die Waren A, B oder C? Nein Leute, das ist kein Scherz, dieses Game verlangt halt abstraktes Denken...

Damit der Manager bei soviel Abwechslung nicht einpennt, muß er jeweils einen Monat im Voraus sein verbindliches Angebot für Ein- und Verkauf abgeben, samt Preisvorstellung natürlich. Da sich die Marktpreise vier Wochen später aufgrund von Angebot und Nachfrage der Mitspieler vielleicht schon wieder kräftig verschoben haben, kann man sich so natürlich auch verkalkulieren, was ungenügende Rohstofflieferungen und/oder Verlustverkäufe zur Folge hat. Übermäßig komplex ist das nicht, mit der Realität hat es wohl auch nicht allzuviel zu tun, aber als PD-Programm wär's trotzdem ein Hit. Gehobenes PD-Niveau auch bei der Grafik, die Maussteuerung ist ordentlich, und Sound nicht vorhanden.

Wie gesagt, als PD wäre der Manager wirklich ein Glück für uns Manager – für einen knappen Fuffi ist er eine glatte Fehlinvestition! (jn)





Manager

Grafik:	16%
Handhabung:	60%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	29%
Preis/Leistung:	38%
Red. Urteil:	29%

Variabel
Preis: ca. 49,– DM
Hersteller: German Design Group
Genre: Simulation

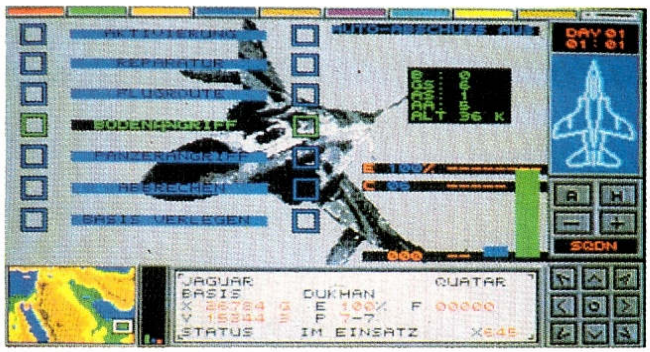
Spezialität: Komplett in deutsch, Linkvirus-Check beim Laden. Auf einem der Daten-Screens sind die Daten durcheinander geraten.

EINE PARTY FÜR JEDE PARTY !



JETZT AM KIOSK !

An unserem Max ist wirklich ein Prophet verlorengegangen: Weiter hinten im Heft orakelt er anläßlich seines Tests zu „Fort Apache“ über die zunehmende Qualität bei Impressions – und gleich der nächste „Impressionist“ gibt ihm recht!



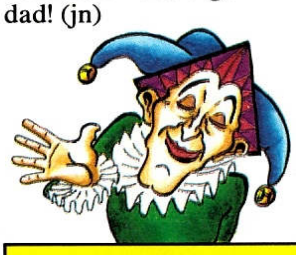
FIGHTER COMMAND

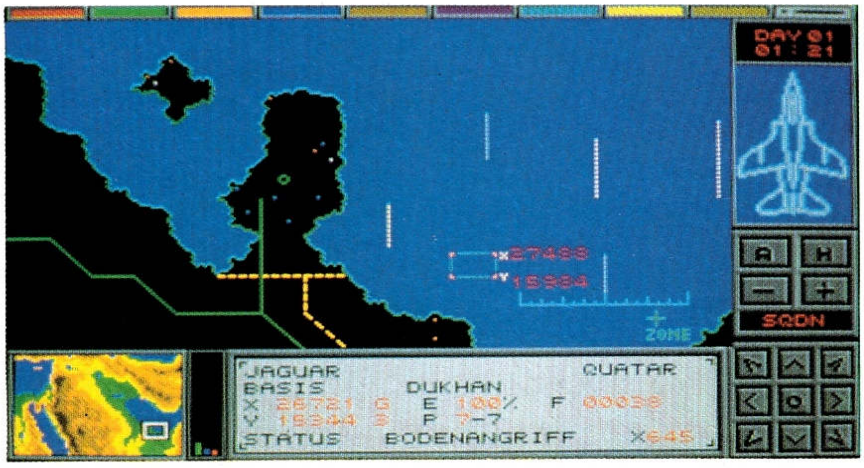
Denn über simulierte Nahostkonflikte mag man denken wie man will, fest steht, daß Fighter Command zu den besseren „Kriegstreibern“ zählt. In 28 anwählbaren und unterschiedlich komplexen Szenarien wie Kuwait gegen die Emirate oder Israel gegen Jordanien und Libanon schlägt man sich stets für die Erstgenannten und gegen den Computer. Genaugenommen geht es dabei allerdings nur um den Kampf der Düsenjäger: Wer nämlich durch Zerstörung aller feindlichen Landebahnen die Lufthoheit erringt, hat gewonnen. Falknern und anderen Luft-Matadoren sei indes gleich gesagt, daß sie bei diesem strategischen Gemetzel fehl am Platze sind – das eigentliche Kämpfen bleibt hier dem Rechner überlassen.

Unsereins ist aber für die Befehlsvergabe zuständig, und da wollen auch die Möglichkeiten des Feindes bedacht sein – klar, daß der seine Flughäfen durch Abfangjäger und Raketenbatterien zu schützen trachtet. Vielleicht sollte man also zuerst ein paar Munitionsdepots oder Radaranlagen zerbomben, um den Widersacher zu schwächen? Falls militärische Anlagen aber allzugut gesichert sind, steht noch ein ganz anderer Weg zur Debatte: Wenn man nämlich E- und Wasserwerke oder Nahrungsdepots demoliert, so daß die Bevölkerung nicht mehr ausreichend versorgt werden kann, führt das zu Unruhen im Reich des jeweiligen Bösen, die sich bis zum Sturz der Regierung ausweiten können. Und solche Umwälzungen erkennt der Compi ebenfalls als Sieg an! Ohnehin stehen in diesem Echtzeitdrama für die Donnervögel beider Seiten Treibstoff und Munition nicht unbegrenzt zur Verfügung, außerdem könnten die Gegner ja auf die Idee kommen, den Spieß umzudrehen...

Schade, daß es das Game nicht in allen Punkten mit der Wirklichkeit so genau nimmt: Beispielsweise steigt von jedem angewählten Geschwader immer nur ein Flugi in die Luft, dessen Befehle nach dem Start nicht mehr geändert werden können (bäh!). Auch ist seine Einheit erst wieder verfügbar, wenn er entweder zurück ist oder abgeschossen wurde (doppelbäh!). Trotz dieser Beschränkung (oder deswegen?) überrascht das Programm mit unvermuteter Spielbarkeit. In puncto Technik ist vom Sound am wenigsten zu berichten: Er beschränkt sich auf ein schauriges „Bumm!“. Die Optik bietet immerhin schon drei scrollbare Landkarten, neben der Radarübersicht mittleren Maßstabs eine Detailkarte und eine für's Grobe. Dazu kommen noch ein paar schlecht digitalisierte Bilder von Generälen, Flugzeugen und dergleichen. Erfreulich einleuchtend gibt sich schließlich die Handhabung per Maus, bei der eine durchdachte Mischung aus wenigen Menü-Befehlen und bequemen Kartenklicks für Komfort sorgt.

Alles in allem ist Fighter Command jedenfalls eines der bisher besten und originellsten Impressions-Spiele zwischen Duisburg und Bagdad! (jn)





Fighter Command

Grafik:	30%
Sound:	4%
Handhabung:	72%
Spielidee:	56%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	61%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Impressions
Genre: Simulation

Spezialität: Komplett in deutsch, auf 2000ern entwickeln die Wüstensöhne eine gewisse Absturzneigung...

TECNOPLUS. DIE ZUKUNFT BEGINNT...



"Tecno Plus" bietet ein komplettes Zubehörpaket für den Heimcomputer, welches dem Endverbraucher nicht nur Qualität, zuverlässiges Zubehör, sondern auch Top-Titel der zur Zeit erhältlichen Unterhaltungssoftware bietet. Von der Speichererweiterung bis zum Laufwerk und von der Maus bis zum einzigartigen "Multi Player Joystick System" bietet "Tecno Plus" das entsprechende Zubehörpaket. "Tecno Plus" garantiert, daß der Verbraucher das gewünschte Zubehör mit einer Reihe von Softwaretiteln aus den Charts, als optimale Ergänzung, erhält.

Aber hier hört die "Tecno Plus"-Erfolgsstory noch nicht auf!

"Tecno Plus Professional" wurde als das zukunftsweisende Computer-Zubehörpaket auf den Markt gebracht, das die neuesten Technologien in die Hände des Anwenders gibt. Nach einer erfolgreichen Analyse dessen, was ein moderner Computer-User heutzutage braucht, verwandelt "Tecno Plus Professional" den grundlegenden PC in höchste Technologie.
Es läßt ein Computersystem für den geschäftlichen Bereich entstehen und hält stets die beliebteste Unterhaltungssoftware in einem Paket bereit.

LEISURESOFT

Every direction — always forward

ROBERT-BOSCH-STRASSE 1 · 4703 BÖNEN · TEL. 02383/690 · FAX 02383/57116

Der Preis ist heiß!

Smash T.V.

Wer viel, oft und gerne in die Spielhalle geht, könnte schonmal über den gleichnamigen Acclaim-Automaten gestolpert sein. Jetzt können alle Stolperer daheim bleiben, denn Ocean hat die vogelwilde Ballerorgie auf den Amiga umgesetzt.

Erwartungsgemäß erfreuen sich im Jahre 1999 Gameshows noch größerer Beliebtheit beim TV-Publikum als heute. Kein Wunder, gewinnt man dann doch seine Goldbarren, Toaster und Videorecorder nicht mehr bei so schlappen Veranstaltungen wie dem Glücksrad – stattdessen dürfen die schwerbewaffneten Kandidaten in einer Kampfarena alles niederschießen, was ihnen in die Quere kommt!
Auf dem Computer-Screen entpuppt sich die tödliche Show als Ballerspektakel der allerhektischsten Sorte. Die zahlreichen Einzelarenen in jedem Level sind leicht schräg von oben zu sehen; auf dem Boden werden ständig neue Bonussymbole für Extrawaffen (alles, was man sich vorstellen kann) und die ganzen feinen Gewinne (überwiegend Haushaltswaren) ausgelegt. An den Seitenwänden befinden sich Tore, durch die die Gegner hereingeströmt kommen – und das tun sie mit Begeisterung und in rauhen Mengen! Schon nach kurzem findet man sein eigenes Sprite kaum noch wieder in diesem Tumult von Schlägern, Blutwolken, Panzern, Tretminen, Bonussymbolen, Robotern, Kugeln und herumfliegenden Fetzen...
Das kommt optisch recht nett rüber und wird auch akustisch ansprechend mit knalligen FX und viel Zuschauergejohle untermalt. Aber steuern läßt sich dieses Chaos leider nicht so toll, weshalb die acht (!) Leben meist schnell verheizt sind. Daher sollten sich nur Experten an dieser Show beteiligen – am besten zu zweit, da sind die Überlebenschancen etwas höher. (od)



Smash T.V.

Grafik:	68%
Sound:	67%
Handhabung:	52%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	61%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	59%

Für Experten
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Ocean
Genre: Action

Spezialität: Zwei-Spieler-Simultanmodus, deutsche Anleitung und Maxi-Poster in der Box.



Da geht der Punk ab!

Der Name der Rose – voll in die Hose!

Sanctuary

Zu Eurer Information: Wir schreiben seit kurzem das Jahr 1992! Wir wollten es Euch nur gesagt haben, denn im Hause Lifestyle ist's noch 1982...

Also ehrlich, nach Spielen wie „Wonderland" oder „Monkey Island" ein Adventure mit Zwei-Wort-Parser aus dem Hut zu zaubern, ist schon ein besonders dreistes Kunststückchen. Nicht genug damit, daß man hier alle Kommandos mühsam per Tastatur eintippen muß, selbst die simpelsten Eingaben werden mit schöner Regelmäßigkeit nicht verstanden. Ein Programm, dessen Lieblingssatz auch heutzutage noch „Es tut mir leid, ich weiß nichts darüber" lautet, wird wohl kaum viele Freunde in der Abenteurer-Gemeinde finden!
Dabei wäre die Story nicht die schlechteste: Als neugieriges Mönchlein soll der Spieler die mörderischen Geheimnisse eines Benediktinerklosters lüften. So eine Wanderung durch unheilige Gemäuer kann ja herrlich gruselig sein, man denke nur an „Die Kathedrale" oder den Film „Der Name der Rose". Und gruselig ist Sanctuary auch, allerdings eher, was die Präsentation betrifft – als Hintergrund für Grafik-, Text- und Eingabefenster dient eine häßliche graue Steinwand, was sich im Vordergrund abspielt, ist ebenfalls kaum der Erwähnung wert. Bezeichnenderweise haben die Programmierer für die (deutschen) Textmitteilungen einfach den Amiga-Zeichensatz verwendet, Sound ist Fehlanzeige, die Anleitung schweigt sich über Befehlseingaben aus, das hierfür beigelegte Zettelchen ist ein Witz, und überhaupt wurde an allen Ecken und Enden geschludert. Alles in allem ein dilettantisches Machwerk, mit dem man dieser Tage nun wirklich keinen Abt mehr vor den Beichtstuhl lockt! (C. Borgmeier)



Sanctuary

Grafik:	26%
Handhabung:	21%
Spielidee:	53%
Dauerspaß:	19%
Preis/Leistung:	12%
Red. Urteil:	20%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Lifestyle
Genre: Abenteuer

Spezialität: Spielstände speicherbar, in der Packung liegen ein Poster und eine Cassette mit stimmungsvoller Musik.



Wer gruselt mit? Wahrscheinlich keiner...

Was hätte „Shadow of the Beast II“ damals für ein Hit sein können, wäre es nur etwas spielbarer gewesen. Mittlerweile hat man das bei Psygnosis auch eingesehen und Versäumtes nachgeholt: Hier gibt's technisch hervorragend gemachte Plattform-Action samt überzeugendem Gameplay!

Der Amiga Joker meint:
Wer gut gemachte Plattform-Action schätzt, ist bei Leander an der richtigen Adresse!

LEANDER

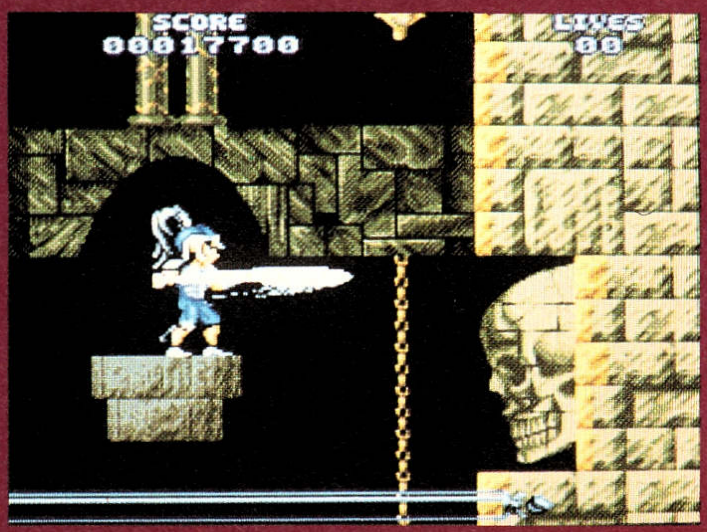
Dabei sollte man sich von den makellos dahinscrollenden Landschaften und rund hundert Feindarten nicht täuschen lassen – für Leander zeichnen nicht die „Biester“ von Reflections verantwortlich, es wurde vielmehr von den „Nobodies“ Andy Ingram und Jon Burton programmiert. Damit dürften die Jungs die längste Zeit Nobodies gewesen sein, denn hier sind praktisch alle Gegner (bis zu 60 Hardware-Sprites gleichzeitig am Screen) großartig animiert, und der Held selbst sogar noch besser!

Aber, worum geht's überhaupt? Na, um's Übliche halt: Die liebreizende Prinzessin Lucanna wurde – wie könnte es anders sein – entführt, weshalb unser strahlender Held nun drei Welten mit insgesamt 22 Leveln nach ihr abgrasen darf. Für derlei heikle Aufgaben ist Leander standesgemäß gerüstet, und was nicht ist, kann ja noch werden. Will heißen, er kann in sechs Stufen aufgerüstet werden, wobei die „Stufennummer“ anzeigt, wieviele Treffer man maximal verkraftet. Dazu kommen allerlei Waffen vom Dolch bis zur sogenannten Löwenklinge, außerdem gibt's Runenbomben und schließlich noch was ganz Revolutionäres: so 'ne Art „Selbstmordbombe“! Falls Leanderchen nämlich merkt, daß er keine Chance mehr hat, kann er eins seiner Leben opfern und damit sämtliche Feinde am Schirm vernichten.

Neben solch destruktiven Aktionen sind selbstverständlich auch wieder die allseits beliebten Sammeleien angesagt – vornehmlich Schatztruhen und verendete Monster spendieren die Münzen und sonstigen Extras, die sich dann in diversen Shops gegen Waffen, Rüstungen etc. eintauschen lassen. Gesteuert wird ausschließlich mit dem (gerade richtig belegten) Stick und in „Strider“-ähnlicher Manier. Einige der Gegner zeichnen sich zwar nicht gerade durch übermäßige Fairness aus, dennoch ist Leander alles andere als ein unspielbares Grafikdemo. Ja, selbst daß manchmal nur wenig auf dem Bildschirm los ist, sieht man bei so viel technischer Perfektion gerne nach, sind die Schlußmonster doch wahrhaft formatsprengend und dennoch gut animiert, wie auch immer geartetes Ruckeln ist für das Programm ein Fremdwort. Bloß auf die Psygnosis-üblichen Intro- und Game Over-Sequenzen muß man hier verzichten. Auch die Soundeffekte wirken etwas mager, was aber die tollen Begleitmusiken problemlos wieder ausgleichen.

Hier haben die Liverpooler jedenfalls gezeigt, daß sie es auch besser können, als nach dem bescheidenen „Barbarian II“ zu befürchten war. Gut, mit „Turrican 2“ kann es Leander nicht ganz aufnehmen, mit so manchem Konsolen-Game aus Japan aber durchaus! (mm)









Leander

Grafik:	83%
Sound:	76%
Handhabung:	69%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	63%
Red. Urteil:	74%

Variabel
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Drei Disks, Extraspeicher und Zweitlaufwerk werden unterstützt. Paßcode-Abfrage, drei Continues.



OLIVER HECK
FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Laden: Stuttgarter Straße 99



Telefon 07 11 / 8 56 85 34 - 85 03 25

Im wilden Süden ist der Teufel los! Game people play: Super Mario & Sonic

CARTRIDGES

(über unsere Ladengeschäfte beziehbar)

SEGA MASTER

Mega Drive incl. Altered Beast	379,--
Sonic	389,--
Sega Master System 2	169,--
Alien Syndrome	84,95
Assault City	84,95
Bubble Bobble	84,95
Fantasie Zone 3 „Maze"	74,95
Forgotten Worlds	94,95
Golden Axe Warrior	111,95
Hang On	39,95
Mercs	94,95
Mickey Mouse (Castle of Illusion)	94,95
Out Run	84,95
Sega Chess	111,95
Shanghai	74,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Space Harrier	84,95
Submarine Attack	84,95
Super Monaco G.P	84,95
Ultima IV	124,95
Wonderboy	84,95

SEGA MEGA

Centurion	121,95
Dick Tracy	121,95
E-Swat	111,95
Flicky	84,95
Forgotten Worlds	111,95
Ghouls'n Ghosts	121,95
Golden Axe	111,95
Joe Jam + Earl	111,95
King's Bounty	101,95
Mickey Mouse 2 Fanta.	121,95
Might & Magic 2	139.95
Moonwalker	111,95
PGA Golf	121,95
Phantasie Star III	124,95
Populous	121,95
Rambo 3	94,95
Road Rock	111,95
Sonic the Hedgehog	111,95
Strider	131,95
Starflight	124,95
Super Hang On	111,95
Super Monaco G.P.	111,95
Sword of Vermilion	131,95
The Immortal	129,95
The Simpsons	a.A.
Wonderboy 3	111,95
Zany Golf	121,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Frogger	56,95
G-Lock	67,95
Halley Ware	76,95
Joe Montana Football	66,95
Mickey Mouse	74,95
Ninja Gaidon	76,95
Outrun	76,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hedgehog	76,95
Space Harrier	66,95
Super Monaco GP	57,95
W.C. Leaderbord	75,95
Wonder Boy	57,95
Wody Pop	66,95

NINTENDO NES

A Boy and his Blob	84,95
Castlevania II	99,95
Defender of the Crown	124,95
Double Dragon 2	114,95
Duck Tales	94,95
Gauntlet 2	94,95
Goonies II	94,95
Knight Rider	94,95
Kung Fu	64,95
Mega Man 2	99,95
Paperboy	69,95
Rad Racer	94,95
Rollergames	114,95
Simpsons	114,95
Snake Rattle N'Roll	69,95
Solstice	84,95
Super Mario 3	99,95
Super Off Road	64,95
Tennis	84,95
Top Gun	94,95
Total Recall	99,95
Turtles II	124,95
World Cup	84,95
Wrestlemania Challenge	99,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	156,95
Batterieset m. Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24.95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Tragetasche	24,95
Alleyway	47,95
Allstar Challenge	67,95
Amazing Penguin	57,95
Amazing Spiderman	47,95
Atomic Punk	77,95
Baseball	47,95
Battle Toads	77,95
Bo Jack, Football/Baseball	87,95
Boomers Adventure	57,95
Boxxle	67,95
Brain Bender	77,95
Bubble Bobble	67,95
Bubble Ghost	77,95
Burai Fighter Deluxe	54,95
Cat Trap	52,95
Castelian	67,95
Castlevania	67,95
Chase HQ	77,95
Cyraid	67,95
Double Dragon 2	64,95
Dr. Mario	54,95
Dragons Lair	67,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Fish Dude	77,95
Fortified Zone	77,95
Gargoyle's Quest	54,95
Go go Tank	67,95
Godzilla	57,95
Golf	47,95
Gremlins II	77,95
Hal Wrestling	77,95
Harmony	67,95
Ishido	67,95
King of the Zoo	a.A.
Klax	67,95
Mickey Mouse	79,95
Mr. Chin Gourmet	59,95
Mysterium	69,95
Navy Seals	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	69,95
Nobunaga's Ambition	89,95
Paperboy	49,90
Penguin Wars	69,95
Pinball	49,95
Power Mission	69,95
R-Type	79,95
Rescue of Princ. Blobette	59,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	54,95
Ska. d. Tour de Thrash	69,95
Skate Die/Bad Rad	49,95
Sneakey Snakes	79,95
Snoopy	59,95
Solar Striker	49,95
Spuds Adventure	69,95
Super Mario Land	49,95
Tail Gator	79,95
Teenage Mut. H. Turtles	64,95
Tennis	49,95
The Final Fantasy Legend II	99,95
The Simpsons	64,95
Trax	77,95
Wizards and Warriors	49,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Netzteil	24,95
Lynx Tasche klein	24,95
Lynx Tasche groß	34,95
Lynx Adap. Ziga.-Anzünder	34,95
Lynx Grundgerät II	198,00

Blue Lightning		69,95
California Games		74,95
Chips Challenge		69,95
Elektrocop		69,95
Gates of Zendocan		69,95
Gauntlet		74,95
Klax		74,95
Paperboy		74,95
Rampage		74,95
Road Blasters		74,95
Robo-Squash		69,95
Rygar		74,95
Shanghai		74,95
Slime World		69,95
Xenophobe		74,95
Zarlor Mercenary		69,95
Checkered Flag	47,00	67,95
Hard Drivin	52,50	74,95
Ishido	52,50	74,95
Pac. Land	52,50	74,95
Stun. Runner	52,50	74,95
Turbo Sub	47,00	67,95
Warbirds	47,00	67,95

Wir wünschen allen unseren Kunden ein gutes neues Jahr!

HARDWARE UND ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro. Standard schwarz	DM 27,95
Competition Pro. Standard transp.	DM 29,95
Competition Pro. Stand. transparent-grün	DM 34,95
Competition Pro. Stand. transparent-rot	DM 34,95
Competition Pro. Stand. transparent-blau	DM 39,95

ZUBEHÖR:

Elektr. Bootselektor	DM 44,95
Maus - Joystick Umschalter	DM 39,95
Reis - Ware Maus	DM 79,95
Color Maus - Graffiti m. Pad	DM 99,95
Synchro Express 3	DM 99,--
Amiga Action Replay 3 für A500	DM 199,--
Amiga Action Replay 3 für A2000	DM 219,--
X-Copy Prof. 5.0	
Amiga 500 kpl. m. Maus z. Wahnsinnspreis	DM 799,--
Amiga 500 kpl. m. Maus incl. 1 MB Superpreis	DM 859,--
Amiga 500 plus	DM 849,--
Amiga - Farbmonitor 1084 S	DM 579,--

ACHTUNG: PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

Speichererweiterung f. A 500 auf 1 MB:

ohne Uhr, ohne Akku, Garantie 6 Mon.	DM 64,--
m. Uhr + Accu, abschaltb., Garantie 6 Mon.	DM 74,--
m. Uhr + Accu, abschaltb., Garantie 12 Mon.	DM 79,--
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Kick Off 2	DM 134,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Railroad Tycoon	DM 144,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Elvira Mistress o. t. Dark	DM 139,95
m. Uhr + Accu, abschaltb.+ Monkey Island	DM 153,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Wolfpack	DM 144,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + F 15 Strike Eagle 2	DM 153,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Bundesliga Man. Prof.	DM 134,95

Speichererweiterung für A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1,0 MB	1,5 MB	1,8 MB
DM 178,--	DM 228,--	DM 278,--	DM 328,--

Speichererweiterung für A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1,0 MB	1,5 MB	2,3 MB
DM 228,--	DM 278,--	DM 328,--	DM 378,--

Speichererweiterung für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1,0 MB	2,0 MB	4,0 MB	8,0 MB
DM 278,--	DM 318,--	DM 376,--	DM 568,--	DM 928,--

Speichererweit. für A 1000 extern 2.0 MB DM 498,--

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN:

3,5" Floppy Drive ext., slimline abschaltbar für A 500	DM 154,--
5,25" Floppy Drive ext., slimline abschaltb. f. A 500 solange Vorrat reicht:	DM 154,--
3,5" Floppy Drive intern, für A 500	DM 154,--
Laufwerke für PC 3,5" 1.44 MB	DM 159,--
5,25" 1.2 MB	DM 169,--
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerke	DM 20,--

Festplatten SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse — ALF 2 — Autoboot extern incl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms	DM 1.280,--
52 MB Oktagon 15 ms	DM 1.389,--
105 MB Oktagon 15 ms	DM 1.672,--

Festplattenlaufwerke f. A 2000 SCSI — ALF 3 — High-Performance:

40 MB Oktagon	DM 1.204,--
52 MB 15 ms	DM 1.309,--
105 MB 11 ms	DM 1.512,--
weitere Größen auf Anfrage	
Kupke/Golem Turbob. incl. 2 MB Ram	DM 1.498,--
Flicker Fixer f. A 500/2000	DM 299,--
mit Multiscan-Monitor	DM 899,--

DRUCKER:

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM 898,--
Fujitsu DL 1100 Color	DM 948,--
Farbbänder für DL 1100 Color	DM 24,95
MITA Laser Drucker LP-X1 11 Seiten pro Min./250 Blatt	DM 2.798,--

Original CDTV von Commodore incl. Fernbedienung DM 1.489,--
CDTV Games und Anwendungen auf Anfrage

Soundkarte „SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt. DM 367,--
mit C/MS-Chips (Stereo)
ohne C/MS-Chips (Mono) DM 298,--

Für A500: Speicher-erweiterung auf 1 MB DM 74,00



OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Laden: Stuttgarter Straße 99





Telefon 07 11 / 8 56 85 34 - 85 03 25

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
SEIT 1. OKTOBER IST UNSERE
FILIALE in FREIBURG
geöffnet!
FUNNY SOFTWARE - OLIVER HECK, SCHREIBERSTRASSE 18, 7800 FREIBURG — Tel. Bestellservice: 0761/382590
— BTX # 20011/0711/850325 # —
SUPERAUSWAHL - TOLLE ERÖFFNUNGSPREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN.

PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM-PC
3D Constructions Kit (d)	119,95	119,95	119,95
4D Sports boxing	64,95	—	74,95
4D Sports Drivin	—	—	74,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Air-Sea-Land	84,95	—	89,95
Andrettis Rac. Chall.	—	—	74,95
Animation Studio	249,95	—	—
Aquaventura	64,95	—	—
Arachnophobia	—	—	69,95
Armalyte	64,95	64,95	—
Armour Geddon	62,95	62,95	—
Baby Jo go home	—	69,95	74,95
Barbarian II	64,95	—	—
Back to the Future III	69,95	69,95	62,95
Bandit Kings	82,95	—	82,95
Bane of the Cosmic Forge	89,95	—	89,95
Bards Tale 3	67,95	—	76,95
Bards Tale Triology	—	—	86,95
Battle Chess 2	—	—	74,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Beast Buster	72,95	—	—
Big Business	58,95	58,95	58,95
Billy the Kid	59,95	59,95	69,95
Billl Elliots Nasc. Chall.	—	—	73,95
Birds of Prey	a.A.	a.A.	a.A.
Black Gold	64,95	—	74,95
Blue Max	74,95	—	79,95
Brigade Commander	64,95	—	—
Buck Rogers dtsch.	94,95	—	94,95
Bundesliga Manager	54,95	54,95	59,95
Bundesliga Manager Prof.	69,95	69,95	74,95
Cadaver	69,95	69,95	a. A.
Cadaver Level Disk	42,95	42,95	a. A.
Captain Planet	64,95	64,95	—
California Games II	—	—	74,95
Castles	—	—	79,95
Castles of Dr. Brain	—	—	88,95
Centurion Def. of Rome	67,95	—	67,95
Chaos Strikes Back	64,95	64,95	—
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	—
Chuck Yeager Air Combat	—	—	79,95
Cisco Heat	64,95	64,95	64,95
Civilization	—	—	89,95
Cohort fighting for Rome	69,95	69,95	69,95
Command H.Q.	—	—	89,95
Conan	—	—	84,95
Cruise for a Corps dt.	72,95	72,95	—
Curse o. t. Azure Bonds	77,95	77,95	59,95
Das Boot	74,95	—	86,95
Das Stundenglas	72,95	—	72,95
Death Knights of Krynn	74,95	—	74,95
Death or Glory	—	—	86,95
Demoniak	74,95	74,95	74,95
Deuteros	79,95	—	—
Die Kathedrale	83,95	—	83,95
Drachen von Laas	64,95	64,95	64,95
Dragon Wars	69,95	—	69,95
Dragonflight	73,95	73,95	—
Duck Tales	64,95	74,95	64,95
Double Dragon III	64,95	64,95	—
Dungeon Master *	64,95	64,95	—
Earl Weaver 2.0	—	—	69,95
Elite Plus	—	—	89,95
Elvira Mistress	72,95	72,95	92,95
Elvira 2	a.A.	a.A.	a.A.
Emlyn Hughes Soccer	59,95	59,95	—
Epyx Sporting Gold	59,95	59,95	62,95
Eye of the Beholder dt.	74,95	—	84,95
F 117 A Nighthawk	—	—	89,95
F-14 Tomcat	—	—	89,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon Collection	79,95	79,95	79,95
F-16 Falcon	74,95	64,95	84,95
F-16 Falcon 3.0	—	—	93,95
F-16 Falcon Miss. Disk	54,95	54,95	—
F-16 Falcon Miss. Disk 2	59,95	59,95	—
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
F-29 Retaliator	59,95	59,95	69,95
Face Off	64,95	64,95	64,95
Fate Gates of Dawn dt.	76,95	—	86,95
Final Battle	64,95	64,95	—
Final Command	68,95	68,95	68,95
First Samurai	64,95	—	—
Flight of the Intruder	77,95	77,95	89,95
Floor 13	—	—	84,95
Fort Apache	74,95	74,95	—
Formel 1 G.P.	69,95	—	—
Full Blast	74,95	74,95	74,95
Game Pack 1, 2, oder 3	85,95	—	—
Gateway t. Savage Front.	—	—	77,95
Gauntlet 3	64,95	64,95	—
Genghis Khan	82,95	—	83,95
Gettysburg	74,95	74,95	74,95
Gods	62,95	62,95	—
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	68,95
Gunboat	64,95	—	—
Gunship	59,95	59,95	79,95
Gunship 2000	—	—	87,95
Hägar	64,95	—	—
Hard Nova	62,95	—	74,95
Harpoon	74,95	—	98,95
Heart of China (d)	84,95	—	94,95
Heimdall	74,95	—	—
Heroes of Lance	69,95	69,95	67,95
Hero Quest	64,95	64,95	64,95
Hillsfar	69,95	66,95	—
Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Home Alone	64,95	—	74,95
Hunter	72,95	—	—
Ilyad	67,95	—	—
Imperium	67,95	67,95	—
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Iron Lord	69,95	69,95	74,95
Ishido	64,95	—	74,95
Jet Fighter 2	—	—	94,95
Jimmy White Snooker	69,95	—	—
Kick Off II	58,95	58,95	58,95
Kings Quest 4 *	96,95	96,95	96,95
Kings Quest 5 * (d)	86,95	—	99,95
Knights of Legend	74,95	74,95	74,95
Knights of the Sky	77,95	—	94,95
Last Ninja 3	79,95	—	—
Legend of Faergahail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 (d)	96,95	96,95	96,95
Leisure Suit Larry 5	—	—	86,95
Lemmings	62,95	62,95	62,95
Lemmings Boot & Data	64,95	64,95	74,95
Lemmings Data Disk	54,95	54,95	54,95
Lettrix	59,95	59,95	62,95
LHX Attack Chopper	—	—	99,95
Life & Death	69,95	69,95	69,95
Life & Death 2	—	—	74,95
Links	—	—	86,95
Links Course 1-3 je	—	—	44,95
Links Hyatt	—	—	49,95
Links Pinhurst Course	—	—	49,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Loom	75,95	75,95	75,95
Lotus Esprit Turbo Chal.	64,95	64,95	—
Lotus Espr. Turbo Chal.2	69,95	69,95	—
M.U.D.S.	69,95	—	79,95
M-1 Tank Platoon	74,95	74,95	84,95
Mad TV	a.A.	a.A.	a.A.
Magic Candle 2	—	—	72,95
Magic Pockets	64,95	—	—
Magnetic Scroll Comp.	72,95	72,95	72,95
Magnum	72,95	72,95	—
Manchester United Europe	59,95	59,95	59,95
Maniac Mansion	69,95	69,95	69,95
Martian Memorandum	—	—	86,95
Master Golf	79,95	—	—
Mean Streets	62,95	64,95	72,95
Medieval Lords	—	—	74,95
Megafortress	—	—	84,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	—
Megatraveller 1	69,95	69,95	79,95
Megatraveller 2	—	—	79,95
Merchant Colony	74,95	74,95	—
Mercs	64,95	—	—
Metal Masters	62,95	62,95	62,95
Metal Mutant	—	59,95	59,95
Midwinter 2	78,95	78,95	89,95
MIG 29 Fulcrum	82,95	82,95	—
MIG 29M Super Fulcrum	86,95	86,95	—
Might & Magic 2	72,95	—	72,95
Might & Magic 3	—	—	79,95
Mike Ditka Football	—	—	82,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monster Business	64,95	—	—
Monster Pack	64,95	64,95	—
Moonbase	82,95	—	82,95
Moon Blaster	56,95	56,95	56,95
No. 1 Compilation	69,95	—	—
NAM - Vietnam	69,95	69,95	—
Navy Moves	64,95	69,95	—
Navy Seals	66,95	66,95	—
Nebulus	62,95	—	—
Necronom	69,95	—	—
Ninja Remix	64,95	64,95	—
Nobunagas Ambition	—	—	86,95
No Greater Glory	—	—	82,95
North & South (e)	29,95	29,95	29,95
Oil Imperium	59,95	54,95	54,95
On the Road	69,95	69,95	—
Outrun Europe	62,95	62,95	—
Out Zone	64,95	64,95	—
P.P. Hammer	54,95	—	—
Panza Kick Boxing	74,95	74,95	74,95
PGA Tour Golf	69,95	—	69,95
PGA Golf Tour & Course	—	—	82,95
Pegasus	64,95	—	—
Phantasie Bonus Ed.	69,95	—	69,95
Pirates	63,95	68,95	64,95
Pit Fighter	69,95	69,95	—
Police Quest 2 *	96,95	96,95	96,95
Police Quest 3 *	—	—	86,95
Pool of Radiance	68,95	—	68,95
Pools of Darkness	—	—	74,95
Ports of Call	59,95	—	84,95
Power Monger	74,95	74,95	—
Power Monger Data Disk	42,95	42,95	—
Power Pack	69,95	69,95	—
Power Slide	64,95	64,95	—
Prehistoric	54,95	54,95	66,95
Projectyle	68,95	68,95	—
Project Prometheus	64,95	64,95	a.A.
Pro Sport Challenge	72,95	—	72,95
Quest for Glory 2	96,95	96,95	96,95
R-Type 2	67,95	67,95	—
R.B.I. Baseball	79,95	79,95	79,95
Railroad Tycoon	78,95	—	84,95
Rasender Reporter	—	—	74,95
Red Baron (d)	96,95	—	96,95
Return of Medusa 2	66,95	66,95	—
Rise o. t. Dragon	82,95	—	82,95
Road War Bonus Edition	72,95	72,95	72,95
Robocop 2	59,95	59,95	—
Robin Hood	63,95	—	74,95
Rollerbabes	—	—	72,95
Rolling Ronnie	69,95	a.A.	a.A.
Rules of Engagement	64,95	—	74,95
Sands of Fire	—	—	74,95
Search for the Titanic	74,95	—	74,95
Secret of Silv. Blades	69,95	69,95	69,95
Sega Smash Hits	69,95	—	69,95
Secret Weapons o. Luftw.	—	—	94,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim City Architecture 2	44,95	—	44,95
Sim Earth	a.A.	a.A	96,95
Sorcerian	—	—	79,95
Space Quest 3 * (d)	96,95	96,95	96,95
Space Quest 4	96,95	—	96,95
Speedball 2	64,95	64,95	79,95
Spirit of Adventure	69,95	69,95	74,95
Spirit of Excalibur	74,95	—	84,95
Starbyte Super Soccer	69,95	—	74,95
Starflight	64,95	69,95	64,95
Starflight 2	66,95	—	—
Starlord	64,95	—	—
Steigenberger Hotelman.	54,95	—	64,95
Stellar 7	62,95	—	62,95
Stratego	64,95	64,95	64,95
Strike 2	—	—	74,95
Strike Fleet	64,95	—	—
Super Monaco Grand Prix	62,95	—	—
Supremacy	75,95	75,95	89,95
Switchblade 2	64,95	64,95	—
Sword of Aragon	74,95	—	74,95
Team Suzuki	62,95	62,95	74,95
Team Yankee	72,95	72,95	79,95
Terminator 2	62,95	62,95	72,95
The Hunt f.t. Red Oct.	—	62,95	72,95
The Oath	64,95	—	74,95
The Simpsons	72,95	—	76,95
The Winning Team	69,95	69,95	—
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Thunderhawk	74,95	74,95	82,95
Time Quest	—	—	79,95
Toni LaRussa Ult. Baseb.	—	—	83,95
Total Recall	62,95	62,95	69,95
Toyota Celica	59,95	59,95	—
Tracon 2	89,95	—	—
Traders	69,95	69,95	—
Train it	77,95	—	77,95
Transatlantic	a. A.	—	—
Transworld	62,95	62,95	68,95
Turrican 2	64,95	64,95	—
TV Sports Basket Ball	74,95	—	79,95
TV-Sport Boxing	—	—	84,95
TV Sports Football (e)	39,95	39,95	39,95
Ultima Martian Dreams	—	—	64,95
Ultima 5	74,95	74,95	74,95
Ultima 6	—	—	89,95
Ultima 7	—	—	89,95
Ultiima Trilogie	—	—	74,95
UMS 2	72,95	72,95	82,95
USS John Young 2	64,95	—	—
Utopia	72,95	72,95	—
Vroom	69,95	69,95	—
Warlock the Avenger	64,95	64,95	—
Warlords *	67,95	—	67,95
Warriors of Darkness	72,95	72,95	72,95
Wayne Gretzky Icehockey	69,95	69,95	—
Wayne Gretzky Icehock. 2	a.A.	a.A.	79,95
Wheels of Fire	72,95	72,95	—
Wild West World	84,95	—	87,95
Willy Beamish	—	—	86,95
Wing Commander	a. A.	a. A.	84,95
Wing Commander 2	—	—	78,95
Wing C. Miss. 1 oder 2	a. A.	a. A.	44,95
Wing C. Speech	—	—	44,95
Winning 5	73,95	73,95	—
Winzer	68,95	68,95	72,95
Wolfpack	72,95	72,95	84,95
World Champ. Box. Man.	54,95	54,95	54,95
Worlds at War	—	—	72,95
Wonderland	75,95	75,95	89,95
Wreckers	66,95	66,95	66,95
Xenon 2	69,95	69,95	64,95
Xiphos	69,95	69,95	—
Zak McKracken	69,95	69,95	69,95
Zarathrusta	62,95	62,95	—

* bei diesen Spielen sind 1 MB erforderlich

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN HESSEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
FRANKFURT
TEL. 0 69 / 62 74 89

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN BAYERN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
MÜNCHEN
TEL. 0 89 / 76 19 08

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IM SAARLAND
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 14.00 - 18.00 Uhr
HOMBURG
TEL. 0 68 41 / 6 45 87

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN NORDRHEIN WESTFALEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
KAMEN
TEL. 0 23 07 / 7 21 81

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN BADEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
FREIBURG
TEL. 07 61/38 25 90

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager, und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per NN, Frachtkosten DM 8,00 - Eilzuschlag DM 7,-. Ausland: Nur Scheck Vorauskasse + DM 21,-.

Für Druckfehler keine Gewähr.



Es gibt viel zu tun, hüpfen wir's an!

fuzzball

Knallharte Flaumbälle

Wenn System 3 ein neues Spiel für den Amiga herausbringt, handelt es sich in der Regel um die Umsetzung eines alten 64er-Klassikers – meist ist es der letzte Ninja. Oder der allerletzte. Oder der allerallerletzte . . .

Überraschung: Ein Fuzzball ist tatsächlich kein Schattenkrieger im Faschingskostüm, sondern ein Flaumbällchen, das hüpfen und ballern kann! Und das ist nicht die einzige gute Nachricht, denn es gibt hier ein sehr chices Intro. Daraus ist zu erfahren, daß es sich bei unserem Flauschebällchen in Wirklichkeit um einen verwandelten Zauberlehrling handelt – puh, das war knapp, es hätte ja auch ein verzauberter Ninja sein können. Um seine menschliche Gestalt wiederzuerlangen, muß der Ninja, Quatsch, der Fuzzball 50 Plattform-Level (plus versteckte Bonuslevel) voller Früchte, Kristalle und *böser* Flaumbällchen absolvieren.

Zunächst wird vornehmlich der Ballerfinger beansprucht: Die feindlichen Bälle sind extrem üble Zeitgenossen, die nach dem Abschießen zu noch übleren mutieren, um unseren Heldenball zu verfolgen und erst nach wiederholtem Beschuß klein beizugeben. Später gibt's teuflisch angelegte Plattformgebilde, die eher Hirnakrobatik fordern, und noch später sind schließlich wahre Hüpforgien angesagt. Alles schön und gut, auch grafisch (süüüß!) und soundmäßig (Musik & FX) ist Fuzzball sehr ordentlich geraten. Leider gilt das weniger für die Joysticksteuerung, darüberhinaus wird im Zwei-Spieler-Modus (nacheinander) beim Wechsel jedesmal nachgeladen, und der Schwierigkeitsgrad ist frustrierend hoch. Aber wer sich zu den Zocker-Experten zählt, kann ja mal ein Hüpferchen wagen. (mm)



Fuzzball

Grafik:	64%
Sound:	68%
Handhabung:	48%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	61%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	61%

Für Experten
Preis: ca. 69,– DM
Hersteller: System 3
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Zwei Disketten, die Spieldisk ist gesondert bootbar. Highscores werden nicht gesaved.

Steinalt . . .

sliding skill

Den Grünen nach links, den Roten nach oben . . .



Wie sieht ein gutes Grübelspiel aus? Nun, es sollte möglichst knifflig sein, einen möglichst wochenlang vor den Monitor fesseln und möglichst neue Ideen haben. Aber besonders am letzten Punkt hapert es bei Funworlds Erstlingswerk.

Denn von neuen Ideen kann hier nun wirklich keine Rede sein: Wie gehabt erblickt das Strategen-Auge nach dem Start ein Spielfeld voller bunt zusammengewürfelter Steinchen, die nun in eine sinnvolle Ordnung gebracht werden müssen. Wie gehabt schiebt man also wieder Klötze mit gleichem Symbol unter Zeitdruck auf einen Haufen, der sich daraufhin in Wohlgefallen auflöst. Wie gehabt stellen sich feste bzw. bewegliche Mauern in den Weg, wie gehabt lassen sich manche Felder nur begrenzt oft betreten. Bis hierhin also nichts, was wir nicht seit Oceans „Puzznic" schon mindestens tausendmal gesehen hätten. Als halbwegs innovativ kann man lediglich Extras wie eine „Zauberplatte" zum mehrmaligen Betreten brüchiger Felder und den Sauger zum Abziehen versehentlich eingemauerter Steine gelten lassen.

Musik und Grafik sind ebenso langweilig, wie das Spielprinzip mittlerweile abgedroschen ist, aber immerhin weißt die wunderbar exakte Steuerung zu gefallen. Auch steigern sich die Puzzles im Verlauf der 100 Level sehr kommod im Schwierigkeitsgrad, wer mit seinen vier Leben nicht auskommt (und wer schafft das schon?), erhält zwischenrein Paßwörter. Unter dem Strich ist Sliding Skill also eine ziemlich einfallslose aber solide präsentierte Durchschnittsknobelei ohne erwähnenswerte Höhepunkte – was für unersättliche Dauer-Tüftler. (rl)



Sliding Skill

Grafik:	32%
Sound:	30%
Handhabung:	68%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	57%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	50%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,– DM
Hersteller: Funworld
Genre: Strategie

Spezialität: Deutsche Anleitung auf der Rückseite eines Posters, Highscores werden nicht gespeichert.

Nohlstr. 76
4200 Oberhausen 1

INTERSOFT

Tel. 0208/ 2 40 35
FAX 0208/ 80 90 15
BTX *INTERSOFT#

Public-Domain / Share-Ware

1 **Haushaltsbuch** - Ein Programm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen
2 **MCad 2D** - CAD Programm
3 **Utility-Disk** - Viele kleine Hilfsprogramme
4 **Videodatei** - Komfortable Videoverwaltung
5 **DFÜ-Disk** - Diverse DFÜ-Programme
6 **Kampf um Eriador** - Ein schönes Fantasy-Spiel
7 **GiroMan** - Eine nützliche Girokonto Verwaltung
8 **Risiko** - Das bekannte Brettspiel
9 **Diskey** - Leistungsstarker Diskettenmonitor
10 **Amiga-Paint** - Sehr gutes Malprogramm
11 **Pac-Man** - Lustiges Spiel
12 **Label-Paint** - Deutsches Etiketten-Druckprogramm
13 **Quizmaster** - Deutsches Quiz-Spiel
14 **Business-Paint** - Erstellt statistische Präsentationsgrafiken
15 **Buchhaltung** - Deutsches Buchhaltungsprogramm
16 **Werner** - Verrücktes Spiel mit dem Comichelden
17 **Microbase** - Karteikasten-Dateiverwaltung
18 **Billiard** - Dreiband, Carambolage & Pool
19 **PrintStudio** - MINI-DTP-Programm
20 **Biorhythmus** - Mit Grafik!
21 **Aktienverwaltung** - für Börseneinsteiger
22 **Fix-Disk** - Kann defekte Disketten reparieren
23 **Blizzard** - Tolles Ballerspiel
24 **Return to Earth** - Spannendes Weltraumstrategiespiel
25 **DSort III** - Deutsche Diskettenverwaltung
26 **AntiVirus II** - Hilft im Kampf gegen Viren
27 **Quickmenü** - Erstellt eigene Menüs
28 **Atlantis** - Fantasy-Strategie-Spiel 1 MB
29 **Power-Packer 2.3b** - Datenkomprimierungsprogramm
30 **Bibel-Quiz** - Quiz zu religiösen Themen
31 **Roll On** - Deutsches Strategie-Spiel
32 **Boulder-Crash V1.3** - Lustige Variante des C 64 Klassikers
33 **Tumbler Street** - Glücksspiel bekannt durch Salvatore von RTL Plus. 1 MB
34 **Skräbel** - Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel
35 **Festplattenbackup** - Mit deutscher Anleitung
36 **64er** - Emulator
37 **Lucky-Loser** - Geldspielautomat
38 **Perfect** - Englisch-deutscher Vokabeltrainer
39 **Schach** - Spielstarkes Schachprogramm
40 **Assembler** - Ein guter Assembler mit deutscher Anleitung
41 **BootMaster** - Erstellt einfache Bootintro's
42 **Kalorienwache** - deutsches Kalorienberechnungsprogramm
43 **Charaktertest** - deutsche Charakteranalyse
44 **Mathematik** - 6 verschiedene Programme
45 **Der Lehrsatz des Pythagoras**
46 **Chemie Moleküldarstellungsprogramm**
47 **M.E.D.** - soundtrackerähnliches Musikprogramm
48 **Trackdisplay** - Super-Utility auf Software-Basis
49 **Passwortschutz** - schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff
50 **DiskOpti** - optimiert und beschleunigt Ihre Diskette
51 **Amidat** - deutsche Dateiverwaltung
52 **PD-COPY V3** - leistungsstarkes Kopierprogramm
53 **Eishockey-Manager-Simulator** - Managerspiel in Deutsch
54 **Skat** - starkes PD-Skatprogramm
55 **Down Hill** - Ski-Simulation
56 **Kryptor** - verschüsselt Dateien
57 **POST** - guter Postscript-Interpreter mit verschiedenen Zeichensätzen
58 **Printer-Disk** - 9 verschiedene Utilities für Nadeldrucker
59 **Öko** - ökologischer Küchen-& Einkaufsplaner
60 **Jahresbilanz** - für kleinere Unternehmen mit grafischer Auswertung
61 **Resetfeste RamDisk** - für Kickstart 1.2 & 1.3
62 **DATAMADE** - komfortable Adressverwaltung
63 **Road-Route** - gibt Entfernungen zwischen den Städten der B.R.D. an
64 **SYS** - jagen Sie gefährliche Viren durch ca. 50 Levels
65 **Missile Command** - superschnelles Action-Game
66 **Deluxe-Hamburger** - ein Ketchup-Ballerspiel
67 **Zauberwürfel** - animierte Amiga-Version des bekannten Würfels
68 **CHINA CHALLENGE** - asiatisches Denkspiel ähnlich Shanghai
69 **Mechfight** - Ein sehr bekanntes Roboter-Rollenspiel mit eingebautem Editor.
70 **GEO** - Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde.
71 **SPIELE Lexikon** - Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips&Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.
72 **MANTA WITZE** - Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltend!
73 **KAISER II** - Das Strategiespiel ohne Waffen! Wer kennt Kaiser nicht?
74 **Space Poker** - Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.
75 **CAR** - Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

1- 75 erhalten Sie zum Preis von DM 8,- pro Stück.

Pakete

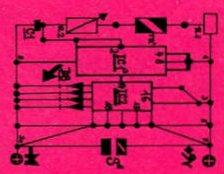
201 5 Disketten voller Zeichensätze im IFF-Format. **DM 40,-**
202 5 Disk. voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme, z.B. PPrint DTP! **DM 40,-**
203 5 Disketten Erotik-Art (mit Altersnachweis anfordern!). **DM 40,-**
204 DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung **DM 25,-**
205 Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung **DM 20,-**
206 Super-Spiele Paket auf 5 Disketten **DM 40,-**
207 Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch **DM 16,-**
208 Soundtracker Musik & Intros auf 5 Disketten **DM 40,-**
209 TEX - das bekannte Schriftsatz-Paket mit diversen Druckertreibern, deutscher Anleitung u.vielen Zeichensätzen auf 9 Disketten **DM 50,-**
210 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!) **DM 40,-**
211 PDC - ein Lattic-C kompatibles C-Programmiersystem auf 3 Disketten. **DM 24,-**
212 Star Trek - das Spiel zur Serie auf 3 Disketten **DM 20,-**
213 Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für PPrint-DTP und weitere DTP-Programme **DM 40,-**
214 Schulpaket - viele verschiedene Programme. Vom Stundenplan-Designer bis zum Chemieprogramm. Alles was das Schülerherz begehrt! **DM 39,-**
215 Musikpaket - Einen Drumcomputer, ein Musikprogramm, einen Player und viele Songs beinhaltet unser tolles Musikpaket. **DM 39,-**

Low-Cost-Software

401 **Wizard of Sound 2.0** - Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 Instrumenten. **DM 19,90**
402 **Dea Arithmetica** - Kurvendiskussions-Software in Deutsch **DM 19,90**
403 **Draw-Amiga** - Gutes Mal- & Zeichenprogramm! 1 MB! **DM 15,-**
404 **Tape It** - Sehr gute deutsche Plattenverwaltung. **DM 19,-**
405 **SchreibM 2.0** - Ein Schreibmaschinentrainer 1MB. **DM 10,-**
406 **Planet-Killers** - Ein schnelles Ballerspiel. **DM 12,-**
407 **Broker 2.0** - Deutsches Börsenspiel. **DM 15,-**
408 **Xytronic II** - Intergalaktische Handelssimulation. **DM 10,-**
409 **Bundesliga 2000** - Deutsche Bundesligaverwaltung. **DM 19,-**
410 **E.G.O.S.** - Europäisches Strategiespiel. **DM 12,-**
411 **BootMenü** - Erstellen Sie eigene Menüs im Bootblock. **DM 19,-**
412 **Lotto** - Ein deutsches Lottoverwaltungsprogramm. **DM 19,-**
413 **AnalytiCalc** - Tabellenkalkulation mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
414 **RIM-V-Datenbank** - Relationales Datenbanksystem mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
415 **C-Tutorial** - C-Kurs für Einsteiger. **DM 19,-**
416 **CLI-Help-Deluxe** - CLI-Kurs für Einsteiger **DM 19,-**

Kommerzielle Software

604 Turbo Print II **DM 89,-**
605 Turbo Print Professional **DM169,-**
606 AMopoly - Monopoly **DM 39,-**
607 Amiga-Fahrschule **DM 49,-**
608 Power-Packer-Professional **DM 39,-**
611 Xcopy Professional **NEU** **DM 89,-**
613 Master-Virus-Killer V2.1+ **DM 49,-**
615 Amiga-Vision **DM199,-**
616 Kunert Skat - tolles Skatspiel **DM 39,-**
618 Vocal-O-Matic - ein Vokabeltrainer für unregelmäßige englische und französiche Vokabeln mit Grundwortschatz. **DM 29,-**



612 Schematic V1.0 - Mit Schematic können Sie kleinere Schaltpläne und Layouts erstellen, als IFF-Grafik abspeichern und mit allen gängigen Programmen weiterverarbeiten. 1MB. ***DM 49,-***



159 PPrint DTP - PPrint ist ein deutsches DTP-Programm für den Heimbereich! Ob Einladungen, Drucksachen, Aufkleber, Poster, ... Mit PPrint können Sie professionelle gedruckte Werke erstellen! Handbuch und 5 Disketten! **+ 1000 Grafiken!** ***DM 99,-***

183 SoundCreator
Mit dem SoundCreator können Sie Ihr eigenes Sound-Labor eröffnen. IFF-Samples bis 256KB können beliebig verfremdet, manipuliert und moduliert werden. Erschöpfen Sie neue Sounds, Töne und Stimmen. Sie können verschiedene Töne überlagern, mixen und anschließend mit anderer Software weiterbearbeiten. Der Top-Hit für den kreativen User. ***DM 69,-***

184 POCObase - Datenbank
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen.
Benötigt 1MB. Superpeis ***DM 79,-***

Versandkosten Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 6,-



Wer hat die Glühbirne erfunden? Thomas Edison, sehr gut. Und wer hat sich den Ätherflieger ausgedacht? Auch der alte Edison, das wußtet Ihr gar nicht? Wir eigentlich auch nicht, aber Empires Rollenspiel weiß es besser!

Wie die Einleitung bereits vermuten läßt, ist die Story von Space 1889 das Produkt einer wahrlich überschäumenden Phantasie – allerdings nicht der der englischen Company. Dort hat man nur das gleichnamige „Papier-und-Bleistift-Rollenspiel" umgesetzt, und zwar erstmal auf den PC, jetzt auch für den Amiga. Wir befinden uns also in einer seltsamen Parallelwelt, in der man dank Edisons kuriosem Vehikel die Planeten unseres Sonnensystems bereisen kann. Somit sind Ende des letzten Jahrhunderts schon Merkur, Mars und Venus von Menschen besiedelt, doch treiben sich dort auch allerlei Eingeborene und wilde Tiere herum. Also reichlich Stoff, aus dem die Abenteuer sind...

Aber keine Party ohne Party, hier kann der fünfköpfige Trupp entweder fix und fertig aus der Bytes-Konserve übernommen oder selbst gehäkelt werden. Dazu würfelt der Rechner sechs grundlegende Eigenschaften wie Charisma oder Social Level aus, von denen insgesamt 24 Fähigkeiten abhängen. Diese wiederum legen die in Frage kommenden Karrieren fest, und der daraus gewählte Beruf sorgt dann für regelmäßige Einkünfte. Das bereits vorhandene Vermögen ergibt sich jedoch aus dem Social Level, denn ein Blaublütler ist natürlich wohlhabender als ein hergelaufener Prolo. Die fünf Freunde starten in London, kaufen sich zunächst mal eine vernünftige Grundausrüstung zusammen und haben es sodann auf das Grab von Tut-ench-Amun im ägyptischen Tal der Könige abgesehen. Doch das ist nur der Anfang einer turbulenten Schnitzeljagd mit vielen Knobeleien, noch mehr Hinweisen und vergleichsweise wenigen Kämpfen. Zum Höhepunkt kommt es draußen im All, wo nichts Geringeres als die Unsterblichkeit winkt!

Die Umgebung der vorläufig noch keineswegs unsterblichen Party wird aus der Vogelperspektive dargestellt – ähnlich dürftig wie in „Mega-Traveller 1", aber man erkennt recht gut, was Sache ist. Weitere Anzeigen informieren über den Zustand des jeweiligen „Teamchefs", und die Menüleiste am unteren Bildschirmrand ermöglicht vielfältige Aktionen oder ruft Sonderscreens wie Combat und Inventory auf. Leider ist diese Steuerungsmethode längst nicht so phantasievoll wie die Story, trotz Maus kommt man nur sehr umständlich im Spiel voran. Ja, manche Stellen wie z.B. die Kämpfe sind fast schon unspielbar, überhaupt ist hier das Keyboard des öfteren die bessere Wahl. Untermalt wird das antik-futuristische Treiben von durchwachsenem Sound: Zumindest die Titelmusik besticht durch Dramatik und Atmosphäre, die paar FX im Spiel allerdings eher durch konsequenten Minimalismus.

Tja, tolle Story, zähes Gameplay – in dieser Beziehung gleicht der Amiga-Space seinem PC-Vorgänger wie eine Glühbirne der anderen. Wer sich nicht daran stört, darf sich auf originelles Rolli-Vergnügen freuen. Aber Hand auf's Herz, wer stört sich nicht daran? (jn)



Space 1889

Grafik:	58%
Sound:	52%
Handhabung:	41%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	60%
Preis/Leistung:	48%
Red. Urteil:	55%

Für Experten

Preis: ca. 99,- DM

Hersteller: Empire

Genre: Abenteuer

Spezialität: Bietet zwei Disketten, fordert ein Megabyte und erlaubt HD-Installation. Das englische Manual ist lückenhaft.





A320

A·I·R·B·U·S



...has landed.

entwickelt in Zusammenarbeit mit

Lufthansa und Deutsche Airbus

STRIKEFLEET

Das ging aber mal flott: Schlappe fünf Jahre ist es her, seit diese Kriegsflotte auf dem 64er vom Stapel lief – und schon bekommen auch wir unsere Konvertierung! Die Reederei hieß damals bereits Electronic Arts, entwickelt wurde das Spiel allerdings in der Werft von Lucasfilm Games.



Bis zu 16 Mitglieder umfaßt der Flottenverband, den man hier auf Abenteuerreise schicken kann, und dabei hat man wiederum die Auswahl zwischen zehn verschiedenen Schiffstypen, wie z.B. Zerstörern, Fregatten, Kreuzern oder Tragflügelbooten. Ausgerüstet sind sie mit allem, was gut und teuer ist, sprich Harpoons, Exocet-Raketen, Torpedos und Bordkanonen sämtlicher Kaliber. Dazu kommen bei einigen Kähnen noch Hubschrauber, was dem Spiel auch eine gewisse taktische Note verleiht. Aber ansonsten beschränkt sich die Action hier halt vornehmlich auf die Action...



Der Spieler darf nur während der Kämpfe selbst Hand anlegen, im übrigen schaltet und waltet die Automatik (Anker einholen und so). Am besten schippert man also gleich im (einstellbaren) Zeitrafferbetrieb an den Ort des Geschehens, wo es dann in Echtzeit – und knüppeldick – zur Sache geht. Der Schwierigkeitsgrad der 14 Missionen reicht von einfach bis Windstärke 12, die angebotene Campaign ist sogar nur noch schlimm. Das liegt daran, daß der Feind hier von oben, unten, vorne,



hinten und von der Seite angreift! Was nebenbei bemerkt ja auch kein Kunststück ist, wenn man über Flugzeuge, U-Boote und Kriegsschiffe aller Sorten verfügt. Die Gegenwehr erfolgt komplett per Maus – Geschwindigkeit, Radar, Waffen und sämtliche Zusatzfunktionen gehorchen problemlos auf Nagetierkommandos. Die ganze Handhabung ist gut durchdacht, so daß man trotz der vielen Kontrollinstrumente nach kurzer Eingewöhnungszeit wunderbar zurechtkommt.

Doch leider gibt's auch ein paar dicke Minuspunkte! Dem Programm ist seine Entstehungszeit deutlich anzumerken, im Vergleich mit der Konkurrenz wirkt es immer noch wie ein typisches 8-Bit-Spiel. Die Konvertierungskünstler haben sich wahrlich nicht gerade mit Ruhm bekleckert, beispielsweise „bezaubert" die Grafik mit dem verblichenen Charme der Gründerjahre: Das Wasser hat hier nämlich sehr wohl (blaue) Balken, die Karten sind popelig – lediglich die wenigen Zwischenbilder können einigermaßen überzeugen. Der Sound hat sich sogar verschlechtert, die Schiffe hören sich nun eher wie Dampfloks an, und die Musik düdelt so unauffällig vor sich hin, daß man sie kaum wahrnimmt.

Wer also das Original dieser actionreichen Strategie-Simulation kennt, wird sich wohl über die mäßige Umsetzung ziemlich ärgern – hat Strike Fleet doch seinerzeit schon erkennen lassen, daß Designer Lawrence Holland dereinst Asse wie „Their Finest Hour" aus dem Ärmel schütteln würde. Wessen Gedächtnis hingegen nicht so weit zurückreicht, der ist nicht schlecht beraten, bei der Präsentation ein Auge zuzudrücken und mit dem offenen Mal einen Blick auf diesen Genre-Mix zu werfen. (mm)



Strike Fleet

Grafik:	56%
Sound:	44%
Handhabung:	70%
Spielidee:	78%
Dauerspaß:	67%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	67%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,– DM
Hersteller: Electronic Arts
Genre: Mixtur

Spezialität: Dicke, gute, deutsche Anleitung, HD-Installation möglich, vernünftig gemachte Codeabfrage.



Joysoft

Inh. G. Hartmann

FORMULA ONE Grand PRIX **
Amiga 84.90

MAD T.V. **
Amiga 79.90

ALIEN BREED **
Amiga 64.90

Microprose Golf **
Amiga 84.90

MONKEY ISLAND II */**
Amiga 79.90

POOLS of DARKNESS 1 MB **
Amiga 77.90

AD&D Collection	74.90	Lotus Turbo Esprit 2	64.90
Advantage Tennis**	54.90	Mario Andretti**	74.90
Air Combat Aces**	79.90	Max Compilation**	74.90
Airland&Sea **	84.90	Megatraveller 2**	89.90
Air S. Supremacy**	79.90	Megaphoenix**	49.90
Airbus 320 **	109.90	Montagsmaler*/**	49.95
Amos 3D	85.90	Pools of Darkness	69.90
Australian Pioneers*	69.90	Populous 2 **	84.90
Baby Jo **	64.90	Powermonger D.D.	39.90
Bane of Cosmic F.**	79.90	Quest & Glory **	79.90
Battle Island**	77.90	Realms */**	74.90
Black Gold*/**	69.90	Red Baron*	99.90
Blues Brothers**	69.90	Riskant**	39.90
Bundesliga M.Prof**	74.90	Roadwar Bonus E.*	74.90
Capcom Collection**	74.90	Robocop/J.Pond2**	64.90
Castles**	84.90	Rules of Engagem.	64.90
Celtic Legend*/**	79.90	Space 1889*	74.90
Conquestador**	79.90	Soccer Star Comp.	69.90
Covert Action**	84.90	Terminator 2**	74.90
Cruise f. a Corpse**	74.90	The Oath **	64.90
Die Kathedrale**	84.90	Wayne Gretzky 2*	74.90
Dingsda*/**	49.95	Wetten, daß...	49.95
Double D. Bill**	85.90	WWF Wrestling*/**	69.90

JOYSOFT in FRANKFURT
Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 170

Dragon Fighter */**	69.90	Bloodwych	25.90
Face off **	69.90	Chuck Yeagers 2.0	25.90
Footb. Direct.2 **	69.90	Conquerer	19.95
Gateway to t.Sav.F.	69.90	Dragon Wars	25.90
Glücksrad**	39.90	Flood	25.90
Godfather*	74.90	Ghostbusters II	24.90
Gold Box Comp.*	79.90	Immortal	25.90
Heimdall** 1MB	79.90	Oil Imperium	19.95
Hero Quest E.Kit**	39.90	Populous	29.90
Hotel Manager**	54.90	Populous P. Land	14.90
Hudson Hawk*/**	69.90	Powerdrome	25.90
J.White W.Snooker	69.90	Ski or Die	25.90
Lemmings D. Disk	38.90	Turrican I	19.95
Lords of the Rings*	74.90	Z-Out	19.95

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM
VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslands-
bestellungen immer 25.- DM VK.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicher-
heitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47

FIRST SAMURAI **
Amiga 69.90

MAGNETIC SCROLL COMP.
Amiga 74.90

EXODUS 3010
Amiga 64.90

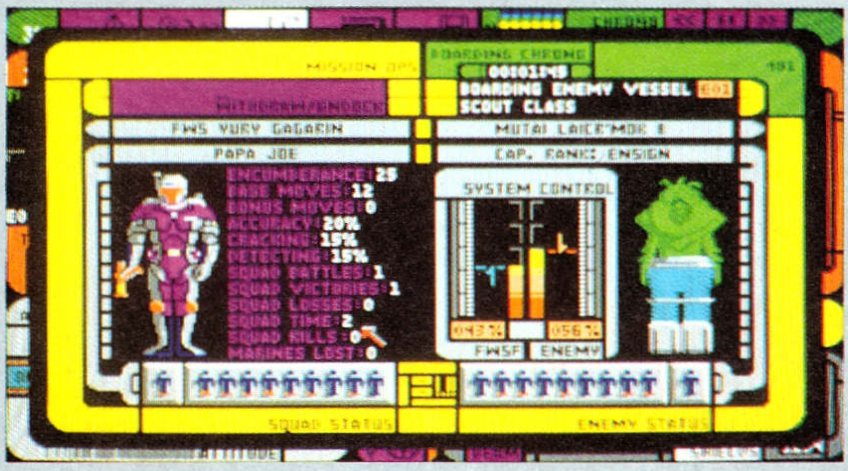
MIGHT & MAGIC 3*
Amiga, engl. 69.90
Amiga, dt. .. 79.90

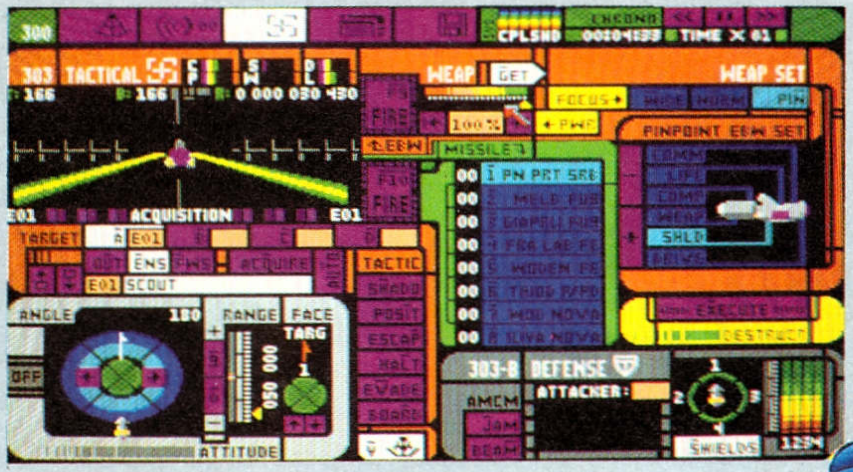
4D SPORTS BOXING**
Amiga 64.90

STRIKE FLEET **
Amiga 64.90

rules of engagement

Schule zu stressig? Bürojob zu langweilig? Maloche zu anstrengend? Kein Problem, denn Omnitrends Raumkampf-Simulation ermöglicht Euch eine vielversprechende Karriere als Schlachtschiff-Captain. Ob die Umschulung wohl lohnt?





Ehe Ihr nun gleich das Arbeitsamt bzw. den nächsten Soft-Shop stürmt, um Euch für den Job zu bewerben, bieten wir Euch einen kleinen Eignungstest. Wißt Ihr beispielsweise, warum das Game nach dem Ehrenkodex der Kampfpiloten benannt wurde? Nein?! Wir auch nicht. Aber wir wissen, daß sich die Rules das Hintergrundszenario eines von Menschen besiedelten Sternenhaufens mit anderen Space-Operas von Omnitrend teilen, nämlich „Breach 1 & 2" bzw. „Universe 1 - 3". Im Gegensatz zu diesen eher taktisch bzw. adventuremäßig ausgerichteten Kollegen geht es hier aber um die Bewältigung anwählbarer Missionen, in deren Verlauf man sich mit seinem Kreuzer (oder gar einer ganzen Flotte) für die Federated Worlds und gegen deren kosmische Konkurrenz zu engagieren hat. Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade inbegriffen, versteht sich.

Enden die Raumschlachten und Kaperfahrten (in die man sogar „Breach 2" einbinden kann) erfolgreich, klettert Ihr mit der Zeit die Karriereleiter empor, und auch sonst ist Realismus angesagt: Gar nicht so einfach, die unzähligen zur Steuerung eines solchen Schiffungetüms erforderlichen Funktionen wirklich korrekt zu beherrschen! Die ganze Pracht verteilt sich auf vier komplizierte Hauptscreens - Steuerpult, Funkzentrale, Datenbank und Feuerleitstand. Von hier aus können alle nur denkbaren Flugmanöver eingeleitet werden, Gespräche mit Freund und Feind sind ebenso möglich wie Informationsbeschaffung oder eben präzise gelenkte Gefechte. Weil wir aber in der Zukunft weilen, wird die eigentliche „Handarbeit" von Autopilot, Zielerfassung und anderen hilfreichen Apparaturen geleistet, nur wer unbedingt will, haut höchstpersönlich in die Tasten. Und falls zwischendurch mal Leerläufe auftreten sollten, kann man sie einfach mit dem Zeitraffer überbrücken.

So weit, so komplex. Aber hätte die Grafik nicht wenigstens ein bißchen aufwendiger ausfallen können? Müssen die Farben so häßlich sein? Sehen die Cockpits in Zukunft wirklich derart „trocken" aus? Auch die wenigen FX sind eher unauffällig, dabei hatte die hübsche Titelmusik doch schon Erwartungen geweckt. Immerhin hat man mit der Maus reelle Chancen, sich erfolgreich durch all die vielen Funktionen zu nagen, wobei das ausgezeichnete englische Handbuch stets eine zuverlässige Stütze ist.

Bis zu diesem Punkt gleicht die Amigaversion dem PC-Original fast wie ein Zwilling dem anderen, aber dummerweise wird hier ewig und drei Tage nachgeladen - was dem Spielfluß gar nicht gut bekommt! Als Kommandant für das Amiga-Schlachtschiff kommt also doch nur ein sehr, sehr geduldiger Zeitgenosse in Frage, der überdies beim Stichwort Simulation eher an „Silent Service" denn an „Falcon" denkt... (jn)



Rules of Engagement

Grafik:	47%
Sound:	59%
Handhabung:	55%
Spielidee:	66%
Dauerspaß:	59%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	58%
Variabel	

Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Omnitrend/ Mindcraft
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disketten, Harddisk-fähig, läuft nur mit 1MB. Mit dem Missionseditor kann man eigene Abenteuer basteln.

ROBOZONE

Vor einem düsteren Weltuntergangsszenario muß ein Kampfroboter mitansehen, wie sein letzter Kollege von stählernen Aasfressern aus dem All nach allen Regeln der Kunst zerlegt wird – eine erschütternde Szene!

Tief betroffen schiebt man die zweite Disk ins Laufwerk, und... aah, da ist er ja wieder, der arme Robby! Und wie lieb er uns zuwinkt! Na, das ist doch Ehrensache, daß wir dir bei deinem moralisch voll gerechtfertigten Rachefeldzug beistehen, das versteht sich doch von selbst, alter Freund!

Und schon geht's los, der erste Level soll entweder einen verlassenen U-Bahnschacht oder die Kanalisation darstellen, entsprechend trübe sieht's hier jedenfalls aus. Aber was soll's, latschen wir mal nach rechts. Hoppla, war das ein Gegner? Ist ja fies! Na, macht nichts, der nächste kriegt dafür Saures... Iiiih! Schon wieder einer?! Nein, diesmal war's ein Loch im Boden! Auch recht, machen wir halt eine Etage tiefer weiter. So, der Schuß hat gesessen! Und wo bleibt der nächste? Langsam dürfte wirklich wieder mal ein Feind auftauchen, wo sind die bloß? Ausgewandert vielleicht? Oooch, und wieder von hinten!!

Beenden wir das grausame Spiel lieber an dieser Stelle: Der Vorspann von Robozone ist gut, über den Rest breitet man besser den mildtätigen Schleier des Vergessens aus. Horizontal ruckelndes Rumgeballere der langweiligen und manchmal unfairen Sorte halt. Bis auf den zweiten Level, der ist in 3D (der entfernt an einen „Battlemech" erinnernde Robby läuft „in den Screen hinein"), aber deswegen nicht viel besser. Der standesgemäße Technosound ist ganz OK, Animationen und Gameplay eher nicht. Wer's trotzdem kauft, wird schon wissen, warum. (C. Borgmeier)





Robozone

Grafik:	52%
Sound:	64%
Handhabung:	60%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	38%
Preis/Leistung:	36%
Red. Urteil:	38%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Image Works
Genre: Action

Spezialität: Zwei Continues, Musik/Effekte wahlweise.

Das Joker Pack



5 klassische Joker-Ausgaben (vor 11/91), 2 Bögen Joker-Disksticker (insgesamt 16 Stk.), 1 Joker-Sammelordner und 1 spielbares Demo – alles zusammen für nur 50,- DM!

Exklusiv zum Jahresbeginn für alle Neu-Jokeristen

HOL DIR DEIN JOKER-PACK!

LIMITIERTE SONDERAKTION!

Noch nie war die volle Joker-Power so preiswert zu haben: Für alle, die den AMIGA JOKER erst jetzt kennengelernt haben, haben wir drei tolle Pakete geschnürt – jede Menge Infos, Spaß und Exklusivität zum Sonderpreis!!!

Das Angebot gilt NUR BIS 31. JANUAR 1992, außerdem sind die Packs NUR GEGEN VORKASSE erhältlich. Im Klartext: Ihr nehmt Euch einen Umschlag, legt einen Zettel mit dem gewünschten Pack, Eurer Adresse sowie Bargeld oder einen Barscheck bei und schickt das Ganze sicherheitshalber als EINSCHREIBEN an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker-Pack"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das Joker Mega-Pack



5 klassische Joker-Ausgaben (vor 11/91), 3 Bögen Joker-Disksticker (insgesamt 24 Stk.), 1 Joker-Sammelordner, 1 Joker-Shirt (bitte Größe angeben) und 1 spielbares Demo – alles zusammen für nur 70,- DM!

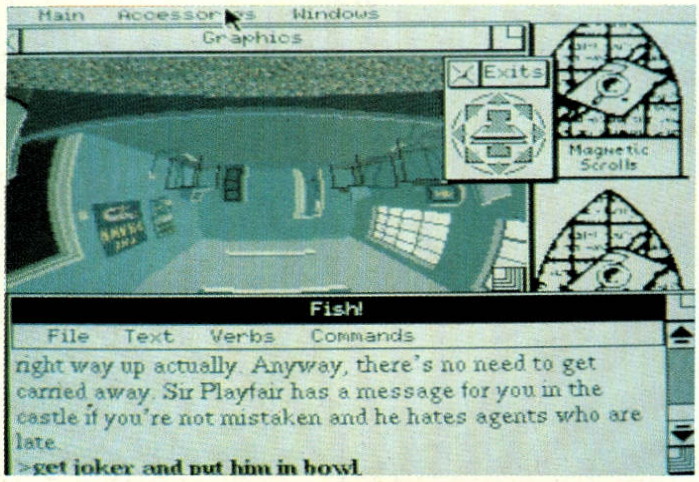
5 klassische Joker-Ausgaben (vor 11/91), 5 Bögen Joker-Disksticker (insgesamt 40 Stk.), 1 Joker-Sammelordner, 1 Joker-Jogger (bitte Größe angeben) und 1 spielbares Demo – alles zusammen für nur 100,- DM!



Das Joker Giga-Pack

The Magnetic Scrolls Collection

Eine ganze Seite für eine einzelne Compilation, das war noch nie da. Aber wir hatten es Euch ja ausdrücklich versprochen. Und außerdem war auch so eine Sammlung noch nie da - drei der besten Adventures aller Zeiten präsentieren sich in komplett neuem Look!



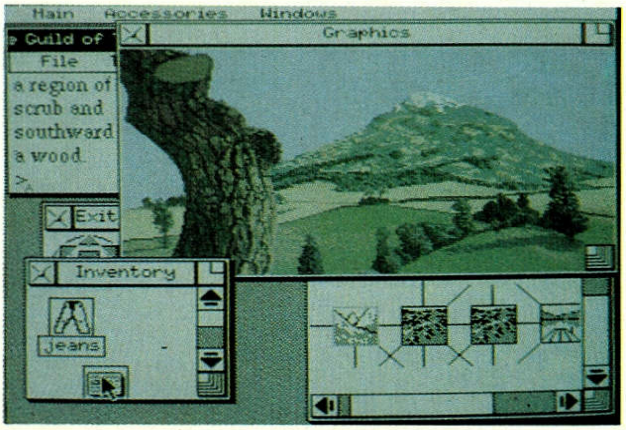
Fish!

Der Amiga Joker meint: The Magnetic Scrolls Collection – diese Sammlung darf in keiner Sammlung fehlen!

Daß die Mannen um Anita Sinclair mit den Spielen „The Guild of Thieves", „Corruption" und „Fish!" drei der ganz großen Klassiker im Abenteurer-Gewerbe auf dem Gewissen haben, braucht man alten Hasen nicht erst groß zu erzählen. Daher nur ganz kurz für alle „Jung-Karnickel" unter Euch: Bei der Diebesgilde geht es einfach darum, in ebendiese aufgenommen zu werden; dabei stößt man natürlich auf ein paar Hindernisse, vor allem, weil man das Handwerk ja erst noch lernen muß! Der zweite Meilenstein ist ein Krimi in der korrupten Welt der Aufsteiger und Karrieremacher. Man schlüpft in die Rolle eines Londoner Yuppies, dem irgendjemand ans Leder will, und muß herausfinden, wer dieser unangenehme Unbekannte sein könnte. Ganz ausgefallen wird's schließlich bei Abenteuer Nr. 3: Man übernimmt den Part eines Goldfisch-Geheimagenten (Grüße an Mr. Pond ...) und absolviert zunächst drei kleine „Übungsadventures", ehe es den „The Seven Deadly Fins", einer Verbrecherbande der besonders schlüpfrigen Art, an die Schuppen geht.



Corruption



The Guild of Thieves

Für die Neuauflage hat man die Benutzeroberfläche der Games einer Generalrenovierung unterzogen und ihnen das geniale System aus „Wonderland" spendiert. Dank „Magnetic Windows" läßt sich nun alles ganz komfortabel per Maus bedienen, alternativ dazu kann man auch im reinen Textbetrieb arbeiten – mit einem Parser, der einen wirklich versteht! Die einzelnen Fenster für Text, Grafiken, Inventory, Kompaß, etc. können nahezu beliebig vergrößert, verkleinert und auf dem Bildschirm verschoben werden; die wichtigsten Verben und Kommandos sind bequem über Pulldown-Menüs zu erreichen, und auch sonst wurde in jeder Hinsicht auf größtmögliche Benutzerfreundlichkeit geachtet. Ein Beispiel dafür ist die praktische „Items in the Room"-Funktion, mit der man Gegenstände auf einfachste Weise nehmen, benutzen, genauer anschauen oder ins Inventory „rüberziehen" kann.

Aber die tolle Benutzerführung ist nicht der einzige Unterschied zu den Ur-Versionen: Es sind ein paar Grafiken hinzugekommen, außerdem gibt es jetzt gelegentlich auch kleine Animationen – dafür fehlen die hübschen Titelbilder von damals. Schlechte Nachrichten haben wir für die Sound-Freaks, denn die schönen Titelmusiken und die Sprachausgabe sind endgültig Geschichte. Aber Schwamm drüber, die Rätsel sind knackig und originell wie eh und je, und auch am Humor der (englischen) Texte hat sich nichts geändert.

Dank des vernünftigen Preises und der überarbeiteten Aufmachung ist die Magnetic Scrolls Collection ein rundum ideales Abenteuer-Paket: Für Neu-Amigianer ideal zum Kennenlernen, für Oldies die ideale Gelegenheit, um Versäumtes nachzuholen ... (mm)

The Magnetic Scrolls Collection

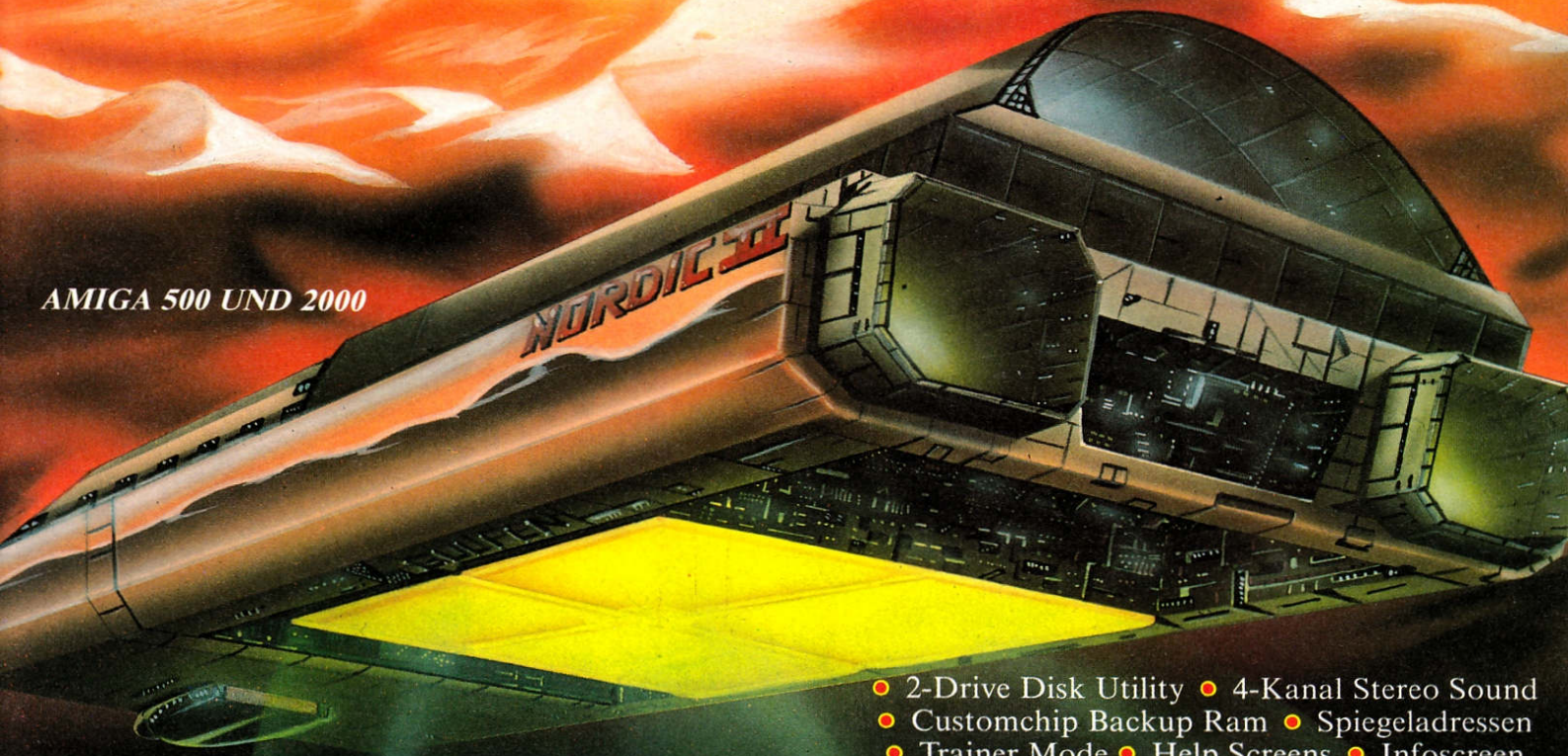
Anzahl der Spiele: 3
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Magnetic Scrolls/Virgin
Genre: Adventure
Bewertung: Super

Spezialität: Vier Disks, kein Wechseln erforderlich, HD-Installation möglich, Automapping mit Go-to-Funktion.

X-POWER

DAS UNMÖGLICHE IST JETZT PERFEKT

AMIGA SUPER CARTRIDGE



AMIGA 500 UND 2000

- 2-Drive Disk Utility • 4-Kanal Stereo Sound
- Customchip Backup Ram • Spiegeladressen
- Trainer Mode • Help Screens • Infoscreen
- schnelle Amiga-Dos-kompatible Diskroutinen

- Programm-Freeze • Monitor – Assembler
- Top Grafik-Editor • Dia-Show-Generator
- Sprite Editor • Sound Scan & Replay
- Packer • Virus-Checker • Game-Cheat

X-POWER professional

mit original X-COPY professional

Amiga 500 oder Amiga 2000
(bei Bestellung Typ angeben)

nur DM **249,-**

zzgl. Versandkosten

Gefreezte
Programme laden
ohne Cartridge

LADER DISKETTE

nur DM **29,-**
zzgl. Versandkosten

X-POWER Amiga 500
(ohne X-Copy professional,
Bus nicht durchgeschliffen)

nur DM **189,-**

zzgl. Versandkosten

- Betriebszustandsanzeige durch LED
- Durchgeschliffener Expansions-BUS
- Automatische Konfigurationserkennung
- Sämtliche Funktionen sind Kopierschutz-unabhängig
- Anhalten des laufenden Programmes an beliebiger Stelle
- Saven des Speicherinhalts und wichtiger Registerdaten auf Disk
- Einladen und Fortsetzen des Programmes zu einem späteren Zeitpunkt
- *GRAFIK-TOOLS:* Manipulation der Grafikdaten und Sprites. Anzeigen, IFF-Save und Hardcopy
- *MONITOR-ASSEMBLER:* Copper-Assembler/Disassembler, Load/Save, Memorydump und vieles mehr
- *SOUND-TOOLS:* Speicherscan nach Soundmodulen und -Samples, IFF-Save, Klangkurvendarstellung
- *DISK-TOOLS:* X-COPY im Rom, Format, Backup, Delete, Rename, Path, Makedir, Amiga-Dos kompatibel
- Help Screen für jede Menüseite; Maus- und Tastatur-gesteuerte Oberfläche; variable Bremse, Spiele Trainer

Versandkosten (pro Stück): Inland: Nachnahme-Brief DM 10,–
Euroscheck-Vorkasse DM 10,–
EWG-Ausland: Euroscheck-Vorkasse DM 25,–

PWH Bestellservice Tel. 0 22 73 / 2720 Fax: 0 22 73 / 27 54
Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1 **Händler-Anfragen willkommen**

BUG BOMBER

Achtung, dieses Programm hat Bugs! Kingsofts Killer-Wanzen verhelfen Euch allerdings nicht zu einer Guru-Meditation – stattdessen haben sie es direkt auf das Spieler-Sprite abgesehen ...

Bei dieser Mischung aus Tüftelei und Action tretet Ihr nämlich an, um einen Großrechner zu debuggen. Das elektronische Ungeziefer wehrt sich nach Leibeskräften und schickt Euch, je nach Schwierigkeitsgrad, unterschiedlich intelligente Roboter entgegen, die Bomben schmeißen, Minen legen und Blitze schleudern. Ihr dürft natürlich mit gleicher Münze zurückzahlen, außerdem kann man Eier legen, aus denen verbündete Kampfrobbis schlüpfen – die sind umso hilfreicher, je mehr IQ-Symbole Ihr zuvor aufgesammelt habt. Wer jedoch zuviel brütet oder zuviele Feinde kontaktet, dem wird kräftig Energie entzogen und eines der vier Leben ist dahin. Aber keine Panik, der Lebenssaft läßt sich durch entsprechende Symbole wieder aufpäppeln.

Im Solo-Modus wird das Game bald langweilig, denn allzu abwechslungsreich sind die 50 (per Paßwort anwählbaren) Level nicht. Im Mehrspieler-Modus läuft Bug Bomber hingegen zu Höchstform auf: Man kann entweder miteinander gegen den Rechner antreten oder den Pokalmodus wählen, wo die Waffen auch gegen die Kollegen eingesetzt werden – da kommt Laune auf! Besonders wenn ein Vier-Spieler-Adapter vorhanden ist, andernfalls müssen zwei Bug-Hunter auf die Tastatur ausweichen. Grafisch ist Bug Bomber eher eintönig, verzichtet aber selbst bei hoher Spritedichte brav auf jede Ruckelei. Die Titelmusik ist immerhin ein echter Hülsbeck, und die FX sind auch nicht ohne. Insgesamt also eine launige Wanzen-Hatz – sofern wenigstens ein weiterer Kammerjäger greifbar ist. (rl)





Bug Bomber

Grafik:	41%
Sound:	69%
Handhabung:	71%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	64%

Variabel
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Kingsoft
Genre: Mixtur

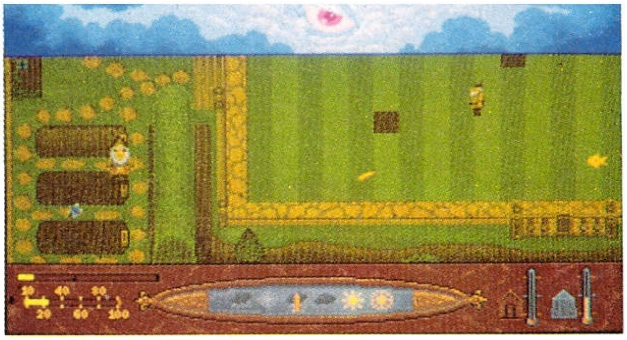
Spezialität: Deutsche Anleitung und Pause- sowie Escapefunktion.

THE MAGIC GARDEN

Electronic Zoo hat die digitale Gartenarbeit entdeckt: Hier gibt's kein Blut, keine Gewalt, noch nicht mal einen Superhelden – nur Zwerg Grobble, der zur Strafe für seine Unartigkeit ein magisches Gärtchen auf Vordermann bringen muß ...

Aufhören darf er erst wieder, wenn das Grünzeug dermaßen wuchert, daß sich der Zwergenkönig nicht mehr einkriegt vor lauter Begeisterung! Aber bis dahin ist viel zu tun: Grobble muß den Rasen mähen, ohne dabei kleine Tiere zu verletzen; der Wasserstand im Brunnen sollte regelmäßig kontrolliert werden, und falls dort Fische herausspringen, müssen sie mit einem Netz eingefangen werden. Ab und an schauen freche Zwergenkollegen vorbei, die den Torf aus dem Rasen rupfen wollen – Grobble hat's wirklich nicht leicht! Der kleine Gartenzwerg wetzt ständig von einem Ort zum andern, sät Gemüsesamen auf den Beeten aus, züchtet im Gewächshaus Blumen, reguliert die Temperatur, holt Werkzeug aus dem Schuppen, durchkramt seine Manteltaschen nach Blumensamen und anderen wachstumsfördernden Gegenständen, gießt und repariert und macht und tut ...

Auf den ersten Blick ist der magische Garten ein ganz originelles Puzzle-Spielchen, bei dem es vornehmlich darauf ankommt, die richtigen Gegenstände im richtigen Moment zu finden bzw. anzuwenden. Aber die Geschehnisse wiederholen sich sehr schnell, weil der Garten doch arg klein ist. Manche Grafiken müssen immer wieder neu geladen werden, außerdem sehen sie nicht besonders aus, die Zwergenanimationen sind auch ziemlich daneben. Kurzum, eine gute Idee, aber mäßig ausgeführt. (C. Borgmeier)





The Magic Garden

Grafik:	39%
Sound:	51%
Handhabung:	58%
Spielidee:	73%
Dauerspaß:	44%
Preis/Leistung:	42%
Red. Urteil:	45%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Mixtur

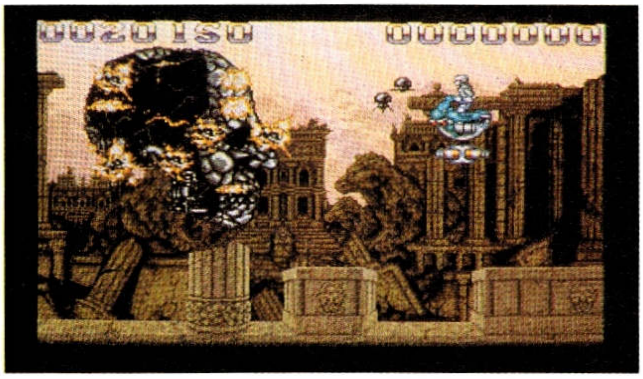
Spezialität: Putziges Poster, Spielstände speicherbar, nervige Codeabfrage nach jedem Game Over.

Im Kehrtschritt, marsch!

STARRUSH

Horizontal scrollende Ballerspiele gibt's zwar wie leere Bierdosen am Strand von Mallorca, aber hin und wieder taucht doch mal eines auf, bei dem nicht nur das Intro interessant ist. Wie beispielsweise dieses, mit „doppelt begehbaren" Leveln und je zwei Endgegnern ...

Starrush besteht aus vier Welten (Feuer, Erde, Wasser, Luft), die ihrerseits wiederum aus je drei Leveln bestehen. Damit hätten wir also schonmal zwölf Spielabschnitte. Wie gewohnt, beginnt man immer ganz links und ballert sich schön gemütlich zum rechten Ende hin durch, wo dann selbstverständlich ein dickes Schlußmonster wartet. Aber jetzt kommt's: Sobald das Untier erledigt ist, macht das Heldensprite automatisch eine Kehrtwendung, und jetzt darf man denselben Level nochmal absolvieren, nur eben in der umgekehrten Richtung!
Natürlich gibt es für den zweiten Durchgang auch wieder einen Satz frischer Gegner. Die obligaten Extrawaffen fehlen ebenfalls nicht, darüberhinaus läßt sich der Held in fünf Stufen „aufrüsten" – anfangs kann er nur gehen und springen, zum Schluß ist er im günstigsten Fall mit so einer Art Mini-UFO unterwegs. Auch sonst hat Starrush (fast) alles, was der Action-Freak begehrt: Hübsch gezeichnete und abwechslungsreiche Grafiken, feines Mehr-Ebenen-Scrolling, wahlweise erträgliche Musik & FX oder auch nur (gute) Soundeffekte, sowie reichlich Optionen (Zwei-Spieler-Modus, Tastatur/Joystick, die einzelnen Welten sind anwählbar, usw.). Die Joystick-Steuerung ist in Ordnung, nur leider gibt's doch einige unfaire Stellen im Spiel. Schade, aber auch so ist die Ballerei durchaus ein paar „Durchgänge" wert! (C. Borgmeier)





Starrush

Grafik:	77%
Sound:	76%
Handhabung:	68%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	70%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: UBI Soft
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, Highscores speicherbar.

Schwertk(r)ampf

DEATHBRINGER

Steht Ihr auf Conan? Geht Ihr regelmäßig zum Bodybuilding, ist der starke Arnold Euer Idol? Kurz und gut, wärt Ihr gerne ein Barbar? Prima, dann seid Ihr hier richtig – Empires schlappe Action-Klopperei wird Euch die Flausen schon austreiben!

Bereits die Vorgeschichte läßt erahnen, wie „gehaltvoll" so ein Barbarenleben sein kann, paßt sie doch in vier Sprachen locker auf die Rückseite der Box: Ein halbnackter Muskelmann soll mit seinem Zauberschwert losziehen, um ein paar bösen Magiern bzw. deren Kreaturen das Fürchten zu lehren. Wie allgemein üblich, werden die Auseinandersetzungen Mann gegen Monster dann vor einer horizontal scrollenden Kulisse ausgefochten.
Der Spielablauf könnte kaum einschläfernder sein: Man läuft nach links, man läuft nach rechts, überall stellen sich fiese Gegner zum Kampf. Die kleinen (Gnome, Schlangen, etc.) werden ganz locker übersprungen, die mittleren (Riesen, Vögel, etc.) stellen auch nur dank der hakeligen Stickabfrage eine Herausforderung dar, und selbst die imposant großen Zwischengegner sind mit etwas Herumgehopse bzw. einem gezielten Schwerthieb flott besiegt. Dank reichlich Lebenssaft und -kraft, drei möglicher Schlagvarianten und unendlich vielen Continues hat man bald alle 30 Abschnitte gesehen.
Bloß gibt's in Deathbringer halt nicht viel Sehenswertes – der parallax ruckelnde Hintergrund verliert von Level zu Level an Farbe, lediglich die Animationen der Sprites sind ganz nett ausgefallen. Musik kennt nur das Intro, die Soundeffekte während des Spiels sind von der nervtötenden Sorte. Fazit: „Beast II" in der Sparausführung! (rl)





Deathbringer

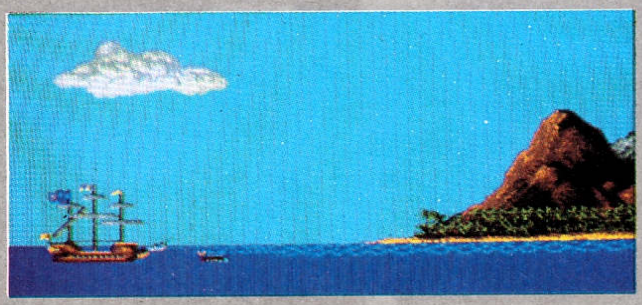
Grafik:	62%
Sound:	37%
Handhabung:	39%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	35%
Preis/Leistung:	34%
Red. Urteil:	37%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Empire
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Pausefunktion, deutsche Anleitung, die Highscoreliste wird nicht verewigt.

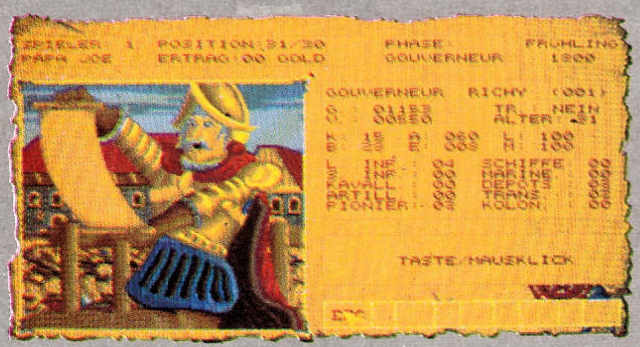
Conquestador

Bei der German Design Group hat man sich ein amerikanisches Brettspiel geschnappt und einen strategischen Megaböller für den Amiga daraus gestrickt – recht so! Aber mußten uns die Jungs unbedingt vor eine so schwere Gewissensentscheidung stellen?



Neuland in Sicht!

Denn: Wie nur soll man ein Programm bewerten, das mit der Komplexität eines Kernreaktors, dem Charme eines Volvos und der Handhabung einer Dampfmaschine daherkommt? Na, mal sehen. Wir schreiben jedenfalls das Jahr 1800, gut ausgerüstete Segelschiffe erforschen die Weltmeere, um neue Kontinente zu erobern. Allerdings nicht hier, sondern auf Paradise, einem Planeten im Orion-Sektor... Bis zu vier „zivilisierte" Könige (menschlich oder digital) und ein stets elektronischer Eingeborenen-Chef können am lukrativen Ringen um Kolonien teilnehmen, wobei die Zivi-Monarchen auf einem zentral gelegenen Inselkontinent beginnen. Nun nimmt die Geschichte phasenweise ihren Lauf: Im Strategie-Abschnitt werden Conquestadoren (spanisch für „Eroberer") und einfache Kolonisten angeworben, was nicht gerade billig ist. Die Conquestadoren, also Admiräle, Generäle, Gouverneure und (Stadt-) Kommandanten, werden dann vom Spieler direkt gesteuert, die Siedler hingegen sind einfach nur deren Anhängsel und taugen halt zum Siedeln. Damit in Zukunft alles wie von selbst geht, darf man schließlich auch in diverse Forschungsgebiete investieren, z.B. Schiffsbau oder Ökonomie. Die anschließende Aktionsphase simuliert zusammen mit dem vorhergehenden strategischen Teil immer ein Vierteljahr.



Klumbumbus unterwegs...

Während dieser Aktionsphase kann man Versorgungsgüter kaufen, die 60 x 60 Quadratfelder große Welt erforschen bzw. kolonisieren, den Staatssäckel durch Goldtransporte füllen und vieles mehr – nacheinander verbrät jeder Conquestador so seine (erfahrungsabhängigen) Kommando- bzw. Bewegungspunkte. Ebensogut können nun aber auch Rangeleien mit den Konkurrenten ausgefochten werden; mal zu Wasser, mal zu Lande und je nach Wunsch mehr oder weniger detailliert. Für erfolgreiches Erobern gibt es Siegpunkte, und sobald ein Spieler 50.000 davon eingeheimst hat, spätestens aber im Jahr 2000, ist alles zu Ende.

Soviel zur Komplexität. Leider ist die Präsentation schon nicht mehr ganz so berauschend wie die Vielfalt der Optionen: Der Hauptscreen mit seiner 2D-Landkarte und die bunten Zwischenbilder bieten gehobenen Durchschnitt, Titelmusik, Samples und FX sind gar nicht mal schlecht. Fast schon grimmig wird's dagegen bei der verschachtelten Maus-Menüsteuerung, die nun wahrlich kein Vorbild an Übersichtlichkeit und Bequemlichkeit ist. Dazu gesellt sich eine deutsche Anleitung, die eigentlich nur für die C 64-Urversion gedacht ist – über die kleinen Eigenheiten der „Freundin" informieren Ergänzungsblätter. Tja, warum einfach, wenn's kompliziert auch geht?

Es macht also schon ein bißchen Mühe, bei Conquestador den vollen Durchblick zu bekommen – wer sich jedoch die Mühe macht, wird mit einem Strategical belohnt, dessen Komplexität keinerlei Wünsche offen läßt! (jn)



Conquestador

Grafik:	58%
Sound:	64%
Handhabung:	42%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	66%
Variabel	

Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: German Design Group
Genre: Strategie

Spezialität: Zwei Disketten incl. Szenario-Generator, Aufkleber mit in der Box.

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN (2.0, DEUTSCH)

DÜRFEN´S 2 MB MEHR SEIN ?



Speichererweiterung für Amiga 500: Auf 2,5 MB, abschaltbar, 0-Wait-State, 3 Jahre Garantie, neue SMD-Technik (Nie mehr Wackelkontakte), Super Slim-Line-Design:

222 DM

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr. 57, Tel.: 040/224633
O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104
W-3200 Hildesheim, Kardinal-Bertram-Str. 32, Tel.: 05121/35686
W-3300 Braunschweig, Holwedestr. 10, Tel.: 0531/508231
W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr. 1, Tel.: 0211/4910187
W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str. 210, Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr. 2-4, Tel.: 0203/21084
W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1, Moltke Str. 36, Telefon auf Anfrage
W-4690 Herne, Hauptstr. 178, Tel.: 02325/53643
W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str. 20-22, Tel.: 0221/121806
W-5500 Trier, Zuckerberg 21, Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee 296, Tel.: 0202/81118
W-5787 Olsberg, Bahnhofstr. 19, Tel.: 02962/6753
W-5880 Lüdenscheid, Forum am Sternplatz 2, Tel.: 02351/21900
W-6000 Frankfurt a.M., Wielandstr. 25, Tel.: 069/590180
W-6600 Saarbrücken, Stengelstr. 8, Tel.: 0681/582771
W-6650 Homburg, Karlsberg Str. 16, Tel.: 06841/15142
W-6800 Mannheim, Jungbuschstr. 3, Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203
W-8000 München, Ringseisstr. 8, Tel.: 089/531764
W-8134 Pöcking, Schloßberg 2 im Bahnhof Possenhofen, Tel.: 08157/4088
W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr. 37, Tel.: 0911/467744
W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.: 0821/581993

Info-Telefon: 0211/494862

SOFT & SOUND Versandzentrale: Essener Str. 4, W-4250 Bottrop 1, Tel.: 02041/20424

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (Mit Zustimmung der Erziehungberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/4911025

FORT APACHE

Western von gestern?

„Rorke's Drift" war mies, „Cohort" war ganz mies, und die seither erschienenen Strategicals von Impressions waren dermaßen mies, daß wir uns den Test gleich gespart haben. Und jetzt kommt's: Ihr neuestes Werk ist gar nicht mal sooo mies!

Dabei gibt's wieder nur viele Soldaten, viel Mausgeklicke und ein bißchen Strategie: Man befehligt diesmal eine Spezialeinheit der U.S. Kavallerie und darf sich mit Viehdieben, Indianern und sonstigen Outlaws rumärgern. Man kann seine Cowboys sowohl einzeln als auch in der Herde steuern, sie zu Fuß oder mit dem Pferd losschicken und mit allerlei Waffen (Degen, Pistolen, etc.) kämpfen lassen. Wundersamerweise werden hier nicht bloß mehr Statistiken denn je und ein ziemlich großes Aktionsgebiet offeriert, sondern sogar ein paar wirklich brauchbare Missionen! Eisenbahnen, Siedlertrecks und Farmen gilt es zu schützen – dabei sollen die eigenen Kuhjungen gleichzeitig auch zu fähigen Soldaten heranreifen (Beförderungen). Die Kampfsteuerung wurde weitgehend „entkrampft", die Benutzerführung ist generell etwas logischer geworden, und sogar der Mauszeiger kann nun halbwegs vernünftig bewegt werden. Wow!

Aber ehe Ihr uns jetzt Fort Apache für ein rundum gelungenes Spiel haltet, seien schnell die Schwachpunkte aufgezählt: Grafik und Sound haben sich nur unwesentlich geändert bzw. verbessert, die Benutzerführung könnte getrost *noch* logischer sein, und die deutsche Übersetzung der Screentexte spricht teilweise mit gespaltener Zunge. Trotzdem: Wenn das so weitergeht, müßte das nächste Impressions-Game ja praktisch schon richtig was taugen... (mm)





Hier kommt die Kavallerie...

Fort Apache

Grafik:	50%
Sound:	44%
Handhabung:	42%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	44%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	44%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Impressions
Genre: Strategie

Spezialität: Spiel in deutsch, der beste (historische) Teil der Anleitung ist aber englisch.

SUPAPLEX

Klassik ohne Klasse

Wer den C 64-Klassiker „Boulder Dash" kennt, der kennt auch Kingsofts Amiga-Remake „Emerald Mine". Wer beides nicht kennt, kann ja mal unsere Klassiker-Seite aufschlagen, alle übrigen dürfen hier und jetzt das Remake vom Remake kennenlernen...

Wie gehabt sammelt ein kleines Männchen in labyrinthartigen Räumen Diamanten ein, weicht dabei allerlei Bomben, Säuretropfen und sonstigen Gegnern aus und versucht, den Ausgang zu finden. Halt, stimmt nicht ganz. In Supaplex ist das kleine Männchen nämlich kein kleines Männchen, sondern eine rote „PacMan"-Kugel mit gelben Öhrchen. Die Pille mit Ohren klaubt also haufenweise Gegenstände auf, bekommt Probleme mit explodierenden gelben oder orangen Scheiben oder flüchtet vor scherenartigen Wesen – und das insgesamt 111 Level lang. Freilich, ganz so einfach ist die Sache nun auch wieder nicht. So gibt es z.B. nur einseitig durchlässige Wände, oder Gegner, die man erst mit einem herabstürzenden Felsbrocken erledigen muß, damit sie den Gegenstand herausrücken, den sie mit sich herumschleppen. Supaplex ist daher auch kein hundertprozentiges Plagiat, sondern bloß ein fünfundneunzigprozentiges – immerhin taucht da und dort mal ein neues Feature auf. Andererseits existiert hier nicht mal ein Zwei-Spieler-Modus, Grafik und Sound sind von ergreifender Schlichtheit, und die Steuerung ist ein bißchen hakelig.
Kurz und gut, die Action-Tüftelei ist durch's viele Kopieren nicht unbedingt besser geworden, aber das kennen wir ja schon von Videofilmen. Wer kein softwarehistorisches Interesse an Supaplex hat, sollte sich daher lieber ans Original, sprich an „Emerald Mine" halten. (C. Borgmeier)





Die Pille kenn ich doch?!

Supaplex

Grafik:	28%
Sound:	42%
Handhabung:	40%
Spielidee:	38%
Dauerspaß:	41%
Preis/Leistung:	35%
Red. Urteil:	39%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Dream Factory
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Kurios: Um in die Highscoreliste zu kommen, muß man alle 111 Level lösen!

MICROPROSE GOLF

3D-Golf

Der Amiga Joker meint: Microprose Golf bringt die dritte Dimension ins Spiel!

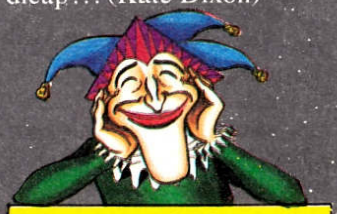
Frage: Braucht die Welt eigentlich wirklich noch ein weiteres Golfprogramm? Antwort: Warum nicht? Frage: Braucht die Welt *dieses* Golfprogramm? Antwort: Warum nicht?

Denn besonders grafisch weiß Microprose Golf zu beeindrucken: Es sind satte sechs Plätze vorhanden, wo vom Tee bis zur Fahne jeder Schlag in aufwendigem 3D präsentiert wird. Auch Optionen gibt es im Überfluß, beispielsweise elf verschiedene Spielmodi (Strokeplay, Matchplay, Turnier, Üben...); es können bis zu vier Golfer mitmachen, wovon der Computer maximal drei übernimmt. Wie im wirklichen Leben hat man ein Handicap, für jeden Teilnehmer gibt es ausführliche Statistiken, die sich ebenso auf Disk speichern lassen wie besonders gelungene Schläge.

Vor dem Abschlag wird das Loch in der Übersicht gezeigt, dann kommen die üblichen Einstellungen, also Richtung und Stärke des Schlages, Spielerhaltung etc.. Außergewöhnlich ist dabei die Screenanzeige: statt des typischen „Fieberthermometers" zeigt eine Kreislinie um das Spielersprite herum die gewählte Schlagstärke an. Anschließend kann man dabei zuschauen, wie der Ball durch die Luft fliegt, und zwar aus allen möglichen Perspektiven – darunter sogar eine, bei der die Kugel scheinbar von einer Kamera verfolgt wird.

Sound und Steuerung sind insgesamt tadellos, und die Polygon-Grafiken sehr gelungen, wenn auch vielleicht nicht jedermanns Geschmack. Dank der zahlreichen und teilweise neuen Features ist Microprose Golf also bestimmt keine schlechte Wahl, nur hat „PGA Tour Golf" halt immer noch das etwas bessere Handicap... (Kate Dixon)





Microprose Golf

Grafik:	76%
Sound:	69%
Handhabung:	80%
Spielidee:	68%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	72%

Variabel

Preis: ca. 89,– DM

Hersteller: Microprose

Genre: Sport

Spezialität: In deutsch erhältlich, speicherbar ist fast alles (Spielstände, Statistiken etc.)

SKY CABBIE

Taxler-Blues

Es war einmal, da sorgte am C 64 ein Game namens „Space Taxi" für Aufsehen – nicht etwa, weil es so toll war, sondern weil es damals schon mit Sprachausgabe aufwarten konnte. Heutzutage reißt ein knappes „Hey, Taxi" aber keinen mehr vom Fahrersitz...

Auch sonst ist Kingsofts Neuauflage kein Reißer, Sky Cabbie ist am Amiga genau der gleiche biedere Plattform-Langweiler, wie es die Vorlage am 64er war.

Die Spielidee erschöpft sich nach wie vor darin, andauernd mit einem futuristischen Taxi zwischen Plattformen hin und her zu fliegen und so Passagiere zu befördern – mal durch enge Gänge, dann muß an einem lavaspuckenden Vulkan vorbeimanövriert werden, oder es ist nur ein winziger Bildausschnitt zu sehen. Flotte Taxler kassieren Bonuspunkte, Trödlern geht hingegen auf halber Strecke das Kerosin aus, und eines der neun Leben ist dahin. Die Trägheitssteuerung à la „Thrust" wäre ja noch ganz witzig, genau wie die Möglichkeit, im Zwei-Spieler-Simultanmodus Fluggäste von der Konkurrenz zu stibitzen bzw. den Widersacher abzuballern – bloß ist das Game technisch so bescheiden, daß einem das Lachen bald vergeht!

So können die vier Schwiergkeitsgrade zwar mit je acht unterschiedlichen Hintergrundbildern aufwarten, doch was hilft's, wenn sie allesamt fad sind? Und wenn die zuckeligen Sprites kaum animiert sind und aussehen, als hätte mein siebenjähriger Bruder sie verbrochen? Und wenn es Musik nur im Titelbild gibt, ansonsten bloß magere Samples aus der Box quäken? Und wenn man bei einer Floppy auch noch andauernd Disks wechseln darf? Nix hilft's!

Merke: Nicht aus jedem Grufti wird im Amiga-Kleid automatisch ein mondäner Prinz... (rl)



Gibt's hier keine U-Bahn?



Sky Cabbie

Grafik:	29%
Sound:	31%
Handhabung:	52%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	24%
Preis/Leistung:	21%
Red. Urteil:	26%

Variabel

Preis: ca. 79,– DM

Hersteller: Kingsoft

Genre: Geschicklichkeit

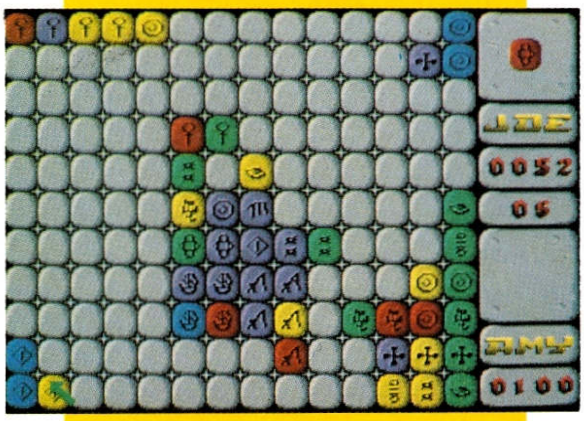
Spezialität: Zwei Disks, Pausenfunktion, Highscoreliste wird gespeichert.

MIT KLÖTZEN GEKLECKERT?

DROP IT

Neue Gesichter sieht man ja immer gerne – besonders, wenn sie mit einem neuen Spielchen einhergehen. Und ganz besonders natürlich, wenn das Spielchen zum Taschengeldtarif feilgeboten wird!

Der neue Mann am Markt heißt Peter Hölterhoff, seine (ebenfalls neue) Firma PeGAH-Soft. Sein Denkspielchen ist natürlich auch neu, damit finden die Neuigkeiten allerdings ein abruptes Ende – Drop It bietet letzten Endes nur die 773ste Steinerei. Besondere Besonderheiten sucht man leider vergeblich: Ein Brett aus 11 x 14 = 156 Feldern soll von ein bis zwei Tüftlern mit bunten Klötzchen gefüllt werden, die dank sechs verschiedener Farben und zehn Symbolen in insgesamt 60 Modellen verfügbar sind. Aber hallo, das beginnt sich ja verdächtig nach „Ishido" anzuhören?! Richtig, und (fast) genauso geht's auch weiter: Sechs Steine liegen von vornherein auf dem Brett, vier in den Ecken und zwei in der Mitte. Alle weiteren erscheinen nun am rechten Screenrand und sind möglichst flott und möglichst neben/über/unter einem Gegenstück zu plazieren. Das gleiche Symbol als Nachbar bringt ebenfalls Punkte, und notfalls ist auch dieselbe Farbe nicht ganz umsonst. Wer eine Gruppe aus drei, vier oder gar fünf übereinstimmenden Steinchen zustandebringt, kassiert besonders viele Points, und sobald das Brett voll ist, hat der Bessere gewonnen.
Eine gerade ausreichende Optik, dreikommasieben FX und die ordentliche Mausteuerung (als zweiter Player muß man allerdings „gegen" den Stick kämpfen) ergeben zusammen mit dem variablen Zeitlimit zwar eine recht nette Tüftelei, aber „Ishido" ist doch viel optionsreicher und überhaupt um Klassen besser. Dafür ist Drop It halt billiger ... (jn)





Drop It

Grafik:	28%
Sound:	11%
Handhabung:	61%
Spielidee:	44%
Dauerspaß:	50%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	46%

Variabel
Preis: ca. 40,– DM
Hersteller: PeGAH-Soft
Genre: Strategie

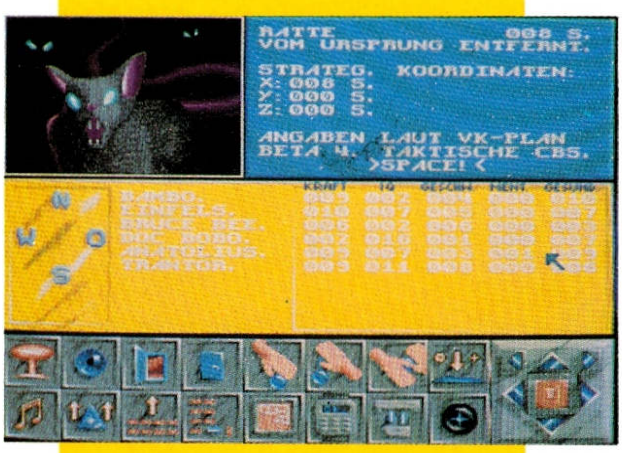
Spezialität: Voller PAL-Screen, deutsche Anleitung auf der Disk, Highscores werden gesaved.

NOMEN EST OMEN

PROJEKT IKARUS

„Gut gemeint" ist ja meistens das genaue Gegenteil von „gut gemacht" – so gesehen war Data Beckers Low Budget Rollenspiel sicher bestens gemeint!

Im Jahre 2232 hat der namhafte Düsseldorfer (Software-) Verlag ein paar eklige Aliens entdeckt, die einen irdischen Stützpunkt auf einer halbvergessenen Welt erobert haben. Um in der Kolonie wieder die gottgewollte Ordnung herzustellen, werden sechs wohltrainierte Recken losgeschickt, entweder selbstgebastelt oder als Instant-Team. Gleich bei der Ankunft legt der Helden-Raumer einen satten Totalschaden auf's interplanetarische Parkett, unser Sextett kann sich mit knapper Not in die anscheinend menschenleere Station retten. Dort erlebt der Spieler dann seine persönliche Bruchlandung ...
Denn „menschenleer" heißt ja noch lange nicht „gegnerleer", und wer sich mal stundenlang durch die umständlichen Kampfmenüs gewühlt hat, nur um dann zuzusehen, wie seine Schützlinge mangels Schußwaffen bei der nächstbesten Gelegenheit von den windigsten Ratten zerbissen werden, der sucht bereits nach dem Netzschalter. Hier hat entweder das deutsche Handbuch böse Mängel, oder das Programm böse Bugs – vermutlich trifft beides zu. Aber selbst davon abgesehen kann die Handhabung (trotz Iconsteuerung und Automapping) nicht überzeugen, auch der Screenaufbau ist schaurig. Halbwegs gelungen sind lediglich das 3D-Grafikfenster, die plastischen Beschreibungen der Räume und vor allem die nette Begleitmusik. Aber Disco hin, Billigpreis her: Projekt Ikarus hält sich etwas zu genau an den klassischen Namensvetter – der ist ja letztlich auch kläglich abgestürzt. (jn)





Projekt Ikarus

Grafik:	34%
Sound:	62%
Handhabung:	24%
Spielidee:	48%
Dauerspaß:	27%
Preis/Leistung:	33%
Red. Urteil:	30%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 39,– DM
Hersteller: Data Becker
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten, auf der zweiten wird gesaved. Wer eine Kopie machen will, braucht einen Nibbler.

KLASSIKER

EMERALD MINE

Eine Binsenweisheit: Viele der besten Spielideen verdanken wir den guten, alten Acht- Bittern. Was war das für eine Freude, als Kingsoft im Jahre 1987 ein Amigagame veröffentlichte, dessen Verwandtschaft mit „Boulder Dash" nur durch Weggucken zu übersehen war!





Was zwei Jahre zuvor noch am C 64 bzw. Atari XL die Nächte lang gemacht hatte, bedrohte nun auch uns mit Suchtgefahr ersten Grades – eine geniale Kombination aus Puzzelei und Geschicklichkeitstest. Und das Beste: Emerald Mine wanderte von Anfang an unter 30 Märker über den Ladentisch!

Am 64er hieß der Held Rockford, nun hatte er zwar keinen Namen mehr, aber immer noch den selben Lebensinhalt: Unter extremem Zeitdruck buddelt er sich durch die Erde, um Diamanten und Smaragde (englisch: Emerald) aufzusammeln und dann schleunigst zum Ausgang in den nächsten Level zu rennen. Da der kleine Wühler unbewaffnet arbeitet, kann er seinen zahlreichen Feinden nur beikommen, indem er herumliegendes Dynamit nutzt oder im richtigen Moment Felsbrocken „untergräbt", sodaß sie dem Gegner auf den Kopf fallen (aber keinesfalls ihm selbst!). Zu Beginn ist das noch recht einfach, aber von Level zu Level werden die Gefahren vielfältiger: Verfolgungswütige Roboter treiben ihn in ein Säurebad, Amöben breiten sich über das gesamte Spielfeld aus, und Fresser vertilgen die dringend benötigten Edelsteine. Oft ist der Ausgang nur durch Tore erreichbar, zu denen erstmal der Schlüssel gefunden werden muß, dazu gilt es, allerlei Kleinigkeiten herauszuknobeln – wie man Steine in Diamanten verwandelt etwa, oder daß Käfer gelegentlich zu Schlüsseln mutieren. Das Allerschönste dabei ist die





Abwechslung, denn ein Abschnitt ist nur mit Gehirnschmalz zu lösen, der nächste wiederum erfordert flinke Reaktionen...

Bereits die Erstausgabe hatte über 100 Level zu bieten, dem zweiten Teil wurde sogar ein Editor spendiert, mit dem man sich eigene Smaragdminen basteln kann. Das haben denn auch ein paar Leutchen getan, und daraus entstand vor anderthalb Jahren Teil drei, der dank seines gepfefferten Schwierigkeitsgrades den Beinamen „Professional" trägt. Freilich, optisch war Emerald Mine noch nie „Professional", das mäßig animierte Strichmännchen und die Blockgrafikumgebungen hätten gerade mal einem Spectrum zur Ehre gereicht – lediglich das multidirektionale Scrolling wäre dort wohl kaum so soft ausgefallen. Aber das ist hier alles unwichtig, genau wie die Soundkulisse aus dürftiger Musik und sparsamen FX. Was zählt, ist der Spielspaß, und da kann nicht einer der zahlreichen Clones (z.B. „Rockford" oder „Supaplex") mithalten. Keiner bietet eine so gute Steuerung und so einfallsreich gestaltete Level; kaum einer kann dem Zwei-Spieler-Simultanmodus oder der speicherbaren Highscoreliste mit 30 Einträgen pro Modus paroli bieten. Und daß man hier jederzeit da ins Spiel einsteigen kann, wo man zuletzt ausgestiegen ist, kann ja auch heute noch als vorbildlich gelten. Zum guten Schluß noch eine gute Nachricht: In Kürze will Kingsoft Emerald Mine IV veröffentlichen, diesmal mit aufgebohrter Grafik und aufgepepptem Sound. Noch besser werden es die Besitzer eines CDTVs treffen, sie bekommen bald alle vier Teile auf einer einzigen Schillerscheibe! (rl)

Zeitspiegel: Gestern – Heute

Grafik:	39% – 28%
Sound:	42% – 35%
Handhabung:	80% – 80%
Spielidee:	87% – 69%
Dauerspaß:	88% – 78%
Gesamteindruck:	85% – 72%

Für Fortgeschrittene

COMPUTER ABC

Insellösung: Wenn jemand alles hinschmeißt und sich in die Südsee verzieht, dann ist das zweifellos eine Insellösung. Hier ist aber mehr ein komplettes EDV-System mit fest integrierter Software gemeint, das nur einem einzigen Zweck dient – beispielsweise diese Textverarbeitungscomputer, mit denen man nix anderes machen kann, als eben Text verarbeiten.

Installation: Davon ausgehend, daß wir hier nicht über Klempner und Elektriker reden, könnte man auch von einer Anpassung der Software an den vorhandenen Computer sprechen. Oder aber von der betriebsfähigen Abspeicherung auf Harddisk bzw. Diskette.

Instruktion: nur ein vornehmeres Wort für „Befehl". Falls Ihr nicht wißt, was das ist – beim Bund wird man es Euch schon beibringen!

Integer: Integre Menschen sind unbescholten und unbestechlich – so wie wir. Integre Werte hingegen sind ganzzahlig (ohne Kommastellen), liegen auf 16-Bit-Rechnern im Bereich von –32768 bis +32767 und verbrauchen besonders wenig Speicherplatz, wodurch sie besonders schnell verarbeitet werden können.

Integration: Einzelteile zu einer Gesamtheit vereinigen – nix anderes ist damit gemeint. Man findet diesen Vorgang in der hohen Politik (europäische Integration) ebenso wie beim kleinen Bruder, wenn der sich ein Legohaus zusammenbastelt. Natürlich treibt die Integration auch in der Datenverarbeitung ihr Unwesen: Ein Chip etwa setzt sich aus vielen winzigen Schaltelementen zusammen, um die 10 Millionen pro Stück sind heute schon ohne weiteres machbar.

Integriertes Paket: ein Software-Paket, das sich aus mehreren Einzelprogrammen zusammensetzt. Für Firmen werden viele solcher Pakete geschnürt, etwa aus einer Textverarbeitung, Datenbank und einer Tabellenkalkulation.

Integrität: Meine Güte, das klingt ja alles gleich! Diesmal ist aber lediglich gemeint, ob gespeicherte Daten auch okay sind und mit der Wirklichkeit übereinstimmen. Bei hoher Datenintegrität ist alles bounty, bei niedriger gibt's nur Müll als Output oder gar einen sofortigen Gruß vom Guru.

Intel: Seit 1971 einer der bekanntesten amerikanischen Hersteller von Chips – sozusagen das elektronische Gegenstück zu Bahlsen...

Intelligenz: Genau das, was Brork fehlt, Ihr jedoch im Überfluß besitzt – wollen wir wenigstens hoffen! Was nun den Computer angeht, werden Teile eines EDV-Systems dann als intelligent bezeichnet, wenn sie über Funktionen verfügen, die normalerweise nur die Zentraleinheit hat (z.B. einen Arbeitsspeicher oder gar ein Rechenwerk). Besonders interessant wird es natürlich bei der sogenannten künstlichen Intelligenz (AI für „Artificial Intelligence"). Gemeint ist, daß der Rechenknecht das kann, was im allgemeinen nur Menschen können – Informationen sinnvoll miteinander verknüpfen, Wichtiges von Unwichtigem selbständig trennen, etc. Genaugenommen gibt es sowas heutzutage nur ansatzweise, sonst wäre der aktuelle Schachweltmeister ja längst ein Computer. Falls Ihr aber in den Weihnachtsferien zufällig so ein Teil basteln solltet, schickt's uns ruhig mal zum Testen vorbei.

Intelsat: nicht etwa ein Satellit, der von den Jungs der Intel-Company produziert wurde, sondern die Abkürzung für „International Telecommunications Satellite Corporation" – ein internationaler Verein, der Nachrichtensatelliten betreibt.

Interaktion: Mit diesem schönen Wörtchen gehen nicht wenige Hersteller auf Käuferfang für ihre Computergames, und zwar insbesondere bei Adventures. Ein interaktives Programm ermöglicht, daß Mensch und Maschine sich gewissermaßen „unterhalten", wobei ersterer auch in den Ablauf eingreifen und so die Geschehnisse beeinflussen kann.

Interface: das coole englische Wort für den lauwarmen deutschen Begriff „Schnittstelle". Und das ist natürlich nix anderes als die Übergangsstelle zwischen zwei Geräten oder Bauteilen, etwa zwischen Rechner und Drucker. Da steckt man dann einfach das passende Kabel rein, und schon kann der fröhliche Datenaustausch beginnen.

Interpreter: ein spezielles Programm, das die Befehle einer Programmiersprache schön nacheinander ausführt – beim Amiga macht der Interpreter z.B. den Hauptteil von Amiga-BASIC aus. Der Witz ist nun der, daß Programmiersprachen vom Rechner ja nicht direkt verstanden werden, sondern erstmal in Maschinensprache übersetzt gehören. Diese Aufgabe übernimmt der Compiler, jedoch verbrät er das gesamte umzusetzende Programm auf einen Schlag. Falls sich nun aber Irrtümer eingeschlichen haben, darf man mit dem Compilieren nochmal von vorn anfangen. Der Interpreter hingegen liest Zeile für Zeile des digitalen Werkes und führt den Befehl *sofort* aus, wobei etwaige (Form)-Fehler augenblicklich auffallen und beseitigt werden können. Die Methode ist zwar langsam, aber praktisch.

Interrupt: englisches Wort für „Unterbrechung". Gemeint ist hier die Unterbrechung eines laufenden Programms, was ganz verschiedene Ursachen haben kann – beispielsweise einlaufende Daten von Peripheriegeräten, die vorrangig bearbeitet werden müssen. Unbeabsichtigte Interrupts können aufgrund von Fehlern in Hard- oder Software auftreten (Guruguruguru...), auch simple Stromunterbrechungen gehören in diese Abteilung. Daher – möge der Saft ewiglich mit Euch sein!

Intuition: Endlich! Endlich ein Begriff, der nur für unsere „Freundin" gilt. Intuition ist die berühmte Benutzeroberfläche am Amiga, wo mit Maus, Icons und Windows (das PC-Gegenstück heißt übrigens gleich „Windows") bequem gewerkelt wird. Der Name ist hier Programm, nicht umsonst bedeutet der Begriff „Intuition" im allgemeinen Sprachgebrauch soviel wie „gefühlsmäßiges Erfassen". Und wer statt auf's Gefühl lieber auf die Tastatur setzt, für den hält der Amiga ja zusätzlich noch das CLI (Command Line Interface) bzw. dessen neueres Gegenstück SHELL bereit.

Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

Das Diskettenmagazin für den AMIGA

AMIGA Fun

Ausgabe 1/92

unverbindliche Preisempfehlung

DM 19,80



Gnome

Das Jump & Run der Spitzenklasse

Mehr Infos und Screenshots siehe Rückseite

RUHMESHALLE

Na, habt Ihr Weihnachten gut überstanden? Habt Ihr schöne Geschenke bekommmen? Sicher habt Ihr das, aber hier und heute feiern wir noch nach – vielleicht hast ja gerade *Du* Glück gehabt und einen unserer Preise gewonnen...

Up & Down

Mit Mig 29M Super Fulcrum steigt auf:
Torsten Schenke, Gera
Die harte Nova bekommt:
Jan von Hofe, Lüdenscheid
Starflight 2 geht an:
Alexander Carbin, Stolberg
Je einen bunten Joker Ordner gewinnen:
Ludwig Kaselowsky, Isenbüttel
Andre Nestler, Wolfsburg
Jürgen Wilke, Göppingen

Stromausfall

Mit Speed Circuit beschleunigt:
Uli Waldecker, Schifferstadt
Britannia gewinnt:
Rodrigue Schäfer, Berlin

Der Kicker Cup

Die sportliche Grandslam Compilation heimst ein:
Rainer Stolte, Oberhausen
Je ein Joker Shirt geht an:
Estewan Preissing, Leinfelden
Jens Brade, Hamburg
Michael Lukas, Welzheim
Je einen Joker-Ordner erhalten:
Sascha Müller, Kirchlinteln
Florian Plenk, Hufschlag
Alexander Biehl, Duisburg

Seitenhiebe

Je ein tolles Amiga Game gewinnen:
Oliver Hochstatter, NeuUlm
Walter Platl, Stammbach
M. Bienert, Reichenbach
Die richtige Antwort war übrigens: 16 – erstaunlich, wieviele von Euch das erraten haben.

Es läuft noch

der Weihnachts-Festplatten-Wettbewerb, und zwar bis zum 31.12.91. Ganz Flinke haben also durchaus noch eine Chance, wenn sie ihr Kärtchen noch heute abschicken. Die Frage war: Wieviel Arbeitsspeicher hat ein A2000 in der Grundausstattung? Und was gibt's zu gewinnen? Na, jede Menge Games natürlich, Festplatten und und und. Das Mitmachen lohnt auf jeden Fall – wir drücken Euch allen ganz fest die Daumen!
So, das war's wieder für heute – wir gratulieren den glücklichen Gewinnern und wünschen Euch viel Spaß mit Euren Preisen. Bis zum nächsten Mal!

Spiele
große Auswahl,
Dauertiefpreise
und Bestellservice
für alle Systeme
Spiele

Fragen
Sie uns nach den aktuellen Preisen.
Wir führen fast alles, was das Herz begehrt.

seit über 2 Jahren
autorisierter Fachhändler

Amiga 500 plus	844.-
2 tes MB Chip-RAM	149.-
A 2000 C	1199.-
CDTV Hammerpreis	1349.-
Tastatur schwarz	188.-
Aufpreis 1084S	490.-

3½ SOFTWARE
Computer Fachgeschäft

Festplatten vom AMIGA-Profi

=GVP=
SCSI-II-Controller
1MB/s Datenübertragung
alle bis 8MB aufrüstbar
je 1MB RAM-Modul 95.-
für A500 extern incl. Netzteil
A500-HD8+ 52 MB **1149.-**
A500-HD8+ 105 MB **1499.-**
für A2000 als Filecard
mit 52 MB Quantum **848.-**
mit 105 MB Q. **1199.-**

für alle Systeme
fertig installiert
und sofort betriebsbereit
ab Kick 1.3 autobootend
orginal deutsche Produkte
Ladengeschäft und Versand

Supra
SCSI-II-Controller
700 kB/s Datenübertragung
für A500 extern
Expansionsbus durchgeführt
bis 8MB aufrüstbar
mit 20 MB **688.-**
mit 52 MB Quantum **988.-**
mit 120 MB Q. **1399.-**
für A2000 - 52MB Q. **748.-**
mit 105 MB Q. **999.-**

3½ SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ✆ 0531-13624 Fax 45224

SEITENHIEBE

Im neuen Jahr wird bekanntlich immer alles anders, die Gelegenheit ist also günstig wie nie: Anstatt eines Situationsberichts zur Lage der Redaktion oder einer weiteren Liveschaltung zum Geschlechterkampf widme ich die Seitenhiebe diesmal einem meiner Lieblingsgenres – den Wirtschaftssimulationen!

Schon richtig, ich teste keine Spiele, auch keine Wirtschaftssimulationen. Aber das hindert mich ja nicht daran, die Dinger gelegentlich zu spielen. Vor allem hindert es mich nicht daran, mir ein paar Gedanken zu machen, warum in diesem Genre in letzter Zeit immer weniger Hits zu finden sind. Zumal ich vermute, daß es den Wirtschaftsstrategen unter Euch so ähnlich geht wie mir. Man liest den Test (zunächst ohne das Game zu kennen) und wundert sich: Ein Hotel leiten, nach Kohle buddeln, Wein anbauen – das hört sich doch tierisch interessant an, warum nur fallen die Noten nicht höher aus? Wenn man die Teile dann sieht, wird's schon verständlicher. Besonders, wenn man die Möglichkeit hat, sich ALLE anzusehen...

Zunächst fällt da mal auf, daß eine ziemliche Standardisierung eingekehrt ist, die Unterschiede beschränken sich vielfach nur noch auf die Thematik. Aber daneben gibt es noch einen viel gravierenderen Knackpunkt: Wirtschaftssimulationen sind heutzutage einfach schon ZU realistisch! Jetzt werden nicht wenige unter Euch aufheulen und behaupten, ein solches Programm könne gar nicht realistisch genug sein. Nun, früher, am guten alten 64er mag das gestimmt haben – heute ist Wirklichkeitsnähe massig vorhanden, nur leider auf Kosten von Spaß, Spannung und Esprit. Ich habe manchmal ganz einfach das Gefühl, daß die Herren Programmierer bei all dem Realismus vergessen, daß letztlich doch ein Spiel dabei herauskommen sollte!

Nun will ich hier keine verwegenen Theorien aufstellen, ohne sie zu untermauern. Man nehme z.B. den brandneuen „Steigenberger Hotelmanager", dessen Realitätsnähe völlig außer Zweifel steht. Aber genau deshalb ist das Game auch so langweilig – Hoteliers sind halt auch im wirklichen Leben nicht gerade für ihren Abenteurergeist berühmt. Gleiches läßt sich übrigens auch von Winzern, Fußballmanagern, Spediteuren etc. behaupten. Machen wir nun die Gegenprobe mit einem Klassiker des Genres, „Ports of Call". Hier wurde einfach noch viel mehr Wert auf Atmosphäre und dynamischen Spielablauf gelegt, inwieweit sich ein echter Reeder um Schmuggelaufträge oder den Spritvorrat seiner Dampfer sorgen muß, darf hingegen bezweifelt werden. Und auch, daß es unaufhörlich Lotsenstreiks gibt, die den Boß zwingen, den Kahn höchstpersönlich in bzw. aus dem Hafen zu bugsieren, kann wohl kaum als besonders wirklichkeitsgetreu betrachtet werden.

Ein anderes Beispiel wäre hier „Sim City". Gut, das Teil ist keine hundertprozentige Wirtschaftssimulation, bezieht seinen unbestreitbaren Reiz aber auch aus dem scheinbaren Realismus. Die Betonung liegt auf scheinbar, denn sooo realistisch ist der Städtebau in Wahrheit keineswegs. Man denke nur daran, daß die Sims auch winzige Straßenteilstücke, die man mitten in die Pampa baut, mit Begeisterung befahren. Und dennoch: Hier sieht man die Stadt wachsen, hier tut sich was, und vor allem – hier kann man ernsthaft ins Geschehen eingreifen! Und genau dieser schöpferische Funken fehlt bei vielen „Realos", da hilft es gar nichts, wenn auch in einem wirklichen Hotel der Koch gelegentlich wegen eines Grippeanfalls ausfällt... Soweit meine Überlegungen zum Thema, aber vielleicht seht Ihr die Dinge ja ganz anders? Dann würde ich mich freuen, von Euch zu hören, so von Zocker zu Zockerin. Aber möglicherweise habt Ihr ja mangels Stoff zu wenig Erfahrung mit dem Genre? Dann könnte Euch die Teilnahme an meinem kleinen Preisausschreiben zu mehr Basiswissen verhelfen, denn diesmal gibt's **drei tolle Wirtschaftssimulationen zu gewinnen!** Tja, wie könnte es auch anders sein? Und auch das könnte nicht anders sein, um in die engere Wahl zu kommen, müßt Ihr mir eine Frage beantworten. Ich mach's auch ganz leicht:

Wie lautet der Titel von Starbytes Weinbauern-Simulation?

Also getestet haben wir das Spiel bereits im Oktober, und auf dieser Seite wurde es sogar zitiert – wer da nicht draufkommt, hat auch keinen Preis verdient! In diesem Sinne wünsche ich Euch ein nicht nur wirtschaftlich erfolgreiches Jahr,

Eure Brigitta



Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wenn Sie in den Magazinen des Joker Verlags inserieren, wird das der Konkurrenz gar nicht gefallen!

Verständlich, die würde es natürlich lieber sehen, wenn Sie Ihr Leben lang nicht auf diese Form der Werbung gekommen wären - EFFIZIENT und dabei unglaublich PREISGÜNSTIG!

Anzeigen in unseren Magazinen „Amiga Joker", „PC Joker" und den systemübergreifenden Sonderheften sind deshalb so wirkungsvoll, weil diese Publikationen für ihre Leser förmlich maßgeschneidert werden! Und vielleicht auch, weil sich Monat für Monat mehr Leser für unsere Magazine entscheiden (merke: Maßanzüge sitzen einfach besser . . .). Ja, und natürlich auch ein bißchen deshalb, weil wir allen Kunden unser Know How in Sachen Gestaltung, Satz und Druckvorbereitung gerne zum Selbstkostenpreis zur Verfügung stellen.

Tja, Inserate in einem Joker Magazin sind halt eine rundum vernünftige Sache. Einzig und allein Ihre Konkurrenz, die wird nicht begeistert sein! Aber, falls Sie damit leben können . . .

Rufen Sie uns doch einfach mal an:
089 / 46 05 822 (Frau Labiner) oder 04221 / 88 578 (Herr Borgmeier)

Wir schicken Ihnen die Media-Unterlagen aber auch gerne zu, wenden Sie sich bitte an folgende Adresse :
Joker Verlag Anzeigenabteilung Untere Parkstraße 67 D-8013 Haar bei München



KNOW HOW

Und wenn die Gartenzwerge im neuen Jahr nur noch Strohhüte tragen – ist mir doch egal! Das Know How bleibt jedenfalls so, wie es im vergangenen Jahr auch schon war – oder doch nicht? Na ja, zu einem kleinen Special in Sachen Freezer haben wir uns dann doch hinreißen lassen . . .

Ob Ihr's nun glaubt oder nicht, auch in diesem nahezu brandneuen Jahr sind wir unglaublich gierig auf alles, was Ihr uns zum Thema Cheats, Tricks, Tips, Lösungen, etc. zu bieten habt – also schnell sämtliche Schubladen durchkramen und das ganze Zeug an folgende Adresse verfrachten:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Wie, ist uns dabei so ziemlich schnurzpiepegal; Hauptsache schriftlich, schnell und möglichst leserlich. Und damit Ihr nicht schon zu Beginn des neuen Jährchens mit leerem Geldbeutel dasteht, kassiert Ihr obendrein für jeden veröffentlichten Beitrag stolze 30 bis 200 Märker, je nach Umfang und Aktualität. Also nix wie ran an's Schreibgerät!

Gelöst:	Codename: Iceman	Leonardo	Trex Warrior	Lost Patrol
Midwinter II	Deuteros	Necronom	Whirlwind Snooker	Navy Seals
Karten zu:	Double Dragon III	Oh no! More Lemmings		Player Manager
Midwinter II	Drachen von Laas	Pacland	**Freezer-Adressen zu:**	Speedball
Tips und Cheats zu:	F/A-18 Interceptor	Rodland	Chambers of Shaolin	Speedball II
Apidya	Final Fight	Silent Service II	Final Whistle	Switch Blade
Baby Jo	Hydra	Sliding Skill	Flood	Toki
	International Karate	Spindizzy Worlds	Gods	Xenon II
	Kathedrale	The Oath	Lemmings	
	Leander	Thunder Jaws		

Hilfe! Fragen?!

Jens aus Einbeck hat gleich mit zwei Spielen Probleme. In **Bard's Tale** blockiert der Hawkslayer im Ferofist's den Weg, weil Jens die Antwort auf seine Frage nicht kennt.

Auch bei **Immortal** findet er sich in der dritten Ebene einfach nicht zurecht. Wer weiß Bescheid und hilft ihm ein wenig auf die Sprünge?

Mit dem jüngsten Knaller der Gebrüder Bitmap, **Magic Pockets**, hat Matthias so seine Schwierigkeiten. Nachdem man nämlich den ersten Kaugummiautomaten betätigt hat, wird man nach oben katapultiert. Am Ende des rechts abgehenden Ganges befindet sich ein weiterer Raum, den man durch einen kleinen Sprung nach oben erreichen kann. Alles schön und gut, aber wie zum Henker verläßt man diesen Raum wieder?

Und weil wir gerade beim Thema Brüder sind, geht's weiter mit den **Blues Brothers**. Stefan hat sich im Kaufhaus bereits die Gitarre unter den Nagel gerissen, hat nun aber keinen blassen Dunst, wie man das Einkaufszentrum wieder verläßt. (Anm.: Lieber Stefan, da mußt Du halt ein bißchen suchen. Kleiner Tip: immer Richtung Himmel!)

Zur Abwechslung mal eine Frage zu **Police Quest II**. Bernardino hat sich zwar genau an unsere Komplettlösung gehalten, zieht aber beim Gefecht mit Bains am Cotton Cove trotzdem immer den Kürzeren. Entweder er wartet, bis Bains aus dem Gebüsch hüpft, dann stirbt er in der folgenden Schießerei, oder er killt Bains, dann verliert er jedoch wegen Unachtsamkeit trotzdem. Oben am Bildrand entlang wandern bringt anscheinend auch nix! Wer kann ihm helfen?

Ein winziges Problemchen bei **Antares** läßt Ivan nicht mehr richtig schlafen. Wo zum Geier findet man „DOVRAK", der den Text übersetzen soll? Wer bereitet seinen Schlafstörungen ein Ende?

In **Swords of Twilight** macht der Schattenlord „BLAS" mächtigen Ärger. Denn da der Kerl ständig „Mindblast" oder „Slumber" anwendet, kommt man einfach nicht an ihn ran. Weiß vielleicht irgendjemand, wie man dem Typen ordentlich eins überbraten kann?

Enrico versteht die Welt nicht mehr! Bei **Dragon's Lair II** sitzt er am Eßtisch und weiß nicht weiter. Muß man dort vom Stuhl verschwinden? Wenn ja, wie? Wenn nicht, was ist zu tun, um endlich aus dieser verflixten Szene herauszukommen.

Fate – Gates of Dawn ist trotz unserer Lösung immer noch eine ziemlich harte Nuß. Holger versucht nämlich schon seit geraumer Zeit verzweifelt, das Königsschloß in Larvin zu erreichen, steckt jedoch im dritten Level fest. Benutzt er hier die „Reise Kammer" im Norden, landet er in einem Teilbereich des Levels mit drei weiteren Teleportern. Einen der beiden südlichen Teleporter konnte er bereits aktivieren; nur der andere will und will nicht funktionieren. Wie setzt man diesen (südlichsten Teleporter) in Gang?

Damit hätten wir's auch schon wieder! Fehlt noch unser gewohnter Aufruf: Wem es jetzt beim Durchlesen der einen oder anderen Frage wie Schuppen aus den Haaren (oder warn's die Augen?) gefallen ist, sollte nicht mehr länger zögern und die hilfreiche Antwort kurzum an unsere Adresse schicken. Daß Ihr uns selbstmurmelnd alle Euch quälenden Fragen anvertrauen könnt, wißt Ihr ja sowieso. Einfach Postkarte oder Brief mit dem Kennwort **Fragen** versehen und ab damit . . .

Die Listigen

Cheats

Sucht Ihr vielleicht zufällig einen Cheat zum brandneuen Karate-Knaller **Double Dragon III**? So ein Zufall, gerade den haben wir dem Programmierer höchstpersönlich aus der Nase gezogen: Genehmigt Euch mal eine kleine Kampfpause und schaltet entweder über Taste P oder F1 in den Pausenmodus... So, wer nun nicht bis 9 zählen kann, ist leider aufgeschmissen, denn sooft müßt Ihr die F9-Taste drücken, um den Cheat zu aktivieren. Habt Ihr's jedoch geschafft, und Euch dabei nicht mal verzählt, dürft Ihr gewissermaßen als Lohn für diese schwere Denkarbeit mit unendlich vielen Credits und somit auch unendlich vielen Leben weiterzocken. Da soll noch einer sagen, Computerzocker können nicht mal bis drei zählen...

Oh no, more Lemmings – die kleinen grünhaarigen Quälgeister sind wieder da. Na wenigstens könnt Ihr Euch dank Chris Frieden, schon jetzt in allen 110 Leveln (100 Level plus 10 Two-Player Level) mit ihnen herumschlagen...

Auch diesmal wieder mit von der Partie – tausendundein Paßwort zu wirklich allem und jedem. Los geht's mit dem einzigen Code zum Ballergame **The Oath**: Gebt ELDDIM ein, und schwupps befindet Ihr Euch in Level drei.

Alle vier **Baby Jo**-Level lassen sich bequem mit folgenden Paßwörtern anwählen:
Level 2: YOUPI
Level 3: GLOUP
Level 4: MUMMY
Heißen Dank an dieser Stelle an Silvio Samadelli, der auch für den Oath-Code verantwortlich zeichnet.

Geradezu mit Lichtgeschwindigkeit trudeln bei uns die Beiträge von Gregor Mechtersheimer ein! Ihm verdanken wir sämtliche Paßwörter zu **Sliding Skill**.
Level 5: KAFFETASSE
Level 10: SENFTUBE
Level 15: WARMES BIER
Level 20: GUMMIBAUM
Level 25: VOLLER ASCHER
Level 30: LEERER FRIDGE
Level 35: LAME TV
Level 40: WEITER SO
Level 45: MUEDE FINGER
Level 50: STROMAUSFALL
Level 55: VOLLE PLATTE
Level 60: COLARAUSCH
Level 65: ASMONE RULES
Level 70: TIM IST MUEDE
Level 75: ALTER PORSCHE
Level 80: PAPPIGE PIZZA
Level 85: NIESER FREEZER
Level 90: HI TO ECLIPSE
Level 95: KONZENTRATION

Weiter geht's mit einigen Codes zu **Necronom** von Eric Tylla.
Für die Zonen RINGS, INFERNO und REM gilt der Code 1OFAPAEMH; nach THE CORE, JUNGLE und OOZE gelangt man mit Code 2PFMHFJIN; SLIME AND FIRE oder IRON CHAMBER erreicht man über das Paßwort 1ABIJGDCH; für GLOOPY oder MECHANOID gibt man 2ADHEEBCI ein; um ASTEROIDS, BEETLE JUICE und BONES zu besuchen, benötigt man Code 2DFMFPNIO. Soviel dazu...

Codewörter zu OH-NO MORE LEMMINGS

TAME:		CRAZY:		WILD:		HAVOC:		WICKED:	
Level 2:	IHRTDNCCAD	Level 1:	TFLCAHVFBD	Level 1:	BAHPWLIJCH	Level 1:	GEHPTNLBFN	Level 1:	WFKBCIUNDQ
3:	LRTDLCADAO	2:	FLCIHTTGBK	2:	IIPWLICKCS	2:	MIPTFHGCFL	2:	NKCKIUWODS
4:	RTDLCILEAH	3:	NCCLWTFHBO	3:	MPUDICELCJ	3:	MPVFHFCDFH	3:	IBALTWNPDI
5:	TDLCAHVFAQ	4:	CKLUTGNIBG	4:	PUDICMMMCS	4:	RVFLGILEFE	4:	BKMTUFIQDK
6:	DLCIHVTGAJ	5:	CAHRUGLJBF	5:	UDICEITNCL	5:	VNHFAHTFFO	5:	GAHRVDLBES
7:	LCALVTDHAG	6:	KHSUGLCKBR	6:	DICMITUOCE	6:	NHFIHTVGFH	6:	IHPVLHFCEM
8:	CIMTTDLIAO	7:	LRUFNCCLBO	7:	ICEMTUDPCR	7:	LGALVVFHFD	7:	MPTDHGEDEF
9:	CAHPUDLJAP	8:	RUGNCILMBG	8:	CMMTUDIQCK	8:	FILTVNHIFN	8:	PTDHGMMEEO
10:	IHRUDLCKAK	9:	UNHCAHUNBP	9:	BAHPVNIBDR	9:	GAHRWFLJFO	9:	VDLGAHVFEK
11:	MPUDLCALAG	10:	GHBIHTUOBP	10:	IHQVNMCCDQ	10:	IHRWFLGKFH	10:	DLGIHVVGED
12:	RUDLCILMAQ	11:	HBAMTUGPBN	11:	MQTFICEDDE	11:	LPWNHFALFF	11:	LGALVVDHEQ
13:	UDLCAHVNAJ	12:	BIMTUFHQBF	12:	RVFMCILEDP	12:	PUFHGMMMFK	12:	GILVVDLIEJ
14:	DLCIHVUOAS	13:	BAIPTDIBCF	13:	VFMCAHVFDI	13:	UFHGEITNFD	13:	GEIPUDHJEI
15:	LCALVUDPAP	14:	KHRTDICCCS	14:	FICMITTGDO	14:	FHGMITUOFM	14:	MIPUDHGKER
16:	CILVUDLQAI	15:	MPTLMCADCI	15:	ICEMTTFHDL	15:	HGEMTUFPFJ	15:	MPUDHGELEO
17:	CAHRTFLBBL	16:	PVDMCIMECL	16:	CILVVFMIDH	16:	FILTWNHQFG	16:	RWDLGILMEK
18:	IHRTFLCCBE	17:	VMIBAHUFCI	17:	BAHPWNIJDK	17:	GAHRVDMBGF	17:	WLHFAHTNEE
19:	LRTFLCADBR	18:	DMCIHVVGCO	18:	MIPUFICKDP	18:	MIPTDIGCGL	18:	DHFKITWOEI
20:	RTFLCILEBK	19:	MCALVVDHCL	19:	MPUFICELDM	19:	LPTLMGEDGD	19:	HGAMTWLPEM
		20:	CILVVDMICE	20:	PUFICMMMDF	20:	PTDIGMMEGR	20:	GILVWDLQES

(für 2 Player Modues)

TAME:	
Level 2:	IHPTDKJCKP
3:	LPTDIJADKK
4:	PTDIJILEKD
5:	TDIJAHTFKM
6:	DIJIHTTGKF
7:	IJALTTDHKS
8:	JILTTDIIKL
9:	JAHPUDIJKN
10:	IHPUDIJKKG

A 2000 65 MB 799,–
Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partionierb.

JOYMO 49,–
electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. Aufbau in SMD, eig. Herstellung. 1 Jahr Garantie.

A 2000 8 MB Erw. 249,–
0 MB best., kpl. autoconfig. 0 WS, bestückt
Tagespreis tel. anfragen

NEC 1037 A 199,–
ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise

NEC Double Power 399,–
wie vor, jedoch 2 Drives, einzeln abschaltbar, lange Anschlußltg., Sonderlängen mögl.

A2000 Autobootfilecard, 31 MB, kpl. formatiert & installiert **599,–**
FUJITSU DL Serie komplett lieferbar! 24 Nadler, 180 cps, A4 (A3 quer), 7 Fonts, sehr leise, < 53 db, Color opt. Tagespreise tel.
Amegas Stereo Speaker System, exclusiv bei uns, z. B. f. alle Multisyncs, ... **95,–**
2 Boxen, eingeb. Verstärker, regelb. Lautst., abschaltbar, 4 Lsp., Chinchanschl.
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas **29,–, 10 m-Vers.** nur noch **49,–**
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsch. Anl., 1 Jahr Gar. **229,–**
NEC 1036 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DF0:, sehr leise, kpl. mod. **229,–**
EIZO 9060 SZ, 14", 820x620, FTZ, TÜV, strahlungsarm, Test sehr gut ..... **a. A.**
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. **49,–,** an 15-pol. Ms. **59,–**
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II... Mod. ang. **49,–**

Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500 ..... **22,–** **Amiga 2000 Tast.** **22,–**
A3000 Tast. ..... **24,–** **A1081/4/S,** CM 8833, + 14" Mon. ... **43,–**
Fujitsu DL 900/1100 ..... **43,–** **Star LC 20,** 24-200, 24-10... ..... **29,–**
Software: täglich Neuzugänge von United, Rushware, Bomico...

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden + Versand: Schirngasse 3 – 5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg
Telefon 0 60 31 - 6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.500 (zwölftausendfünfhundert) versch. Teile für Electronic, Hard- & Software. Komplettliste: Rückumschlag. Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheckvork. + 7,–

Tja, dann hätten wir da noch die beiden Paßwörter zu **Leander** von Christian Klein anzubieten.
Level 2: ZXSP
Level 3: LVFT
Das war's dann auch schon wieder!

Trex Warrior zählt wohl zum schnellsten und schwersten, was der Bereich Vektor-Action im Moment zu bieten hat. Höchste Eisenbahn also für einen passenden Cheat, um allen gestrauchelten Weltraum-Gladiatoren das Leben ein wenig zu erleichtern. Während des Ladevorgangs hält man die linke Maustaste und den Joystick-Feuerknopf gedrückt. Hört unsere Freundin nach einer Weile plötzlich auf zu laden, wird schnell KILL THE DROIDS (Leerzeichen beachten) eingegeben. Als Dank darf man sich über 9000 Credits, ein nettes Levelwahl-Menü und folgende Tastenbelegung freuen:
F1: Weaponcooler aktivieren
F2: Shieldreloader aktivieren
*: Laserwahl

Wem die erscheinenden Kontrahenten nicht genug Action bieten, der kann sich außerdem mit nachstehenden Tasten zusätzliches Kanonenfutter in die Arena beamen:
W: Wasp
U: Saucer
G: Mortar
R: Assassin
O: Stunner
H: Cloaker
J: Jumper
L: Launcher
B: Miner
Na, denn mal viel Spaß beim großen Droiden-Schlachten wünscht Euch Chris Koch.

Ebenfalls auf das Konto von Chris geht der folgende Cheat zu **Final Fight**. Während der Vorspann über den Monitor flimmert, hämmert man solange auf die HELP-Taste, bis Haggar den Computer-Monitor anschaltet. Es erscheint (oh Wunder...) der Programmierer, stellt sich vor und aktiviert anschließend einen Cheat-Mode...

Probleme mit **Thunder Jaws**? Dann drückt doch mal irgendwann im Spiel den linken Mausknopf, haltet diesen gedrückt und tippt anschließend auf die Taste S. Fortan sollte ein Klick mit der rechten Maustaste genügen, um zum nächsten Spielabschnitt zu gelangen.

Gleich drei der listigen kleinen Hilfespender verdanken wir unserem Dauer-Cheater Klaus Vill.
Maritime Verfolgungsjagden bei **Hydra** werden mit folgendem Cheat zum reinsten Vergnügen. Denn gibt man während des Spiels KILLKILLKILL ein, so ist plötzlich die gesamte Tastatur mit allen möglichen Schummel-Features belegt. Und damit auch Ihr Euren Spaß beim Ausprobieren habt, verraten wir nur soviel: Die Taste F füllt den Treibstofftank wieder auf, und mit RETURN wechselt man zwischen den Waffengattungen. Den Rest findet mal schön brav selber raus...

Ein Level-Editor zu **Spindizzy Worlds** – na, das klingt doch interessant! Wählt zu Beginn wie gewohnt einen Cluster (Easy oder Hard) aus und drückt anschließend gleichzeitig (!) SHIFT und E. Nun läßt man die SHIFT-Taste wieder los (E bleibt gedrückt!) und gibt DIT ein. Auf dem Monitor müßte sodann eine kleine Message erscheinen, die man mit Taste Z bestätigt. Ein Druck auf den Feuerknopf befördert uns zum Ausgangsmenü zurück – der Editor ist nun installiert. Wer jetzt wie gewohnt startet, wird außer seinem Kreisel nichts (keine Hintergrundgrafik) vorfinden. Wie man sich hier nun seine eigenen Welten zusammenzimmert, erfährt man durch Drücken der HELP-Taste – wir wünschen Euch auf jeden Fall viel Spaß beim Basteln...

Eine klitzekleine Hilfe zum megaschweren **Apidya** haben die Programmierer nach stundenlanger Folterung ausgeplaudert. Drückt man nämlich im Pausenmodus (Taste P) die Tastenkombination ULRDABBA, so erhält unsere Kampfbiene die volle (!) Bewaffnung! Leider hat die Sache einen kleinen Schönheitsfehler: Der Cheat funktioniert nur einmal pro Spiel...

SOFORT-BESTELLUNG PER TELEFON: 0911/28 82 86

Endlich wieder lieferbar!
Bei uns gibt's die Klassiker für Ihren AMIGA:
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 1 19.90
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 2 19.90
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 3 19.90
Alle 3 Teile im Set nur 49.90

Oil Imperium
Das legendäre Taktik-Adventure komplett Deutsch bei uns für jeden AMIGA für ölige DM 29,90

The Island of Lost Hope
Die ASM schreibt in 5/90: "Endlich wieder ein Glanzstück an Adventure der 'klassischen Art' Intelligent, logisch und ergreifend." Wir können Ihnen dazu noch sagen, daß Sie dieses SUPER-ADVENTURE bei uns statt für nur für Ihren AMIGA bekommen können! 29.90

Space Harrier 2
Action wie am Automaten jetzt bei uns nur 29.90 AMIGA

Sie wollen die aktuellen Hits?

King's Quest 5 (dt)	99.90	Face Off	69.90
Terminator 2	69.90	Wild Wheels	69.90
Starbyte Super Soccer	69.90	Glücksrad	39.90
Blues Brothers	59.90	Cruise for a Corpse	69.90
BULIMA	79.90	Thunderjaws	39.90
MIG29 Superfulcrum	89.90	Super Sim Pack	69.90
Rolling Ronnie	59.90	R-Type 2	59.90
SIMPSONS	55.90	James Bond Collection	59.90
Flight of the Intruder	79.90	Megalomania	55.90
Strikefleet (dt)	65.90	Capcom Collection (dt)	69.90
Immortal	29.90	Amnios	59.90

Sonderangebote für AMIGA

Battlemaster	29.90	Sword of Twilight	29.90
Rodeo Games	29.90	Budokan	29.90
Pipe-Mania	19.90	Summer Olympiad	29.90
Zany-Golf	29.90	Winter Olympiad	19.90
OOPS Up	19.90	Interphase	19.90
MUDS	29.90	Spindizzy Worlds	19.90

Boulderdash (mit Construction-Kit)
Der Arcade-Klassiker in Deutsch jetzt bei uns im Angebot für nur läppische..... DM 19.90

Qualitätsdisketten mit 1 Jahr Garantie
Wir haben nicht nur günstige Spitzensoftware; wir haben auch Leerdisks der Spitzenklasse! Wir geben Ihnen dafür EIN Jahr Garantie (versuchen Sie das 'mal woanders zu bekommen!).
3.5" 2DD 10 Stück 8.90, 100 Stück 76.90, 200 Stück 149.90
3.5" HD 10 Stück 15.90, 100 Stück 149.90
Natürlich liefern wir auch größere Mengen zu noch besseren Preisen!!!
Rufen Sie doch einfach 'mal bei uns an.

Probleme mit Ihrem Disk-Drive?
Oft ist nur der Schreib-Lesekopf verschmutzt. Wir haben ein Naßreinigungssysten für 3.5" und 5.25"-Laufwerke das Ihr Laufwerk schont, aber dem Schmutz mit einer speziellen Reinigungsflüssigkeit zu Leibe rückt. Jetzt nur 7.90

Info & Bestellung
1. Über Telefon: 0911/288286
2. Über BTX: 200110911288286
3. Über FAX: 0911/268973
4. Über Kuli und Postkarte.

Wo gibt's den sowas? Keine Frage:-bei T.S.!

Bundesliga Man. Prof.	69,90
Die Kathedrale	89,90
Turrican 2	39,90
X-Out	29,90
Hollywood Poker PRO	29,90
DER HIT: BRAT (dt.)	29,90
Steigenberger Hotelman.	49,90
Lemmings & DATA-Disk	69,90

Microprose Soccer
Der legendäre Fußball-Simulator. Bei uns original für nur 29.90

Ob Sie's glauben oder nicht:
Alle Super-Hit-Titel in diesem Kästchen für nur 19.90
Hard Drivin'...19.90 Xybots.....19.90
Dragon Spirit.19.90 Toobin.....19.90
Klax.....19.90 Licence to Kill 19.90
Street Hockey 19.90 Space Pilot 2 19.90

BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG
☐ Hiermit bestelle ich für den Computer _____ auf..... " Disk
nachstehende Programme per ☐ Nachnahme (+ Kosten 5,90) ☐ Vorkasse und Scheck (+ Kosten 2,50)
☐ Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!
Jok 1/92
Unterschrift
Bitte Anschrift nicht vergessen

T.S. Datensysteme
DENISSTR. 45 · 8500 NÜRNBERG 80 · ☎ 0911/28 82 86
T. S. Datensysteme · Denisstraße 45 · 8500 Nürnberg 80

Die Soliden

Tips & Tricks

Boris Gulbinski zeigt Euch, wie man am besten mit allen vier Endgegnern in **Rodland** fertig wird.

1.Gegner (Level 10): Man errichte zwei Steine vom Kontrahenten entfernt eine Leiter nach oben und stelle sich auf die erste Sprosse. Nun dreht man sich in Richtung Endgegner und aktiviert das Dauerfeuer (wer keinen Joystick mit Dauerfeuer besitzt, sollte schleunigst seinen Schießfinger trainieren!). Das Monster hat so nicht die Spur einer Chance.

2.Gegner (Level 20): Immer brav auf die Augen zielen und zwischen rechts und links hin- und herwechseln. Mit Hilfe der Leitern und unserer Waffe halten wir uns die lästigen kleinen Viecher vom Hals.

3.Gegner (Level 30): Man stelle sich in eine der beiden Ecken und warte, bis der Elefant sich fallen läßt. Dann sprintet man zu ihm hin und gibt ihm Saures.

4.Gegner (Level 40): Dieser Kerl taucht hintereinander in vier verschiedenen Erscheinungsformen auf. 1.Form: In der Bildschirmmitte bleiben und warten, bis der Gegner springt. Dann schnell ausweichen und abknallen. 2.Form: Ständig von der einen in die andere Ecke wechseln und dabei kräftig draufhalten. 3.Form: Ausweichen und vor allem die komischen braunen Dinger zerstören. Versucht den Gegner im Unterleib zu treffen. 4.Form: Da helfen nur möglichst viele Leben und ballern, was das Zeug hält.

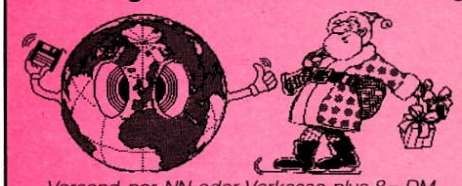
Einen kleinen technischen Kniff zu **Jimmy White's Whirlwind Snooker** kennt Matthias Egerland. Bei normalem Start des Spiels wird der Screen auf PAL-Bildschirmgröße „aufgeblasen", was die Spielkugeln wie bunte Ostereier aussehen läßt. Um die Snooker-Kugeln wieder „in Form" zu bekommen, kann man nun entweder ständig an der Einstellung des Monitors herumpfuschen, oder einfach bei der Paßwortabfrage dreimal ein falsches Wort angeben. Dadurch wird ein Neustart des Systems erzwungen, wobei automatisch auf den amerikanischen NTSC-Bildschirmmode umgeschaltet wird. Nachdem das Spiel erneut geladen wurde, sind die Bälle schön rund...

Rüdiger Lauermann und Marcello Ferriani haben zwei Tricks zu **Silent Service II** auf der Pfanne. Wer nach einem Kampf, während der Score Screen geladen wird, mit Alt-S abspeichert, wird sicher große Augen machen: Wie durch ein Wunder hat man nach dem Speichern doppelt soviele Punkte wie vorher.

Sollte man einen Kampf mal nicht überlebt haben, ist der Feldzug noch lange nicht verloren! Speichert einfach im Score Screen ab und aktiviert anschließend den Schreibschutz der Diskette. Im Hauptmenü lädt man sodann den eben gesicherten Spielstand wieder ein, und siehe da – das versenkte U-Boot ist von den Toten auferstanden. Zwar ist nun so ziemlich alles an unserem Unterwasserkahn schrottreif, doch das soll Euch nicht weiter stören. Man tuckert auf dem schnellsten Weg zur nächsten Basis (Vorsicht! Unterwegs auf keinerlei Kampfhandlungen einlassen), wo unser Schrott wieder flott gemacht wird. Und obendrein werden uns die in der letzten, verhängnisvollen Schlacht versenkten Schiffe auch noch ganz normal angerechnet.

Um allen **Kathedrale**-Fans ein wenig auf die Sprünge zu helfen, hat Matthias Keym einige Lösungsansätze und Hinweise zusammengestellt. Im Glockenturm zieht man zuerst das Sofa unter das Geläut. Jetzt klettert man am Seil rauf, löst es, klettert in die große Glocke und dreht mit dem Schraubenzieher den Bolzen heraus. Der Klöppel heizt daraufhin zu Boden und landet dank dem weichen Sofa unbeschadet. Nun krallt man sich das Seil. Die Wasserleitung am Ende der Krypta repariert man mit dem Talglicht. Das Wasser fließt jetzt wieder in's Weihwasserbecken. Mit der Kerze verstopfen wir nun das Überlaufloch (Kerze wieder mitnehmen) und erhalten so den Kerkerschlüssel, der plötzlich im Heizofen liegt. An der Kirchenorgel müßt Ihr ein bestimmtes Register ziehen (probiert's mal mit 9), anschließend auf die Orgel klettern und die richtigen Pfeifen abschrauben. Geht man auf die Ostbalustrade, ganz bis an's Ende, und untersucht die „Baluster" genauer, so findet man einen 5-eckigen „Baluster", welchen man drehen sollte. Sofort öffnet sich eine Geheimtür. So, nun noch ein paar hilfreiche Hinweise: Mit einem sich in der Kardinalsgruft befindlichen Gerät und einem Seil können sehr schwere Lasten gehoben werden! Untersucht vor allem die Beichtstühle genauer; schaut Euch grundsätzlich alles doppelt und dreifach an, denn viele Hinweise sind sehr, sehr gut versteckt. Achtet besonders darauf, daß entweder die Kerze oder die Funzel brennen, denn sind beide einmal ausgegangen, könnt Ihr sie NIRGENDS wieder anstecken! In der Sakristei befindet sich ein Lexikon, in welchem man viele nützliche Begriffe nachschlagen kann. Im Chor hängt ein Gemälde, mit dem es etwas ganz Besonderes auf sich hat. Für alle, die gerne Orgel spielen wollen, jedoch die nötigen Antworten nicht wissen: Eine 16-tel Triole hat DREI Töne, und ein Bindebogen heißt LIGATUR...

Softworld
Inh. Osuna/Wallnig



Versand per NN oder Vorkasse plus 8,– DM Versandkosten (Inland), Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15,– DM Versandkosten.
Versandzentrale & Laden: Peter-Henlein-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Telefax:0911/447662
0911/437474

Airbus A 320	DV	99.90	Kings Quest 5	DA	89.90
Barbarian 2	DA	59.90	Last Ninja 3	DA	67.90
Battle Isle	DV	79.00	Leisure Suit Larry 3		39.00
F 16 Falcon Collection	DA	79.00	Lemmings	DA	59.90
Birds of Prey	DA	a.A.	Logical	DA	53.90
Bundesliga Manager Professional	DV	79.00	MAD TV	DV	75.90
Castles	DA	a.A.	Police Quest 1		29.00
Face Off Icehockey	DA	53.90	Populous 2	DA	a.A.
Flames of Freedom	DV	79.90	Populous Editor	DA	a.A.
Flight of the Intruder	DA	89.00	Power Monger Data Disk	DA	a.A.
Gods	DA	62.90	Railroad Tycoon	DV	79.90
Great Courts 2	DA	67.90	Secret of Monkey Island 2	DV	a.A.
Harpoon 1.2	DA	a.A.	Star Flight 2		61.90
James Pond 2 - Robo Cod	DA	63.90	Terminator 2	DA	61.90
Kaiser	DV	105.00	Test Drive 2 Collection	DA	75.90
Kick Off 2	DV	53.90	Their Finest Hour Mission Vol. 1		32.90
Kings Quest 4		39.00	Ultima 6	DA	a.A.

Versandpreise ! Ladenpreise können abweichen !!

Hier finden abgebrühte Action Replay-User Cartridge-Adressen für Spiele, die gewöhnliche Schummeleien (per Cheat) nicht zulassen. Damit jedoch alles reibungslos klappt, solltet Ihr nicht nur das nötige Handwerkszeug (z.B. Action Replay) zur Hand haben, sondern auch ein wenig Erfahrung im Umgang mit Eurem Schummel-Modul mitbringen...

Alle Adressen sind im Hexadezimalsystem angegeben, der Wert der Speicherstelle darf nach Belieben verändert werden (ein wenig Experimentieren schadet dabei ja sowieso nicht!).

Gods: Anzahl der Leben steht in Adresse 225.

Logical: Anzahl der Leben in Adresse C0E24B.

Navy Seals: Die Anzahl der Leben steht in Adresse ACCF; um weniger Zeitbomben entschärfen zu müssen, ändert man Adresse ACD9 (sinnvollerweise einen kleineren Wert eintragen!).

Xenon II - Megablast: Die Anzahl der Leben ändert man in Adresse CCB; die Credits stehen in Speicherstelle CF1. Wer Geldprobleme hat, sollte sich Adresse C9B vorknöpfen.

Switch Blade: Massenweise Leben lassen sich hier unter Adresse 261F eintragen.

Speedball: Tore in Hülle und Fülle könnt Ihr Euch durch Verändern der Adresse B219 verschaffen. Die Tore des Kontrahenten findet man in Adresse B21A.

Speedball 2: Hier läßt sich leicht an Adresse 52A1 das eigene Torkonto ein wenig aufbessern. Wer dem Gegenspieler gar keine Tore gönnt, sollte Adresse 52A3 auf 00 stellen. Jede Menge Knete kann man sich in Adresse 1E2 schreiben.

Final Whistle: Die Anzahl der geschossenen Tore könnt Ihr in Adresse 1AF1D manipulieren.

Toki: Der Cheat für freie Levelwahl dürfte ja allerseits bekannt sein; wer jedoch auch freie Leben-Wahl haben möchte, muß schon zu seinem Modul greifen und Adresse 23CD9 ändern.

Player Manager: Wer Geldsorgen hat, sollte sich mal Adresse 541D7 genauer anschauen.

Lemmings: Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Climber steht in Adresse 9DC3; die der Floater in 9DCB; Bomber in 9DBF; Blocker in 9DC7; Builder in 9DC5; Basher in 9DC9; Miner in 9DCD; Digger in 9DC1. Durch Verändern der einzelnen Einträge ergeben sich plötzlich ganz neue Lösungsmöglichkeiten für die einzelnen Level...

Chambers of Shaolin: Nachdem man alle Chambers durchlaufen hat, freezed man das Game und ändert die Werte ab Speicherstelle 60D wie folgt: FF 00 FF 00 FF 00 FF (Action Replay-User geben einfach M 60D FF 00 FF 00 FF 00 FF ein). Unser Fighter verwandelt sich so in einen wahren Muskelprotz mit 255 Punkten in Strength, Defence und Attack.

Invest: Geldprobleme lösen sich in Luft auf, wenn man Adresse 1EF47 ändert.

Flood: Von wievielen Leben man auch immer träumen mag, mit Speicherstelle 17E77 läßt sich dieser Traum schnell verwirklichen.

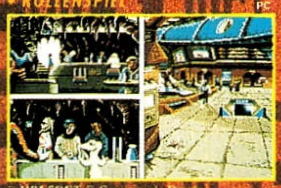
Lost Patrol: Die Stärke und Moral seiner Männer lassen sich durch Heraufsetzen der Werte an Adresse 2605 und 2613 für Weaver; 2607 u. 2615 für Case; 2609 u. 2617 für Gomez; 260B u. 2619 für Cain; 260D u. 261B für Blom; 260F u. 261D für Moore, sowie 2611 u. 261F für Bachmann steigern.

Übrigens, dieses Special zum Thema Cartridge muß nicht unbedingt das erste und letzte bleiben - wir würden uns freuen, wenn Ihr uns kurz mitteilt, was Ihr davon haltet, ob's Euch gefällt und ob wir öfters mal etwas zu Modul-Mogeleien oder Ähnlichem bringen sollen! Schreibt Eure Meinung einfach an's Know How - wir sind gespannt wie ein Flitzebogen...

"PRÄDIKAT: BESONDERS WERTVOLL"
ADVENTURE-GAMES DER SPITZENKLASSE

CADAVER
• ADVENTURE
AMIGA

Mehrere hundert verschiedene Orte und Räume. Eine Vielzahl an Zaubersprüchen und sonderbaren Zaubertränken.
© Mirrorsoft Ltd. © The Bitmap Brothers.

BAT (außer auf ST)
• ROLLENSPIEL
PC

1000 vershiedene Orte. Genießen Sie die Graphiken und die Atmosphäre einer ganz anderen Welt.
© UBI SOFT © Computer's Dream

IRON LORD (nur auf ST)
• ADVENTURE
ST

Sie müssen Ihre adelige Herkunft in einigen Wettkämpfen unter Beweis stellen: Bogenschießen, Armdrücken und 3D-Schwertkämpfe.
© UBI SOFT

Quest & GLORY



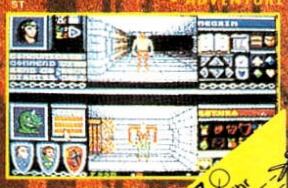
UBI SOFT
QUEST and GLORY Kompilation auf ST, AG, PC

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

"Screen shots for different formats may vary. Atari ST is a trademark of Atari Corporation. Amiga is a tradetmark of Commodore Amiga, Inc. IBM is a trademark of International Business Machines.

MIDWINTER
• SIMULATION und STRATEGIE
Überlebende haben sich auf dem letzten bewohnbaren Flecken dieser Erde eingefunden.

AMIGA © Microprose Software

BLOODWYCH
• ADVENTURE
Sie können diskutieren, Geld wechseln, handeln, Dialoge führen und sogar unverfroren lügen.

ST © Mirrorsoft

HOTLINE - 02101/63757
Dienstag und Donnerstag zwischen 15[00] und 19[00] Uhr
Wollen Sie unser komplettes Angebot kennenlernen? Gegen Einsenden von DM 5,- Schutzgebühr (in Briefmarken) erhalten Sie unsere neueste Preisliste
Name
Straße
PLZ/Ort
RUSHWARE GmbH
Bruchweg 128 - 132
4044 Kaarst 2

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Titel	Ausgabe	Rubrik
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Arkanoid 2	5/91	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Astro Marine Corps	9/90	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baal	1/90	Cheat
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Batman	2/90	Cheat
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Squadron	2/90	Cheat
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
Beach Volley	12/89	Tip
Beach Volley	3/90	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Blood Money	1/90	Cheat
Bloodwych	11/89	Karten
Bloodwych	12/89	Karten
Bloodwych	1/90	Karten
Bloodwych	2/90	Karten
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Builderland	12/91	Codes
Bundesliga Manager	2/90	Tip
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Cabal	3/90	Tip
Cabal	5/90	Tip
Cabal	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Carrier Command	2/90	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Cross Bow	5/91	Tip
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Das Boot	9/91	Cheat
Day of the Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deja Vu 2	11/89	Lösung
Deja Vu 2	12/89	Lösung
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Dogs of W. (ind.)	2/90	Tip
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair 2 Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
Dungeon Master	12/90	Tip
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Efi	11/91	Cheat/Lösg.
Eliminator	1/90	Codes
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
E-Swot (ind.)	7/91	Cheat
Exolon	1/90	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Kart.
Eye of the Beholder	10/91	Karten
F-15 Strike Eagle II	10/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
Faery Tale Adventure	2/90	Tip
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/89	Cheat
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gate of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gate of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
Flood	10/90	Codes
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Forgotten Worlds	1/90	Cheat
Frostbyte	1/90	Tip
Fugger	1/90	Tip
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gemini Wing	2/90	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Ghengis Khan	5/91	Tp
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls'n'Ghosts	3/90	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Golden Axe	3/91	Tip
Graffity Force	12/89	Cheat
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hanse	1/90	Tip
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	2/90	Tip
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Hellowoon	9/91	Tip
Heroes of the Lance	1/90	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hollywood Poker Pro	2/90	Cheat
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	1/90	Lösung
Indiana Jones 3	2/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspektor Griffu	12/90	Lösung
Interceptor	1/90	Tip
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
It Came from the Desert	2/90	Tip
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kick Off 1	1/90	Tip
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
Kingdoms of England	12/89	Tip
King's Bounty	11/91	Tip
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
LED Storm	1/90	Cheat
Legend of Faerghail	11/90	Lösg.Kart.
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Leisure Suit Larry 2	2/90	Lösung
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Leonardo	12/89	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lords of the Rising Sun	12/89	Tip
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Magazin	11/90	Codes
Magic Marble	3/90	Codes
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	3/90	Lösung
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Menace	12/91	Cheat
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Cheat
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic II	11/91	Tip
Monty Python	12/90	Cheat
Mortville Manor	9/91	Lösung
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Nebulus	2/90	Cheat
Nebulus 2	12/91	Codes
Never Mind	3/90	Codes
New Zealand Story	2/90	Tip
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
North & South	2/90	Tip
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oil Imperium	1/90	Tip
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip
P-47	4/90	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Pegasus	12/91	Codes
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Police Quest 1	2/90	Tip
Police Quest 1	7/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Ports of Call	2/90	Tip
Power Drift	3/90	Tip
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Puzznic	3/91	Tip
Quest for Glory II	9/91	Lösung
Quest for Glory II	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Rectangle	9/91	Codes
Red Storm Rising	11/90	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Return of the Jedi	2/90	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous 1	4/91	Tip
Rick Dangerous 1	2/90	Cheat
Rick Dangerous 1	1/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Robin Hood	11/91	Tip
Robobop (ind.)	12/89	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Rock'n'Roll	2/90	Tip
Rock'n'Roll	3/90	Cheat
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Roller Coaster Rumbler	3/90	Codes
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Running Man	1/90	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Savage	1/90	Codes
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadow of the Beast 1	12/89	Lös./Kart.
Shadow of the Beast 1	1/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Shufflepuck Cafe	2/90	Tip
Silkworm	4/91	Cheat
Sim City	11/89	Tip
Sim City	3/90	Cheat/Tip
Skidz	11/90	Cheat
Sly Spy	3/91	Cheat
Sonic Boom	11/91	Cheat
Space Ace	2/90	Cheat/Lösg.
Space Quest 3	1/90	Lösung
Space Quest 3	2/90	Lösung
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Harrier	5/90	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	11/89	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spirit of Adventue	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	2/90	Cheat
Starglider 2	1/91	Cheat
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Strider	3/90	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider II	11/91	Cheat
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	3/90	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
SWIV	9/91	Cheat
Swords of S. (ind.)	2/90	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderbirds	3/90	Codes
Thunderblade	1/90	Cheat
Thunderhawk	11/91	Tip
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Toki	9/91	Cheat
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Codes
Vermeer	2/90	Tip
Vigilante	11/89	Cheat
Viking Child	11/90	Codes
Warlords	7/91	Tip
Warzine (ind.)	9/91	Tip
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Wizball	1/90	Cheat
Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon 2	1/90	Tip
X-Out	11/90	Cheat
Xybots	1/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrusta	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Z-Out	2/91	Cheat

Midwinter II

Lösung

Thomas Scheithauer zeigt Euch, wie man die Inseln Gran Paradiso, Hemmet, Djoum, Cubango, Thar, Maracay, Iquitos, Bourem, Lobos, Dhafra, Camargo, Makat, Satara, Ndola und Ghazal vom Joch der Sklaverei befreit und anschließend die imperiale Armada auf den Grund des Meeres schickt. Marc aus Luxemburg zeichnete bei den 10 wichtigsten Inseln die Auftragsorte (Numerierung der Aufträge entsprechen der im Handbuch) mit ein. An den mit „B" gekennzeichneten Punkten sind die jeweiligen Bedingungen der entsprechenden Kontaktpersonen zu erfüllen.

Bevor wir jedoch die erste Insel in Angriff nehmen, noch ein kleiner Tip, der in manchen Situationen von großem Nutzen sein wird: Achtet sehr darauf, daß Euer Sex Appeal möglichst groß ist!

Gran Paradiso: Zuerst fährt man zu Abbas Tabari, der sich ca. in der Mitte des Insel aufhält. Nachdem man ein wenig mit ihm geplaudert hat, nimmt man seine Bedingung an (Exit), begibt sich zum Guru auf die Insel ganz rechts und erfährt von diesem, wo man Muhmur Zaghlul findet. Diesem stattet man einen kleinen Besuch ab, redet mit ihm und bringt ihn danach um. Jetzt schleunigst zurück zu Abbas Tabari, um diesen zu rekrutieren. Anschließend weiter zu Haushang Biskra, der ebenfalls angeheuert wird.

Hemet: Begebt Euch zu Mc Donald und überzeugt die Gute mit Eurem Sex Appeal. Nun muß man nur noch den Auftrag annehmen, und schon ist auch diese Insel befreit.

Cubango: Im linken Teil der Insel, rechts an der Küste trifft man auf Bo Mobuto, den man mit etwas Charme leicht überreden kann. Nun nimmt man die geheimen Reisen solange an, bis man sich auf einer kleinen Insel (rechts) wiederfindet. Die weibliche Person dort bearbeitet man mit einer deftigen Portion Sex Appeal und nimmt den Auftrag an.

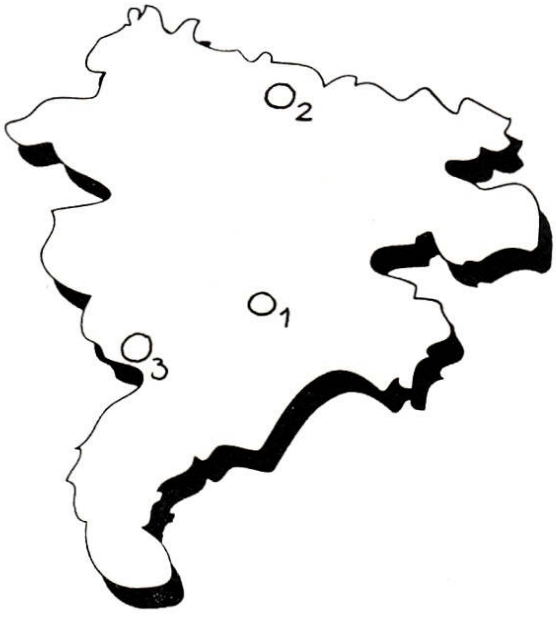
Djoum: Zuerst auf die Insel unten links. Hier lebt (aber nicht mehr lange!) Hassan Hilmi, welchen wir gnadenlos töten. Weiter zur Kontaktperson und deren Auftrag erfüllen (die Dokumente befinden sich einen Bildschirm nördlicher). Dann zurück zu Karoline de Noyer, alle Kontakte annehmen und ab zu Amuda Achebe (unterhalb von Wadi). Dessen Auftrag nehmen wir gerne an, begeben uns anschließend zu Lwangira Baikie und killen auch diesen.

Thar: Erster Anlaufpunkt ist Erena Gaumandi, deren Bedingung wir natürlich annehmen, weiter zu Gamsi Dengel reisen, mit ihr reden und diese dann fein säuberlich um die Ecke bringen. Nächste Station ist Gabriel d'Angeli (rechts oben). Um seine Bedingung zu erfüllen, fliegen wir nach Lodi Scar. Hier trifft man auf Graig Sutton, der die Dokumente neben sich liegen hat. In Lodi selbst zerstören wir noch schnell die Fabrik und fahren anschließend weiter zu The Vale of Pizdhat. Jaques Dubrique, der dort anzutreffen ist, überzeugen wir mit einer anständigen Portion Vernunft. Bevor's dann wieder zu Gabriel zurückgeht, muß auch noch die Fabrik in Bird Lowlands dran glauben. Mit dem Wissen von Gabriel d'Angeli machen wir uns auf den Weg nach Bird Water (im See, rechts oben), um den Unterwasser-Stützpunkt zu zerstören. Hierfür kapert man am besten eines der Mini U-Boote, die den Stützpunkt bewachen. Nach erfolgreicher Vernichtung geht's per Flug-U-Boot zum südlichen Lodi. Ist dieser Stützpunkt ebenfalls dem Erdboden gleich gemacht, war's das auch schon für diese Insel.

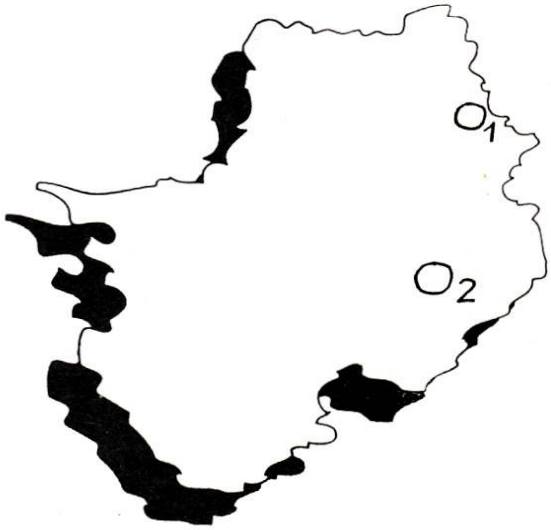
Maracay: Die Bedingung von Cadi Soromenho (auf der Halbinsel) akzeptieren wir und schauen bei Janine Howard (Blackridge Pass) auf einen kleinen Ratsch vorbei. In Prospect mit Arneen Nahob reden und weiter zu Trinity, dort die Dokumente einheimsen. Mit diesen retten wir sodann J. Howard und kehren zu C. Soromenho zurück. Er wird rekrutiert – die Insel ist wieder frei.

Iquitos: Als erstes geht's zu Feodor Dvorak, den wir in Wildgrass Fields finden. Um seine Bedingung zu erfüllen, machen wir uns auf den Weg zu Sacha De Prez. Bevor wir jedoch den Kerl umnieten, krallen wir uns noch schnell sein Transportmittel (Hubschrauber). In Echo Pass zerstört man mit dem Hubschrauber die Radarstation, fliegt zu F. Dvorak und rekrutiert diesen. Zum Schluß noch schnell auf einen Abstecher bei Hussein Obeidia (in A-Sol Highlands) vorbeischauen und seinen Auftrag annehmen.

Bourem: In Fortune lebt



GRAN PARADISO



DJOUM

(noch...) unser nächster Todeskandidat, Enrique Arnaud. Ist dieser erledigt, begibt man sich nach Al-Essa. Die Person in der Mitte der vier Häuser ist John Hopsen – auch er muß sterben.

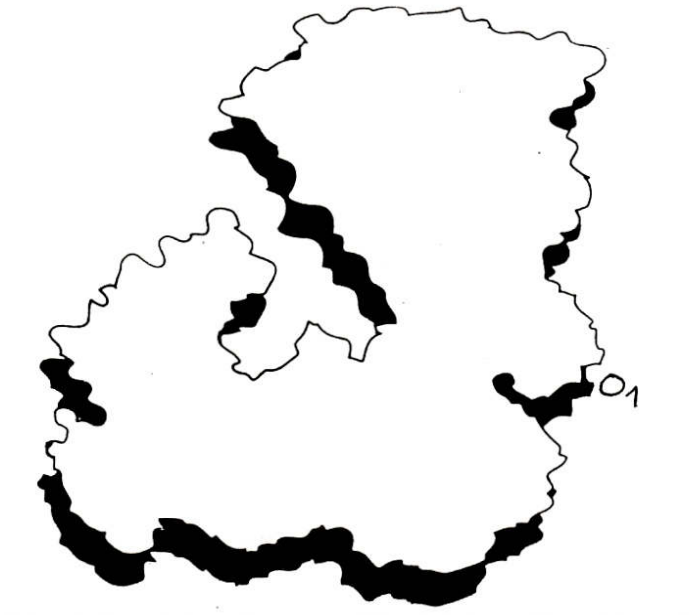
Lobos: Zuerst sucht man die Kontaktperson auf und nimmt die geheime Reise an. Bei Patrick Wilson sacken wir die Haftminen ein und reisen weiter nach Outlook Islands (auf der oberen Halbinsel unten rechts), um dort die Radarstation zu vernichten. Daraufhin fliegt man in die Mitte der Deepwater Bay, nimmt die Haftminen und zerstört die Unterwasser-Basis. Nun Richtung Süden düsen, bis Land in Sicht ist. Hier findet man Amandu Dengel.

Dhafra: Die Kontaktperson aufsuchen und alle Kontakte annehmen. Anschließend wird von Jan Karstaad (Garbi Coast) der Auftrag und der Transport angenommen. Mit der Düsenrakete rast man zu Habib Ayyub (The Vale of Cizento) und weiter in den Boulder Valley, der auf der Straße von Garbi Coast zum Boulder Coast liegt. Hier bringt man Maxim Mirek um, reist nach Cizento Reach und rekrutiert Geroges Davies. Übrigens, das Blackridge Plateau befindet sich zwischen Boulder Coast und Rockford Cove.

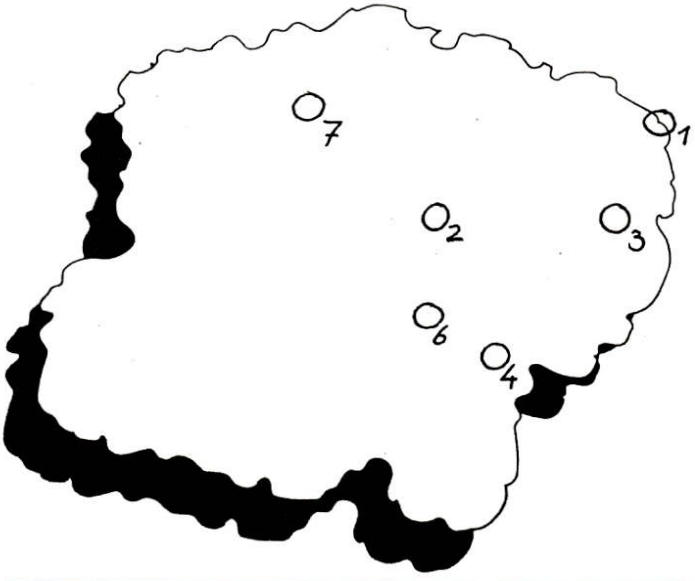
Camargo: Mit der Geheimwaffe „St. Bernhard" geht's zu Zaid Sirhan, dessen Wissen wir uns einverleiben. Alsdann begibt man sich zu Henri Buchen, redet mit ihm und fährt weiter nach Dia Sister, um die Dokumente zu holen. Jetzt setzt man die Geheimwaffe „Bettler Teller" ein und redet mit Faid Al-Hadi.

Makat: Mit der Geheimwaffe „Fliegender Fuchs" vernichtet man die Unterwasser-Basis in Deepwater. Bei Hikmat Sutuz gibt's einige Aufträge, die auf uns warten. Jetzt zu Amuda Dengel (The Julba), alle Kontakte annehmen und weiter zu Lufti Alami (linke Insel), um mit ihm zu reden. Habib Tayi knipsen wir die Lampe mit der Geheimwaffe „Schwarze Witwe" aus.

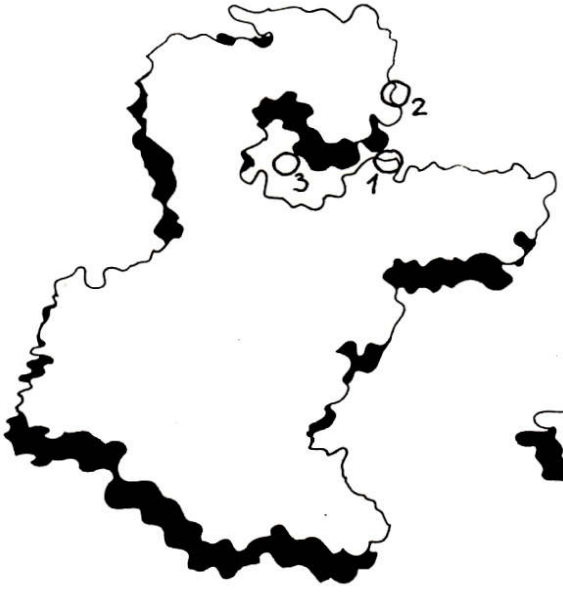
Satara: Die Geheimwaffe „Schwarze Witwe" wird zum zweiten Mal eingesetzt,



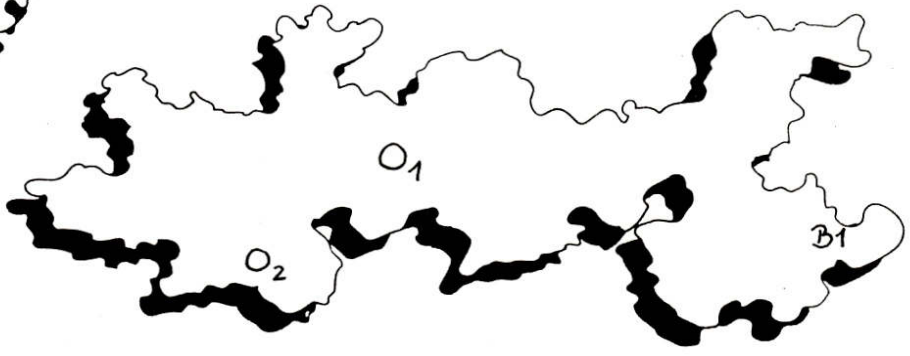
CUBANGO



THAR



LOBOS



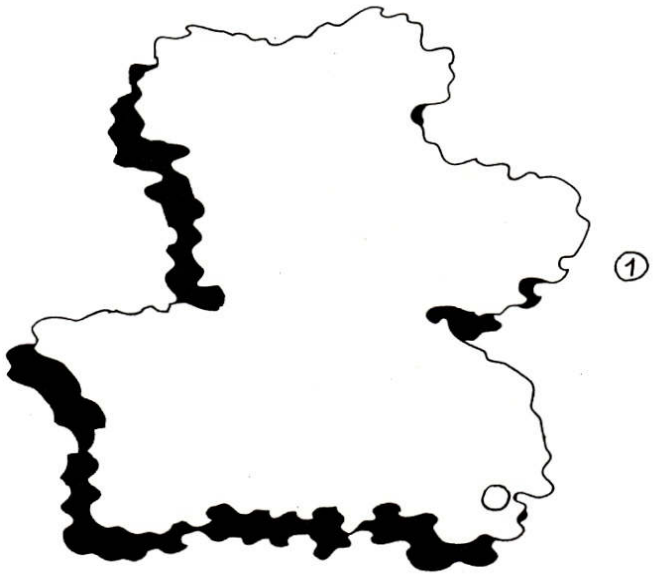
CAMARGO

anschließend geht's zu Eli Keolousie. Wir lassen hier mal wieder unseren Charme sprühen und erhalten so die Dokumente (Waffen). Jetzt greifen wir zur Geheimwaffe „Bettler Teller", reden mit Kgari Gamoudi und begeben uns zu Bosiu Bory. Mit Charme überzeugen wir auch ihn, nehmen alle Kontakte an und rekrutieren Mulela Kouyate.

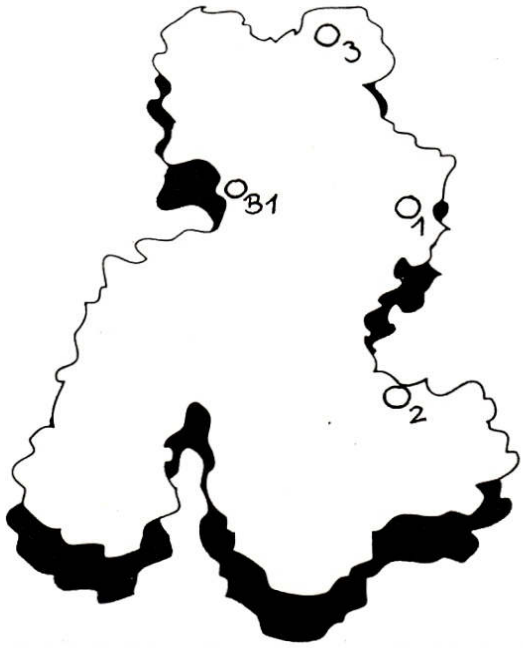
Ghazal: Zuerst holt man sich von der Kontaktperson alles Wissen, nimmt die Geheimreise und Miesler's Bedingung an. Zum letzten Mal wendet man nun die Geheimwaffe „Schwarze Witwe" an und rekrutiert danach Friedrich Miesler. So, bevor wir jetzt zu Kadja Zaghlul fahren, muß Zufia Ibn Rushd ins Gras beißen. Von Kadja erhalten wir Wissen und Kontakte. Zum Schluß werden noch schnell Bianca Fregona und Shireen Ibn Musa rekrutiert.

Ndala: Erst zu Bosiu Alooma (in Qalat) fahren und die Geheimwaffe „Matahari Kapsel" ausprobieren (würde man dies unterlassen, müßten noch vier weitere Personen rekrutiert werden). Anschließend krallt man sich die Dokumente (Waffen) – und die letzte Insel hat ihre Freiheit wieder.

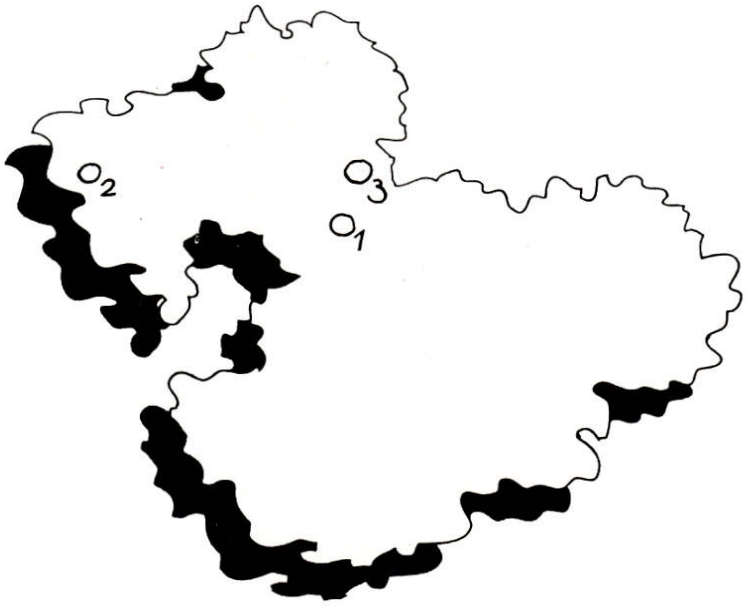
Armada: Man kehrt zur Insel Djoum zurück, vernichtet solange ein Geschwader nach dem anderen, bis die Armada endlich in See sticht. Diese zu versenken, dürfte kein großes Problem mehr darstellen ...



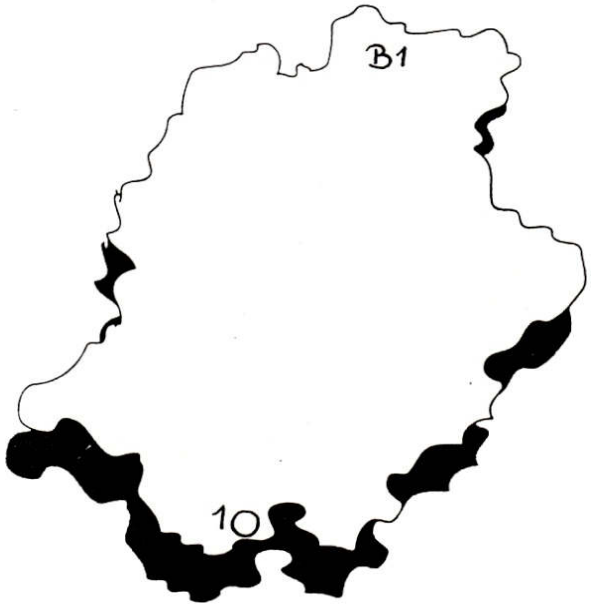
MAKAT



SATARA



GHAZAL



NDOLA

Die Heißersehnten

Antworten

Zur Frage von Jens zu **Drachen von Laas** aus der AJ 11/91 hat Matthias Hartman die passende und zugleich recht einfache Antwort parat. Um am Brückentroll vorbeizukommen, muß nur „laufe unter Brückentroll durch“ eingegeben werden, und schon befindet man sich auf der anderen Seite der Brücke. Na, wenn's im Leben halt auch nur immer so einfach ginge...

Wo man das Silber in **Deuteros** findet, weiß Hartmut Bahnik zu berichten. Das begehrte Edelmetall sowie andere Bodenschätze, die dringend für einige Produkte benötigt werden, holt man sich aus den Asteroiden. Dazu wird ein Greifer auf den Werkzeugrumpf montiert, eine Crew ins Cockpit gesetzt, und ab geht das IOS (Interstellares Operationsschiff). Bei einem Asteroiden angekommen, aktiviert man den Werkzeugrumpf und wartet, bis der heißersehnte Rohstoff in den Scannern auftaucht (Masse höchstens 250 t). Dann schnappt man sich mittels Greifer den Brocken und düst ab nach Hause. Sobald die Möglichkeit besteht, sollte man jedoch den Greifer gegen ein GAB (Gerät für Asteroidenbergbau) ersetzen, da dieser um einiges bequemer zu handhaben ist (da AFC-gesteuert). Korrekter Aufbau des Bergbau-Raumschiffs: Werkzeugrumpf mit GAB und dahinter zwei leere Frachtrümpfe.

Da viele von Euch immer noch Schwierigkeiten mit zwei Missionen bei **F/A-18 Interceptor** haben, werden wir hier ein für allemal alle Klarheiten beseitigen...

In der Mission mit der Rettungskapsel ist wie folgt vorzugehen: Mit ca. 50% Speed auf den abgestürzten Piloten zufliegen (Höhe etwa 50-100 Fuß), bis dieser sich genau vor unserem Bug befindet. Dann müßt Ihr nur noch die Rettungskapsel abwerfen und die Kiste wieder hochziehen.

Das U-Boot oder der Flugzeugträger (was auch immer es darstellen soll...) in der letzten Mission muß NICHT versenkt werden! Es genügt vollkommen, alle Feindflugzeuge einschließlich der Cruise Missile vom Himmel zu pusten. Hat man das erledigt, erscheint eine Meldung auf dem Bildschirm, und man kann getrost zum heimatlichen Flugzeugträger zurückkehren. Heißen Dank an Thomas Dietz...

Das Problem mit dem U-Boot von **Codename: Iceman** löst Tobias Hiltl. Erscheint das U-Boot auf dem Radar, schaltet man in den Silent Running-Mode und fährt mit einer Geschwindigkeit von 5 Knoten in einer Tiefe von 1200 Fuß. Nun ballert man dem Feind alle Stingers in den Rumpf, weicht den gegnerischen Waffen aus und wartet, bis das U-Boot getroffen ist. Dann jagt man noch schnell sämtliche Decoys hinterher – das müßte zur Vernichtung des lästigen Geräts reichen.

Die Klassischen

Pacland: Um dem kleinen Punktefresser unendlich viele Leben zu verschaffen, müßt Ihr im Titelbildschirm AVALON eingeben.

Leonardo: Echte Biertrinker sind hier im Vorteil – wer nämlich FREIBIER eintippt, hat nicht nur unendlich viele Leben zur Verfügung, sondern auch die Level-Codes bleiben nicht länger geheim...

International Karate: Tippt man FREZ ein, wird das Spiel gefreezed. PAC läßt einen Pacman über den Screen flitzen. Mit FISH springen plötzlich Fische aus dem Wasser. Ein Vogel flattert mit BIRD über den Bildschirm. Gibt man PERI ein, so ragt ein Periskop aus dem Wasser...

Danksagungen bitte an Sandra Uthoff, Max Hafenstein und Walter Senf...

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE

deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

Arcade Power Stick	119,95	John Madden Football	119,95
Infrarot-Joypad (2 Pads)	99,95	King's Bounty	99,95
Japan-Adapter	49,95	Last Battle	109,95
Joypad SEGA	49,95	Mickey Mouse 1	119,95
Software-Converter	129,95	Mickey Mouse 2	119,95
688 Attack Submarine	109,95	Might & Magic	129,95
Alien Storm	109,95	Moonwalker	109,95
Afterburner 2	109,95	Mystic Defender	109,95
Alex Kidd Ench. Castle	89,95	Out Run	109,95
Altered Beast	74,95	PGA Tour Golf	119,95
Ambition Of Caesar	119,95	Phantasy Star 2	164,95
Arnold Palmer Golf	109,95	Phantasy Star 3	139,95
Arrow Flash	109,95	Populous	119,95
Battle Squadron	119,95	Revenge Of Shinobi	109,95
Blockout	99,95	Road Rash	109,95
Bonanza Brothers	109,95	Shadow Dancer	109,95
Budokan	119,95	Shining In The Darkness	139,95
Centurion Def. Of Rome	119,95	Sonic The Hedgehog	109,95
Columns	84,95	Space Harrier 2	109,95
Crack Down	109,95	Spider-Man	119,95
Cyberball	109,95	Star Control	139,95
Decapattack	99,95	Starflight	139,95
Dick Tracy	119,95	Streets Of Rage	109,95
Dynamite Duke	109,95	Strider	129,95
EA Hockey	119,95	Super Hang On	109,95
Faery Tale Adventure	119,95	Super League Baseball	109,95
Fatal Labyrinth	84,95	Super Monaco GP	109,95
Fatal Rewind	99,95	Super Real Basketball	109,95
Flicky	84,95	Super Thunder Blade	109,95
Forgotten Worlds	109,95	Sword Of Vermillion	129,95
Gain Ground	109,95	Thunder Force 2	109,95
Ghostbusters	109,95	Toejam & Earl	109,95
Ghouls'n Ghosts	119,95	Truxton	109,95
Golden Axe	109,95	Twin Hawk	109,95
Herzog Zwei	109,95	Wonderboy 3	109,95
James Pond	119,95	World Cup Italia '90	89,95
J.B. Douglas K.O. Boxing	109,95	Wrestle War	109,95
Jewel Master	99,95	Zany Golf	119,95
Joe Montana Football	109,95	Zoom	89,95

SEGA GAME GEAR

dt. Konsole incl. Columns	299,00
4 Aktivs + Ladegerät	44,95
Master-Gear Konverter	59,95
Netzteil	19,95
Auto-Adapter	44,95
Gear-Link Kabel	19,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Fantasy Zone	74,95
G-Loc	64,95
Joe Montana Football	74,95
Mickey Mouse 1	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putter Golf	54,95
Shinobi	74,95
Super Monaco GP	54,95
Woody Pop	54,95
Wonder Boy	54,95

COMMODORE CDTV

CDTV dt. Gerät	1.599,00
Advanced Military Systems	84,95
CD Remix	84,95
Classic Board Games	99,95
Def. Of The Crown	99,95
ESS Mega	99,95
Fast Fish Collection	129,95
Hound Of Baskerville	84,95
Lemmings	74,95
Psycho Killer	84,95
Shiftris-Lettris	69,95
Sim City	84,95
Tie Break	74,95
Women In Motion	84,95
World Vista Welnatles	129,95
Wrath Of The Demon	74,95

NINTENDO GAME BOY

GAME BOY dt. mit Tetris	158,00
4 Aktivs + Ladegerät	44,95
Aktivboxen pro Paar	44,95
Case Boy	24,95
Licht und Lupe	64,95
Stereo-Verstärker	49,95
Alleyway	64,95
Batmen	64,95
Battle Unit Zeoth	64,95
Blades Of Steel	64,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Castlevania Adventure	64,95
Chase H.Q.	64,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	64,95
Dynoblaster	64,95
F 1 Race mit 4 Pl. Adapter	64,95
Gargoyle's Quest	49,95
Golf	64,95
Gremlins 2	74,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Motocross Maniacs	64,95
NBA All Stars	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Paperboy	44,95
Princess Blobette	49,95
Quarth	64,95
Revenge Of The Gator	44,95
R-Type	49,95
Side Pocket Billard	64,95
Skate Or Die	64,95
Solar Striker	44,95
Spider Man	44,95
Super Mario Land	44,95
Teenage Mut. Hero Turtles	64,95
Tennis	44,95
Wizards & Warriors	44,95

ZUBEHÖR

Memostar Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für Amiga 500	179,95
No-Name Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für A 500	99,95
Disklaufwerke für Amiga extern	
5,25 Zoll	199,95
3,5 Zoll	169,95
Disklaufwerke in bunten Farben (rot, gelb, grün, schwarz) 3,5 Zoll	189,95
Disketten double density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	59,95
3,5 Zoll je 100 Stück	99,95
Disketten high density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	119,95
3,5 Zoll je 100 Stück	209,95

4 Marken-Akkus + Ladegerät	44,95
Marken-Akkus Mignon pro Stück	4,95
Druckerkabel Centronics 1,8 m	24,95
Druckerkabel w.o. für A 1000	24,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	69,95
Monitorschwenkarm - bis 40 kg	259,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Verlängerung 9 polig sub D 2 m	9,95
4-Spieler-AdapterAM	19,95
CD-Rom LaufwerkPC	939,95
Maus seinell - 3-Tasten Modell PC	79,95

Lern/Anwendersoft für PC

PC Cosmos	149,95
PC Globe	139,95

Lern/Anwendersoft für AM

Deluxe Paint 4	359,95
TFMX Musikprogramm	79,95
X-Copy 2 + Hardware	69,95
X-Copy Professional + Hardware	89,95
Lernsoftware von M & T je	44,95
Deutsch - Physik - Englisch - Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2	

PC-Soundkarten mit dt. Anleitung

Ad Lib Karte Solo 11-stimmig	219,95
Ad Lib Karte mit Composer	329,95
Ad Lib Karte Gold	549,95
Roland Karte LAPC 1	999,95
Sound Blaster Karte	299,95
Sound Blaster PRO Karte	599,95
Sound Blaster PRO dt. Vers.	649,95
Sound Blaster CMS-Chipset	49,95
Sound Bl.MIDI-Box + MIDI Soft	219,95
Thunder Board Karte	289,95
Aktiv-Boxen pro Paar	59,95

WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heidak, Bürgerstraße 8 – 10, 5000 Köln 1

Bestellannahme: 0221/25 69 83

Telefax: 0221/25 69 86

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
24 Level Chess	HCEV	1	5,00
3-D Animation	HCE	1	5,00
Adlib Spiele-Demo	CEV	4	20,00
Autokauf	H	1	5,00
Battle Fleet und Seahunt	V	2	10,00
Battle For Atlantis	V	1	5,00
Brettspiele 1	V	3	15,00
Brettspiele 2	HCEV	2	10,00
BTX	H	1	5,00
Caddy CAD	H	1	5,00
Computer Michel	HCEV	1	5,00
Captain Comic	E	1	5,00
Copy Agathe	HCEV	2	10,00
DOS-Hilfe	H	1	5,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Eskort	HCE	2	10,00
Feuerwerk	H	2	10,00
Ford - Simulation	V	2	10,00
Galaxy (Textverarbeitg.)	HCE	1	5,00
GS-Auftrag	HCEV	1	5,00
Hercules-Show	H	1	5,00
Hugo's House of Horror	HCEV	1	5,00
Jeep-Sammlung	V	2	10,00
Kontenverwaltung	H	1	5,00
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,00
Lager/Faktura	H	2	10,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Lernen Sie englisch!	H	1	5,00
Lightning Press	C	10	50,00
Monopoly	H	1	5,00
Painter's App (Malprogr.)	V	1	5,00
Perestroika	EV	1	5,00
Play Tank	V	1	5,00
Popcorn	H	1	5,00
Pinsel Die	C	1	5,00
Procomm (DFÜ)	H	1	5,00
Psion Chess	HCEV	1	5,00
Railroad	V	1	5,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Risiko	E	1	5,00
Robot 2	V	1	5,00
Robotron	H	1	5,00
Adlib/Soundbl. Sounds	HCEV	28	99,90
Spielesammlung	C	2	10,00
Städte für Sim City	HCEV	1	5,00
Striker	H	1	5,00
Tools für Computer	HCEV	5	25,00
Tools für Festplatten	HCEV	5	25,00
Urlaubsverwaltung	H	1	5,00
Vampyr	V	1	5,00
VGA Moh Jongg	V	1	5,00
VGA Slideshow	V	5	25,00
Xenon Editor	HCEV	1	5,00

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME

AHOI !	10,00
ATLANTIS	10,00
BILLARD	10,00
BROKER	10,00
CHESS 2.0/MOVE	10,00
DEATH THE	10,00
DGDB	10,00
DRAGON CAVE	10,00
DUNGEON KRAMPFER	10,00
FIREPOWER EDITOR	10,00
FLASCHBIER	10,00
GLUECKSRAD DAS	10,00
GOLDHUNTER	10,00
H-BALL	10,00
JUMP AND RUN	10,00
KART (Go Kart-Rennen)	10,00
MAD FACTORY/Q-BALL	10,00
MARBLE SLIDE	10,00
MECH FIGHT	10,00
MOON BASE	10,00
MORIA (1MB)	10,00
PAMEHTA	10,00
PARANOIDS	10,00
PETERS QUEST	10,00
POPULOUS SZENERIE	10,00
QUIZMASTER	10,00
ROLL ON + PYRAMIDE	10,00
SENSO PRO	10,00
SPACE POKER	10,00
STAR TREK QUIZ	10,00
STEINMÄNNCHEN	10,00
STEINSCHLAG	10,00
STONEAGE	10,00

SYS (Strategiespiel)	10,00
TENNIS (1 MB)	10,00
TILES	10,00
TOWERS/CONCENTRATION	10,00
TRICKY	10,00
TRUCKING	10,00
TURN THE	10,00
WIZZYS QUEST	10,00
ZERG	10,00
ZATUR (Denkspiel)	10,00

ANWENDUNGSPROGRAMME

AMIGA GADS	10,00
ANALYTICAC GEPACKT	10,00
ANTIVIRUS SPEZIAL	10,00
BUCHHALTUNG	10,00
BUNDESLIGA	10,00
CLICKIDIS 2	10,00
DFÜ-DISK	10,00
DISKEY 2.0	10,00
DOS UTILITIES 2	10,00
FAHRSCHULE	10,00
FESTPLATTEN-DISK	10,00
FILE MASTER	10,00
GIRO-MAN (KONTOVERWALTUNG)	10,00
GRAFIK-DISK	10,00
JAZZBENCH (1 MB)	10,00
KOPIERPROGRAMME	10,00
LABEL V 2.0	10,00
LABELPRINT V 3.0	10,00
M-CAD AMIGA	10,00

M.S.-TEXT	10,00
PROFI-DISK (Uhl. für Asse)	10,00
R.O.M. (FUNKTIONSGENERATOR)	10,00
SEQUENCER	10,00
STRASSENKARTE	10,00
THUNDER RUMBLER	10,00
TIPP-KURS	10,00
TRACK DISPLAY	10,00

PAKETE UND PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKETTEN

KAISER 2 UND RISK	25,00
STAR TREK 1 (1 MB)	20,00
STAR TREK 2	15,00
STAR TREK 1+2+STAR TREK QUIZ	40,00
WIZARD OF SOUND	15,00

SPIELE- UND GRAFIK-DEMOS

ASM-DEMO AMIGA '90	5,00
BATTLECHESS	5,00
BUDOKAN	5,00
CAPTIVE	5,00
CAR VUP	5,00
CASTLE MASTER	5,00
CENTURION DEFENDER OF ROME	5,00
CLOUD KINGDOMS (spielbar)	5,00
DAY OF THE PHARAO	5,00
DYTER 07	5,00
E-MOTION	5,00
ELVIRA	5,00
EMLYN HUGHES INT. SOCCER	5,00
ESCAPE... ROBOT MONSTERS	5,00

EXTERMINATOR	5,00
F 29 RETALIATOR	5,00
FIENDISH FREDDY	5,00
GOLDEN GOBLINS	5,00
HOUND OF THE SHADOW	5,00
IVANHOE	5,00
JAMES POND	5,00
JEANNE D'ARC UND BOTUMA	5,00
JET	5,00
JUMPING JACKSON	5,00
KATHEDRALE DIE SPIELBAR	5,00
KLAX	5,00
LANCASTER	5,00
LEGEND OF FAERGHAIL (spielbar)	5,00
LOGICAL SPIELBAR	5,00
OIL IMPERIUM (spielbar)	5,00
PARADROID '90 (spielbar)	5,00
PIPEMANIA	5,00
POPULOUS	5,00
POWERDROME	5,00
PROJECTYLE	5,00
RALLYE CROSS	5,00
RICK DANGEROUS 2 (spielbar)	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	5,00
SPACE ACE	5,00
SUPER OFF ROAD RACER (spielbar)	5,00
TIE BREAK	5,00
TURRICAN 2 (spielbar)	5,00
VENUS THE FLY TRAP (spielbar)	5,00
VIKING CHILD	5,00
WALKER THE (1 MB)	5,00

SONDERANGEBOTE

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Airborne Ranger	D	SIM	—	—	49,90
Archipelagos	D	STR	9,90	—	—
Bard's Tale 1 The	D	ROL	—	24,90	—
dto. m. Dungeon Wizard	D	ROL	—	49,90	—
Bard's Tale 2 The	D	ROL	34,90	29,90	—
Bloodwych	E	ROL	—	39,90	—
Boulder Dash (nur CGA)	D	ARC	—	—	9,90
Boulder Dash 2	D	ARC	—	—	9,90
Bubble Bobble	E	ARC	29,90	—	—
Budokan	D	SPO	34,90	—	—
California Games	D	SPO	24,90	—	—
Carruption	E	ADV	39,90	—	—
Dambusters The	D	SIM	—	14,90	—
Deadline	E	ADV	29,90	19,90	29,90
Dein Vie	E	ADV	—	19,90	—
Donkey Kong	E	ARC	—	—	19,90
Dungeon Wizard	D	ROL	—	29,90	—
Dunkle Dimension Die	D	ROL	—	29,90	—
Emerald Mine 1	D	ARC	—	29,90	—
Emerald Mine 2	D	ARC	—	29,90	—
Emerald Mine 3 Prof.	D	ARC	29,90	—	—
F.O.F.T.	E	SIM	39,90	—	39,90
Faery Tale Adventure The	E	ROL	—	29,90	29,90
Ferrari Formula 1	D	SPO	34,90	24,90	34,90
Flight Path 737	D	SIM	9,90	—	—
Flood	D	ARC	34,90	—	34,90
Football Manager	E	SPO	9,90	14,90	19,90
Football Manager 2	D	SPO	39,90	29,90	39,90
Garrison	D	ARC	19,90	—	—
Hollywood Poker	D	STR	—	14,90	—

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Infiltrator 2	D	ADV	—	19,90	—
Interceptor	D	SIM	34,90	—	—
International Karate	D	SPO	—	19,90	—
Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM	59,90	—	59,90
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM	—	14,90	24,90
Kick Off 2					
- Final Whistle	D	SPO	34,90	—	34,90
- Return To Europe	D	SPO	24,90	—	24,90
- Winning Tactics	D	SPO	24,90	—	24,90
King Of Chicago	E	ADV	39,90	—	—
L.A. Crackdown	E	ADV	—	19,90	—
Krieg Um Die Krone 1	D	STR	—	29,90	—
Krieg Um Die Krone 2	D	STR	—	29,90	—
Last Ninja 2	D	STR	29,90	—	29,90
Leaderboard Golf	E	SPO	34,90	29,90	—
Manager	D	SIM	—	29,90	—
Millenium 2.2	D	STR	59,90	—	59,90
North & South	D	SIM	29,90	44,90	29,90
Oil Imperium	D	SIM	49,90	44,90	49,90
Pacman	E	ARC	—	9,90	—
Phantasie Bonus Edition	E	COM	84,90	69,90	—
Populous	D	STR	34,90	—	34,90
Populous Promised Lands	D	STR	19,90	—	19,90
Powerdrome	E	SPO	34,90	—	34,90
Quadralien	D	ARC	9,90	—	—

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Roadwar Bonus Edition	E	COM	—	69,90	—
Seconds Out	E	SPO	9,90	—	—
Silent Service 1	E	SIM	—	49,90	—
Skate Or Die	D	SPO	—	24,90	—
Track & Field (Zehnkampf)					
- mit Joypad	E	SPO	—	34,90	—
Starflight 1	D	ROL	34,90	24,90	34,90
Starwyss	E	SIM	9,90	—	—
Sterne Wie Staub	D	SIM	—	29,90	—
Stormovik Std 25	D	SIM	—	—	34,90
Supercars	E	SPO	29,90	—	29,90
Swords Of Twilight	D	ROL	34,90	—	—
Tennis Cup	E	SPO	29,90	—	29,90
Test Drive 2 Collection	D	COM	79,90	69,90	84,90
Thunderchopper	E	SIM	—	49,90	49,90
Ultima 3	D	ROL	49,90	39,90	—
Ultima Trilogie (Teil 1 - 3)	D	ROL	—	74,90	74,90
UMS Set Incl. 2 Szeneries	D	SIM	59,90	—	—
Up Periscope	D	SIM	—	49,90	49,90
Warlord	D	SIM	—	29,90	—
Waterloo	E	SIM	29,90	—	29,90
Wings Of Fury	D	ARC	29,90	—	29,90
Wizardry - die große Rollenspielserie					
Nr. 1 Mad Overlord	E	ROL	—	39,90	49,90
Nr. 2 Knights Of Diamonds	E	ROL	—	39,90	49,90
Nr. 3 Legacy Of Llygamin	E	ROL	—	39,90	49,90
Nr. 4 Return Of Werdna	E	ROL	—	—	49,90
Nr. 5 Heart Of Maelstrom	E	ROL	—	39,90	49,90
Xenon 2 - The Megablast	D	ARC	29,90	—	29,90

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-	Conquests Of Camelot The	(L P)	A	Fountain Of Dreams	-	-	A	Knights Of Legend	L	-	A	PHM Pegasus	-	-	A	Rommel	-	-	A	Stellar Crusade	-	-	A
688 Attack Submarine	-	-	A	Curse Of The Azure Bonds	L	P	-	Future Dreams	(L P)	-	Kult	(L P)	-	Panzer Battles	-	-	A	Russia	-	-	A	Storm Across Europe	-	-	A
A 10 Tank Killer	-	-	A	DOS - 2 - DOS	-	-	A	F-14 Tomcat	-	-	A	Landsitz von Mortville Der	L	-	-	Panzer Strike	-	-	A	Savage Empire The	-	-	A	Sub Battle Simulator	-	-	A
Ace 2	-	-	A	Dam Busters The	-	-	A	F-15 Strike Eagle 2	-	-	A	Last Ninja	-	-	A	Pawn The	L	-	-	Secret Of Monkey Island	(L P)		A	Sword Of Aragon	(L P)		A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A	Day Of The Viper	L	P	-	Goldregon's Domain	L	-	A	Last Ninja 2	L	-	-	Personal Nightmare	L	P	-	**Secret Weapons Luftwaffe**	-	-	A	Sword Of Vermillion (SEGA)	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-	**Death Knights of Krynn**	L	P	A	Gato	-	-	A	Legacy Of The Ancients	L	P	-	Phantasie 3	L	P	-	Secret Of The Silver Blades	L	P	A	Tangled Tales	-	-	A
Airborne Ranger	-	-	A	Deathlord	-	P	A	**Gateway Savage Frontier**	L	P	-	Legend Of Blacksilver	-	-	A	Phantasy Star (SEGA Masters.)	L	-	A	Sentinel The (Firebird)	-	-	A	Tetris	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A	Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A	Germany 1985	-	-	A	Legend Of Faerghail	L	P	-	Phantasy Star 2 (SEGA M.)	-	-	A	Sentinel Worlds 1 Paragraphs	-	-	A	**Thunder Board Soundkarte**	-	-	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-	Def Con 5	-	-	A	Gettysburg	-	-	A	Leisure Suit Larry 1	L	P	A	Pirates!	L	-	A	Sentinel Worlds 1	L	-	A	Times Of Lore	-	-	A
Bad Blood	-	-	A	Defender Of The Crown	-	-	A	Gold Rush	L	P	A	Leisure Suit Larry 2	L	P	A	Platoon	-	P	-	Sex Vixens From Space	L	-	-	**Transworld**	L	-	-
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A	Deja Vu 2	-	-	A	Guild Of Thieves	L	-	-	Leisure Suit Larry 3	L	P	A	Police Quest 1	L	-	A	Shadow Of The Beast	(L P)			Ultima 1	-	-	A
Bard's Tale 1 The	L	P	A	Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-	Gunship	-	-	A	**Leisure Suit Larry 5**	**(L P)**		-	Police Quest 2	L	-	A	Shadowgate	L	-	-	Ultima 2	-	-	A
Bard's Tale 2 The	L	P	A	Demon's Winter	L	-	A	**Heart of China**	**(L P)**		A	Loom	L	-	-	Pool Of Radiance	L	P	A	Shogun	L	P	-	Ultima 3	L	P	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A	Digi Paint 3	-	-	A	Hellowoon	L	-	-	Lords of Doom	L	P	-	Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A	Soko Ban (SEGA Megadr.)	-	-	A	Ultima 4	L	P	A
Batallion Commander	-	-	A	Digi View Gold Version 4.0	-	-	A	Hero's Quest	(L P)		A	Lucky Luke	(L P)		-	Populous	L	-	A	Sorcerian	-	-	A	Ultima 5	L	P	A
Battle Of Antietam	-	-	A	**Drachen von Laas**	L	P	-	Hillsfar	L	-	A	Manhunter New York	L	-	A	Ports Of Call	(L P)		-	**Sound Blaster V1.0–V2.0**	-	-	A	Ultima 6	L	P	A
Battlehawks 1942	-	-	A	Dragon Wars	L	P	A	Holiday Maker	L	-	-	Manhunter San Francisco	(L P)		A	Powermonger	-	-	A	Space Ace	L	-	-	Uninvited	L	-	-
Battles Of Napoleon	-	-	A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A	Imperium Galactum	-	-	A	Maniac Mansion	L	P	-	President Is Missing The	-	-	A	Space Quest 1	L	P	A	Up Periscope	-	-	A
Battletech	(L P)		A	Dragon's Breath	L	-	-	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L	P	-	Mars Saga	L	P	A	Prince of Persia	L	P	-	Space Quest 2	L	P	A	War In The South Pacific	-	-	A
Bismarck	-	-	A	Drakkhen	L	-	-	Insector X	-	-	A	**Megatraveller 1**	**L**	**P**	-	Project Firestart	L	-	A	Space Quest 3	L	P	A	War Of The Lance	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-	Dungeon Master	L	P	A	It Came From The Desert	(L P)		-	Mewilo	L	-	-	Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A	Space Quest 4	L	P	A	Warship	-	-	A
Bloodwych	L	P	-	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A	Jet	-	-	A	Might & Magic 1	-	-	A	Quest For Glory 2	(L P)		A	Space Rogue	-	-	A	Wasteland	L	P	A
Bubble Ghost	-	P	-	**Elvira Mistress of the dark**	L	P	-	Jones In The Fast Lane	-	-	A	Might & Magic 2	-	-	A	Questron 2	L	P	-	**Spellcasting 101**	**L**	-	-	Wasteland Paragraphs	-	-	A
Buck Rogers	L	P	A	Emperor Of The Mines	L	-	-	Kampfgruppe	-	-	A	**Might & Magic 3**	-	-	A	Railroad Tycoon	L	-	-	**Spirit of Adventure**	**L**	P	-	**Wing Comm. + Secr. Miss.**	-	-	A
Cadaver	L	P	-	Europe Ablaze	-	-	A	Keef The Thief	-	-	A	Millennium 2.2	L	-	-	Reach For The Stars	L	-	A	Stadt der Löwen	L	-	-	**Winzer**	**L**	-	-
Carrier Command	L	-	-	Everything	-	-	A	King Arthur	L	-	-	Miracle Warriors	-	-	A	Red Lightning	L	-	A	Star Command	L	-	A	World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
Champions Of Krynn	L	P	-	Faery Tale Adventure The	(L P)		-	Kingdoms Of England	-	-	A	Navcom 6	-	-	A	Red Storm Rising	-	-	A	Star Flight 1	L	-	A	Zack Mc.Kracken	L	P	A
CHAOS Strikes Back	L	P	A	Final Fantasy Legend	-	-	A	King's Quest 1	L	P	A	Navy Seal	-	-	A	Renegade Legion Interceptor	-	-	A	Star Flight 2	L	-	A	Zork 1	L	-	-
Chrono Quest	L	-	-	Fire Brigade	-	-	A	King's Quest 2	L	P	A	Neuromancer	L	P	-	Rings Of Medusa	(L P)		-	Star Trek 5	-	-	A				
Chrono Quest 2	L	-	-	Fish	L	-	-	King's Quest 3	L	P	A	New Zealand Story The	-	-	A	Rise Of The Dragon	(L P)		A	Starglider 1	-	-	A	(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!			
Code Name: Ice Man	(L P)		A	Flugsimulator 3	-	-	A	King's Quest 4	L	P	A	Ooze	L	P	-	Roadwar 2000	-	-	A	Starglider 2	-	-	A				
Colonel's Bequest The	L	P	A	Flugsimulator 4	-	-	A	**King's Quest 5**	**(L P)**		A	Operation Marketgarden	-	-	A	Robox	L	P	-	Steel Thunder	-	-	A	**Fett gedruckte Titel sind neu!**			

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

1





+



WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2
IBM PC 169,00

2



SECRET OF MONKEY ISLAND

Amiga	74,90
Atari ST	74,90
PC VGA	89,90
PC EGA	69,90

- komplett deutsch -

3



EYE OF THE BEHOLDER

Amiga	84,90
IBM PC	84,90

		Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4.	RAILROAD TYCOON	84,90		84,90	84,90
5.	WING COMMANDER 2				89,90
6.	LEMMINGS	69,90		69,90	89,90
7.	SIM EARTH				84,90
8.	BUNDESLIGAMANAG. Prof	79,90			
9.	KING'S QUEST 5	94,90			109,90
10.	FATE - GATES OF DAWN	79,90			

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?
WIR SCHAFFEN ABHILFE!
Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

CPS
Frank Heidak

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

SIERRA-Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
* Codename: Ice Man ADV	104,90	——	104,90	94,90
* Colonel's Bequest The ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Conquests Of Camelot The ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Heart Of China (EGA oder VGA) ADV	——	——	——	109,90
* King's Quest 3 ADV	——	——	34,90	——
* King's Quest 4 ADV	54,90	——	34,90	104,90
* Leisure Suit Larry 1 VGA-Version ADV	——	——	——	89,90
* Leisure Suit Larry 1, 2 und 3 ADV	149,90	——	——	149,90
* Leisure Suit Larry 2 ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 3 ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 5 ADV	——	——	——	94,90
* Manhunter San Francisco ADV	84,90	——	——	84,90
* Police Quest 1 ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 1 und 2 ADV	149,90	——	149,90	149,90
* Police Quest 2 ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 3 ADV	——	——	——	94,90
* Quest For Glory 2 ADV	——	——	——	104,90
* Rise Of The Dragon ADV	94,90	——	——	94,90
* Space Quest 1 ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 1 VGA-Version ADV	——	——	——	99,90
* Space Quest 2 ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 3 ADV	99,90	——	84,90	99,90
* Space Quest 4 (EGA/VGA HD-Disks) ADV	——	——	——	104,90
* Willy Beamish (nur VGA) ADV	——	——	——	89,90

Internationaler Software-Markt

Spiele mit englischer Anleitung

Cruise For A Corpse ADV	74,90	——	74,90	——
Jetfighter 2 SIM	——	——	——	89,90
King's Bounty ADV	79,90	54,90	——	79,90
Links Courses Bay Hill Club SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Bountyful SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Firestone SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Hyatt Dorado SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Pinehurst SPO	——	——	——	44,90
Martian Memorandum ADV	——	——	——	89,90
Merchant Colony SIM	74,90	——	——	84,90
Moonbase SIM	84,90	——	——	99,90
No Greater Glory SIM	——	——	——	84,90
Rules Of Engagement SIM	69,90	——	——	84,90
Spirit Of Excalibur STR	79,90	——	——	89,90
Star Control SIM	69,90	49,90	——	84,90

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
688 Attack Submarine SIM	69,90	——	——	79,90
A 10 Tank Killer SIM	89,90	——	——	94,90
AD & D Action Compilation COM	84,90	——	——	84,90
Ah 73 Thunder Hawk SIM	74,90	——	74,90	74,90
Air Combat Aces COM	79,90	——	79,90	89,90
Air-Sea Supremacy COM	79,90	59,90	——	89,90
Barbarian 2 ARC	69,90	——	——	——
Bard's Tale 3 The ROL	69,90	49,90	——	79,90
Bard's Tale Trilogie ROL	——	——	——	89,90
Battle Isle STR	79,90	——	——	——
Battlechess 2 STR	69,90	——	——	79,90
Battlehawks 1942 SIM	69,90	——	——	69,90
Breach 2 ROL	79,90	——	79,90	——
Broker King SIM	——	——	——	79,90
Buck Rogers ROL	89,90	64,90	——	89,90
Bundesliga Manager SPO	54,90	44,90	59,90	59,90
Cadaver ADV	74,90	——	74,90	——
Cadaver Levels - The Payoff ROL	44,90	——	44,90	——
Capcom Collection COM	79,90	49,90	——	——
Castles SIM	——	——	——	84,90
Centurion Defender Of Rome SIM	69,90	——	——	79,90
Challengers COM	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB) ROL	74,90	74,90	——	74,90
Champions Of The Raj (AM 1 MB) SIM	74,90	——	74,90	——
Chaos Strikes Back (AM 1 MB) ROL	69,90	——	69,90	——
Chuck Yeager's AFT 2.0 SIM	69,90	——	69,90	79,90
Chuck Yeager's Air Combat SIM	——	——	——	84,90
Civilian Aircraft Flight Trainer SIM	——	——	——	84,90
Command HQ SIM	——	——	——	89,90
Conquestador SIM	59,90	——	——	——
Conquestador Szenario Disk SIM	19,90	——	——	——
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB) ROL	74,90	67,90	74,90	79,90
Death Knights Of Krynn ROL	79,90	74,90	——	84,90
Deuteros ARC	84,90	——	84,90	——
Deutsches Afrika Korps SIM	——	69,90	——	——
Deutsches Afrika Korps (Szenarios) SIM	——	19,90	——	——
Double Double Bill COM	84,90	——	——	——
Drachen Von Laas Die ADV	69,90	——	——	——
Dragon Flight ROL	74,90	——	74,90	——
Dragon Wars ROL	74,90	49,90	——	74,90
Duck Tales ARC	74,90	——	74,90	74,90
Dungeon Master (AM 1 MB) ROL	74,90	——	74,90	——
Elite SIM	69,90	——	——	69,90
Elite Plus (nur EGA/VGA) SIM	——	——	——	89,90
Elvira Mistress Of The Dark ADV	79,90	59,90	79,90	94,90
Epyx Sporting Gold COM	74,90	——	74,90	74,90
F 117 A Nightstawk SIM	——	——	——	89,90
F 15 Strike Eagle 2 SIM	89,90	——	89,90	94,90
F 15 Szenario Op. Desert Storm SIM	——	——	——	44,90
F 16 Combat Pilot SIM	69,90	44,90	——	——
F 16 Falcon Collection COM	79,90	——	79,90	——
F 19 Stealth Fighter SIM	79,90	——	79,90	89,90
Face Off Ice Hockey SPO	64,90	——	64,90	——
Flight Of The Intruder SIM	89,90	——	89,90	94,90
Flugsimulator 4 Aircraft Designer SIM	——	——	——	84,90
Flugsimulator 4 komplett deutsch SIM	——	——	——	149,90
Flugsimulator Szenerie Deutschland SIM	——	——	——	59,90
Full Blast COM	74,90	59,90	74,90	84,90
Gateway To The Savage Frontier ROL	——	69,90	——	79,90
Grandstand COM	84,90	——	——	——
Great Courts 2 SPO	74,90	——	74,90	——
Gunship SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Gunship 2000 SIM	——	——	——	89,90
Haegar Der Schreckliche ARC	69,90	——	——	——
Imperium SIM	69,90	——	69,90	79,90
Indiana Jones 3 (Lucasfilm) ADV	67,90	——	67,90	67,90
Indianapolis 500 SPO	69,90	——	——	74,90
Intelligent Games COM	69,90	——	——	84,90
It Came From The Desert (AM 1 MB) STR	84,90	——	——	84,90
Kaiser SIM	119,90	——	——	——
Kathedrale Die ADV	89,90	——	——	89,90
Knights Of The Sky SIM	84,90	——	——	94,90
Legend Of Faerghail ROL	74,90	——	74,90	74,90
Links (Golf) SPO	——	——	——	94,90
Loom (Lucasfilm) ADV	74,90	——	74,90	74,90
Lords Of Doom ADV	74,90	49,90	74,90	——
Lotus Esprit Turbo Challenge 2 SPO	69,90	——	——	——
M 1 Tank Platoon SIM	79,90	——	79,90	89,90
Magnetic Scrolls Collection COM	84,90	——	——	——
Magnum COM	84,90	——	84,90	——
Manchester United Europe SPO	69,90	44,90	69,90	69,90
Maniac Mansion ADV	69,90	44,90	69,90	69,90
Mario Andretts Racing Challenge SPO	——	——	——	74,90
Martian Dreams ROL	——	——	——	89,90
Master Golf SPO	84,90	——	84,90	——
Max Pack Compilation COM	79,90	——	——	——
Megafortress SIM	——	——	84,90	——
Megalomania STR	79,90	——	74,90	——
Megatraveller 1 ROL	74,90	——	74,90	89,90
Ikroprose Golf SPO	84,90	——	84,90	——
Midwinter 2 SIM	84,90	——	84,90	——
Mig 29 Super Fulcrum SIM	——	——	——	99,90
Might & Magic 1 ROL	——	64,90	——	84,90
Might & Magic 2 ROL	84,90	——	——	84,90
Might & Magic 3 ROL	——	——	——	89,90
Monster Pack COM	69,90	——	69,90	——
Movie Premier Collection COM	79,90	44,90	——	79,90
Oekologoly SIM	——	——	——	149,90
Outrun Europa SPO	69,90	——	69,90	——
PGA Tour Golf SPO	69,90	——	——	74,90
Pirates 1 SIM	69,90	54,90	——	69,90
Pool Of Radiance (AM 1 MB) ROL	69,90	69,90	——	84,90
Pools Of Darkness ROL	——	——	——	84,90
Populous STR	34,90	——	34,90	34,90
Populous Promised Lands STR	19,90	——	19,90	29,90
Ports Of Call SIM	69,90	——	——	89,90
Powermonger SIM	59,90	——	59,90	——
Powerpack The COM	69,90	——	69,90	——
R-Type 2 ARC	74,90	——	74,90	——
Rainbow Collection COM	59,90	44,90	59,90	——
Ralf Glau Edition COM	84,90	69,90	——	——
Red Baron (EGA oder VGA HD-Disks) SIM	——	——	——	99,90
Red Storm Rising SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Return Of Medusa ROL	74,90	——	74,90	79,90
Rings Of Medusa STR	74,90	44,90	74,90	74,90
Robin Hood ADV	69,90	——	——	79,90
Robocop 2 ARC	69,90	——	69,90	——
Savage Empire The ROL	——	——	——	79,90
Schwert o. Magie 1/2 o. 3/4 o. 5/6 ROL	——	——	29,90	——
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB) ROL	79,90	74,90	79,90	79,90
Secret Weapons Of The Luftwaffe SIM	——	——	——	94,90
SEGA Mastermix COM	69,90	54,90	69,90	——
SEGA Smash Hits COM	74,90	——	——	74,90
Shadow Sorcerer ROL	79,90	——	79,90	84,90
Silent Service 2 SIM	84,90	——	84,90	84,90
Sim City Architectural Disk 1 SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Architectural Disk 2 SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Terrain Editor SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City und Populous COM	79,90	——	79,90	79,90
Spirit Of Adventure ROL	74,90	——	74,90	79,90
Starflight 1 ROL	34,90	24,90	34,90	34,90
Starflight 2 ROL	69,90	——	——	69,90
Stratego STR	69,90	24,90	——	84,90
Super Monaco Grand Prix SPO	69,90	44,90	69,90	——
Super Sim Pack COM	79,90	49,90	79,90	79,90
Swap STR	69,90	44,90	69,90	69,90
Team Yankee SIM	84,90	——	84,90	94,90
Test Drive 2 Collection COM	79,90	69,90	——	84,90
Their Finest Hour SIM	79,90	——	79,90	79,90
Their Finest Hour Mccoindisk 1 SIM	34,90	——	44,90	34,90
Enders STR	69,90	——	——	——
Turrican 2 ARC	69,90	44,90	69,90	——
Ultima 4 ROL	74,90	64,90	——	——
Ultima 5 ROL	——	69,90	——	84,90
Ultima 6 ROL	——	79,90	——	89,90
UMS 2 SIM	84,90	——	84,90	94,90
Utopia ADV	79,90	——	79,90	——
Virtual Reality 1 COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Reality 2 COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Worlds COM	84,90	59,90	84,90	84,90
Warlords STR	69,90	——	——	84,90
Wayne Gretzky Ice Hockey 2 SPO	——	——	——	84,90
Wild West World mit Spielbrett SIM	89,90	——	——	89,90
Windows Entertainment Pack COM	——	——	——	89,90
Wing Commander 1 (HD od. LD-Disks) SIM	——	——	——	94,90
Wing Commander 2 Speech Accessory SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 1 SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 2 SIM	——	——	——	49,90
Winzer SIM	74,90	——	74,90	79,90
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge ROL	84,90	——	——	84,90
Wolfpack (AM 1 MB) SIM	84,90	——	74,90	94,90
Wonderland ADV	84,90	——	84,90	89,90
Wrath Of The Demon ARC	74,90	——	——	84,90
Zak Mc Kracken ADV	74,90	64,90	74,90	74,90

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

Alle Angebote solange der Vorrat reicht!

CPS FRANK HEIDAK

neue Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

neue Bestellannahme
Telefon (02 21)25 69 83
Telefax (02 21)25 69 86

Ladenlokal
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-

die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:

bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

Bitte ankreuzen

.....	L	P	A	PRG	TEST	ZUB
.....	L	P	A	PRG	TEST	ZUB
.....	L	P	A	PRG	TEST	ZUB
	L	P	A	PRG	TEST	ZUB

Kundenmagazin (kostenlos)

AMERICAN EXPRESS Cards · DINERS CLUB INTERNATIONAL · VISA · EUROCARD

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Auftraggeber

Name: .....

Straße: .....

Wohnort: .....

Telefon: .....

Computer: ..... Kred. Karten · Firma: ..... Verfall: .....

Kunden-Nr.: ..... Karten-Nr.: .....

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
3D Construction Kit dt.	119.90	99.90	119.90
Antares dt.	64.90		
Bandit Kings dt.	84.90		84.90
Bane of the Cosmic Forge	89.90		89.90
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Big Business dt.	54.90	54.90	59.90
Blue Max dt.	69.90	69.90	89.90
Brat dt.	59.90	59.90	
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		
Cadaver dt.	64.90	64.90	
Cadaver New Levels dt.	39.90	39.90	
Chuck Rock dt.	59.90	59.90	
Command HQ dt.			79.90
Cruise for a Corpse dt.	69.90	69.90	69.90
Die Kathedrale dt.	89.90		
Elvira dt.	69.90		99.90
European Superleague dt.	59.90	59.90	59.90
Eye of the Beholder VGA dt.	69.90		79.90
F-14 Tomcat dt.			89.90
F-15 Strike Eagle II dt.	79.90	79.90	
Fate Gates of Dawn dt.	69.90		
Flames of Freedom dt.	74.90	74.90	
Flight of the Intruder dt.	79.90	79.90	89.90
Genghis Khan dt.	84.90		84.90
Glücksrad dt.	44.90		54.90
Gods dt.	59.90	59.90	
Great Courts 2 dt.	64.90	64.90	64.90
Gunship 2000 dt.			89.90
Heart of China VGA dt.			89.90
Indiana Jones Adventure dt.	64.90	64.90	69.90
Kings Quest 4	89.90	89.90	89.90
Kings Quest 5 VGA dt.	89.90		99.90
Larry 5 VGA dt.			89.90
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	39.90
Manchester United Europe dt.	59.90	59.90	59.90
Maniac Mansion dt.	64.90	64.90	64.90
Martian Dreams			79.90
North & South dt.	59.90		64.90
On the Road dt.	64.90	64.90	
Outzone dt.	64.90	64.90	
Panza Kick Boxing dt.	69.90	69.90	
Pirates dt.	59.90	59.90	59.90
Ports of Call dt.	59.90		79.90
Powermonger dt.	64.90	64.90	
Powermonger Data Disk dt.	39.90	39.90	
Project Prometheus dt.	64.90	64.90	74.90
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Red Baron VGA dt.			99.90
Return of Medusa dt.	64.90	64.90	74.90
Rings of Medusa dt.	64.90		64.90
Rise of the Dragon VGA dt.	89.90		89.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90	69.90	69.90
Secret of Monkey Island dt. VGA			79.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim City + Populous dt.	74.90	74.90	74.90
-Terrain Editor dt.	39.90		39.90
-Architecture 1 od. 2 dt.	39.90		39.90
Sim Earth dt.			89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Space Quest 3 dt.	89.90	89.90	89.90
Space Quest 4 VGA	89.90		89.90
Speedball 2 dt.	64.90	64.90	
Spirit of Adventure dt.	64.90	64.90	74.90
Their Finest Hour dt.	69.90	69.90	69.90
Their Finest Missions 1 dt.			39.90
Toki dt.	64.90	64.90	
Transworld dt.	64.90	64.90	74.90
Ultima 6			79.90
Warlords	64.90		64.90
Wild West World dt.	89.90		89.90
Wing Commander VGA			79.90
W.C. Secret Missions 1 od. 2			39.90
Wing Commander 2 dt.			89.90
W.C. 2 Speach Accessory Pack			39.90
Winzer dt.	64.90	64.90	74.90
Wolfpack dt.	69.90	69.90	89.90
Wonderland dt.	69.90	69.90	89.90
Wreckers dt.	64.90	64.90	64.90
Zak McKracken dt.	64.90	64.90	64.90

Spiele für C-64 auf Anfrage!

Disketten	5.25"	2D	10er Pack	5.90
	5.25"	HD	10er Pack	12.90
	3.5"	2DD	10er Pack	9.90
	3.5"	2HD	10er Pack	19.90
Speichererweiterung 512 KB mit Uhr, abschaltbar				119.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar				179.00
Ext. Laufwerk Atari ST, 3.5" abschaltbar				179.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.				339.00
Thunderboard Soundkarte				299.00
Adlib Soundkarte mit Jukebox dt.				239.00
Game Card PC/XT/AT 2 Gameports, regelbar				39.90
Joystick	Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)			14.90
	Competition-PRO STAR (Amiga, ST, C64)			39.90
	Quickshot 123 (PC/XT/AT)			24.90

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM)
oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)
Auslandsversand:
(Nachnahme od. Vorkasse + 15 DM)

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN ! ! !

Telefonische Bestellung:
Montag - Sonntag 0 Uhr - 24 Uhr

Händler-Anfragen erwünscht! ! !

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 08582/1599
Telefax 08582/8625

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe 500er Amiga 1 MB RAM mit Monitor, Maus, Tastatur, vielen Joysticks, Mausmatte! Mit div. Games, Anwenderprogrammen, Disketten in großer abschließbarer Box. Dazu Bücher und Dokumentationen. Bei Patric Klees, Landstr., CH-8955 Oetwil (Gratis Computerhefte dazu!)

Verkaufe Original Archipelagos 25 DM, Codiermodul mit Software für 50 DM. Suche auch Tauschpartner für Software. G. Stäck, In der Au 7, 8710 Kitzingen

Verkaufe Amiga 500 mit TV Modulator, Speichererweiterung 1 MB, 160 Disketten, 4 Original Spiele, 2 Joysticks, ca. 21 ASM's, 4 Amiga Jokers, 10 Power Plays und einen massiven schwarzen Computertisch. 06407/7903

Verkaufe neue noch eingepackte 512 K Speichererweiterung für Amiga wegen Doppelschenkung. Preis 150 Fr. Tel.: 061/882958 Schweiz. Michael

Verkaufe Amiga 2000 incl. Zubehör; 2 3,5 Zoll LW, PC XT-Karte mit 5 1/4 Zoll-Laufwerk, BTX, 3 MB-RAM, 42 MB HD, Fachliteratur, Drucker NEC P 6 (Color), Monitor 1084 (Farbe), Originalspiele und Anwenderprogramme und Diskettenboxen usw. Bitte melden bei: Thorsten Staudt, Nordenbergerstr. 25, 8500 Nürnberg 60, Tel.: 0911/6880900

Einmalig! Wer kauft einen 9 Monate alten Amiga 500 mit Speichererweiterung, Joystick, Panasonic 9 Nadeldrucker und 10 Disketten für nur 1900 Fr.? Einmalig, also ran an den Hörer und wählt 028236433 (Schweiz) ab 20 Uhr/Andi verlangen

Verkaufe Atari Maus mit Mikroschaltern. Leider ohne Verpackung. 53 DM VHB. Robert Quaiser, Zaubzerstr. U3.6, 8000 München 80. Tel.: 089/4706452 (nach Robert fragen)

Verkaufe Reer Disk und Hardware zu unglaublichen Preisen. Liste anfordern! N. Kricheldorf, Blücherstr. 18, O-7282 Bad Düben

AMIGA 2000 zu verkaufen (incl. Farbmon. 1084S., zwei 3,5" Laufwerke) Maus, Software, Zubehör für VB 1899 DM. Tel.: 04821/74302 (Marco)

Kein 1/2 Jahr alten C64 4154 Floppy u. Monitor, Kabel u. Joystick u. 60 Disks u. Box. Komplett mit Originalkaufbeleg. Neupreis: 750 DM, VB 550 DM. Martin Horoba, Reinhold Büttnerstr. 16, 4130 Moers 3

Verkaufe Game Boy mit 2 Spielen u. Game Light für 245 DM. Anruf nur von 15 - 18 h. Tel.: 030/2511298

Verkaufe Amiga 500 2 MB Speicherbox und meine ganze Spielesammlung, (z.B. 688 Attack Sub, Sierra Spiele: Larry 3 usw.) V.B. Tel.: 08821/50557

Ich verkaufe meinen nagelneuen TV-Modulator 520 von Commodore. An Meistbietenden zu verkaufen (Mindestgebot 35 DM, NP 60 DM). Außerdem suche ich noch ein Zweitlaufwerk (möglichst billig). Tausche auch gegen meinen TV-Modulator. Weitere Infos am Telefon! Tel.: 06422/4503 (Christian)

Verk. 6 Monate alten A500, 1 MB erw., Mon. Philips CM 8833 ST, 2. Teak Drive (3,5), 2 Comp. Pro Star Joyst., Zubehör und ca. 50 Top Spiele. Alles Scheckheft gepflegt! NP DM 2000, gegen Höchstgebot (VB) abzugeben. Telefon: 05021/64715 oder schriftl.: Diego Drescher, Zur Alten Mühle 7, 3070 Nienburg/Weser.

Verk. Amiga 500, 1 MB Speicher, 2. Laufwerk, Farb-Monitor, Joystick, 20 MB-Festplatte, ca. 40 Originalspiele, 1750 DM. Tel.: 0431/526275

Verkaufe C 64 m. Floppy u. Datasette, Disks (100 Stück) und vieles mehr für 600 DM. Comic Bücher und ???Fragezeichen Bücher (Stück je 5 DM) unter 089/1494833 (Günter)

Verkaufe A 500 mit Speichererweiterung, 2. Laufwerk, Maus, 2 Boxen mit ca. 100 Disks, 2 Joysticks und ein Modem, Datatronics Discovery 2400 Baud, alles Drum und Dran für nur 1500 DM. Tel.: 07181/66213 (Aki) erst ab 22.00 Uhr

Commodore 128D zu verk. mit 49 Disks, allen Büchern und Diskettenlocher: 900 DM! Tel.: 07425/4330

Verkaufes externes Commodore-Amiga Laufwerk (Modell 1011) u. 10 Disketten für 150 DM (neuwertig) NP 250. Tel.: 089/955408

Verkaufe Speichererweiterung auf 1 Megabyte, abschaltbar, Akku, Uhr. Bestückt mit 4 Megabit-Chips. 82 DM. D. Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1, Top Zustand!

TV Modulator (1 Mon. alt) für 30 DM mit Umschalter (TV-Computer) 45 DM, X-Copy Professional 3.3 mit Hardware 70 DM, Speichererweiterung 512 KB 80 DM. Tel.: 04281/7674

Verkaufe Amiga 500 u. Maus, Programme und viele tolle Spiele, alle original. A 500 in Top Zustand, erst 1/2 Jahr alt! Für nur 800 DM. Ruft an oder schreibt unter: Johannes Held, An der Linde 8, 8130 Starnberg 2. Tel.: 08151/14341

Amiga 500 (1 MB), PC-AT Karte u. 10 Originalspiele (Amiga) u. 4 PD-Spiele (PC) u. Colormonitor, gegen CDTV oder 1400 DM. Angebote bitte an: Timo Nowak, Schilcherstr. 1, 6330 Wetzlar. Tel.: 06441/31634

Disk-Codierer f. alle Amigas! LED, langes Kabel, robust, 1A Qualität nur 50 DM per NN. Tel.: 0911/678728 (Mo - Do, 17 - 20 Uhr)

Verkaufe meinen Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung für 500 DM. Call: 02871/13980 oder schreibt an Andre Bücker, Friesenstr. 30, 4290 Bocholt

Escom XT PC, 16 MHZ, 30 MB, 1 serielle und 1 parallele Schnittstelle, 101 Tastatur, NEC 220 Drucker, 1 Monitor, mit MS DOS-Nachschlagewerk, VB 2099 DM. Tel.: 02632/71493

SUCHE HARDWARE

Suche günstig AMIGA! Biete 400 DM. Gerold Peetz, Schützenstr. 13, O-4301 Ditfurt

Stop! Suche heile oder kaputte Hardware aller Art. Möglichst umsonst! Schreibt an: Stefan Diedrich, Mühlenkamp 24, 2910 Westerstede.

Suche dringend Amiga 500 mit Monitor (Farbe) ohne Spiele, möglichst billig. Angebote an A. Maurer, Hohe Str. 13, O-6840 Pößnek

Suche Festplatte für Amiga 500. Zahle bis zu 500 DM! (Festplatte kann bespielt sein) Adresse: Michael Erkelenz, Zeisstr. 70, 4030 Ratingen, Tel.: 02102/474162 (nur montags bis freitags ab 15 Uhr)

Suche dringend zweites kleines Laufwerk für Amiga 500. Bitte 100% OK. Adzic Jovica, Bismarckstr. 112, 5100 Aachen, Tel.: 0241/511883

Hallo User! Ich suche dringend 1 Festplatte A 590 m. 2 MB RAM und 20 MB. 100 % bitte! Und 1 Modem HST Compatibel von 14400 - 19600 Baud. Preis zusammen bis 1100 DM, HD allein 500 DM, HST 600. Ruft an: 07181/66479

Hi Freaks! Suche für den Amiga 500 Mouse, Joystickumschalter, Amiga-Bremse u. Virusfalle für je 20 DM. Suche außerdem Battle Isle o. Utopia für 40 DM. Ruft an: 05732/6457 ab 14.00 (Sven)

Suche A 500, gebraucht, 100 % OK, mit Maus, evtl. TV-Modul und Leerdisks, ohne Mon./2. LW, ohne 1 MB, Zahle 450 DM. G. Schwitters, Platz des Friedens 6 a, O-3270 Burg

Ich verkaufe das Amiga Action Replay MK II für 150 DM. Außerdem suche ich gute Stereo Boxen (schwarz) für den Amiga. (Keine Aktivboxen). Tel.: 0821/494475

Suche Hardware und biete Software. Suche Farbdrucker f. Amiga 500. Verkaufe Originale: Turrican I u. II für 80 DM, Tower of Babel 50 DM, Rock & Roll, X-Copy, Fantavision je 30 DM. Lemmings 45 DM, Case 20 DM, Setkey words für 10

DM. Alle zusammen 210 DM. Tausche auch gegen Farbdrucker. Tel.: 07561/71422 (Oscar)

Kaufe Print Master plus für den Amiga 500. Schreibt an Markus Frankl, Zillertalstr. 26, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/439343

Suche billig: Amiga 500, 1 MB, Spiele, Monitor oder HF-Modulator. Ich verkaufe Sega-Master Original: Ace of Aces für 60 DM, Pacmania: 60 DM. Beide zusammen: 100 DM. Angebote an: A. Schirokoff, Garnison, O-2820 Hagenow.

SUCHE SOFTWARE

Suche Originale bes. Super League, Berlin 1948, Murders in Venice, Monkey Island, St. Thomas, Street Rod, Lemmings, Pinball Magic, Operation Stealth, TV Sports Basketball. W. Heinlein, Mühlanger 4, 8623 Staffelstein, Tel.: 09573/7396

Suche ständig Software für Amiga. Nur Originale! Kaufe alles ab 1987. Bin für jedes Angebot offen. Ole Brandenburg, Harriehausen 30, 3353 Bad Gandersheim

Suche das Original Railroad Tycoon. Biete Chubby Gristle, Pac-Mania und noch zwei andere. Also 4 Spiele für 1. Bin außerdem an PD interessiert. Zuschriften an: Marcus Winkler, Ginsterweg 33, 4950 Minden. Nur Originale!

Suche Amiga-Originale. Hauptsächlich Abenteuer, kaufe aber auch anderes. Zahle 5 DM. Telefoniert noch heute. Tel. 031/341435 Lukas verlangen

Suche Shoot-em-up Construction Kit oder tausche gegen andere Games. Andre Müllerschön, Emil Fuchs Str. 6, O-7010 Leipzig

Suche dringend folgende Orig. Spiele: Future Wars, Op. Stealth, Loom, alle kpl. deutsch. F. Wars am dringendsten; kann leider nur 20 - 30 DM zahlen, da Schüler. Bitte, bitte melden. Tel.: 06196/44285

Suche folgende Oldies: Hitchhikers Galaxy, Wishbringer, Neuromancer für 20 DM pro Spiel! Tel. ab 15.00h 0202/467529. Verlangt Alex. P.S. Suche On the Road Anleitung!

Suche Originale! Kick Off II, Bundesliga Manager, Wayne Gretzky Icehockey, Powermonger, Maupiti Island, Final Whistle, Super Cars II, M.U.D.S. und Great Courts II. Stephan Zerbe, Neumannstr. 14, O-7050 Leipzig

Suche Oldies: Archon I u. II, Emerald Mine I u. III. Tausch oder Kauf! Tel. 05258/3013

Suche Startup-Sequence Maker und Menue Maker. Alf Hellmiß, Kärtnerweg 5, 8200 Rosenheim

Helft mir! Habe seit kurzem AT u. vermisse meinen Amiga. Suche desha!b auf PC-XT-AT lauffähigen Hardware- oder Software-Emulator! Preis ist unwichtig. Zuschrift unbedingt an: D. Rummel, Hufelandstr. 9, O-6540 Stadtroda

Suche Adv.Tak.Fight.2, Lotus, Gunboat, Powermonger, Rocket R., LHX, Empire, Bub. Bobble, Pang, Monkey Isl., Hillstreet, Glücksrad, Big Business. No Copies! 09293/7420

Suche Tips, Pläne und Lösungen zu Bard's Tale 1, 2 und 3, Dungeon Master, Legend of Faerghail, Chaos strikes back und Eye of the Beholder. Schreibt an: Manuel Aumüller, Insterburger Str. 8, 8233 Kelkheim. Danke im Voraus!

Suche folgende Spiele: Elvira, Hill Street Blues, Loom, The Last Ninja 3 und Monkey Island. Zahle gut! N. Kricheldorf, Blücherstr. 18, O-7282 Bad Düben

Suche für Amiga o. PC: The Hitchhikers, Planetfall, Wishbringer. Christoph Nacken, Weberstr. 33, 2800 Bremen 1

Suche für meinem Amiga 500 das Game Treasure Island Dizzy für 15 DM, oder tausche gegen die Compilation Future Dreams. F. Wendt, Krupunder Grand 46, 2083 Halstenbek

Suche billig Games (50 DM) für Amiga (mit Packung, Anleitung), auch uralte! Schreibt an: Matthias Sax, Willenbachstr. 12, 8531 Diespeck

BIETE SOFTWARE

Verkaufe für Amiga folgende Spiele: Lemmings, Powermonger, Turrican II, NAM je 35 DM. Island of Lost Hope 15 DM. Alle Preise sind Verhandlungsbasis. Tausche auch gegen Cadaver, Bundesliga Manager Prof. Tel.: 05361/68752 oder schreibt an Andre Nestler, Hirtenweg 1, 3180 Wolfsburg 32

Verkaufe Originalspiele: BAT dt. 65 DM, Spirit of Adventure dt. 70 DM, Interphase engl. 25 DM, Startrash dt. 7 DM, Dangerfreak dt. 7 DM, Oxxonian dt. 7 DM, Monitorschwenkfuß 25 DM. Angebote bitte schriftlich. Versand per Nachnahme. Michael Burghardt, Gagarin-Str. 3, O-4700 Sangerhausen

Verkaufe Top Software für den Amiga. Listendisk anfordern bei: Serge Bilger, Hamelirainstr. 80, CH-8302 Kloten, Tel.: 01/8143216 oder Fax 01/8143406

Amiga Originale: Mig 29, Thunderhawk, F 15 Strike Eagle II, F 19 Stealth Fighter z. verk. Stck 49 DM (mit Anleitung und Verpackung) Gegebenenfalls auch Tausch möglich! 06206/52468 Th. Burkert

Verkaufe Amiga Originale: Documentum (Textverarbeitung) für 85 DM und Jeanne d'Arc (Strategie) für 25 DM. Tel.: 09134/5994

Verkaufe Phobia für 20 DM, Protector für 20 DM und GFL Football für 15 DM. Suche noch Tauschpartner. Schreibt an Sven Begus, Heidenheimerstr. 5, 8046 Garching. Es lohnt sich!

Verkaufe über 100 Originalspiele aus allen Richtungen. Liste gegen 1 DM Rückporto bei B. Monien, Maccostr. 79, 5900 Siegen 1 oder 0271/355297

Verkaufe Amiga Orig. Stck. 40 DM per NN. z.B. Pirates, Team Yankee, Turbo Out Run, Jet, Blue Angels, Knight of the Crystallion, Lotus Turbo Challenge, Full Metal Planete u.v.a. Dieter Schäfer 02822/52415

Verkaufe Amiga Originale: Toyota Celica GT Rally (1 Monat alt) für 50 DM und Amiga Sextett mit City Defence, Grid Start, Karate King, Karting Grand Prix, Las Vegas und Typhoon für 30 DM. Alles 100 % O.K. Tel.: 0037-46657710

Gods! Verkaufe Gods für 60 DM! Kaum benutzt! Anrufen unter: 02134/36883 (Norbert)

Verkaufe Nintendo-Spiele! Adventure of Link: 50 DM, Ice Climber: 40 DM, Simons Quest: 40 DM. Alle für NES! Preise runterhandelbar! Ruft an: 05109/7172 und verlangt Dennis!

Verkaufe Zak Mc Kracken mit Codes, Originalverpackung, Zeitung nicht gebraucht! Für 60 DM! Ruf doch mal an: 05109/7172 ab 16.00 Uhr von Mo bis Mi. Verkauf bis 21.4.92

Verkaufe Powermonger, Imperium und Pool of Radiance für je 40 DM oder tausche gegen Battle Isle, Ghengis Khan oder Conquestador. Tel.: 0642/81916 (Michael Kißling)

Verkaufe für Amiga Original Dragons Lair, Escape from Singes Castle 45 DM, Billy the Kid 20 DM und TV Sports Basketball 15 DM. Alles gut erhalten. Patrick Schäfer, Otto-Hahn-Str. 17, 6072 Dreieich 1

Verkaufe Amiga Originale: Zac Mc Kracken 20 DM, Karting Grand Prix 10 DM, TTF 15 DM, In 80 Tagen um die Welt 15 DM, PGA Tour Golf 40 DM. Tel.: 089/4313132

Österreich: Wegen Systemauflösung massenhaft neueste Software abzugeben. Gratisliste bei: Herbert Huber, Valenting. 11/2/2, A-1238 Wien

Verk. Amiga-Originale: Lemmings 45 DM, Falcon 50 DM, Shadow o.t. Beast 40 DM, Lords o.t. Rising Sun 35 DM, It came from t. Desert 40 DM, Budokan 30 DM, Three Stooges 30 DM, TV Sports Footb. 30 DM usw. Tel.: 09287/78261

Verkaufe Amiga Originale: North & South und Ghosts & Goblins zu je 30 DM, Toobin zu 25 DM und Beam zu 20 DM, Spy vs Spy (The Island Caper) und Bombuzal zu je 15 DM. Andreas Tel.: 030/3016188 (ab 18 Uhr anrufen)

Brauchst Du Demos, Public Domain, Originale neu und gebraucht, Tips, Cheats, Komplettlösungen? Dann schreib an: Thomas Willsch, Großbeerenstr. 13, 8900 Augsburg

Verkaufe Lotus Esprit Turbo Challenge II (Original) für 65 DM. Einmaliges Preisangebot! Bitte melden unter der Rufnummer: 02236/64212 bei SERIK!

KaroSoft
Jürgen Vieth

4 D Sports Boxing, Anltg. deutsch	64,—
Airbus A320, kpl. deutsch	99,—
Air Combat Aces, Handb. deutsch	74,50
Air Sea Supremacy, Handbuch dt.	74,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,—
AMOS - Compiler	59,—
AMOS 3 D	74,50
Baby Jo, Anleitung deutsch	74,50
Bane of the Cosmic Forge, dt., 1 MB	89,—
Barbarian II, Anleitung deutsch	64,—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Bill Elliots Nascar Racer, deutsch	74,50
Birds of Prey +	78,50
Bundesliga Manager professional	74,50
Castles, deutsches Handbuch	64,50
Cruise for a Corps, komplett deutsch	87,—
Deathknights of Krynn,kpl. deutsch	74,50
Das Boot, Handbuch deutsch	74,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50
Chaos strikes back, deutsch	65,—
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB +	71,50
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Face Off Icehockey, Anleitung deutsch	69,—
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50
F 16 Collection, Handbuch deutsch	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75,—
First Samurai, Handbuch deutsch	69,—
Flames of Freedom, Anltg. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. deutsch	89,—
Football Crazy Collection, deutsch	64,—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,—
Heart of China	79,50
Heimdall, Anleitung deutsch	74,50
Hunter, deutsch	74,50
Jimmy White's Snooker, Anltg. dt.	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,—
Kathedrale, komplett deutsch	89,—
Larry III, komplett deutsch, 1 MB	89,—
Larry V, 1 MB	79,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,—
Kings Quest V, 1 MB, Handb. dt.	89,—
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Leander, Anleitung deutsch	71,50
Lemmings, inkl. Datadisk, Anltg. dt.	64,—
Lemmings-Datadisk	49,—
Loom, kpl. deutsch	75,—
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,—
Magic Pockets, Anleitung deutsch	64,—
Maniac Mansion, kpl. dt.	69,—
Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Mega-Lo-Mania, deutsch	74,50
Mercs, Handbuch deutsch	67,—
MIG 29 M Superfulcrum, Anltg. dt.	95,—
Monkey Island, kompl. deutsch, 1 MB	74,50
PGA-Golf, Handbuch deutsch	64,—
Pirates, deutsches Handbuch	66,—
Populous, deutsches Handbuch	71,50
R-Type II	67,—
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Red Baron	79,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69,—
Rise of the Dragon	79,50
Robocod 2, James Pond 2, Anltg. dt.	64,—
Secret of the Silver Blades, 1 MB	74,50
Shadow Sorcerer, Anleitung deutsch	74,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
SIM CITY u. Populous. Handb. dt.	74,50
Space Quest III, kpl. deutsch, Rest	42,50
Space Quest IV	89,—
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	69,—
Starflight II, Handbuch deutsch	64,—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64,—
Their finest Hour, dt. Anleitung	75,—
Their finest Mission 1	39,90
Thunderhawk, Anleitung deutsch	71,50
Tip Off Basketball, deutsch	64,—
Traders, Anleitung deutsch	69,—
Transworld, kompl. deutsch	69,—
Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50
Utopia, Anleitung deutsch	74,50
Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB	75,—
Zak McKracken, kpl. deutsch	67,—
X-Copy II prof. Vers. 5.0	79,—
Gravis Joystick	79,50
Gravis Mousestick	169,—

+ bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 8,-
UPS-Expreßnachnahme DM 12,-
Ausland nur Vorkasse + DM 15,-

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 0 21 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf · Nur Versand

Verkaufe die Originale (100% ok): Battle Isle (50), Eye of the Beholder (60), Wing Commander (50), Monkey Island II (60), Deuteros (50), Ultima VI (50), Elvira II (60), Railroad Tycoon (40), Gods (30), Bart Simpson (30), R-Type II (40), Pit Fighter (40) und ca. 50 weitere (brandneue). Bestellungen und Fragen an: Tel. 0461/74882 (Sven)

Battle Isle 50 DM, Lemmings 40 DM, Manchester Utd. Europe 40 DM, Monkey Island 50 DM, Railroad Tycoon 50 DM, Pirates 40 DM, Bun. Manager 30 DM, X-Copy V 5.0 30 DM. Alle nur Originale mit Anleitung. Christoph Hoeveler, Gravensteinerstr. 97, 2300 Kiel 17

Verkaufe The Third Courier (PC) oder tausche gegen Sierra Adventure für Amiga (Originale 100%/ Anleitung). Tel.: 0208/471626 ab 15 Uhr. PS: PC-Spiel (s.oben) kostet 40 DM.

Verkaufe Kopie-Disk mit 5 Prog. und Orig. von SW Xytronik (Handelspiel) und Pamehta (Adventure) je 5 DM. Tel.: 06408/7718

Verkaufe oder tausche Originale! F-19, Soccer Man., Transworld, Manchester Utd., Gazza II für je 30 DM! Zusammen für 130 DM. Hermann Tomczak, In der Aue 12, 6274 Hünstetten 2

Verkaufe Originale: Die Kathedrale 65 DM, Operation Stealth 40 DM, Tie Break 35 DM und Karate Kid II für 20 DM. Zusammen nur 140 DM. Alles wie neu. Schreibt an: Stefan Koch, Eichendorffstr. 12, 4791 Altenbeken

Amiga-Originale: Battle Isle (55), Thunderhawks (55), Soccer Challenge (35), Silent Service (30), Micr. Soccer (30), Superski Challenge 2 & Exp. Disk (35) oder zusammen nur 235 DM u. Porto, Verpackung. Heiko Springer, Lennestr. 77, O-1200 Frankfurt/Oder

Verk. Soccer Mania, Manchester Utd. u. Combo Racer f. je 35 DM, Stunt Car Racer, Italy 1990, Eishockey-Manager u. World Championship Soccer f. je 30 DM. (alles Orig.) Tel.: 02301/13432

Verk. Falcon F-16 50 DM, Invest 35 DM, Tel.: 04503/73929 ab 17.00 Uhr, Originale

Verkaufe Amiga-Originale: Midwinter, Lemmings, Tom and the Ghost, Zack Mc Kracken je 35 DM. Larry 3 (kompl. deutsch), Elvira, Loom, Monkey Island je 45 DM, Eye of the Beholder 45 DM. Becker Text 2 105 DM. Tel.: 02151/ 772804

Verkaufe Amiga-Originale: z.B. Thuunderhawk, 3 D Construction Kit, Hunter, Kings Quest V und mehr. Ruft an: 06171/86495 ab 18 Uhr. Preis nach Vereinbarung.

Österreich: Div. Spiele für Amiga günstig abzugeben. Gratislisten anfordern bei: Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien

Stop! Verkaufe Originale: (mit Anleitungen) Italy 90 (U.S.Gold) für nur 40 DM, European Superleague für schlappe 40 DM. Beide Games so gut wie neu! Dick Norman, Ziethenweg 57, 4690 Paderborn-Neuhaus

Verkaufe Original Total Recall für 65 DM (mit Anleitung). Schreibt an: Christian Reichl, Lauchstädter Str. 5, O-4020 Halle/Saale.

Verkaufe folgende Originale: Zak Mc Kracken dt., Populous, Prom. Lands, Karting Grand Prix. Ruft an unter: 02104/46130 ab 14-21 Uhr, Oliver

Verkaufe Prehistorik für Amiga (35 DM) sowie die Ausgaben 4/90 - 3/ 91 für 3 DM des Amiga Jokers. Ebenfalls die Ausgaben 5/91, 9/91 - 12/91 für 4 DM. Schreibt an S. Schrader, Krügerstr. 19, 1000 Berlin 49

Amiga PD! Verkaufe gute PD Soft. Spiele, Demos, Anwender und Musik. Disk schon ab 1,50 DM. Diskette im Preis enthalten. Fordert Liste auf Disk gegen 2 DM Rückporto an. Original Hot Rod 25 DM. Jens Borchers, Dorfstr. 31, 3051 Wölpinghausen

Verkaufe fast nwtg. Spiel Maupiti Island mit Anl. und Verp., kaum benutzt, für nur 50 DM! Oder tausche gegen Sierra Adventure. Tel.: 06253/84877 (15-18 Uhr) Denis Schranz, Ahornweg 7, 6149 Rimbach 3

Verkaufe AMIGA-Originale: Toyota Celica GT Rally für 50 DM (NP 65 DM) oder tausche gegen Amiga-Original Out Run Europa. Schreibt schnell: Matthias Tobien, Wilhelm-Hauff-Str. 6, O-4090 Halle 96

Verkaufe dt. Originale m. Anleitung für Amiga: Die Kathedrale 60 DM, Kick Off II 20 DM, Stunt Car Racer 25 DM, Fighter Bomber 35 DM, Great Courts I 25 DM, Super Ski 10 DM, Lemmings (Demo) 5 DM, Populous II (Demo) 5 DM, Double Dragon III 5 DM, Das Erbe 5 DM. Schreibt an: Christian Grunewald, Marburger Str. 245, 6300 Gießen

Verkaufe Amiga Originale: Amiga Fun Games Nr. 11, 12/90, 1,2/91 mit Poster je 10 DM und Viruskiller Professional V2.0 für 25 DM und PD für je 3 DM. Liste anfordern gegen Rückporto! Dietmar Schulte, Bursweg 11, 4795 Delbrück-Schöning

Verkaufe The Island of Lost Hope für nur 15 DM & 5 DM Porto (geil, wa). Contact: Dominik Weitmann, Beethovenstr. 1, 8870 Günzburg, Tel.: 08221/4509

Originale Games incl. Anleitung - orig. Verpackung zu verkaufen: 1) Mike the Magic Dragon (Kingsoft), 2) Targhan (Silmarils), 3) Strip Poker (Kingsoft), 4) The Final Battle (PSS), 5) Z-Out (Electronic Arts), 6) Warlocks Quest (Infogrames), 7) Kings Quest III (Sierra), 8) Masterblazer (Lucasfilm). Alle Originale incl. Porto und Verpackung 180 DM. Einzelverkauf auf Anfrage! TH.R., Krahnhofstr. 7, 5307 Wbg.-Holzem

Verkaufe: Kings Quest 4, Fatal Heritage, Cruise for a Corpse je 45 DM, The Colonels Bequest für 60 DM. Evtl. Tausch. Michael Witte, Im Winkel 7, 4512 Wallenhorst. Tel.: 05407/7662

Verkaufe Amiga Disklab V 1.2 und Intromaker von Stefan Ossowski. Beide in deutsch, zusammen nur 60 DM. Original verpackt. Schreibt an: Ralf Schwäcke, Nordwall 42, 3257 Springe 1

Verkaufe: On the Road, F 29, Light Force, Midwinter, Mig 29, Power Drift, Zombi, Lords of Doom, Panza Kick Boxing, Battle Command, Battle Isle & 10 neue Landkarten und Turbo Challenge II. Wenn Ihr die Preise wissen wollt, ruft doch mal an: Thomas 06053/9800 nach 18 Uhr. Suche auch Kontakte zu Simulationsfans zum Gegen- und Miteinanderzocken im Raum zwischen Hanau und Schlüchtern.

Verkaufe Orig. F-19, Red Storm Rising, Powermonger, 30 - 40 DM. Tel.: 05835/556 (nach Thorsten fragen)

Verkaufe Originale! Mit Anleitung: Railroad Tycoon kpl. dt. 45 DM, Miami Chase 15 DM, Blazing Thunder 15 DM, Treasure Island Dizzy 10 DM, zusammen für 80 DM. Melden bei Kai, O-Berlin 4838342

Verkaufe Amiga Originale: Test Drive 2 The Duel 35 DM, F-15 Strike Eagle 40 DM, Elite 35 DM, Wings of Death 35 DM, Last Ninja 15 DM, Battle Storm 35 DM und Falcon Mission Disk II 35 DM. Zuschriften an: E. Drescher, Joliot-Curie-Str. 3c, O-6325 Ilmenau

Amiga Originale! The Return of the Medusa, Powermonger & Originallösungsbuch, Imperium, Fate - Gates of Dawn und Captive. Alle Programme ohne Gebrauchsspuren. Tel.: 06421/41164

Biete: F-15 2, Brat je 45 DM, Gunboat 50 DM, Knight Force, Flip it & Magnose, Grand Slam Tennis, Bad Cat, Startrash je 10 DM. Nur Originale! Mo-Fr ab 15 Uhr unter 084138827. Fragt nach Jochen.

Verkaufe Amiga Orig.: Berlin 1948 (35), Rainbow Islands (25) und Lemmings (35)! Alle Games sind 100%ig OK! Tel.: 0221/427486

Biete Software für den Amiga! Tel.: 05732/74111 (24 Std.) Nur telefonisch!

Verkaufe ca. 20 Amiga-Orig.-Games zwischen 20 und 50 DM wie z.B. Elvira, Toki, Future Wars, Panza Kickb., Beast I & II, Flight Sim. II, Stellar 7, DPaint 3, Festplatte!! für 4500, 20 MB u. 1 MB Speicher. Tel.: 07821/4586

Verkaufe Amiga-Originale: u.a. Murder, Bundesliga Manager, Starbyte Super Soccer und andere. Liste anfordern bei: Udo Richebächer, Friedhofstr. 34, 6305 Alten-Buseck. PS: Alles 100% OK!

Verkaufe: Eye of the Beholder, SimCity u. Populous, Bards Tale 3, Powermonger, Secret o.t. Silver Blades, Spirit of Adventure 40 DM, Turrican 2, Dragonwars, Zone Warrior, Overrun 35 DM. Tel.: 069/ 554149 (Galli)

Original Amiga Spiele zu verkaufen: Space Quest III, Larry III (deutsch) je 45 DM, Loom, Zack Mc Kracken, Elvira, Monkey Island, Tom and the Ghost, Eye of the Beholder je 40 DM, Midwinter, Lemmings, Tip Trick, Brat je 35 DM. 02151/772804

Verkaufe Rainbow Island, Twinworld, Chuck Rock, Brat, Toki, Pipe Rider, Venus, alle 100% OK. Ich übernehme Verpackung u. Briefmarken. Ruft mich an! Tel. 06182/ 3603, verlangt Oliver.

Verkaufe International Soccer Challenge mit Handbuch, The Final mit Anleitung, Superliga Superbrickout (PD) alles original für zusammen 45 DM u. Bundesliga Manager prof. Demo Disk gratis oder tausche gegen Manchester United Europe. Dirk Hasert, Leonhard-Frank-Str. 15, O-5300 Weimar

Verkaufe Amiga Software z.B. Legend of Faerghail, Unreal, Bismarck, Hanse, Heroes, Fullblast... Alles Originale je 30 DM oder zusammen 150 DM. Tel.: 02236/ 81401 Peter von 12.00 - 14.00 oder 21.30 - 23.00

Verkaufe o. tausche: Dungeon Master, Chaos S. Back, Starflight I, Bloodwych, Fugger, Barbarian, Legend of the Sword! Alle unter 50 DM (VHB)! Suche kompl. Assemblerpaket! Tel.: 06324/64081 (ab 17 Uhr) Michael

Selbsterst. Lös. (Wiz. 7, E.o.t.Beh. 2, P.o. Darkn., Fate) Tel.: 04127/1567 (Timo)

Verkaufe Compilation In Action: Grand Prix Circuit, Blue Angels, 4th Inches, Fast Break für 60 DM! Mit deutscher Anleitung! Brauche Red Baron oder Indy III. Bitte nur Originale. Markus Klakucar, Römerstr. 254, 4100 Duisburg 18

Stop! Verkaufe Originale: Thunderhawk 89 DM, Bundesliga Manager 60 DM, Populous 30 DM, Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun je 25 DM, Kick Off I 20 DM. Wochenende Tel.: 02241/79808 (Peter Mols)

Verkaufe Amiga Original: Indiana Jones Adventure für 30 DM. Martin Junchen, Tel.: 04261/82454 (ab 20 Uhr)

Verkaufe Amiga Originale! After Burner, Wall Street Wizard, Axels Magic Hammer und Chambers of Shaolin für 30 DM. Sowie Stadt der Löwen und Great Courts für 40 DM. Tel.: 09861/3030 (Christian)

Verkaufe Amiga Originale: Ninja Remix mit Verpackung 40 DM, Tusker mit Verpackung 30 DM, Championship Golf ohne Verpackung 10 DM, Xenophobe mit Verpackung 30 DM. Alle zusammen für 100 DM. Tel.: 02292/4780

Löse Spielesammlung auf! Nur Top-Spiele!!! Nur Originale! Rollenspiele z.B. Fate, Eye, Bane, Kathe-

drale, Medusa 2 usw. für 50 DM/ Stck. Tel.: 069/687238

Biete Software für den Amiga. Tel.: 08654/2572 ab 13 Uhr – 18 Uhr. Oder schreibt: Stefan Grassmann, Lerchenstr. 13, 8228 Freilassing

Verkaufe F 29 Original, M 1 Tank Platoon, Grand Prix Circuit, USS John Young, Blue Angels, Fast Break, 4th Inches, 688 Attack Sub, Victory, Kick Off, Harrier Combat Simulator für 200 DM. Ruft an bei Laki 07227/977138

Biete Rick Dangerous 2 IBM 3,5 Zoll compatibel. Original! Höchstes Angebot! Zuschr. an: David Roether, Kopernikusstr. 24, O-2500 Rostock

Habe absolut neueste Software billig abzugeben (ich habe alle Spiele, die gute Wertungen haben). 100% zuverlässig!! Schreibt an: Niki Hächl, Herbstweg 5, 8221 Bergen

Verkaufe Maniac Mansion 46 DM, Their finest Hour 50 DM (beide Originale 100% OK). Tel.: 02243/ 7040 Tobias

Verkaufe Amiga Originale: Indiana Jones Adv., The Curse of Ra je 40 DM. Lemmings, Brat, Secret of Monkey Island je 50 DM. Loom, Populous, Loopz je 35 DM, Deflektor 15 DM. Ab 18 Uhr 089/ 3232382 (Michael)

Verkaufe Originale/C64 Football Manager 2, Pac Mania. Beide in Top Zustand! Preise VB. Ruft bitte nach 14.00 Uhr an! Tel.: 02156/4442 (Urs)

Biete für Amiga: Killing Cloud und Chuck Yeager 2 (beide je 40 DM) und von Competition pro Infrarotfernbedienung für alle Joysticks (40 DM). Call: 030/7519975 (Thomas)

Verkaufe Amiga Originale!! VB 70 DM: Amiga Chamäleon, Larry III. VB 40 DM: Project D, Turrican II. Schreibt an: Rene Heckmann, Lainerbuckel 11, 8300 Landshut 0871/44718

Verkaufe Amiga orig. Spiele: Ghostbusters, Batman, Indiana Jones, USS John Young usw. gegen Gebot. 06071/21531

Verkaufe 3D Construction Kit für 115 DM! (Orig.) Brandneu! Fast nicht benutzt! 100% OK!. Schreibt an: Timur Debbag, Neusser Str. 188, 5000 Köln 60

Eye o.t. Beholder, Pool of Radiance, Buck Rogers u. Great Courts 2! Alle nur 35 DM! 100 % OK. Schreibt an: J. Ebel, Rathausstr. 11, 3208 Giesen. Tausche auch gegen andere Rollenspiele, natürlich Originale.

Railroad Tycoon 50 DM, F-15 Strike 2 50 DM, Nam 45 DM, Falcon MD2 40 DM, Block Out 25 DM, Space Quest 3 40 DM, Regnum 10 DM. Es kann gehandelt werden!! 040/7228622 ab 19.00 Uhr (Ronald verlangen)

Verkaufe den Superhit Lotus Esprit Turbo Challenge II für 55 DM plus NN. Tel.: 0203/361421

Biete Disney Animation Studio an für 180 DM. Außerdem noch Stadt der Löwen für 40 DM und Fantastic Four für 30 DM. Alles Originale. 0421/6099676

Verkaufe Orig. Panzerstrike für C64. Englische Anleitung 60 DM. Ruft an: 06588/2216

Verkaufe Amiga Original-Games mit Anleitung u. Verpackung. Battle Isle mit 10 neuen Welten (Messeversion) 80 DM, The Plague 35 DM, Hero Quest 40 DM, Escape from the Planet 30 DM, Street Fighter 25 DM, Drakkhen 30 DM, Space Harrier 30 DM, Power Monger 50 DM, Cybercon 70 DM. Tel.: 05234/5334

Original Spiele günstig abzugeben: Waterloo und Knights of the Crystallion für 18 DM, F 15 II für 49 DM. Alle in sehr gutem Zustand. Dominique Simon, Philipp-Reis-Str. 2, 6250 Limburg 1. Tel.: 06431/ 44715

Verkaufe Amiga Originale: Kick Off m. Extra Time 40 DM, Full Metal Planete 40 DM, Rings of Medusa 40 DM, Return of Medusa 50 DM, Powermonger 50 DM, Legend of Faerghail 40 DM, Their finest Hour 40 DM, Railroad Tycoon 60 DM, Conflict Europe 35 DM, Wings 60 DM, Demomaker 50 DM. Tel.: 06431/44096 ab 18.30 Uhr (Peter verlangen!)

Biete Noise Tracker-Module vom Besten. Komponiere auf Wunsch. Verwende auch geschickte Samples. Pro Lied 15 DM. Tel.: 040/ 4301385, 040/438873 oder 040/ 4601198. Nach Jurek fragen.

Verkaufe Amiga Origin. Bobo, Tim & Struppi, Purple Saturn, Hostages, Captain Blood, Teenage Queen, Krypton Egg, Safari Guns, Bubble+, Jumping Jackson. Nur 250 DM. Tel.: 089/3153391. Verlangt nach Peter!

Verkaufe wegen Doppelschenkung Lotus Turbo Challenge II für 60 DM oder tausche gegen Cruise for a Corpse. Sven Schumacher, Grimmstr. 26, 4000 Düsseldorf 1. Tel.: 0211/671301

Verkaufen Software aller Art. Als Gruppe konnten wir alles zusammenstellen, was es an Soft gibt (ohne viel zu übertreiben). Neue Sachen treffen laufend ein. Spiele kriegen wir, sobald sie zu haben sind. Nie teurer als 35 DM! Fragen und Bestellungen an: S. Jacob, Pf. 1243, 2398 Harrislee. Alles Originale!

Verkaufe folgende Originale: Turbo Challenge 2, Flight of the Intruder mit Karten, Bundesliga Manager Professional mit Editordisk. Alle Spiele mit deutscher Anleitung. Schreibt an: Thorsten Korte, Eduardstr. 10, 5600 Wuppertal 2. Tel.: 0202/591930

Verkaufe nur im Raum München: Monkey Island dt. 50 DM, F-15 II dt. 50 DM, Wonderland 50 DM, Life & Death I 40 DM, Cadaver dt. 45 DM, Yeagers AFT 2.0 40 DM, Elvira I dt. 55 DM, Magic J. Basketball 16 DM, RSI (DB) Demomaker 1.0 10 DM, MIG-29 Fulcrum 35 DM. Nur Mittwoch von 17 – 18 Uhr! 089/756398 (Alex). Nur Originale!

S.C.S.

6625 Püttlingen
Bengeserstr.19

Inh.
Jörg Zahler

S.C.S. ist Cool

Saar Computer Service **Tel. 06898/62362**

Über 600 Titel für Amiga 300 für PC — Sie erreichen uns täglich von 13.00 bis 21.00 Uhr — Kostenlose Liste anfordern !!!

Pro Game eine 3,5" Leerdiskette -GRATIS- — Außerdem VERLOSUNG und VIP-KARTEN AKTION — VIP-KARTE+EIN SPIEL

TITEL	PREIS
ANTARES	59.95 DM
ALCATRAZ	59.95 DM
AMNIOS	59.95 DM
BUNDESLIGA MANAGER PRO.	59.95 DM
BLACK GOLD	79.95 DM
BUCK ROGERS KPL. DT.	84.95 DM
BACK TO THE FUTURE III	54.00 DM
BATTLE ISLE	74.95 DM
BLUES BROTHERS	59.95 DM
CASTLE	AUF AN.
CRUISE OF A CORPSE	69.95 DM
DIE KATHEDRALE	87.95 DM
DEATH KNIGHTS OF KRYNN DT.	79.95 DM
EYE OF THE BEHOLDER KPL. DT	74.95 DM
ELF	59.95 DM
FLIGHT OF THE INDRUDER	84.95 DM
F-15 STRIKE EAGLE II	79.95 DM
F-29 RETALIATOR	59.95 DM
FALCON+MISSION DISK I UND II	79.95 DM
FATE GATES OF DAWN	79.95 DM
FINAL FIGHT	59.95 DM
FORMULA 1 3D	59.95 DM
HEROS QUEST	69.95 DM
HEROS QUEST ERW. DISK	39.95 DM
HEROS QUEST+H.Q. ERW. DISK	99.95 DM
HUNTER	79.95 DM
INVEST	54.95 DM
JAHANGIR KHAN	59.95 DM
JAMES POND II	59.95 DM
KINGS QUEST V	84.95 DM
LEMMINGS	59.95 DM
LOST PATROL	59.95 DM
LAST NINJA 3	59.95 DM
MANCHESTER UNITED EUROPE	59.95 DM
MITWINTER II	79.95 DM
MEGA LOMANIA	74.95 DM
MAGIC POKETS	59.95 DM
NAM	69.95 DM
NAVY SEALS	59.95 DM
NEBULUS 2	59.95 DM
ON THE ROAD	59.95 DM
OUT RUN EUROPA	59.95 DM
PIRATES	59.95 DM
PANG	59.95 DM
RAILROAD TYCOON	74.95 DM
RETURN OF MEDUSA	59.95 DM
RINGS OF M.+RETURN OF M.	109.95 DM
ROBIN HOOD	59.95 DM
R-TYPE II	64.95 DM
RISE OF THE DRAGON	87.95 DM
SECRET OF MONKEY ISLAND	74.95 DM
SILENT SERVICE II	79.95 DM
SIM CITY+ POPULOUS	69.95 DM
SIM CITY TERRAIN EDITOR	39.95 DM
SIM EARTH	AUF AN.
SPIRIT OF ADVENTURE	59.95 DM
THEIR FINEST HOUR	79.95 DM
THEIR FINEST MISSIONS	39.95 DM
THUNDER JAWS	39.95 DM
THUNDER HAWK	69.95 DM
THE SIMPSONS	59.95 DM
TERMINATOR II + T_SHIRT	59.95 DM
TRANSWORLD	59.95 DM
TRADERS	64.95 DM
TOKI	59.95 DM
TURBO ESPRIT CALLENGE	59.95 DM
UMS II	69.95 DM
UTOPIA	74.95 DM
VROOM	59.95 DM
WING COMMANDER	AUF AN.
WINZER	59.95 DM
WRECKERS	59.95 DM
3D CONSTRUCTION KID	109.95 DM

COMMING SOON
oder sind schon da ! Bitte nachfragen
ANOTHER WORLD
HEIMDALL
MEGA TWINS
CELLIC LEGENDS
BABY JO
APIDYA

ANGEBOTE DIE IN KEINER SAMMLUNG FEHLEN SOLLTEN !!!	
TURRICAN	29.95
M4 SHERMAN	29.95
POWERDRIFT	29.95
IRON LORDS	29.95
F.O.F.T.	39.95
SHADOW OF THE BEAST	29.95
DEFENDERS OF THE CROWN	29.95
POPULOUS	34.95
POPULOUS SECRET LANDS	29.95
IMMORTAL	34.95

SPIELESAMMLUNGEN:
HIGH ENERGY II:
THE LIGHT CORRIDOR-MYSTICAL-CRAZY CARS II-PINBALL MAGIC-SHUFFLEPUCK CAFE 79.95 DM
CHALLENGERS:
GREAT COURTS-SUPERSKI-STUNT CAR RACER-BOMBER FIGHTER 79.95 DM
COIN UP HITS II:
GHOULS & GHOSTS-VIGILANTE-DYNASTY WARS-NINJA SPIRIT-HAMMERFIST 79.95 DM
FULL BLAST:
FERRARI FORMULA 1-CHICAGO 90-P 47 THUNDERBOLD-HIGHWAY PATROL 2-RICK DANGEROUS-CARRIER COMMAND 79.95 DM
MONSTER PACK:
SHADOW OF THE BEAST-INFESTATION-NITRO 59.95 DM
POWER PACK:
XENON 2-LOMBARD RALLY-TV-SPOTS-FOOTBALL-BLOODWYCH 65.00 DM
POWER UP:
ALTERED BEAST-X-OUT-TURRICAN-CHASE HQ-RAINBOW ISLAND 79.95 DM
AIR COMBAT ACES:
F-16 FALCON-FIGHTER BOMBER-GUNSHIP 79.95 DM

NEU NEU NEU NEU NEU
Wir haben jetzt einen Laden!
Dort bekommen Sie auch alle Artikel die Sie im Versand bestellen können!
Die Adresse : Hohenzollernstr. 9 --- 6620 Völklingen

VIP-KARTEN AKTION
DIE S.C.S. VIP-KARTE SPART IHNEN BEI JEDER BESTELLUNG VON SOFTWARE 3%.AUßERDEM BEKOMMEN SIE IMMER DIE NEUSTE AUSGABE UNSERER 2-MONATIGEN GESAMTLISTE UND DIESEN SERVICE BEKOMMEN SIE FÜR NUR 40 DM +

EIN SPIEL GRATIS
WIR BEHALTEN UNS VOR DAS GRATIS-PROGRAM IM WERT VON 29.95 DM SELBST AUSZUWÄHLEN

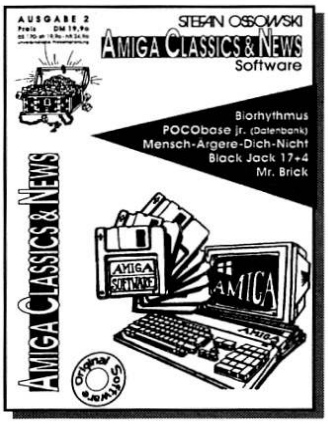
HARDWARE:
SPEICHERERWEITERUNGEN A-500:
512 KB ERWEITERUNG 65.00 DM
512 KB ERW.+UHR+AKKU UND AUSSCHALTER 75.00 DM
2 MB ERW.+GARRY ADAPTER KOMPL.ANSCHLUßFERTIG 275.00DM

LAUFWERKE A-500:
3.5" INTERN 145.00 DM
3.5" EXTERN 149.00 DM
5 1/4" EXTERN 209.00 DM
ALLE EXTERNEN LAUFWERKE MIT DURCHGESCHLIFFENEN BUS.

EL. BOOT SELEKTOR 45.00 DM

FESTPLATTEN KOMPL. SYSTEME:
A-500
OKTAGON 40 MB-20MS 980.00 DM
" " 52 MB-15MS QUANTUM 1185.00 DM
" " 105 MB-11MS QUANTUM 1480.00 DM
" " 20 MB-FLOPICAL 1640.00 DM
INCL. EINER 20 MB DISKETTE
20 MB DISKETTE EINZELN 130.00 DM
ALLE FESTPLATTEN SIND KOMPLETT INSTALLIERT,MONTIERT UND ANSCHLUßFERIG DIE BOX NUR NOCH LINKS IN DEN AMIGA STECKEN!
A-2000 KOMPLETTANGEBOTE:
A-2000C + 1084S 1898.00 DM
A-2000C + AT KARTE 2339.00 DM
A-2000C + TURBO-AT KA. 2900.00 DM
SEGA GAME GEAR+Colums 265,-
NINTENDO GAME BOY 145,-
SPIELEPREISE BITTE ERFRAGEN !!!
SONDERSERVICE: WENN DIE ARTIKEL VORRÄTIG SIND UND BIS 16.00 UHR BESTELLT WURDE LIEFERN WIR NOCH AM SELBEN TAG +15.00 DM NUR IM SAARLAND
VERSAND PER NN +10.00 AB 2 PROGRAMMEN 7.00 DM AB 3
5.00 VORKASSE (V-SCHECK) +5.00 DM
PREISANDERUNGEN UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

BRANDNEU
Ab sofort bei Ihrem Zeitschriften händler



PROBEHEFT
gegen einen 20 DM Schein anfordern bei:
Schatztruhe
Nohlstraße 76
W4200-Oberhausen



Biorhythmus
POCObase jr. (Datenbank)
Mensch-Ärgere -Dich-Nicht
Black Jack 17+4
Mr. Brick

Mach mal Pause! Verkaufe Turrican II für 35 DM; Bundesliga Manager für 40 DM; Manch. United Europe für 45 DM! Tausche auch! Ruft unter Tel.: 02255/6992 an und fragt nach Markus!

Verkaufe Might & Magic 2, Bane of Cosmic Forge, Spirit of Adventure, 688 Attack Sub, Heros Quest, Gravity, Nevermind, Bards Tale 2 u.v.m. Verkaufe auch Konsolenspiele (alle Systeme). Tel.: 0711/7970447, Gabi

Verkaufe Amiga-Originale mit Anleitung (dt.): Die Kathedrale 50 DM, Stunt Car Racer 25 DM, Fighter Bomber 35 DM, Kick Off I 20 DM, Great Courts I 25 DM, Populous II Demo 5 DM, Lemmings Demo 5 DM. Schreibt an: Christian Grunewald, Marburger Str. 245, 6300 Giessen

Verkaufe neueste Software zu fairen Preisen. Infos bei: P. Sigrist, Vogelhaldenstr. 43, 8426 Lufingen/ Schweiz.

Fish-PD endlich mal zum SK-Preis. 50 Stück (z.B. 511 - 560), virenfrei! auf nagelneuen 3,5"-Disks inkl. Etiketten & Schachteln: 60 DM für neutrale (90 DM für rote BASF Extra 2 DD. Alles plus Porto. Wenn Ihr noch Fragen habt, ruft mich am Wochenende an: 02642/400936 M. Schmickler, Eulengasse 29, 5485 Sinzig

Manchester United Europe. Tel.: 04221/55829

Verkaufe Originale: Silent Service 2, F-29, Legend of Faerghail, Fatal Heritage, Dragonflight, Midwinter 2, 688 A. Sub, Op. Stealth, Fighter Bomber u.v.m. Ruft an 0761/39256 abends. Games ab 10 DM

Verkaufe günstige Software für Amiga! Kostenlose Liste anfordern. 1000% Antwort. Schreibt an Kay Weber, Hellerstr. 41, 5243 Herdorf

Verkaufe Op. Stealth, Hill Street Blues, Lemmings, F-19 Stealth Fighter, Invest. Tausche eventuell auch. Tel.: 030/8312119 (Patrick)

U.C.S.: Neueste Soft zu guten Preisen. Tausch nicht ausgeschlossen. Tel.: 04952/3329

Amiga Originale! Elvira 40 DM, Geisha 35 DM, Simulcra 35 DM, Edition Vol. 1 (2 Sp. Stadt der Löwen, Holiday Maker) 50 DM, Pang 30 DM, Nightdawn u. Blue Angel je 20 DM. Auch Tausch möglich! Tel.: 06128/84983

Verkaufe oder tausche Software u.a. Battlemaster, Spirit of Adv., Maupiti Island, Gazza etc. Suche F29, Lost P., Jonathan. Suche außerdem billige Festplatte für A 500. Marko Seltenheim, Herbert Jensen Str. 14 a, O-1200 Frankfurt/ Oder.

Verkaufe SEGA MEGA Drive Spiele z.B. Strider, Loom, Sonic Fantasia, Thunder Force 2. Tel.: 04321/62689 ab 17.00 Uhr

Demo-Abos! Jeden Monat 10 Disketten mit dem allerneuesten legalen Zeug (Demos, Megademos, Szenenmags) für absolut lächerlich billige Preise. Fordert gegen 3 DM Infopaket. Abo-Reservierungsschein und Disk mit einigen Kostproben an: J.D. Mallander, Knufstr. 28, 3290 Bocholt! Wir bieten außerdem noch jede Menge an Demosoftware für den Amiga an.

Amiga Laser Game System /Verkaufe Thayers Quest für 140 DM. Ruft an bei Marc Tel.: 089/718412. Suche Kontakte in München, die im Besitz eines LDG Systems sind.

Achtung: Besit. v. Amiga u. Megadr. Habe aus Illustrierten u. Beziehungen zu Amiga u. Megadr. Club komplet. Tips, Cheats zusammengetragen. Seid Ihr inter., dann schreibt Mario Briegel, Robertweixlerste. 20, 8960 Kempten, Tel.: 0831/27286 Liste gratis

You want the newest Software for your Amiga. Contact us: Dynamite Boys, Postfach 1514, 7130 Hühlacker

Verkaufe Originale! It came from the Desert 30 DM, Fast Break 15 DM. Nur Amiga! 100 % OK! Ruft an bei: Timo Kohlbacher, Tel.: 06254/7892

Verkaufe Originale: PQ 1, SQ 2, je 35 DM; KQ 4, Larry 3, SQ 3, PQ 2, Colonel's Bequest, Elvira, Loom, Captive, je 45 DM. Tel.: 02374/ 15779

Verkaufe Original Oil Imperium für 35 DM und Sim City 512 KByte Version für 50 DM, beide zusammen für nur 75 DM. Tel.: 05521/ 1497 ab 15 Uhr. (Andreas)

Verkaufe Originale: Monkey Island 50 DM, Indy III (Adv.) 40 DM, Cadaver 40 DM, Populous 30 DM u. Ooze 20 DM. Alle Games außer Populous kompl. in deutsch. Tel.: 0212/60729

Verkaufe Larry 3er Pack für 120 Fr. (neu 160 Fr.), Simon Spiegel, Oberalpstr. 55, CH-4054 Basel, Tel.: CH/061/3028104

Amiga Originale: Power Monger, Legend of F., Champ. of Kr. je 50 DM, Wolfpack 40 DM, Monkey Island 55 DM, Berlin 1948 30 DM. Alles gut erhalten! Tel.: 0251/ 214197

BRANDNEW AMIGA PRODUCTIONS Wie z.B. SC 2, M.Island Deutsch, Antares, Flames o. Freedom und viele andere! Täglich Neuheiten - immer aktuell. Board: 05021/64715, Diego!

Hey Game-Freaks! Wenn Ihr von den ganzen Games hier mal genug haben solltet, dann solltet Ihr auch mal Megademos, Slidedemos, Music Disks und Disk Mags aus der Szene ansehen. Es gibt sogar SCENE-GAMES. Also: wer nicht testet, der verpaßt was. Darum schnell 2 DM in Marken für ne Katalogdisk an: Kai Bühler, Postfach 1103, 7518 Bretten 1.

Verkaufe oder tausche Amiga-Originale: Chuck Rock 60 DM, Third Courier 35 DM gegen: Mega Lo Mania, Midwinter II, Manchester Un. Europe, Indy 500, MUDS oder Torvak. Schreibt an: Serdar Durmus, Steigestr. 94, 6930 Eberbach

Verkaufe Amiga Top-Spiele wie: z.B. Silent Service II, Bundesliga Manager Prof., Railroad Tycoon, On the Road, Centurion u. weitere. 100% Original-Programme. Ab 17.00 Uhr unter Tel.: 02256/3134

Verkaufe Originale für Amiga! Mit Packung! Rainbow Islands für 40 DM (Neupreis 75 DM) u. Turrican II für 50 DM (Neupreis 80 DM). Ich tausche auch gegen Bundesliga Manager Prof.! (Beide, T II u. Rai.!) Mark Drieschner, Stader Straße 17 a, 2152 Horneburg

Verkaufe Originale: Gremlins 2, Blazing Thunder, James Pond, Total Recall. Schreibt an: Christian Schwinghammer, Wilhelm-Busch-Str. 3, 8252 Taufkirchen/Vils. 100% Antwort!

Verkaufe Spiele! Habe z.B. The Immortal, Midwinter, UMS, Emlyn Hughes Int. Soccer, Rings of Medusa, Battle Squadron. Melden bei: Alexander Becker, Burgfeld 4, 2418 Ratzeburg. (Sonst noch viele andere Spiele) Tel.: 04541/83644

Verkaufe billig Amiga Originale: Winter Olympiade 88, Tetris, Time Bandit, Skweek, Cabal, Xenon 2 je 15 DM. Alle zusammen für 90 DM. Jan Müller, Am Wingertsberg 3, 6147 Elmshausen. Tel.: 06251/ 68888. Tausche!

Verkaufe Originale: Supremacy (35 DM), Spirit of Adventure, Buck Rogers, Obitus, Ultima 5 und Operation Stealth für je 45 DM. Ruft an bei 089/1417621 (Christian). Bye, bye!!!

Verkaufe Amos The Game Creator (Spiele selbst programmieren!) für 60 DM. Thomas Lippl, Adalbert-Stifterstr. 10, 8261 Emmerting, Tel.: 08679/6516 (Natürlich nur Original!)

Sucht einer von Euch Zak Mc Kracken, Maniac Mansion oder Flimbos Quest je 30 - 35 DM. Ich tausche sie auch gegen Turrican II oder Shadow of the Beast I oder II. Meine sind Orig. u. 100 % OK. Ralf Echtler, Mühlwinkel 5, 8857 Wertingen

Verkaufe A500 Originale: Flood, Ghost & Goblins, Beast 1, Super off Road Racer für je 25 DM. Ruft an: Tel.: 07841/21898

Verkaufe Origin. Games: Police Quest II 35 DM, Die Kathedrale 75 DM, Zak Mc Kracken 25 DM sowie Komplettlösungen: Indy III, Police Quest II, Beast II, Zak Mc Kracken, Loom: Stck. 5 DM, sowie Larry 1 - 3 Lösungsbuch 10 DM. Marco Simmersbach, Am Mühlacker 5, 6302 Lich 1

Face off, Great Courts 2, E. Hughes Int. Soccer je 40 DM u. North and South, Manchester United, RVF Honda, Soccer Mania (Compilation) je 20 DM. Thomas Pip 0208/ 895436, Jakob-Plum-Str. 4, 4200 Oberhausen 12

Verkaufe Bundesliga Manager Professional 60 DM, Football Manager 2 50 DM, Tim und Struppi auf dem Mond 40 DM. Markus Dussin, In der Schleh 64, 5480 Eschweiler

Schweiz: Neueste Amigasoftware zu vergeben. Schreibe mir: Roger Wattenhofer, Büelstr. 7, 8854 Sienen oder per Fax: 055/645074

Vergebe The Gevatter - Amiga Software. Schreibt an: Kraus Herbert, Galenzg. U1/9/3 A-1150 Wien

Verkaufe oder tausche für Amiga 500 Originale: Oil Imperium, Fugger, Black Shadow, Garrison, Andreas Kavan, Tel.: 089/7552053

Verkaufe an den Meistbietenden: F-19, ROM II, Theme Park Mystery (Mindestgebot: 45 DM, 45 DM, 15 DM). Tausche auch F-19 & TPM o. ROM II & TPM gegen Ultima V o. Lord of the Rings I. Ulrich Frank, Künkelinstr. 46, 7060

TAUSCHE SOFTWARE

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Ich habe: Hill Street Blues, Railroad Tycoon, James Pond, Rick Dangerous. Meine Adresse: Eric Eybächer, Stiftstr. 15, 2447 Heiligenhafen

Tausche: M 1 Platoon, Starblade, F-29, Pirates, Space Quest III, E.S.S. gegen: F-19, LHX Chopper, Indi 500, Lotus Esprit, Epix oder B.A.T. Tel.: 07333/3857 oder R. Wollenschläger, Lerchenweg 13, 7903 Laichingen

Tausche Original Powermonger und 688 Attack Submarine gegen Loom und Monkey Island. Schreibt an Markus Preisser, Burgstr. 2, 3152 Ilsede 1

Tausche Lords of the Rising Sun, Player Manager und Their finest Hour gegen Might & Magic, Monkey Island, Railroad Tycoon, Dungeon Master oder Bane of the Cosmic Forge. Tel.: 07392/8457

Tausche Originale: Loom, Power Monger, Railroad Tycoon, Battle Squadron, Pirates, Rock'n Roll u.a. gegen Silent Service II, Monkey Island, Falcon F 16 & Mission Disk, Elite. Suche Compilationen aller Art. Schreibt an: Jörg Steinmüller, Humperdinckstr. 32, 5200 Siegburg oder ruft an: 02241/182351

Tausche Original On the Road, Sim City, North & South, Railroad Tycoon, Milestones, Manchester Utd Europe, Lost Patrol, Larry II, Kick Off, TV Sports Basketball, Football (2,3,4,5,6,7,8 ohne Verp.) gegen Orig. Indy 500, Nam, PGA Golf, Bundesliga Manager Prof., Pate III, Police Quest III, Larry V, Wayne Gretzky II, Winzer, MIG 29 oder Die Kathedrale! Andreas Harle jun., Grolandstr. 58, 8500 Nürnberg 10

Tausche Originale n.z. Corporation und Future Wars gegen Secret of the Monkey, Hunter oder Indy III. Tel.: 02327/71911 (Dirk)

Tausche 5 Originale: Archipelagos, Gauntlet 2, Interphase, Bad Company, ADV Ski Simulator zusammen gegen Rollenspiele wie: Elvira, Legend of Faerghail, Fate - Gates of Dawn, Chaos Strikes Back, Dragonwars, Ultima 5, Eye of the Beholder, Dragonflight. Schreibt an: Ralf Jeschke, Fürstenberger Weg 6, O-5804 Friedrichsroda

Hallo, wer von Euch würde das Spiel Turrican (Original) gegen Toki tauschen? Tel.: 07232/6238

Tausche (nur Originale): Falcon oder Mission Disk 1 gegen War Zone. Tel.: 02173/77234. Fragt nach Gerald.

Tausche folgende Originale mit Verpackung: Gunboat, The Cycles, Satan, Hong Kong Phoey gegen F-15 Strike Eagle 2 oder andere Original Flugsimulationen. K. Schladitz, Kreuzbreite 4, O-3015 Magdeburg.

Tausche Sidmon, Khalaan, Spy vs. Spy 1, Beast 1, Bards Tale gegen Dragonflight, Eye of the Beholder, Champions of Krynn, Phantasie III, Loom. Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1.

Tausche Midwinter I, Secret of Monkey Island II, Armada, Extensor gegen Powermonger, Dragon's Breath, Chaos Strikes Back, Corporation, Rings of Medusa I u. II, Super Cars 2, Hunter, Bundesliga Manager Professional. Tel.: 040/6703244

Tausche Original F-15 Strike Eagle II (1 MB) gegen Original F-16 Falcon (1 MB) & Mission Disk 2 oder gegen Original Flight of the Intruder (1 MB). Tel.: 06621/51376 (Peter)

Tausche Original Nam 1965 - 1975 (mit Postern und Anleitung) gegen: Swiv, Monkey Island, Invest, Elvira, Dinowars, War Zone, Turrikan 2, Car Vup, Duck Tales, Unreal oder Logo. Ruft mich an! Tel.: 05138/2536 ab 14 Uhr (nach Thomas fragen)

Biete zum Tausch die Originale: Test Drive II (orig.o.Verp.) u. Super Cars (orig.m.Verp.) Suche: Monkey Island, Maupiti Island, Conquest of Camelot, Dino Wars, Wonderland, Das Stundenglas oder PGA Tour Golf. Nur Originale mit Anleitung. Ruft an: Jörg Hilmer, Tel. 0581/17697

Tausche AMIGA orig. Operation Stealth (dt. Zubehör) gegen Secret of Monkey Island (dt. Zubehör). Schreibt an: Nico Neidenberger, Bahnhofstr. 5, 7960 Luckau

Tausche Invest, The Second World u. Dyter 07 (alle mit Anleitung u. Originalverpackung) gegen Lemmings, Imperium u. Killing Cloud. Contact: Sven Suess, Schierholzstr. 35, 4972 Löhne, oder ruft an: 05732/6457 (18.00 - 20.00 Uhr). Außerdem noch: AJ-Hefte 11/90, 12/90, 2/91, 3/91, 4/91, 5/91, 7/91 u. Amiga Dos 1/91, 6/91, 7/91 pro Heft 4,50 DM. In bester Verfassung!

Biete die Superprogramme Sculpt 4D & Workshop, sowie Bars & Pipes zum Tausch gegen andere gute Anwendersoft an: Thomas Böttcher, Karl-Marx-Str. 15, O-1220 Eisenhüttenstadt

Tausche Ultima V (mit Originalverpackung, Stoffkarte und dt. Anleitung) gegen Elvira oder Secret of Monkey Island. Suche Klax, Nam, Midwinter, Logo und Lemmings (zahle bis 40 DM). Kaufe auch Elvira od. Monkey Islands. Schreibt an: Thomas Scheithauer, Nelberstr. 15, 8039 Puchheim

Tausche Originale: z.B. Antares (dt. Anleitung, Verpackung etc.) 100%ig OK gegen Leisure Suit Larry 1, 2 und 3. Schreibt an: Christian Schreiber, Paul-Francke-Str. 1, O-1110 Berlin-Pankow

Tausche Das Lucasfilm Games Buch gegen Das Amiga Spielebuch. Suche Invest, Transworld und Big Business. Biete dafür das Gameboyspiel Catchen. 089/438825 (Chris)

Tausche Original Larry 1 und Ruff & Ready gegen andere Originalspiele mit Verpackung und Anleitung. Schickt Vorschläge an: Hubert Stengel, Goethestr. 4, 8622 Burgkunstadt. Oder Tel.: 09572/9607. Suche auch Tauschpartner für Amiga 500.

AMIGA
Computer & Zubehör

Amiga 500/512Kb/Uhr
Akku .....60 DM

Amiga 3,5" Laufwerk
extern,Schreibschutz,
durchg. Bus ...145 DM

3.5" Disks Noname
10 Stück 7,40
mit Umtauschgarantie bei Defekt!

Preisliste anfordern
HARTMANN & BERLEIN
Wölckernstr.51, 8500 Nürnberg 40
Tel. 0911/436116 Mo.-Sa.11-19 Uhr



RICHARTZ

Postfach 1308, 4054 Nettetal 1
(0 21 53) Tel.: 37 36 Fax 8 93 29
BTX *RICHARTZ#

4D Sports Boxing	65,50
Advantage Tennis Tour	54,50
Air • Land • Sea (d)	89,50
Air Combat Aces Coll.	79,50
Air Sea Supremacy	79,50
Airbus A 320 (d)	* 99,50
Alcatraz (d)	* 69,50
Barbarian 2 (d)	69,50
Battle Isle (d)	79,50
Black Gold (d)	* 69,50
Breach 2	74,50
Cruise for a Corpse	74,50
Deluxe Paint 4 (d)	299,50
Deuteros (d)	79,50
Double Dragon III	64,50
Elvira 2	* 89,50
Face Off	69,50
Falcon Classic Collection	89,50
First Samurai	79,50
Gauntlet III	64,50
Godfather	* 65,50
Heart of China (d)	89,50
Heimdall (d)	79,50
▶▶▶ *INFOCOM KLASSIKER* ◀◀◀	
Enchanter, Hitchhiker, Planetfall	
Leather Godesses, Zork 1-2-3	
AMIGA/PC	*je 39,50*
Last Ninja 3	65,50
Leander	79,50
Lotus Esprit Turbo 2	69,50
Mega-Lo-Mania (d)	79,50
Megafortress	* 89,50
Microprose Golf (d)	89,50
MIG 29 Super Fulcrum (DA)	89,50
Might & Magic 3	* 89,50
Outrun Europe (d)	69,50
Police Quest 3 (d)	* 89,50
Pools of Darkness (d)	* 79,50
Populous 2 (d)	* 89,50
Project Prometheus (d)	69,50
Red Baron (d)	* 89,50
Robocod (James Pond 2) (d)	69,50
Sanctuary (d)	64,50
Secret of Monkey Islands 2 (d)	* 99,50
Simpsons (d)	64,50
Space 1889	79,50
Space Quest 4 (d)	99,50
Spot (d) 1 MB!	69,50
Strike Fleet (d)	64,50
Terminator 2	65,50
Thunderhawk AH-73M (d)	79,50
Tipp Off (d)	79,50
Traders	74,50
Ultima 6	* 79,50
USS John Young 2 (d)	64,50
Utopia (d)	74,50
Wayne Gretzky 2	* 69,50
Wizardry 7	* 89,50

1 MB Ram für Amiga-Plus	**189,50**
3,5" Laufw., abschaltb./Bus	**169,50**
512 KB Ram, A500, abschaltb./Uhr	**79,50**
52 MB Festplatte A500, ab:	**1189,00**
Amiga-BTX-Set (komplett)	**69,50**
Amiga-Mäuse ab:	**69,50**
Joystick Competition Grafitti	**34,50**
X-Copy 5.2 inkl. Hardware	**84,50**

▶▶▶ *CDTV* ◀◀◀
Grundgerät (d) 1500,00
Viele Software-Titel vorrätig!
▶ *CDTV-Tastaturen ab: 219,00* ◀
▶ *CDTV-Mäuse ab: 169,00* ◀
▶ *CDTV-Trackball * 219,00* ◀

Dies ist nur eine kleine Auswahl! Angebote über die komplette SOFTWARE-Liste, CD.ROMS, Festplatten, Drucker u. sonstiger Hardware für AMIGA, PC, SEGA MEGA, GAME GEAR, CDTV & ATARI telefonisch oder GRATIS-Info!

☎0 21 53/37 36

Irrtümer und Änderungen vorbehalten! NN-Versand Inland + 8,-/Ausland n. A.

bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
1049,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
169,- DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 99,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 398,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5240 Betzdorf, Bismarckstr.2
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

PLAYHOUSE

Neu in Bremen! Neu in Bremen! Neu in Bremen!

AMIGA		AMIGA	
Birds of Prey	85,-	Merecenary 3	75,-
Red Baron	89,-	Moonstone	74,-
Sim Earth	69,-	Mad TV	74,-
Populous 2	69,-	Microprose Golf	85,-
A 320 Airbus	99,-	Air Support	69,-
Ultima 6	79,-	Agony	69,-
Lemmings Data Disk	45,-	Cisco Heat	65,-
Turtles 2	69,-	Babarian 2	68,-
Black Gold	59,-	Leander	74,-
Steigenberger Hotel	59,-	Race Drivin	68,-
Knights of the Sky	79,-	Heimdall	69,-
Starbytes Nr. 1 Collection	69,-	MAX Collection	74,-
Air /Sea Supremacy	72,-	Last Battle	59,-
Fighter Command	72,-	Face Off Ice Hockey	65,-
Monkey Island 2	74,-	Conquestador	69,-
James Pond 2	59,-	Capcom Collection	69,-
Alien Breed	62,-	Chart Atttack Vol. 1	74,-
Apidya	69,-	Quest and Glory Comp.	72,-
Pit Fighter	62,-	Top League Comp.	72,-
Black Gold	59,-	Air Combat Aces Comp.	72,-
Steigenberger Hotel	65,-	Megatraveller 2	85,-
Necronom	65,-	Robocop 3	65,-
Traders	65,-	Space Gun	65,-
Deuteros	69,-	Microprose Grand Prix	85,-
Super Space Invaders	59,-	Final Blow	65,-
Robozone	59,-	First Samurai	68,-
Captain Planet	59,-	The Chaos Engine	69,-

Tel.0421-3760597

Spiele auch per Versand zzgl. 10,-DM erhältlich. Druckfehler und Irrtum vorbehalten. Playhouse · Münchener Str. 55 · 2800 Bremen 1
Ladenzeiten Mo-Fr 14-18.30 **Laden Münchener Str. 55**
Samstag 10-13 Uhr · Inh. M. Kettler und Partner. *Einiege Titel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

VERSCHIEDENES

Verkaufe oder tausche das Original von Hill Street Blues. Preis nach Vereinbarung. 100% OK. Fast noch nie gespielt. Schreibt an: Denis Müller, Kronprinzenstr. 28, 4100 Duisburg oder ruft an: 02135/47665 (Denis verlangen)

Suche die Ausgaben 11/89 - 2/90, außerdem alle Poster von Amiga Joker. Zahle gut. Tel.: 0841/86252

Amiga-Anzeiger, das Disketten-Anzeigenblatt aus Bremen! Mit Kleinanzeigen aus allen Bereichen rund um den Amiga. Anzeigentexte ganz einfach als ASCII-File auf Disk oder auf Postkarte schreiben und absenden an: J. Kanzmeier, Postfach 110372, 2800 Bremen 11. Der Amiga-Anzeiger selbst ist erhältlich gg. Einsendung einer Leerdiskette und einem mit 1,70 DM frankierten Rückumschlag.

Verkaufe Leerdisketten: SONY 10MFD-2DD für 27 DM, SONY 10MFD-2HD für 40 DM (3 1/2 Zoll), sowie PRECISION 10M7-2DD für 20 DM (auch 3 1/2 Zoll), und 5 1/4 Disks SONY 10MFD-2DD für 15 DM, SONY 10MFD-2HD 20 DM, sowie Precision 10 MFD-2DD für 12 DM! Plus Porto & Verpackung 3,50 DM. Schreib an Mark Herrmann, Habsburgerstr. 67, 8500 Nürnberg 50

Suche (guterhaltenen) AJ 1/90 (am besten mit Poster). Biete dafür 20 DM und wenn's sein muß, noch das Wernerbuch ALLES ÜBER WERNER! Ruft an, ab 3 Uhr: 06622/7656 oder schreibt an: Alexander Jarka, Alheimerweg 10, 6440 Bebra

Wer braucht Lösungen, Tips, Cheats und Paßwörter? Schreibe Deine Probleme an: Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal

Verkaufe folgende Power-Play Ausgaben: 3/4/5/6/7/9/11/12 - 1990, sowie 10/12 - 1990 von Amiga Joker. Alle Ausgaben in Top-Zustand. Kostenpunkt je Ausgabe 3 DM u. Versandkosten. Auch Tausch gegen diverse Kickstartausgaben möglich. O. Plink, Im Kirchenöschle 6, 7904 Erbach 2 (Bitte keine Anrufe!)

Suche Datenbank-Programme und suche noch Leute, die eine Sammelbestellung mitmachen wollen. Ruf an 02041/48681 von 18 - 20 Uhr, fragt nach Andreas.

Verkaufe preiswerte Software und Hardware: z.B. 3.5" Laufwerk 50 DM, 3,5 Hard Disk 250 DM. Tel.: 02173/12250 (Ingo)

Armer Schüler sucht alte und abgenutzte Amiga Joker Hefte. Kann leider nur 1 DM zahlen. Tel.: 0931/708507

Verkaufe AJ 7/91 für 6 DM, da doppelt. Midnight Resistance, 100% okay für 50 DM in Originalverpackung. Schreibt an: Torsten Radl, Blauweg 21, O-9900 Plauen-Oberlau

Verkaufe AJ 11/89, 1/90, 2/90 für je 10 DM, AJ 4/90, 5/90, 9/90, 12/90, 1/91, 2/91, 4/91, 5/91 für je 3 DM. PP Sonderheft 2 (Besten Spiele 90) für 5 DM, Kickstart 5/89, 1/90, 11/90, 4/91 für je 3,50 DM, 80er Disk-Box 10 DM, Original Shuffle 30 DM und Original Battle Squadron für 35 DM (wegen Systemwechsel). Alles 3 DM Porto. An: Ingo Girmscheid, Alemannenstr. 8, 5500 Trier, Tel.: 0651/69713

Suche Amiga Joker Hefte 11/89, 12/89. Möglichst gut erhalten. Biete bis zu 13 DM für beide Exemplare. (1 = 6,50 DM) Michael Guilliard, Panoramastr. 4, 7314 Wernau oder Tel.: 07153/31148 ab 18.00 Uhr

Gesucht Programmierer, Grafiker und Musiker am Amiga und PC aus Österreich, Postfach 44, 4663 Laakirchen, Austria.

Verkaufe Midi-Anlage: Casio Keyboard CT 670, Drum Computer Yamaha DD 11, Interface, Software Bars & Pipes (D.), Netzteile, Drumsticks u. Fußschalter, Kabel usw. kein Jahr alt für 1.350 DM. Auch Einzelkauf möglich. Robert Klingmann, Tel.: 07222/29454 (Rastatt) Ab 17.00 Uhr

Colorfotos (Screenshots) von Ihren Amiga-Grafiken? Kein Problem. Ich fertige die Negative für Ihre Vergrößerung. Gute Qualität bis Postergröße! Staffelpreis ab DM 1,15 incl. ein 7 x 10 Bild. Infos gegen Rückporto 1 DM, mit Muster 2 DM in Briefmarken bei: Udo Drüke, Alter Fischerspfad 10, 2980 Norden 1

Leisure Suit Larry III, Spirit of Adventure! Wer kann helfen? Schreibt an: Andreas Janke, Hoechster Weg 4, 5042 Erftstadt 15

Suche dringend Amiga Joker Hefte 11/89, 12/89 und 3/90. Zahle sehr gut.(Nur in gutem Zustand) Dominik Roßbach, Brunnenpfad 33, 6800 Mannheim 51

Verkaufe Powerplay 3/90 bis 8/91 für je 3 DM. Gut erhalten, jedoch ohne Powertips-Mittelteil oder Karten. Alle Hefte zusammen nur 45 DM. Portokosten übernimmt Käufer. Christian Gines, Habichtstr. 86, 4750 Unna

Suche Amiga Joker Hefte, DRINGEND! AJ 11/89, 12/89, 1/90, 3/90, 12/90, 11/90. Zahle 10 DM in gutem Zustand. Schreibt an Ronny Bläß, Fr. Engels Str. 26, O-3700 Wernigerode. DANKE!

Suche die Amiga-Joker-Hefte 11/89 bis 3/90. Biete pro Heft (auch ohne Poster) 7 DM. Bitte anrufen unter der Nummer 06236/2301

Suche Amiga Joker Heft 12/89. Über den Preis läßt sich handeln. Schreibt an: Maik Stührenberg, Hermannstr. 62, 4800 Bielefeld 1, Tel.: 0521/171544

KONTAKTE

Suche Tauschpartner! Ich suche die Spiele: Bard's Tale I, II und III, Dungeon Master, Ultima I, II, III, IV, V und VI, Chaos strikes back und

Eye of the Beholder. Schreibt an: Manuel Aumüller, Insterburger Str. 8, 6233 Kelkheim

Suche Atari ST Tauschpartner: Habe guten Stoff, z.B. Monkey Island, Torvak the Warrior, Batman the Movie. Schreibt mir; Ihr werdet es nicht bereuen. Burghard Wieckhorst, Bornerstr. 15, 0-1093 Berlin

Suche Kontakte im Raum Hamburg und im Rest der Welt. Jörg Brater, Dorferbogen 72, 2050 Hamburg 80

Spielt Ihr Rollenspiele? Hängt Ihr im Dungeon fest, weil Eure Party zu schwach ist oder Ihr nicht die nötigen Zaubersprüche habt? Dann ruft ab 19.00 Uhr an: 05331/63952

Members and contacts searched! Tauschpartner für Demos und anderen heißen Stuff gesucht. Schreibt Christian Pecoraro, Weiherstr. 3, 7867 Wehr 2. Nur schriftlich!

Amiga und PC Club sucht Mitglieder in ganz Deutschland. Unsere Leistungen sind: Jeden 2. Monat eine Clubzeitung. Beitrag: 2 DM im Jahr. Sendet Anträge oder Informationswünsche an: Timo Nowak „Club", Silcherstr. 1, 6330 Wetzlar.

Suche Tauschpartner, habe immer die neueste Software, auch Abos. Suche auch Diskettenverwaltungsprogramme. Ruft an unter 02041-48681/Andreas/18 - 20 Uhr

Suche Tauschpartner (A500) für neue Games, Demos, Musikprogramme etc. Schreibt mit Liste an: Mathias Rudolph, Voßstr. 5, 3000 Hannover 1. (100%ige Antwort)

Hallo, Hallo! Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga Games und Anwenderprogr. 1000% Antwort. Schickt Eure Listen an Simmi; T. Simroth, G.-Jeuthe-Str. 12, O-4500 Dessau 3

Suche Tauschpartner, mit dem man nicht nur einmal tauschen kann. Habe gute Soft. Ruft an 04965/1061 oder schreibt mir: Nicolo Martin, Rosenstr. 28, 2991 Surwold II. Wenn es geht mit Liste.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga. Schickt Eure Listen an: Detlef Bahr, Urbanstr. 126, 7000 Stuttgart 1

Amiga Club! Neu! Top Leistungen! Info gegen Rückporto bei Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee, Tel.: Di 20.30 - 22.00 08642/6697

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe gute Soft (neue und alte): 05325/4151 (Kay)

Wanted! Tauschpartner für meinen A500. Send your list fast. 100 % reply! Demis Hissink, Viltnakerdonk 217, NL-7326 Apeldoorn

Suche zuverlässigen Tauschpartner für gute Amiga Spiele und Anwendersoftware. Zuschriften bitte an: Heiko Sokolowski, Dr.W.Külz-Str. 31, O-9230 Brand-Erbisdorf. 100%ige Rückantwort!

Computerclub alle Systeme, PD-Soft. Info gegen Rückporto bei TLP, Postfach 1308, 8210 Prien (Ausland RP DM 2)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Soft. Tel.: 04757/470 (Dennis)

Ich suche Tauschpartner für meinen Amiga! Besonders Action und Ballergames. 100% Antwort von: Ralf Schladitz, Kreuzbreite 8, O-3015 Magdeburg

I'm looking for some guys to swap the latest (only the hottest). Call: 02571/6963 (Markus)

Suche Tauschpartner/in für Amiga 500 (mit Ram)! Ich habe immer neue Soft, z.B. Ra, Glücksrad, Testdrive III, Double Dragon II, Brat usw. 100 % Antwort! Schickt Listen an: Michi Bacher, Plon 113 a, 6150 Steinach/Tirol oder Tel.: 05272/6770 ab 19.00 Uhr

Suche Tauschpartner für Amiga. Habe neueste Soft und Tools. 101 % Antwort. Ralf Schwäche, Nordwall 42, 3257 Springe 1

Suche zuverlässige Tauschpartner aus ganz Deutschland. Habe selbst auch schon einige gute Games, z.B. Lemmings, F 29, Swiv, Brat. Schreibt an: Roman Böttcher, Karl-Marx-Str. 15, O-1220 Eisenhüttenstadt

Suche Tauschpartner/in für nicht nur einmal im Raum Sachsen. Auch Anfänger! Habe zum Beispiel: Elvira, Monkey Island und Railroad Tycoon u.v.m. Verkaufe Monkey Island, Pirates komplett mit Anleitung. Udo Tietze, Hauptstr. 21, O-8101 Gunnersdorf. Tel.: Dresden/39496

Hallo! Diese Anzeige ist an alle gerichtet, die super am Amiga 500 programmieren können. Wir wollen eine Computergruppe bilden, die Spiele programmiert und verkauft. Interessiert? Dann schreibt an: Ralf Angerbauer, In der Taus 29, 7150 Backnang

Amiga-Einsteiger sucht Tauschpartner für Soft aus ganz Deutschland. Schickt Eure Listen und Disks an: Marko Bräutigam, Oststr. 8, 9801 Schneidenbach, 200%ige Antwort!

Hallo Amiga 500 Freaks! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Software. Habe viel anzubieten (alt/neu). Schickt an: (M.C.B.) Sascha Capotosti, Borsigstr. 2, 7913 Senden (bei Ulm), Tel.: 07307/32289

Contact me for swapping the latest waves. Only hottest (!) stuff. Call 06381/40041

KOSTENLOS

ist Deine **private** Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen (**keine PLK-Nummern, Raubkopien oder indizierten Spiele**, sonst wartet Ihr vergeblich auf die Veröffentlichung!) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

KLEINANZEIGEN - COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, Und zwar unter der Rubrik:

AMIGA JOKER

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

GALAXY

4D SPORTS BOXING	69.-
A320 AIRBUS	119.-
AH 37 THUNDERHAWK	79.-
AIR/SEA SUPREMACY	89.-
AIR COMBAT ACES	89.-
AMOS 3D	89.-
BANE O.C.FORGE	99.-
BATTLE ISLE	89.-
BLUES BROTHERS	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CADAVER LEVELS	45.-
CHAOS STRIKES BACK	69.-
CONFLICT MID. EAST	89.-
CRUISE F.A.CORPSE	75.-
DEATH KNIGHTS.O.K.	79.-
DEUTEROS	89.-
DIE KATHEDRALE	99.-
ELF	69.-
EXILE	69.-
EYE OF THE BEHOLDER	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON COLLECT.	99.-
FACE OFF	69.-
FATE GATES O.DAWN	89.-
FLAMES OF FREEDOM	85.-
FLIGHT O.T.INTRUD.	95.-
HARD NOVA	69.-
IMMORTAL	34.- ★
KICK OFF II	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-
-RETURN TO EUROPE	24.-
-WINNING TACTICS	19.-
KINGS QUEST V	99.-
LAST NINJA III	69.-
LEISURE LARRY III	59.- ★
LEGEND O.FAIRGH.	29.-
LEMMINGS	69.-
LORDS O.T.RISING S.	35.- ★
LOTUS ESPRIT II	69.-
M1 TANK PLATOON	89.-
MANCH.UTD.EUROPE	69.-
MAGIC POCKETS	69.-
MASTER BLAZER	29.- ★
MEGALOMANIA	89.-
NORTH & SOUTH	34.- ★
PGA TOUR GOLF	69.-
POPULOUS	34.- ★
POWER UP	79.-
RAINBOW COLLECT.	69.-
RAILROAD TYCOON	89.-
RETURN OF MEDUSA	59.- ★
RODLAND	69.-
R-TYPE II	75.-
SEC.O.MONKEY ISL.	79.-
SHADOW O.T.BEAST	25.- ★
SHADOW SORCERER	89.-
SIM CITY + POPULOUS	79.-
SILENT SERVICE II	99.-
SPIRIT O.ADVENTURE	79.-
STRIKE FLEET	69.-
SUPER SOCCER	79.-
THEIR FINEST HOUR	79.-
-MISSION DISC 1	35.- ★
TIP OFF	69.-
TRADERS	79.-
TURRICAN	25.- ★
TURRICAN II	29.- ★★
TV SP.BASKETBALL	35.- ★★
TV SPORTS FOOTBALL	35.- ★
UTOPIA	89.-
W.CL.LEADERBOARD	25.- ★
WINZER	59.- ★

089/7605151
PLINGANSERSTR.26
8000 MÜNCHEN 70

NEU

ROHLAND SOFTWAREVERSAND

C64, Amiga, AT-St, IBM-PC, Sega, Master System, Sega Mega Drive, Game Gear, Atari Video Com. Sys. 2000 und 7800, Lynx

4 Wheel Drive	D	84,90	Eye of the Beholder	D	84,90
Altered Destiny	D	74,90	F-16 Falcon	D	79,90
Bane o. t. Cosmic Forge	D	84,90	First Samurai	D	74,90
Big Deal	D	64,90	Indiana Jones (ADV)	D	69,90
Captain Planet	D	74,90	Kick off II	D	69,90
Cardiaxx	D	74,90	Lemmings	D	64,90
Cisco Heat	D	74,90	Pirates!	D	64,90
Conan	D	84,90	Populous	D	64,90
Dark Spyre	D	84,90	Powermonger	D	69,90
Devious Designs	D	74,90	Secret o.t.Monkey Isl.	D	69,90

Bestelliste gegen frankierten Rückumschlag erhältlich. Bitte System angeben

F. Rohland
Mozartstraße 4
O-4900 Zeitz

FIRST CLASS

Postfach 2650, 6231 Schwalbach
Tel. 0 61 96/8 47 47

STOP ★ ! ACHTUNG ! ★ STOP

Wir führen alle Spiele, die in diesem Heft getestet sind, und noch viel mehr zu absolut günstigen Preisen.
Bevor Sie bei der Kokurrenz bestellen, lassen Sie sich von uns überzeugen und fordern Sie unseren kostenlosen aktuellen Katalog an!

Inh. Christa Esser

ESSER SOFT KÖLN

präsentiert AMIGA – SOFTWARE

4D Sport Boxing	57.60
Airbus A320	93.50
Air Combat Aces	71.50
Barbarian II	57.60
Battle Isle	71.50
Bundesliga Manager Prof.	71.50
Die Kathedrale	85.90
Face of Icehockey	50.40
Fighter Command	68.50
Heim Dall	68.90
Intelligent Games	57.60
Jimmy White Snooker	71.50
James Pond II	57.60
Knights of the Sky	75.70
Lotus Esprit II	57.60
Master Golf	75.70
Mega Lo Mania	71.50
Mig 29 Super Fulcrum	88.90
Monkey Island II	–.–*
Moon Fall	57.60
Populous II	–.–*
Sim Earth	68.90
Steigenberger Hotel	49.90
Supaplex	57.60
The Oath	57.60
Wild Wheels	57.60

** bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar. Ständige Neuerscheinungen, bitte erfragen!*

ESSER – SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *41361333#

Versandkosten bei Vorkasse per V–Scheck 6,– DM / bei Nachnahme 8,– DM.

Preisänderungen/Druckfehler vorbehalten.

Computerferien
Das Computercamp im Schwarzwald

BASIC ★ GFA-BASIC
'C'-Programmierung
Maschinensprache
Desktop-Video
Musik & Computer
IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST, Commodore C 64/C 128
AMERICAN SPORTS
Skaten, BMX, Bumerang, Baseball, Surfen, Football, Mountain-Bike
Freizeit
EUROPA-PARK, Rodelbahn, Rundflug, Kino und vieles mehr

Sofort kostenlosen Prospekt anfordern!

Computer World

EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH
Lexerstraße 6
D-7800 Freiburg
Telefon (0761) 89 28 69
Telefax (0761) 89 28 84
BTX (0761) 89 28 91

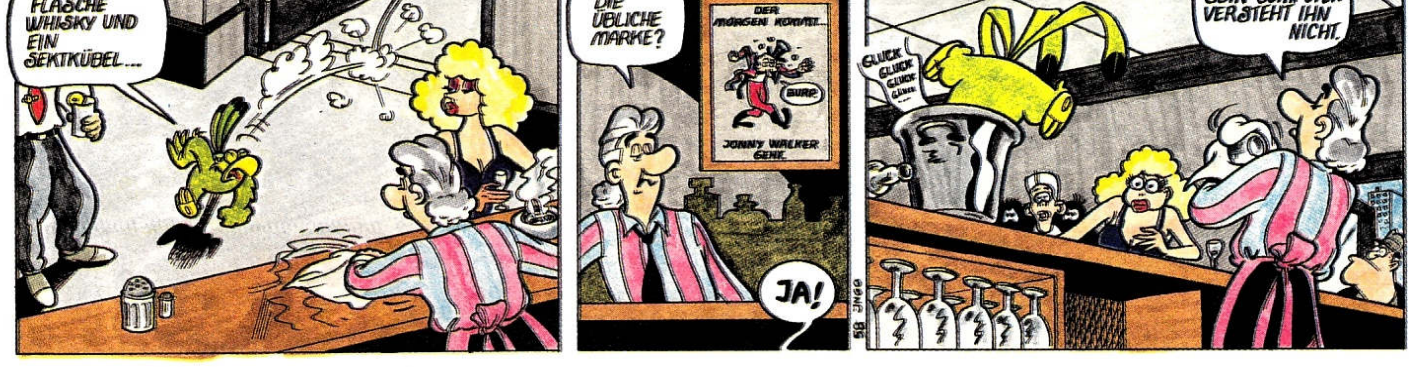
Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Kate Dixon
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann
Art Director
Oliver Wunderlich
Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Comic
Werner Regnet
Ingo Stein
Oliver Wunderlich
Titel
Celâl Kandemiroğlu
Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
(Tel: 04221/88578)
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
(Tel: 089/4605822)
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH, 8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz
Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9
Aktuelle Auflage dieser Ausgabe
132.000 Stück
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– Ausland: DM 75,– Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.
Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner.
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977



DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Es hat nicht sollen sein: Mit 2:3 verlor der FC Joker auswärts gegen die tabellenführenden Maniacs! Dabei war das Unentschieden zum Greifen nah – nur griff unser Torhüter Brork leider daneben . . .

KICKER CUP

Das entscheidende Gegentor fiel nach zwei Treffern von Joker und Stein erst in der 86. Minute, aber so ist nunmal das Fußballerleben. Weitere böse Überraschungen in Form von Gelben Karten gab es für Joker und Brork (schon wieder!) wegen Herumkasperns vor dem Feind, sowie für Nettelbeck, der – noch ganz im Sonderheft-Trauma – die heranstürmenden Maniac-Stürmer mit der Keule bestürmte.
Dabei habt Ihr wirklich nichts unversucht gelassen, den Sieg zu erzwingen! Das fängt mit satten 100% Einsatz an und hört mit dem Kurzurlaub im Trainingslager auf (200.000 DM); dafür war natürlich ein Kredit in entsprechender Höhe vonnöten. Vielleicht war die Aufstellung ein bißchen (zu) kurios? Egal, nun liegt ja der schwerste Gegner hinter uns; nächstes Mal wird daheim gegen Blue Beiß gebissen – was dem arg geschrumpften Konto (5.000 DM) sicher gut tun dürfte.
Ganz wie gewohnt besteht Eure Aufgabe wieder darin, uns bei der Vorbereitung dieser Partie zur Hand (oder zum Fuß?) zu gehen, indem Ihr uns auf einem Kärtchen folgende Fragen beantwortet:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Der Transfermarkt fällt momentan flach – niemand im Angebot, der für uns erschwinglich wäre!

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Wie hoch soll der durchschnittliche Eintrittspreis sein (zur Zeit 11 DM)?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?
Wie gesagt, stehen wir mit 200.000 DM in der Kreide; höchstens erlaubt ist eine halbe Million.

Wir zählen dann all die vielen Zuschriften aus und verfüttern das Ergebnis an unser Fußballmanager-Programm, auf daß es uns (hoffentlich) den verdienten Sieg über Blue Beiß bescheinige. Und den bescheinigen wir Euch dann wiederum in der nächsten Ausgabe. Heute bescheinigen wir Euch bereits, daß Eure Mühen zwar vielleicht vergeblich aber nicht umsonst sind, denn wir verlosen unter allen Einsendern folgende Köstlichkeiten:

1 x Starbyte Super Soccer
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Sollte gerade keine Karte zur Hand sein, nehmen wir auch andere schriftlich fixierte Ratschläge entgegen, per Fax, Brieftaube, Flaschenpost . . . Hauptsache, unsere Adresse steht drauf:

Joker Verlag Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker



Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1	Brork	Tor	28	25	180.000
2	Wunderlich	Tor	--	27	150.000
3	Bröselmair	Abw	23	31	320.000
4	Joker	Abw	17	27	190.000
5	Nettelbeck	Abw	24	40	220.000
6	Freckmann	Abw	--	18	60.000
7	Ponikwar	Mit	--	16	260.000
8	Regnet	Mit	11	20	220.000
9	Celal	Mit	12	17	190.000
10	Magenauer	Mit	15	28	250.000
11	M. Labiner	Mit	13	39	290.000
12	Dzierzynski	Ang	8	33	140.000
13	Stein	Ang	2	15	100.000
14	B. Labiner	Ang	9	34	230.000

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	14:0	23:7
2) Un. Hofftschwer	12:2	22:7
3) Might & Matschig	12:2	14:7
4) Hammerfoot	11:3	22:5
5) Opafun	11:3	21:6
6) Bodo Tiltners	8:6	13:9
7) Blue Beiß	8:6	12:10
8) Indianerbones	8:6	14:15
9) *FC JOKER*	7:7	13:12
10) Bummico	7:7	10:12
11) Berlin East/West	7:7	10:13
12) Battle Kumpans	6:8	15:14
13) Wurm. Wolfschreck	6:8	12:15
14) Raschmehr	5:9	12:18
15) Playpower	4:10	7:18
16) Dragonfight	4:10	5:18
17) Austerwitz	3:11	11:20
18) AMS	3:11	5:16
19) Langohrer SK	2:12	9:17
20) Hardball Killers	2:12	9:20

Ergebnisse: 7. Spieltag

Maniac Menschen	—	*FC JOKER*	3:2
Hammerfoot	—	Bummico	4:0
Might & Matschig	—	Berlin East/West	4:1
Bodo Tiltners	—	Dragonfight	2:0
Indianerbones	—	Playpower	2:0
Un. Hofftschwer	—	Austerwitz	3:2
Blue Beiß	—	Battle Kumpans	2:1
Langohrer SK	—	Hardball Killers	4:0
Wurm. Wolfschreck	—	AMS	2:2
Opafun	—	Raschmehr	5:1

Paarungen: 8. Spieltag

FC Joker	—	*Blue Beiß*
Austerwitz	—	Indianerbones
Dragonfight	—	Might & Matschig
Berlin East/West	—	Wurm. Wolfschreck
Bummico	—	Opafun
AMS	—	Langohrer SK
Battle Kumpans	—	Hammerfoot
Playpower	—	Bodo Tiltners
Raschmehr	—	Un. Hofftschwer
Hardball Killers	—	Maniac Menschen

Wer an Weihnachten seinen ersten Computer unter dem Baum gefunden hat, mag sich noch wundern, welche enorme Menge an neuen Games Monat für Monat veröffentlicht wird - wer seinen Rechner schon ein bißchen länger hat, weiß, daß der Großteil davon in Wirklichkeit ein uralter Hut ist...

Totgeklont

Viele Kopien verderben den Brei

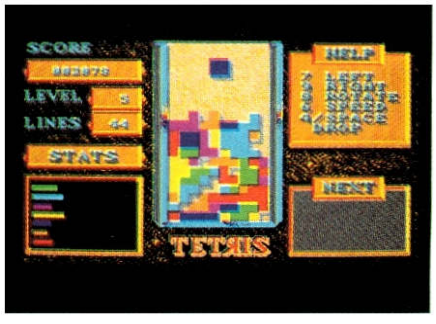
Der Duden versteht unter einem Klon „die durch künstlich herbeigeführte ungeschlechtliche Vermehrung hergestellte Kopie eines Lebewesens". OK, „Lebewesen" trifft nicht ganz den Kern der Sache, aber sonst könnte durchaus so manches Amiga-Game gemeint sein. Beispielsweise all die Ballereien, die letztlich nur „R-Type" mit anderem Namen und zwei Extrawaffen mehr sind. Oder die vielen, vielen Breakout-Spiele, deren Unterschied zu „Arkanoid" mit dem Mikroskop gesucht werden muß. Oder SSIs Wabenstrategicals, die sich gleichen wie ein Ei dem anderen. Oder die Rollis der amerikanischen Company. Oder... nein, die Aufzählung ließe sich ja endlos fortsetzen!

Bei all diesen Plagiaten und Eigenplagiaten ist es kein Wunder, wenn Ermüdungserscheinungen auftreten - selbst ursprünglich geniale Spielideen wie Steinchen-Knobeleien à la „Shanghai" oder „Tetris" sind durch ständige Wiederholung schon fast zum Ärgernis geworden. Zumal viele der Kopien ihrem Vorbild nicht das Wasser reichen können! Schade, denn es gab eine Zeit, da galt die Formel: Ein neues Spiel, eine neue Spielidee. Allerdings war das noch in den Blütetagen des C 64. Damals konnte man ja noch nicht mit Grafik und Sound klotzen, stattdessen mußte das Spielprinzip den Zocker vor den Monitor fesseln. Kein Wunder, wenn heute so viele Programme von anno Schnee für die „Freundin" neu aufgelegt werden...

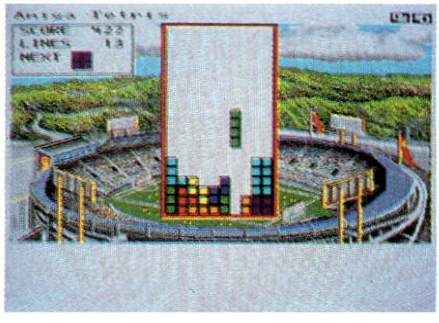
Woran liegt's, daß uns die Hersteller lieber „Dino Egg" als „A Prehistoric Tale" verkaufen, anstatt sich selbst etwas einfallen zu lassen? Warum verlegen Firmen „Hatris" (das ja ohnehin schon große Ähnlichkeit mit „Tetris" aufweist) in die Küche und nennen es „Pot Panic", anstatt mit einer halbwegs eigenständigen Idee rüber zu kommen? Wie kann es sein, daß im Jahre 1992 „Sky Cabbie" in den Shops liegt, ein Spiel, das man doch schon Jahre zuvor unter dem Titel „Space Taxi" für den 64er kaufen konnte? Nun, es liegt am wirtschaftlichen Druck. Spiele zu programmieren, das war Mitte der 80er Jahre noch eher ein lukratives Hobby - heute ist es eine beinharte Industrie! Und ehe man mit einer neuen Idee einen ausgewachsenen Flop riskiert, geht man halt lieber auf Nummer sicher und setzt auf Bewährtes.

Dabei muß diese Vorgehensweise ja nicht zwangsläufig falsch sein, hat sie uns doch eine recht interessante Variante des Themas beschert: die zur Zeit so beliebten „Mix-Klons". Man nehme ein bißchen „Populous", gebe etwas „Powermonger" dazu, und schon erhält man ein wundervolles „Mega Lo Mania"! Wer will, kann auch noch eine Portion „Sim City" unterrühren, dann kommt eben „Utopia" dabei heraus. Ja, warum auch nicht? Schließlich ist auch „Powermonger" trotz seiner unübersehbaren Verwandtschaft zu „Populous" ein großartiges Game. Schließlich ist „Apidya" ein Meilenstein der Action-Geschichte - obwohl es genaugenommen eine Mischform aus „R-Type" und „Gradius" ist.

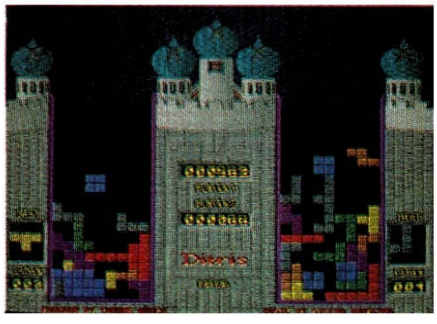
Nein, das Problem ist nicht, daß es Klons gibt, sondern wieviele! Das Problem ist, daß heutzutage auf ein innovatives Game wie „Lemmings" etwa 100 Aufgüsse wie „Last Ninja 3" (sag mir einer einen einzigen wirklich gravierenden Unterschied zum ersten Schattenkrieger!) oder „Ooops Up" („Pang!" in Reinkultur) kommen. Vielleicht wäre es also an der Zeit, daß mal wieder ein Hersteller aufsteht und sich und uns gegen diese Form der „Industriespionage" schützt - wie es seinerzeit Nintendo getan hat, als man „Great Giana Sisters" wegen zu großer Ähnlichkeit mit den Mario-Hüpfern aus dem Verkehr ziehen ließ. Bleibt nur zu hoffen, daß es dann nicht wieder ausgerechnet den Falschen trifft, denn die Plattform-Schwestern waren schließlich ein echter Hammer. Von „totgeklont" konnte da ausnahmsweise mal wirklich keine Rede sein... (mm)



Und ewig fallen die Steine: Original...



... oder Kopie?



...oder Kopie von der Kopie?!



Infos, Tests, Kurse und Programme - auf 2 Disketten.

Mega Soft
WARE VERSAND

Sonderposten: je **DM 24,95**
z. B. Battle Squadron, Bionic Commando, Football Manager 2, Karate Kid 2, Sir Fred, Volleyball Sim. u.v.m.
(Nur solange Vorrat reicht!)

Amiga

7 Colours	59,90	MIG-29M Super Fulcrum	99,90
Antares	74,90	Might & Magic III	79,90
Bane Of The C. F. (d)	82,90	Pegasus	74,90
Bard's Tale III	59,90	Pools of Darkness (d)	79,90
Battle Isle	79,90	Rainbow Collection	59,90
Blues Brothers, The	74,90	Return of Medusa	74,90
Boston Bomb Club	69,90	Robin Hood	69,90
Bundesliga Man. Prof.	79,90	Rolling Ronny	69,90
Captain Planet	69,90	R-Type II	75,90
Cruise for a Corpse	76,90	Shadow Sorcerer	79,90
Death K. of Krynn (d)	79,90	Silent Service II	89,90
Deuteros	82,90	Sim Earth	82,90
F-15 Strike Eagle II	89,90	Spirit of Adventure	74,90
Face Off	74,90	Starbyte S. Soccer	79,90
Falcon Classic Collec.	89,90	Starflight II	69,90
Fate - Gates of Dawn	79,90	Super Space Invaders	69,90
Flight of the Intruder	94,90	Terminator II	69,90
Gateway to the S. F. (d)	79,90	Their Finest Mission	49,90
Hunter	82,90	Thunderhawk	79,90
James Bond Collection	69,90	Ultima V (d)	64,90
Kathedrale, Die	96,90	Utopia	82,90
Mad TV	79,90	Virtual Reality 1	79,90
Magic Pockets	69,90	Virtual Reality 2	79,90
Magnetic Scrolls Coll.	82,90	Whirlwind Snooker	82,90
Midwinter II	89,90	Wreckers	69,90

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 8.00 DM
bei Vorkasse Euroscheck + 5,00 DM

(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
0 42 21 / 6 44 83
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Amiga Profi Know-How

Im Regelfall interessieren wir uns bekanntlich für Spiele anstatt für das Innenleben unserer „Freundin" und wie man sich damit programmiertechnisch auseinandersetzt. Ebenso werden Bücher bei uns in aller Regel im Mixer vorgestellt - hier erlebt Ihr mal die Ausnahme von all diesen schönen Regeln!



Der Amiga Joker meint: Amiga Profi Know-How ist ein Standardwerk von Profis für Profis!

Wir haben aber auch zwei sehr gute Gründe für dieses sonderbare Verhalten: Zum einen ist der Wälzer, um den es hier geht, nicht nur rein äußerlich (über 1000 Seiten!) sondern auch von seinem inneren Gehalt her ein ziemlich dicker Brocken - und um ein derartiges Monstrum von Buch einigermaßen vernünftig zu besprechen, braucht man einfach mehr Platz, als wir ihn im Mixer haben. Außerdem wissen wir aus Euren Leserbriefen, daß viele von Euch selber gerne mal ein bißchen auf dem Amiga programmieren würden, aber nicht so recht wissen, wie man das anstellt. Und jetzt gibt's also ein Buch von Data Becker, in dem anscheinend all das drinsteht, was man wissen muß, um vielleicht selbst mal ein Spiel zusammenzustopseln. Die Rede ist von „Kuhnert, Maelger, Schemmel: Amiga Profi Know-How, 1008 Seiten, 79,- DM".

Ehe es ans Eingemachte geht, vorsichtshalber gleich ein warnender Hinweis: Wer seinen Amiga bisher ausschließlich als Zocker-Maschine genutzt hat, ist bei diesem Buch sicher an der verkehrten Adresse - für diese Lektüre braucht man zumindest ein paar Grundkenntnisse in der hohen Kunst des Programmierens, sonst versteht man nur Bahnhof!

Es gibt viel zu lesen...

So, für die zwei (oder sind's gar drei?!) Leute, die immer noch mitlesen, hier eine kurze Übersicht des Inhalts. Die ganze Schwarte ist in drei große Kapitel gegliedert - Systemprogrammierung, ARexx und A 3000 intern. Systemprogrammierung befaßt sich vorwiegend mit dem neuen AmigaOS 2.x. Gut möglich, daß Euch „AmigaOS 2.x" (OS = Operating System = Betriebssystem) überhaupt nichts sagt, aber vielleicht fällt der Groschen ja, wenn Ihr erfahrt, daß der geläufigere Ausdruck dafür „Kickstart 2.0" lautet? Der zweite Abschnitt ist „ARexx" gewidmet, also jener Programmiersprache, die in jeden Amiga (bzw. sein Betriebssystem) bereits eingebaut ist. Last not least A 3000 intern - wie es der Titel schon andeutet, geht's hier vornehmlich um die Hardware von Commodores Renommier-Maschine.

Wir gehen ins Detail...

Man kann es gar nicht oft genug sagen: Dieses Buch führt nicht ohne Grund das Wörtchen „Profi" im Titel! Deshalb findet man etwa im Kapitel über Systemprogrammierung kein einziges erklärendes Wort über das CLI (Command Line Interpreter), denn derartiges „Basiswissen" setzen die Autoren schlichtweg voraus. Stattdessen werden die einzelnen Libraries mit (fast) all ihren Funktionen ausführlich erörtert. Dabei entspricht der Aufbau immer dem Schema Funktion - Aufruf - Argumente - Ergebnis - Verweise. Soweit es sinnvoll ist, sind auch jeweils konkrete Anwendungsbeispiele aufgeführt. Der Abschnitt über ARexx ist sogar noch etwas spezieller gehalten, nach den obligaten Erläuterungen zu Syntax, Funktionen und einzelnen Sprachelementen wird hier verstärkt auf die „Schnittstelle" mit anderen Programmen eingegangen. Der letzte Teil beschäftigt sich zwar dem Namen nach nur mit der A 3000-Hardware und ihrer Programmierung, aber da sich das Innenleben der diversen Amigatypen nicht grundlegend voneinander unterscheidet, gelten die Ausführungen im großen und ganzen auch für den 500er bzw. den 2000er.

Unterm Strich...

Zwei Dinge fallen bei diesem Buch besonders positiv auf: Einmal die enorme Detailfülle, zum anderen, daß der Inhalt wirklich den aktuellen Stand der Amiga-Technik widerspiegelt. Das betrifft sowohl die neue Kickstart 2.0 als auch den 68030 Prozessor, den Commodore bisher allerdings nur beim A 3000 serienmäßig einbaut. Für (angehende) Amiga-Programmierer ist dieser Schinken ein gefundenes Fressen, wobei aber der Schwerpunkt hier eher bei allgemeinen Anwendungen liegt; wer sich also tatsächlich für die Programmierung von Spielen interessiert, wird damit wahrscheinlich nicht sooo viel anfangen können. Zu bekommen ist das Büchlein wie üblich im gutsortierten Obst- und Gemüsehandel. (od)

Vorzüge:
- Informationsvielfalt
- Aktualität
- sinnvolle Gliederung

Nachteile:
- eingeschränktes Nutzungs-Spektrum
- hoher Wissensstand wird vorausgesetzt

Tecno Plus MIDI Connector

Mini? Maxi?? Niemals, MIDI ist in! Daß die „Freundin“ in Verbindung mit einem flotten Synthesizer ganze Symphonieorchester ersetzen kann, hat sich gewiß schon herumgesprochen – aber ist das auch für Normalsterbliche erschwinglich? Und wie funktioniert's überhaupt?!

USER CLUB

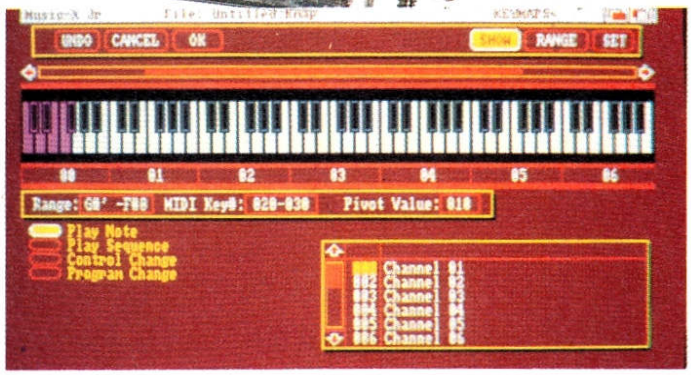
Der Amiga Joker meint:
Tecno Plus MIDI Connector – nie war der Einstieg ins Musikgeschäft so preisgünstig!

Nun, mit dem Kompaktangebot von The Disc Company *ist* es erschwinglich geworden – immer vorausgesetzt, ein MIDI-tauglicher Synthi zählt zu Eurer Instrumentensammlung (aber heutzutage ist ja praktisch jedes Keyboard entsprechend ausgerüstet). Und nun zur zweiten Frage: MIDI ist die Abkürzung für „Musical Instrument Digital Interface“, also schlicht und ergreifend eine digitale Schnittstelle für elektronische Musikinstrumente. Dank dieser bald neun Jahre alten Erfindung kann man zwei oder mehr Keyboards über ein Kabel miteinander verbinden, so daß sie alle von einem Masterboard gesteuert werden (und/oder sich gegenseitig beeinflussen). Und wenn Ihr noch dazu den Tecno Plus Connector habt, wird der Amiga zum Tonstudio!

Den Adapter im Zigarettenschachtel-Format (King Size) stöpselt man an den seriellen Port, Drucker oder Modem müssen deshalb nicht auf den Speicher, da das Gerät über einen durchgeschliffenen Bus verfügt. Ohne spezielle Software geht freilich nichts, weshalb auch ein Sequencer erforderlich ist. Was ist das denn nun wieder? Euch muß man aber auch alles erklären: Grundsätzlich handelt es sich dabei um ein gewöhnliches Musikprogramm, mit dem man darüberhinaus die auf dem Synthi gespielten Stücke speichern, bearbeiten und beliebig oft wiedergeben kann. Die Qualität der so erzeugten Soundtracks hängt dabei weniger vom Computer, als vielmehr von der Güte des angeschlossenen MIDI-Instruments ab. Übrigens können natürlich auch hier mehrere „Elektro-Orgeln“ hintereinandergeschaltet werden.



Klein aber fein: der MIDI Connector



Der Sequencer: Einfach Noten eintragen, und das Konzert kann beginnen!

Nun gibt es zwar eine ganze Reihe von professionellen Amiga-Sequencern, doch muß man dafür schon ein paar Hunnis über den Ladentisch schieben. Gute Nachricht Nr. 1: Unter dem Namen „Music-X jr.“ vertreibt Micro-Illusions ein wesentlich günstigeres Einsteiger-Programm, das dennoch ordentliche Leistungen bietet und sogar zur teuren Profi-Version „Music-X“ kompatibel ist. Gute Nachricht Nr. 2: Dieses Teil befindet sich mit im Pack! Gute Nachricht Nr. 3: Alles zusammen ist für den geradezu sensationellen Preis von ca. 89,– DM zu haben!! Weiterhin findet man in der Schachtel zwei MIDI-Kabel, eine ausgezeichnete deutsche Anleitung für das (einfach zu bedienende) Zauberkästchen, sowie ein voluminöses englisches Handbuch zur (nicht ganz so einfach zu bedienenden) Soft.

Im Prinzip funktioniert die Sache bereits auf einem normalen 500er, aber in der Praxis sind ein Megabyte und zwei Floppys schon dringend zu empfehlen. Ja, und ein bißchen Musikgefühl wäre sicher auch kein Fehler – dann lassen sich mit dem Tecno Plus Paket sehr respektable Ergebnisse erzielen. Wer also das große Musikerlebnis zum kleinen Preis haben möchte, der wende sich vertrauensvoll an:

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen

Vorzüge:

- kompletter Lieferumfang
- gute Dokumentation
- einfache Bedienbarkeit
- günstiger Preis

Nachteile:

- Software von 1989
- keine hochprofessionellen Ergebnisse

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
16 Bit Hit Maschine	4/91	Compilation	gut
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
7 Colors	12/91	Strategie	50%
9 Lives	3/91	Geschicklichkeit	44%
A Prehistoric Tale	3/91	Geschicklichkeit	77%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%
Action Stations!	5/91	Simulation	58%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Adrenalynn	11/91	Sport	59%
Advanced Destroyer Simulator	3/91	Simulation	67%
Advanced Fruit Machine Sim.	5/91	Simulation	21%
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Alianator	11/91	Action	52%
Alienstorm	11/91	Action	42%
Alpha Waves	2/91	Verschiedenes	57%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%
Amnios	12/91	Action	28%
Ancient Battles	4/91	Simulation	68%
Antares	4/91	Abenteuer	82%
Apidya	**12/91**	**Action**	**91%**
Arachnophobia	11/91	Action	55%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%
Armalyte	10/91	Action	55%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%
ATF II	1/91	Action	38%
Awesome	1/91	Action	62%
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%
Backgammon	4/91	Strategie	28%
Backgammon Royale	5/91	Strategie	73%
Back to the Future III	4/91	Action	78%
Badlands Pete	3/91	Action	16%
Bandit Kings of Ancient China	9/91	Simulation	70%
Bane of Cosmic Forge	**4/91**	**Abenteuer**	**85%**
Bard's Tale III	**5/91**	**Abenteuer**	**85%**
Barney Bear & Fun School 3/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%
Battle Isle	10/91	Strategie	91%
Battlestorm/CDTV	10/91	Action	gut
Battle Storm	3/91	Action	80%
Beast Busters	9/91	Action	38%
Betrayal	1/91	Strategie	83%
Big Box	7/91	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%
Blade Warrior	11/91	Action	50%
Blazing Thunder	5/91	Action	81%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%
Booly	9/91	Strategie	54%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%
Buck Rogers	2/91	Abenteuer	76%
Build it	9/91	Geschicklichkeit	48%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%
Bundesliga Manager Prof.	**10/91**	**Simulation**	**89%**
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%
Cadaver – The Payoff	9/91	Abenteuer	90%
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%
Carcharodon – White Sharks	7/91	Action	64%
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%
Carthage	2/91	Strategie	57%
Car-Vup	2/91	Geschicklichkeit	82%
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58%
Cash	9/91	Simulation	44%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%
Centerbase	12/91	Strategie	68%
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%
Challengers	2/91	Compilation	super
Champion Driver	11/91	Sport	60%
Champions of the Raj	9/91	Simulation	51%
Chaos Strike Back	**2/91**	**Abenteuer**	**87%**
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Chase H.Q. II	1/91	Action	81%
Chip's Challenge	**1/91**	**Verschiedenes**	**90%**
Chuck Rock	**4/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Chuck Yeager's AFT. 2.0	5/91	Simulation	75%
Classic Board Games/CDTV	10/91	Brettspiele	mittel
Cobra	11/91	Sport	29%
Cohort	7/91	Strategie	19%
Coin Up Hits II	4/91	Compilation	gut
Computer Scrabble	3/91	Verschiedenes	63%
Conflict: Middle East	11/91	Strategie	13%
Corporation Mission Disk	2/91	Abenteuer	—
Cougar Force	2/91	Action	24%
Covert Action	10/91	Abenteuer	68%
Cricket	9/91	Sport	25%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	28%
Crime Time	1/91	Abenteuer	70%
Crime Wave	4/91	Action	41%
Crown	2/91	Verschiedenes	24%
Cruise for a Corpse	**10/91**	**Abenteuer**	**90%**
Crystals of Arborea	5/91	Abenteuer	43%
Cubulus	5/91	Strategie	63%
Cubulus & Magic Serpent/CDTV	11/91	Geschickl.	nix Besond.
Curse of the Azure Bonds	1/91	Rollenspiel	74%
Cybercon III	**4/91**	**Abenteuer**	**89%**
Cybexion	4/91	Strategie	58%
Damocles Mission Disk	2/91	Verschiedenes	—
Darkman	10/91	Action	53%
Das Boot	7/91	Simulation	63%
Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%
Death Trap	1/91	Geschicklichkeit	64%
Defender of the Crown/CDTV	10/91	Strategie	mittel
Defender II	3/91	Action	8%
Demoniak	5/91	Abenteuer	74%
Deuteros	9/91	Verschiedenes	71%
Dick Tracy	2/91	Action	31%
Die Kathedrale	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Die Ralf-Glau-Edition	7/91	Compilation	gut
Die unendliche Geschichte II	3/91	Action	37%
Disc	5/91	Sport	46%
Ditris	5/91	Geschicklichkeit	37%
Double-Double Bill	10/91	Compilation	super
Dragon Breed	**1/91**	**Action**	**88%**
Dragon Fighter	10/91	Action	64%
Dragon's Lair II: Time Warp	2/91	Action	51%
Dragon Wars	**3/91**	**Abenteuer**	**87%**
Duck Tales	3/91	Verschiedenes	66%
Eagle's Rider	2/91	Action	19%
Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%
Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super
Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%
Elvira	**1/91**	**Abenteuer**	**94%**
Encounter	9/91	Action	57%
England Championship Special	9/91	Sport	16%
Enterprise	5/91	Simulation	65%
Epyx Sporting Gold	4/91	Compilation	mittel
Exile	5/91	Verschiedenes	80%
Exterminator	3/91	Action	75%
Eye of the Beholder	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
F1 G.P. Circuits	**10/91**	Sport	47%
F-15 Strike Eagle II	**5/91**	**Simulation**	**89%**
F-16 Falcon/CDTV	10/91	Simulation	super
Face-Off	12/91	Sport	71%
Faces	2/91	Strategie	50%
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Fantasy Worl Dizzy	3/91	Geschicklichkeit	73%
Far West	12/91	Strategie	72%
Fate – Gates of Dawn	**3/91**	**Abenteuer**	**88%**
Final Conflict	1/91	Strategie	18%
Final Fight	12/91	Action	69%
Finale	2/91	Compilation	gut
Fists of Fury	4/91	Compilation	gut
Flight of the Intruder	**7/91**	**Simulation**	**91%**
Flip It & Magnose	1/91	Strategie	72%
Football Director II	12/91	Simulation	18%
Formula 1 3D	11/91	Sport	29%
Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Frenetic	9/91	Action	72%
Fruit Machine	4/91	Verschiedenes	3%
Full Blast	7/91	Compilation	mittel
Galactic Empire	3/91	Abenteuer	59%
Gauntlet III	5/91	Geschicklichkeit	72%
Gazza II	3/91	Sport	61%
Geisha	1/91	Abenteuer	42%
Gem Stone Legend	3/91	Action	62%
GEM'X	**3/91**	**Strategie**	**86%**
Genghis Khan	4/91	Simulation	79%
Germ Crazy	7/91	Strategie	62%
Gettysburg	3/91	Strategie	44%
Ghost Battle	7/91	Action	55%
Gods	**5/91**	**Action**	**88%**
Golden Axe	1/91	Action	56%
Goldrush	4/91	Compilation	gut
Go Player	5/91	Strategie	76%
Grandstand	10/91	Compilation	mittel
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%
Gunboat	9/91	Simulation	77%
Hägar	10/91	Geschicklichkeit	70%
Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%
Hard Drivin' II	3/91	Simulation	80%
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%
Harpoon	3/91	Simulation	41%
Head over Heals	12/91	Geschicklichkeit	63%
Heart of the Dragon	4/91	Abenteuer	30%
Hero Quest	7/91	Brettspielums.	63%
High Energy	4/91	Compilation	gut
Highlights II	10/91	Compilation	mittel
Hill Street Blues	5/91	Simulation	82%
Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer in Ordnung	
Hong Kong Phooey	2/91	Geschicklichkeit	49%
Horror Zombies	2/91	Action	48%
Hunter	**9/91**	**Abenteuer**	**89%**
Hunt for Red October	4/91	Action	56%
Hydra	7/91	Action	38%
Icerunner	5/91	Geschicklichkeit	56%
Ilyad	5/91	Action	53%
In Action	2/91	Compilation	mittel
Insects in Space	4/91	Action	55%
Int. Champ. Athletics	10/91	Sport	39%
International Ice Hockey	5/91	Sport	51%
Intrigue	3/91	Strategie	41%
Jack Nicklaus' Unlimited Golf	2/91	Sport	75%
Jahangir Khan Squash	9/91	Sport	74%
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond	1/91	Geschicklichkeit	78%
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72%
Jonathan	**4/91**	**Abenteuer**	**90%**
Jungle Jim	5/91	Geschicklichkeit	11%
Jupiter's Masterdrive	1/91	Sport	65%
Kengi	5/91	Strategie	75%
Kengilon	11/91	Strategie	70%
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Killing Cloud	3/91	Abenteuer	82%
Kind of Magic 3	7/91	Compilation	mittel
King's Bounty	10/91	Abenteuer	78%
King's Quest V	11/91	Abenteuer	48%
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69%
Larry Triple Pack	4/91	Compilation	super
Last Battle	11/91	Action	32%
Last Ninja 3	12/91	Action	33%
Lemmings	**1/91**	**Verschiedenes**	**90%**
Lemmings/CDTV	10/91	Verschiedenes	gut
Les Manley	9/91	Abenteuer	58%
Life & Death	9/91	Simulation	71%
Line of Fire	2/91	Action	21%
Little Puff in Dragonland	4/91	Geschicklichkeit	65%
Locomotion	4/91	Geschicklichkeit	18%
Logical	**7/91**	**Strategie**	**85%**
Loopz	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73%
Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%
Lorna	3/91	Action	31%
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88%**
Lupo Alberto	4/91	Geschicklichkeit	50%
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%
Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%
Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super
Magnum	10/91	Compilation	mittel
Manchester United Europe	9/91	Sport	82%
Mastermix	2/91	Compilation	gut
Match Pairs	2/91	Strategie	6%
Medieval Warriors	11/91	Strategie	62%
Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%
Megaphoenix	10/91	Action	16%
Mega-Traveller 1	7/91	Abenteuer	75%
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71%
Merchant Colony	5/91	Simulation	23%
Mercs	9/91	Action	72%
Metal Masters	7/91	Action	55%
Metal Muiani	7/91	Action	34%
Miami Chase	7/91	Action	83%
Midwinter II	**5/91**	**Verschiedenes**	**91%**
MIG-29 Fulcrum	2/91	Simulation	77%
MIG-29 Soviet Fighter	5/91	Action	61%
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65%
Mighty Bomb Jack	3/91	Geschicklichkeit	41%
Mind Games	2/91	Compilation	schlecht
Mixed-Up Mother Goose	3/91	Abenteuer	22%
Monkey Island	**1/91**	**Abenteuer**	**93%**
Monopoly	7/91	Brettspielums.	24%
Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%
Monster Pack	7/91	Compilation	gut
Moonbase	9/91	Simulation	31%
Movie Premiere	12/91	Compilaton	miserabel
Moonshine Racers	7/91	Sport	58%
M.U.D.S.	**2/91**	**Sport**	**87%**
Multi-Player Soccer Manager	9/91	Simulation	78%
Murders in Space	1/91	Abenteuer	39%
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergessen
Mystical	2/91	Geschicklichkeit	66%
NAM	4/91	Simulation	80%
Napoleon	5/91	Strategie	44%
Narco Police	1/91	Action	23%
Navy Seals	10/91	Action	71%
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52%
Night Shift	1/91	Geschicklichkeit	72%
Ninja Rabbits	5/91	Action	52%
Ninja Remix	2/91	Action	75%
Nitro	1/91	Sport	78%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No Exit	1/91	Action	32%
Obitus	2/91	Abenteuer	73%
Omnicron Conspiracy	2/91	Abenteuer	32%
On the Road	2/91	Simulation	71%
Operation Com. Bat	3/91	Strategie	75%
Orbit 2000	4/91	Action	9%
Out Run Europa	11/91	Action	74%
Outzone	9/91	Action	69%
Over the Net	7/91	Sport	73%
Pang	2/91	Geschicklichkeit	80%
Panza Kick Boxing	1/91	Sport	81%
Pegasus	12/91	Action	64%
Pepe Hammer and his Pn. Weap	5/91	Geschicklichkeit	74%
PGA Tour Golf	**5/91**	**Sport**	**87%**
Phantasie Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel
Pit Fighter	12/91	Action	48%
Platinum	2/91	Compilation	gut
Platinum Top 4	2/91	Compilation	mittel
Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%
Pop Up	3/91	Geschicklichkeit	69%
Pot Panic	10/91	Strategie	48%
Power Up	7/91	Compilation	super
Predator 2	7/91	Action	53%
Prehistorik	7/91	Geschicklichkeit	75%
Premier Collection	10/91	Compilation	mittel
Pro Flight	9/91	Simulation	68%
Projekt Prometheus	4/91	Abenteuer	66%
Pro Powerboat Simulator	5/91	Action	68%
Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel
Puzznic	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Quattro	5/91	Geschicklichkeit	31%
Quattro Sports	2/91	Compilation	schlecht
Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%
Quicksilver Pinball	3/91	Simulation	29%
Railroad Tycoon	**4/91**	**Simulation**	**90%**
Rainbow Collection	10/91	Compilation	super
R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	62%
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%
Rectangle	9/91	Geschicklichkeit	55%
Renegade Legion	9/91	Strategie	62%
Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	82%
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missiondisk
Revelation!	4/91	Strategie	66%
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29%
Robin Hood	10/91	Abenteuer	74%
Robo Cop II	2/91	Action	76%
Rod-Land	10/91	Geschicklichkeit	59%
Rogue Trooper	1/91	Verschiedenes	83%
Rolling Ronny	2/91	Geschicklichkeit	78%
Rotator	5/91	Strategie	77%
R-Type II	9/91	Action	77%
Rugby – The World Cup	12/91	Sport	60%
Secret of the Silver Blades	10/91	Abenteuer	65%
Sex Olympics	7/91	Abenteuer	6%
Shadow Dancer	9/91	Action	68%
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72%
Shiftrix	7/91	Strategie	64%
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Shuffle	2/91	Strategie	81%
Silent Service II	**10/91**	**Simulation**	**88%**
Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	—
Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super
Sim City+Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
Simulcra	1/91	Action	80%
Ski or Die	4/91	Sport	75%
Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
Sliders	2/91	Geschicklichkeit	54%
Sly Spy	1/91	Action	24%
Snoopy - Missing Blanket/CDTV	11/91	Geschickl.	Katastrophe
Soccer Mania	2/91	Compilation	mittel
Sophelie	1/91	Action	19%
Space Assault	5/91	Action	67%
Spaceball	4/91	Geschicklichkeit	69%
Speedball II	**3/91**	**Sport**	**90%**
Spellfire the Sorcerer	2/91	Geschicklichkeit	59%
Spider Man	1/91	Geschicklichkeit	18%
Spindizzy Worlds	**1/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Spirit of Adventure	**7/91**	**Abenteuer**	**86%**
Spirit of Excalibur	5/91	Abenteuer	78%
Sports Compilation	4/91	Compilation	gut
Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer i. Ordg.
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Star Control	2/91	Strategie	35%
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Starflight II	12/91	Abenteuer	69%
Stellar 7	9/91	Action	54%
Stormball	9/91	Sport	38%
Stratego	11/91	Strategie	66%
Strider II	1/91	Action	65%
S.T.U.N. Runner	2/91	Action	38%
Super Cars II	**5/91**	**Sport**	**87%**
Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Super Grand Prix	4/91	Sport	64%
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Super Monaco GP	4/91	Sport	75%
Super Off Road	1/91	Sport	26%
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Skweek	1/91	Geschicklichkeit	72%
Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70%
Swap	4/91	Strategie	57%
Switchblade II	5/91	Geschicklichkeit	68%
SWIV	**4/91**	**Action**	**86%**
Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Tangram	7/91	Strategie	62%
Tecnoball	4/91	Geschicklichkeit	41%
Team Suzuki	3/91	Sport	74%
Teenage Mutant Hero Turtles	2/91	Action	45%
Tee Off	5/91	Sport	18%
Terminator 2	10/91	Action	64%
Terran Envoy	2/91	Abenteuer	8%
Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
Thalion 1st Year	4/91	Compilation	mittel
The Ball Game	9/91	Strategie	42%
The Basket Manager	11/91	Sport	28%
The Famous Five	5/91	Abenteuer	58%
The Final Whistle	3/91	Sport	—
The Fool's Errand	2/91	Verschiedenes	49%
The Hound of the Baskerv./CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
The Oath	11/91	Action	74%
The Power	3/91	Strategie	74%
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
The Sword & the Rose	2/91	Action	41%
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Think Cross	10/91	Strategie	81%
Think Twice	4/91	Strategie	26%
Thunderhawk	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Time Race	1/91	Strategie	31%
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Toki	9/91	Action	77%
Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Total Recall	2/91	Action	62%
Tournament Golf	2/91	Sport	70%
Tower FRA	1/91	Simulation	80%
Toyota Celica GT Rally	1/91	Sport	71%
Traders	7/91	Simulation	77%
Transworld	1/91	Simulation	72%
Trex Warrior	11/91	Action	78%
Turn'n Burn	5/91	Action	41%
Turrican II	**3/91**	**Action**	**89%**
Typhoon of Steel	3/91	Strategie	14%
Ultima V	**1/91**	**Rollenspiel**	**95%**
Ultimate Ride	2/91	Sport	58%
UMS II	4/91	Simulation	71%
Under Pressure	12/91	Action	48%
Utopia	11/91	Simulation	78%
Vektor Championship Run	2/91	Sport	41%
Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Wargame Construction Set	3/91	Verschiedenes	54%
Warlock – The Avenger	4/91	Action	60%
Warlords	4/91	Simulation	53%
War Zone	9/91	Action	66%
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82%
White Death	1/91	Strategie	19%
Wild Wheels	10/91	Sport	38%
Winning 5	10/91	Compilation	mittel
Winning Team	7/91	Compilation	gut
Winzer	10/91	Simulation	69%
Wolfpack	1/91	Simulation	69%
Women in Motion/CDTV	10/91	Demo	miserabel
Wonderland	**7/91**	**Abenteuer**	**92%**
World Championship Soccer	3/91	Sport	17%
World Cup Year 90	2/91	Compilation	mittel
Wrath of the Demon	2/91	Action	76%
Wrath of the Demon/CDTV	10/91	Action	gut
Xenon 2/CDTV	10/91	Action	super
Zarathrusta	3/91	Geschicklichkeit	66%
Ziriax	7/91	Action	48%
Zone Warrior	11/91	Action	29%



SOFTPOWER

Der Name für Computersoftware!

NEU!
CDTV
INFO ANFORDERN!

10x in Berlin!

Schauen Sie sich die Software an, bevor Sie sich entscheiden!

SoftPower Filialen
Wedding – Schwedenstraße 18c
Spandau – Schönwalder Str. 65
Moabit – Stromstraße 55

SoftPower Stationen
Karow – Hubertus-Damm 7
Neukölln – Lahnstraße 94
Weißensee – Streustraße 69
Mariendorf – Mariendorfer Damm 51
Charlottenburg – Wundtstraße 58/60

NEUHEITEN - SERVICE
030/492 20 56 - 10.00–18.30

VERSAND - SERVICE
030/375 60 13 - 10.00–18.30

NEU! NEU! NEU! NEU!

CDTV™ Shop
SCHWEDENSTR. 18C
1000 BERLIN 65

Mega-Software auf CD!
Kostenloses Info anfordern!

Versand-Service

- 1 Jahr Garantie auf jedes Spiel!
- Versand erfolgt in Sicherheitsverpackung!
- Sämtliche Preise sind "Inklusiv-Preise"!

Keine Mehrkosten durch Porto und Verpackung!

SoftPower
Schönwalder Str. 65
D-1000 Berlin 20

SoftPower Filiale
HANNOVER

Wir führen Software, Public Domain und Zubehör, für
● Amiga ● Atari ● C-64 ● PC ●

Hildesheimer Str. 118
3000 Hannover 1
Tel.:0511/809 44 84

Special New's
PGA Golf · Populous · Power Monger
Bards Tale III · Elite
Chaos Strikes Back · Castle Master
Indy 500 · Little Computer People
Deluxe Video · Imperium
Chuck Yeagers AFT II

Stück DM 39,–
ab 3 Stück DM 35,–

STROMAUSFALL

Ein neues Jahr, ein neuer Stromausfall, zwei neue Brettspiele. Mit einem könnt Ihr es Michael gleichtun und Euch als Verleger versuchen, das andere versetzt Euch in eine Rolle, die schon Kevin Costner gut zu Gesicht stand. Und das beste: Um hier Robin Hood zu mimen, braucht Ihr nicht einmal grüne Strumpfhosen anzuziehen!

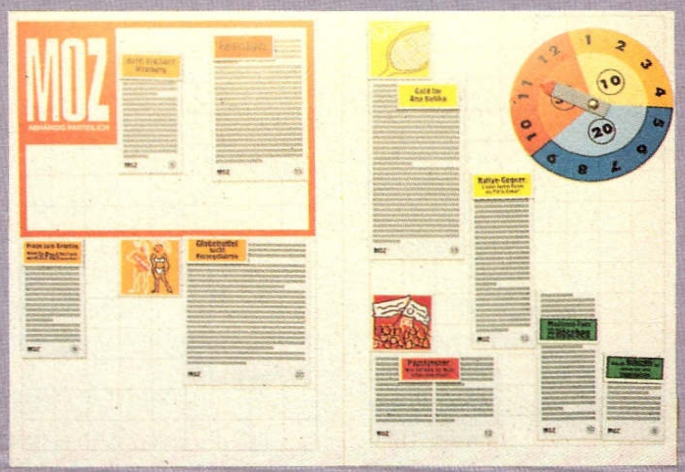


Extrablatt

Im Unterschied zu Big Boß Mike dürft Ihr hier gleich in die Vollen gehen und die Geschicke einer Tageszeitung lenken, über Popelblättchen wie das unsere seid Ihr also erhaben. Ansonsten geht's prinzipiell genauso ab wie bei uns: Die Konkurrenz (drei bis vier Zeitungszare können mitmachen) muß übertrumpft werden – Eurem Blättchen die höchste Auflage zu sichern, ist das Ziel allen Strebens!

In diesem Sinne greift sich jeder Mitspieler einen der in Quadrate unterteilten Spielpläne aus Schlabber-Pappe, auf denen die Zeitung entstehen soll. Über ein simuliertes FAX-Gerät trudeln nun die Neuigkeiten ein, dargestellt als Kärtchen mit aufgedruckter Schlagzeile. Maximal fünf dieser Meldungen (in Themenbereiche wie Politik, Wirtschaft oder Sport unterteilt) sind gleichzeitig zugänglich, die Herausgeber dürfen sich der Reihe nach je eine davon herauspicken. Dem Pressemagnaten stehen dann für das Layout anfänglich 25 unterschiedlich große Pappschablonen zur Verfügung, von denen eine ausgewählt und als Artikel auf den Spielplan gelegt wird; die Schlagzeile kommt als Titel darauf. Entscheidend für den Erfolg ist die Größe der Aufmachung, also wieviele Quadrate am Plan abgedeckt werden. Denn ganz wie in Wirklichkeit kommt jede Meldung mehrfach vor, sie zählt bei der abschließenden Auflagenermittlung jedoch nur für den, der ihr den meisten Platz einräumte! Wer andererseits viel Raum für wenig Artikel verschwendet, wird auch auf keinen grünen Zweig kommen...

Soweit das Grundprinzip; darüberhinaus ist es z.B. möglich, bei den Konkurrenten platzfressende Anzeigen zu schalten (eine Strafe, die Michael wohl mit Handkuß in Kauf nehmen würde...) oder gar Falschmeldungen zu lancieren. Wichtig ist schließlich noch die Uhr: Wenn im „FAX" statt neuer Nachrichten ein Zeitkärtchen aufgedeckt wird, muß man den Zeiger um eine Stunde weiterdrehen. Sobald er einmal um das Ziffernblatt gewandert ist (= 12 Stunden), naht buchstäblich der Moment der Abrechnung – nach einem nicht unkomplizierten System wird die erzielte Auflage bestimmt. Dabei sind z.B. später erstellte Artikel wertvoller weil aktueller, zudem werden noch allerlei Boni berücksichtigt (für den umfangreichsten Kulturteil und dergleichen). Aber nicht, daß Ihr uns anschließend Konkurrenz macht, gelle!





Robin Hood

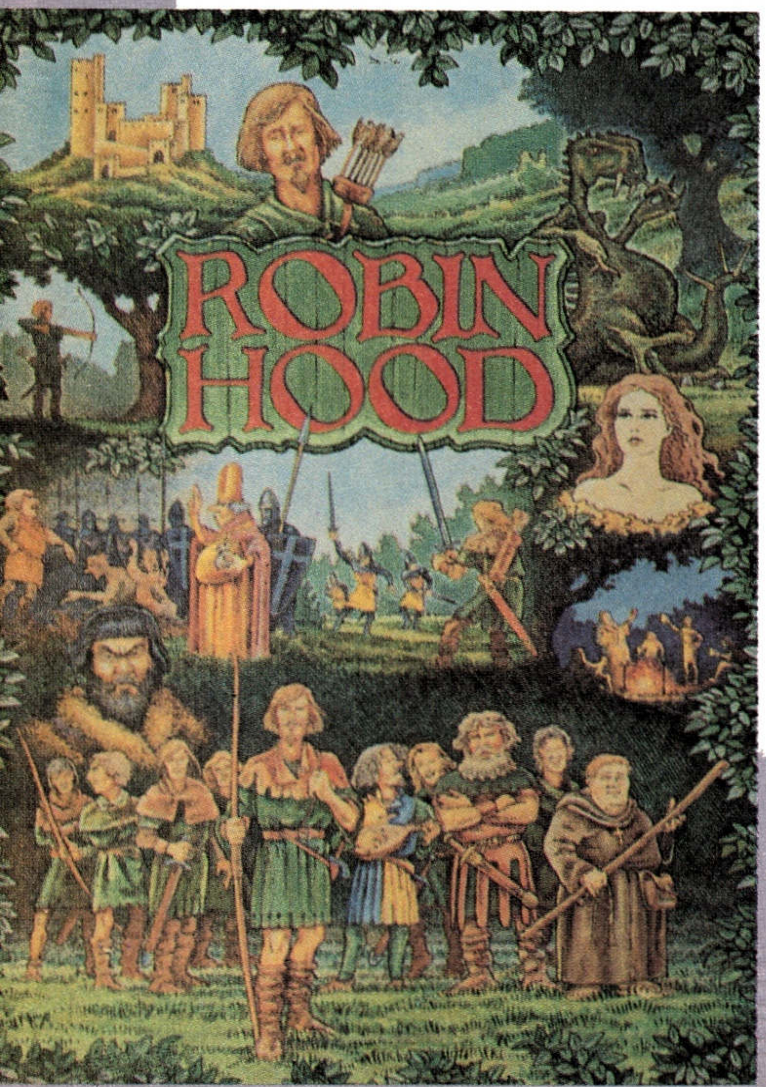
Nach zwei Filmen und zwei Computergames um den Rächer der Enterbten, wurde es langsam Zeit für ein Brettspiel – und hier ist es schon, aus britannischen Landen frisch auf den Tisch. Geboten werden spannende Streifzüge durch die Wälder von Nottingham für zwei bis fünf Gesetzlose bzw. auch nicht ganz gesetzestreue Sheriffs, Ritter oder Priester. Robin Hood wird in unterschiedlich schweren Einzelszenarien gespielt: Das beiliegende Episodenbuch beschreibt sehr eingehend und witzig das jeweilige Spielziel (einen Händler ausrauben, Gefangene befreien, Steuern eintreiben bzw. Steuereintreiber überfallen usw.), die Startbedingungen sowie die schlußendliche Verteilung von Siegpunkten. Diese begehrten Points entscheiden über Ruhm oder schmähliche Niederlage, können aber auch gesammelt werden, falls man eine ganze Kampagne aus mehreren Episoden spielen möchte.

Das pralle Leben tummelt sich stets auf einem sehr stabilen und wunderschön gezeichneten Spielbrett, das die Landschaft zwischen Nottingham und Lincoln zeigt. Nachdem sich die Waldläufer auf ein Szenario und die Rollenverteilung geeinigt haben, beziehen sie ihre festgelegten Startpositionen (Robin und fünf Gesetzlose beginnen hier, des Sheriffs Mannen dort...). Ein Figurenkärtchen mit Plastikständer markiert den jeweiligen Standort des Trupps am Brett, und auf dem Wohnzimmertisch abgelegte „Gefolgsleutekarten" geben Auskunft über seine Zusammensetzung. Jede Partei arbeitet nun gegen alle anderen und auf eigene Rechnung, wobei Handlungskarten für Action sorgen. Anfänglich besitzt man sechs davon und kann sie auf verschiedene Weise ausspielen, sobald man an der Reihe ist: entweder für Ortswechsel auf dem Brett *oder*, sofern man sich auf demselben Feld befindet, um gegnerische Gruppen in die Irre zu schicken, einzuschüchtern oder gar anzugreifen. Kämpfe werden mit Würfeln ausgefochten, und Gefangene bringen am Schluß sogar ein paar Extra-Siegpunkte ein – sobald ein Spieler sein vorgegebenes Ziel löst, ist die Episode beendet.

Das alles wirkt anfänglich leider etwas unübersichtlich, zumal die eh schon komplizierten (aber wenigstens deutschen) Regeln so abgefaßt sind, daß man sie frühestens beim dritten Durchlesen kapiert. Andererseits: Die Mühe lohnt!

Ja, und wo wir gerade so schön bei lohnenden Mühen sind, können wir auch gleich zur Verlosung unserer Rezensionsexemplare schreiten. Zur Mühe wäre zu sagen, daß Ihr Euch eine Postkarte schnappen müßt, um die richtige Antwort auf eine der folgenden Fragen darauf zu notieren: Nennt uns neben Kevin Costner irgendeinen Schauspieler, der auch schonmal Robin Hood gemimt hat. Außerdem hätten wir gern den Namen (Kürzel reicht) einer der großen Presseagenturen gewußt. In der letzten Ausgabe hat die Mühe übrigens nur für Einsender gelohnt, auf deren Karten entweder Niki Lauda oder das Jahr 1066 stand. So, und weil ohne die richtige Adresse alle Mühe vergeblich ist:

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Extrablatt

Spielmaterial: 60%
Spielregeln: 71%
Spielreiz: 82%
Besonderes: Das Spielmaterial muß teilweise erst noch zusammengebastelt werden.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 65,– DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Robin Hood

Spielmaterial: 79%
Spielregeln: 41%
Spielreiz: 72%
Besonderes: Zehn Lenze sollte man laut Verpackung schon zählen – vielleicht sogar mehr, wenn man das Regelheft bedenkt....
Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 75,– DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66







Freilich, Neuheiten sind nicht automatisch auch Feinheiten. Aber was wir Euch heute vorstellen, ist fast durch die Bank interessant weil originell. Den Anfang macht eine Capcom-Platine namens:

In der Spielhölle ist zur Zeit ja wirklich der Teufel los: Zum Jahresauftakt können wir Euch so viele Neuheiten präsentieren – das würde normalerweise für zwei bis drei Coin Ops reichen!

Three Wonders

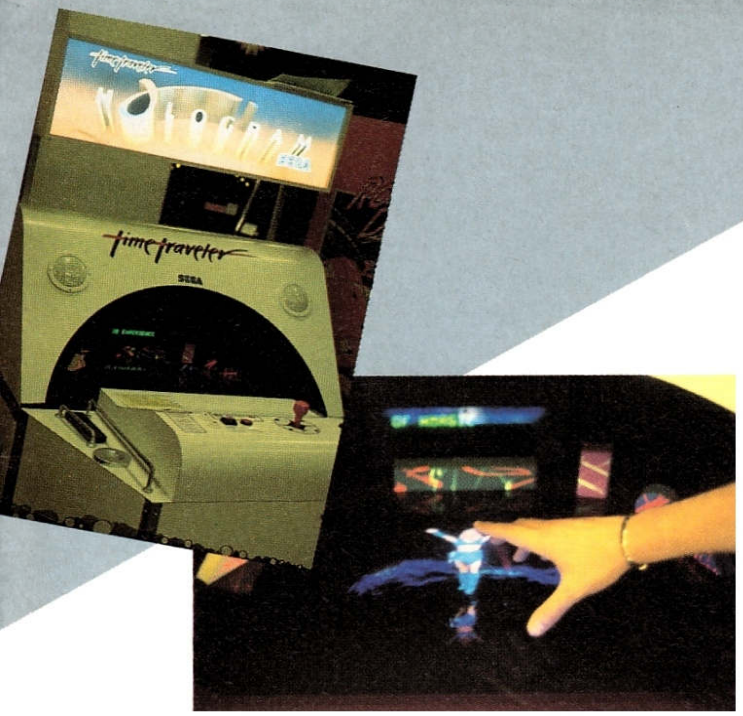
Das Teil heißt so, weil man hier gleich drei grundverschiedene Games zur Wahl hat, nämlich typische Arcade-Action im Fantasy-Look mit **Midnight Wanderers**, typische Baller-Action (ebenfalls im Fantasy-Look) mit **Chariot** und **Don't Pull**, eine nicht minder typische Action-Knobelei. Und wär es nicht auch typisch Capcom, wenn wir die Spiele über kurz oder lang als U.S. Gold Umsetzung am Amiga wiedersehen würden?
Besonders, was die Mitternachts-Wanderer angeht, wäre das eine Bereicherung, handelt es sich dabei doch um eine gelungene Mischung der besten Spielelemente von „Ghost'n'Goblins" und dem Mega Drive Hammer „Mickey Mouse". Die plattformhaltigen Level sind ebenso einfallsreich wie schön gestaltet, überhaupt ist die Grafik eine Pracht: viele Farben, feine Sprites, riesige Endgegner und sehenswerte Animationen. Dazu gibt's prima Sound, reichlich Schatzkisten mit Extrawaffen und einen bzw. zwei entzückende Helden, die erst die Klamotten und dann das Leben verlieren.
Chariots ist ein klassisches Horizontal-Shoot em up à la „R-Type" (inklusive Superschuß), bei dem besonders die fantasievollen Gegner und vielen Extras (Waffen, ein Mini-Flugzeug, etc.) gefallen. Auch das Spieler-Sprite, eine Kreuzung aus Fee und Libelle, ist recht putzig, es hat einen lange Schwanz, der als Abwehr-Satellit dient. Gescrollt wird eher gemächlich aber dafür sehr sauber, störend ist nur, daß die Feinde ab einer gewissen Größe ein wenig flackern.
Das letzte Angebot dieser „Multifunktions-Maschine" ist auch spielerisch das Schlußlicht. Nicht, daß die hektische Labyrinth-Hatz nicht knuddelig aussehen würde – dafür sorgen schon die herzallerliebsten Drachen (Gegner) und das süße Hoppelhäschen (Held). Auch macht es durchaus Spaß, allerlei Boni aufzusammeln und die einzelnen Steine der Irrgärten auf die Feinde zu schubsen, bis alle erledigt sind. Bloß halt nicht lange, auf Dauer ist das Prinzip doch zu dünngeistig.



Steel Talons

Die mächtige Doppelkabine von Atari ist alles andere als dünngeistig, beherbergt sie doch die allererste waschechte Spielhallen-Flugsimulation! Wer hier seinen Vektor-Heli wirklich beherrschen will, sollte am besten zuvor einen Zigarettenautomaten plündern – das Lehrgeld ist nämlich in Münzen zu bezahlen...

Zählen wir einfach mal die Funktionen auf: Gesteuert wird über einen Knüppel mit zwei Feuerknöpfen (MG und Raketen) sowie einen Extrahebel für's Höhenruder und eine Fußpedalerie für die Seitenruder! Es gibt eine Zoom-Funktion, um zwischen Außenansicht und Piloten-Perspektive zu wechseln, eine jederzeit zuschaltbare Experten-Option, um das Flugverhalten noch realistischer (= höllisch schwer!)



Time Traveller

Vollends exotisch wird's nun mit Segas Weltneuheit: **Time Traveller** ist die erste holographische Arcade-Maschine! Na gut, eigentlich ist das Gerät nur „pseudo-holographisch", werden die 3D-Bilder doch mittels eines Laserdiskplayers und geschickt plazierter Hohlspiegel erzeugt. Aber wer merkt schon den Unterschied?
Der Held der Angelegenheit ist ein gewisser Marshal Gram, den eine Zeit-Prinzessin aus ferner Zukunft auserkoren hat, das Universum zu retten. Das tut er, indem er in verschiedenen Epochen mit seinem Revolver herumballert, etwa Höhlenmenschen killt oder Roboter umnietet. Zu sehen ist das immer als eine kleine Animationssequenz, die zuvor (mit echten Schauspielern) im Studio aufgenommen wurde und nun sozusagen frei im Raum schwebend abgespult wird. Ja, **Time Traveller** muß man wirklich gesehen haben – gespielt allerdings nicht! Das Game krankt am „Dragon's Lair Syndrom", außer der (einen!) richtigen Stickbewegung zur rechten Zeit gibt's hier nix zu tun. Halt, das stimmt nicht ganz: Wer sich in einem Shop mit „Zeitwürfeln" eindeckt, bekommt bei Fehlentscheidungen eine zweite Chance.
So witzig es auch ist, die „Mini-Menschen" zu beobachten, so innovativ die Technik auch sein mag, so viel hier auch in feinster Sprachausgabe gequasselt wird, für mehr als ein, zwei erstaunte „Aahhs!!" ist **Time Traveller** leider nicht gut. Aber wer weiß, was uns die Zukunft aus dieser Richtung noch bescheren mag?

Terminator 2

Zum Abschluß wollen wir die Arnie-Fans unter Euch noch kurz darüber informieren, daß jetzt auch an der Pinball-Front der „Judgement Day" angebrochen ist. Williams hat die Gunst der Stunde genutzt und mit **Terminator 2** schnell einen Flipper zusammengestrickt, der auch genau so wirkt – schnell zusammengestrickt eben. An Positivem gibt es viel Chrom, einen Pistolengriff (!) zum Kugelabschuß, guten Sound (Sprachausgabe, Musik und FX) sowie ein deutschsprachiges Display zu vermelden. An Negativem eigentlich nur eines: der Kasten spielt sich todlangweilig! Außerdem stehen die Paddles viel zu weit auseinander.
So, das soll's mal wieder gewesen sein. Bis zur nächsten Arcade-Action in vier Wochen halten auch wir es mit dem Terminator: Hasta la Vista, Leute! (ml)



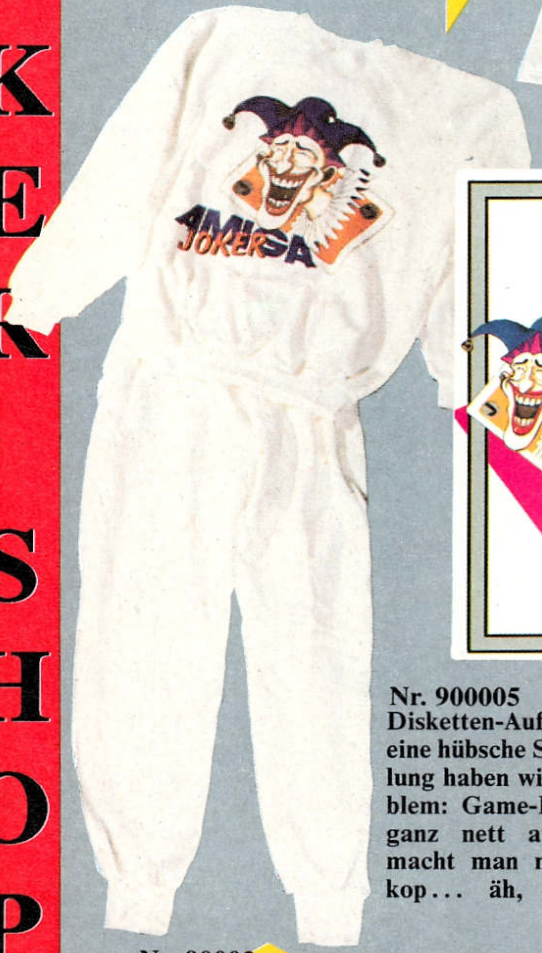
zu machen, Training (komplett in deutsch), zwölf Einzelmissionen und die Möglichkeit, direkt gegen den Kollegen am Nebensitz anzutreten! Zu sehen ist das Geschehen in detailreicher und astrein animierter Vektorgrafik, lediglich an den Farben wurde ein bißchen gespart. Fazit: Wer noch mehr Realismus will, muß schon in einen richtigen Kampfhubschrauber klettern.
Das glaubt Ihr nicht? Vielleicht überzeugt Euch ein weiteres Spezial-Feature, das wir uns als Höhepunkt aufgehoben haben: Abstürze oder Einschüsse werden nämlich mit einem bösen Knall samt derbem Rütteln am Sitz simuliert – wer da nicht erschrickt, hat das Gemüt eines Metzgerhundes! Und wer mal in feindlichen Kugelhagel geraten ist, braucht neue Bandscheiben ...



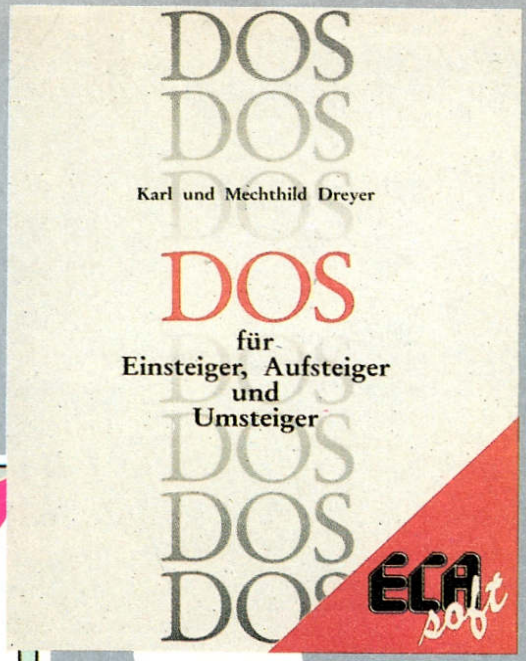
JOKER SHOP

Nr. 90001
Joker-Shirt – Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL).
Nur DM 19,90









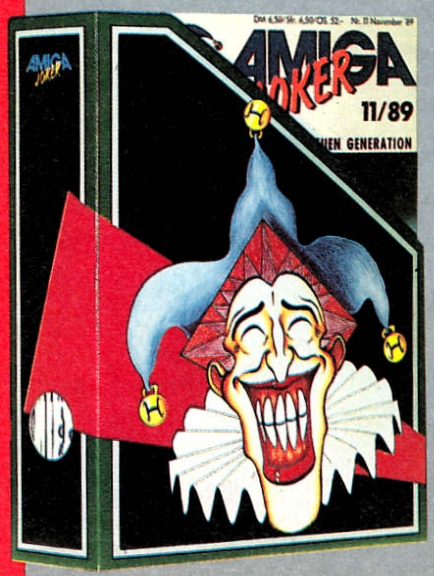
Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL.
Schon für modische DM 49,–







Nr. 900004
Sammelordner – Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Grifffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren...
Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,–

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette – Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist.
Ausgerechnet für DM 19,–

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch kurz „Jotch" genannt. Mi diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 59,– pro Uhr

Exklusiver als alles und jedes von QUALLE, besser und schöner als das Beste und Schönste von SCHROTTO VERSAND, preisgünstiger als jeder Preisschlager aus dem SCHAUER KATALOG - das ist der Joker Shop. Und dank Bestellcoupon könnt Ihr Eure Kohle jetzt auch viel bequemer loswerden !



Nr. 100000
Joker-Sammlung - Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 200000
Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise „Poster & Lösungen", wo 10 Wandverschönerer und nochmal soviele Komplettlösungen warten. Oder unser neuester Streich, „Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne!
Speziell günstig für schlappe 6,- DM (Poster & Lösungen) bzw. 8,50 DM (Rollenspiele)



Nr. 300000
Horizonterweiterung II-Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Wer ist „Qualle"? Was ist „Schrotto Versand"? Was soll ich mit dem „Schauer Katalog"? Ich will die exklusiven Joker-Artikel und sonst nix!
Null Problemo, könnt Ihr haben: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken! Oder, falls Ihr das Heft nicht zerschnippseln wollt, Nummer und Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben. Bitte nicht vergessen, die Zahlungsweise anzugeben (siehe Coupon) und ab damit.
ABER: Bei Vorauskasse bitte DM 4,- für's Porto dazurechnen, Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Und falls Ihr's nicht gewußt habt - die Mehrwertsteuer ist bei allen Preisen schon dabei!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,- für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR. 67
8013 HAAR

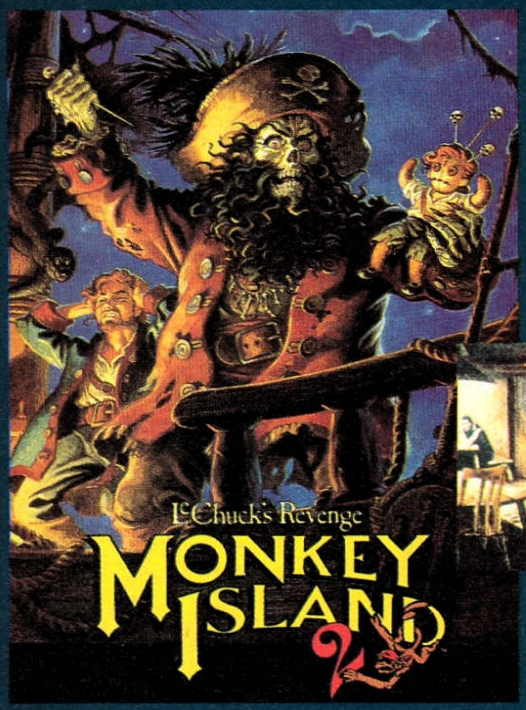
Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90 ☐ 7/90 ☐ 9/90 ☐ 1/91
	☐ 2/91 ☐ 4/91 ☐ 7/91	☐ 9/91 ☐ 10/91 ☐ 11/91 ☐ 12/91
200000	Sonderheft	☐ Poster + Lösg. ☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91 ☐ 1/92
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück

AUWEIA,

der neue AMIGA JOKER erscheint erst am 31. Januar!



Das sind ja volle vier Wochen seit diese Ausgabe herauskam! Tja, das war zwar schon immer so – aber von Mal zu Mal kommt einem die Wartezeit länger vor. Verständlich, bei all den vielen brandaktuellen Tests, herzerwärmenden Previews, hilfreichen Tips und hochinteressanten Stories, die wir wieder für Euch auf Lager haben. Ein paar Beispiele? Ein paar Beispiele: Wenn uns die Konvertierungs-Götter nicht im Stich lassen, wartet der Test zur Amigaversion von „Monkey Island 2"! Auf alle Fälle sehen wir uns in „Home Alone" an, was Kevin allein zu Hause macht. Und wie Bruce Willis als Sprite aussieht, gibt es doch einen Test der Filmversoftung „Hudson Hawk". Außerdem wollen wir von „Tip Off" wissen, was dabei herauskommt, wenn die Kick Off-Macher sich an Eishockey versuchen. Oder wie sich „Heart of China" auf der Freundin macht. Dann gibt's noch die offizielle In/Out-Liste für den Amigianer von 1992. Und ein großes Compilation-Special. Und ... noch viel, viel mehr! Seid also um Himmels Willen rechtzeitig ab 31. Januar am Kiosk, der AMIGA JOKER ist oft schneller ausverkauft, als wir ihn drucken können. Am besten, Ihr geht auf Nummer Sicher und schnappt Euch noch heute ein Abo – das ist auch billiger, schneller und überhaupt vorteilhafter ...







Inserentenverzeichnis

1A Soft	22	Leisuresoft	65
3 1/2 Software	90	Megapowersoft	22
ABC Soft	54,55	Megasoft	115
AHS	94	Microprose	19
Bachler	61	Müller Computersoftware	47
Bits & Bytes	110	Neuroth	22
Brüggemann	24	Pawlowski	37
Computer World	112	Playhouse	110
CPS Heidak	102,103	Psygnosis	13,15,17
CT Verlag	89,115,119	Richartz	109
Data & Electronics	79	Rohland	112
ECS	25	Rushware	2,45,97
Elsi Soft	26	Schatztruhe	57,108
Esser	112	SCS	107
First Class	112	Seitz	6
Frog Soft	23	Soft & Sound	83
Funny-Software	68,69	Softpower	119
Galaxy	111	Software Maniacs	21
Gnadenlos	25	Softworld	96
Groß Electronic	104	Thalion	11,73
Hartmann & Berlein	109	TS Datensysteme	95
Intersoft	71	UBI Soft	2,45,97
Joker Verlag	27,41, 49,63,77,92	United Software	11,34,35, 51,73,128
Joysoft	75	U.S. Gold	34,35,51
Karosoft	105	Wial Versand	31
Keim PD	24	World of Wonders	29
Kingsoft	127	Poster: Blue Byte	
Kleinegräber Verlag	128	Poster: Starbyte	

Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Franzstr. 7
5000 Köln 41
Tel.: 0221/407447

Funny-Software
Grazerstr. 34
7000 Stuttgart 30
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/425566

Koronasoft
Carl-Bertelsmann-Straße 53
4830 Gütersloh
Tel.: 05241/1828

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Richartz
Postfach 1308
4054 Nettetal 1
Tel.: 02153/3736

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02101/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel. 08142/8273

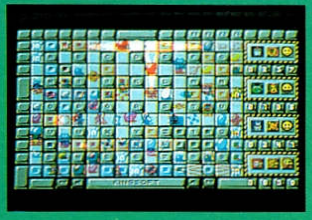
World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/3276

BUG BOMBER



Alarm im Rechenzentrum. Die berüchtigten „Bugs“ sind in den Hauptcomputer eingedrungen und drohen, ihn lahmzulegen. Nehmen Sie die Verfolgung auf und vernichten Sie die Bugs! Noch nie zuvor hatten Sie soviel Spaß beim „Debugging“. Ein großes Arsenal an Waffen wie Bomben, Flammenwerfer und einiges mehr steht zu Ihrer Verfügung. Zusätzliche Unterstützung gibt Ihnen eine Roboter-Mannschaft, deren Kampftechniken und Intelligenz Sie bestimmen. Höhepunkt dieses atemberaubenden Actionspiels ist die gemeinsame Jagd zu viert. Aber Vorsicht – Sie haben schnell einen treuen Verbündeten gesprengt...





AMIGA

Demnächst auch für:

C-64/128

KINGSOFT

Kingsoft-Programme erhalten Sie im guten Fachhandel oder in ausgewählten Computerabteilungen von:

ALLKAUF * FOTO-ALLKAUF * HORTEN * KARSTADT * VOBIS

Distribution für die Schweiz: SWISOFT; für Österreich: KARASOFT

KINGSOFT GmbH
Grüner Weg 29
D-5100 Aachen
Tel.: 02 41 / 15 20 51
Fax: 02 41 / 15 20 54

USS JOHN YOUNG 2

A Realistic Warship Simulation

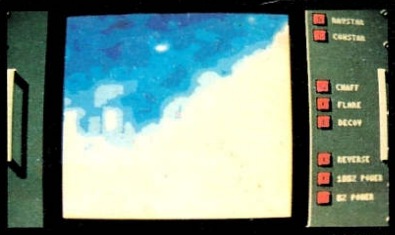




AMIGA



AMIGA



AMIGA

USS JOHN YOUNG 2 - und die Seeschlacht geht weiter...
Diese unglaublich realistische Fortsetzung der so erfolgreichen Zerstörersimulation bringt Sie diesmal an Bord eines Schiffs der modernen US Navy Spruance Klasse. Bewegen Sie sich frei an Deck und auf der Kommandobrücke in flüssiger 3D Vektorgrafik, um an Kaimauern und zwischen Bojen zu manövrieren. Satelliten unterstützen Sie bei der Navigation und der Festlegung von Angriffs- und Abwehrstrategien. Drei Verteidigungssysteme und vier Angriffswaffen stehen zur Verfügung. Konfrontationen mit feindlichen Jagdflugzeugen, U-Booten, Schnellbooten, Fregatten und Zerstörern oder gar Flugzeugträgern. Als Beilage finden Sie eine große, detaillierte Seekarte des Persischen Golfs mit allen notwendigen Tiefenangaben zur Planung Ihrer Marschroute und eine über 100-seitige Anleitung mit vielen Illustrationen.

Nur für Amiga erhältlich DM 79,95

USS John Young 2 gibt es im Fachhandel, in den Fachabteilungen der Kaufhäuser und auch direkt bei uns. Schnellversand. System angeben! Versand erfolgt per Nachnahme. Keine zusätzlichen Porto- oder Nachnahmekosten!!! Umtauschgarantie bei schadhaften Kopien, kostenfreie Ersatzlieferung.

Um zu bestellen, einfach anrufen oder Bestellpostkarte an: Magic Bytes, Verlag R. Kleinegräber, Postfach 2144 A, W-4830 Gütersloh.
24-Stunden Telefon Hotline 05241/34861

MAGIC BYTES